Web 前端工程师求职简历

● 个人信息:

姓名: 池海平 性别: 男

年龄: 27 工作年限: 4年

电话: 15034966584 邮箱 : <u>lucasbollute@sina.com</u>

毕业院校: 内蒙古工业大学 专业: 计算机科学与技术

● 求职意向:

工作地点:北京 期望职位:全栈工程师

● 技术方向:

■ Web 方向:

- 1. 熟练使用 DIV + CSS 完成 pc 页面布局和响应式布局
- 2. 利用 HTML、CSS 精确还原设计图
- 3. 熟练掌握 JavaScript 脚本语言,对 HTML, CSS 有丰富的实践经验。
- 4. 深入理解 JavaScript 中对象、原型、原型链、作用域、作用域链、闭包等高级特性
- 5.熟练使用元素 JS 完成 pc 和移动端动态效果的编写
- 6. 熟练使用 jQuery 完成页面效果和 ajax 交互
- 7. 深入理解移动端 viewport 原理,熟练使用视口和 rem 适配各种设备
- 8. 熟练使用 CSS3、HTML5 新特性,语义化标签完成页面布局和页面效果
- 9. 熟练使用 ES6 新 API
- 10. 熟悉 Ajax 原理,使用多种框架完成异步通信,收发 json 数据
- 11. 熟悉使用 Bootstrap 构建前端页面。
- 12. 熟练使用 Angular 完成页面构建,数据渲染和后端交互
- 13. 熟悉 React、 Vue 组件化模块化开发

- 14. 熟悉 CMD、AMD、 ES6 等模块儿化开发规范
- 15. 熟悉 Grunt 和 Gulp, WebPack 等前端项目构建工具。
- 16. 熟悉 NodeJS 编程,使用 Express 框架构建后端服务器,处理用户请求。
- 17. 掌握 Mock 模拟数据,实现前后端分离。
- 18. 掌握 NoSQL 数据库 MongoDB 和 Oracle, MySQL 等关系型数据库的常用操作
- 19. 掌握 Git, Svn 等版本控制工具。
- 20. 熟悉函数式编程,组件化编程等主流编程理念。

■ 移动端:

- 1. 基于移动端页面构建提供多种适配方案,精准还原设计图纸
- 2. 熟练编写移动端竖向滑屏,无缝轮播等各种效果
- 3. 对于移动端滑屏抖动,事件点透,即点即停等问题提供合理解决方案
- 4. 熟练使用多种框架以及原生 JS 实现 Ajax 请求百度地图,短信验证等第三方接口实现后台交互

■ Java 方向:

熟悉 Java、J2EE 体系架构(JSP、Servlet) 熟练使用 J2EE 常见开源框架(Struts2、 Hibernate) ,对 J2EE 标准有深刻的认识

● 工作经历:

- 1. 2012.7 2014.9 德国德蒙住呼和浩特代表处从事 ERP 软件开发
- 2. 2014.9 2016.12 快威科技集团有限公司 Web 前端开发

● 项目经历:

■ 爱学习 PC 端+移动端页面(3人)

项目周期:5个月

项目职责:

- 1. 运用 HTML5 的新标准布局实现页面布局
- 2. 使用 div+css 布局实现页面的完美效果。

- 3. 部分页面构建,页面效果编写。
- 4. 轮播图,竖向滑屏,快速滑屏,自定义滚动条,设备适配。

技术点:

媒体查询,响应式设计,快速滑屏,无缝滑屏,防抖动。

用到的技术: HTML/CSS,CSS3,JavaScript, jQuery, Grunt。

后端数据处理: NodeJS, Express, Mongoose, MongoDB

■ 西域机电 PC 端+移动端(3人)

项目周期:6个月

项目职责:

- 1. 部分页面构建,页面效果编写,后端交互,文档编写
- 2. 使用 HTML/CSS 精确还原设计图
- 3. 使用 Angular 完成订单管理,购物车管理,微信支付实现与后台交互,页面数据渲染
- 4. 与后台同步联调打通前后台交互

技术点:

设备适配,媒体查询,竖向滑屏,延迟加载,自定义滚动条,事件点透,即点即停

用到的技术: HTML/CSS, CSS3, JavaScript, AngularJS, MongoDB, Express框架

■ 金色家园网部分页面(移动端,3人)

项目周期:将近6个月

项目职责:

- 1. 运用 HTML5 的新标准布局实现页面布局 ,使用 DIV+CSS 布局实现页面的 完美效果。
- 2. 使用 Swiper 插件实现主页的轮播效果。
- 3. 主要负责前端效果编写,前后端交互,部分页面的还原

- 4. 使用 jQuery 的 Ajax 方式 .请求后台数据库 .发送 Ajax 请求三方服务平台 , 百度地图 ,实现地理定位 ,对已完成的页面进行性能优化。
- 5. 使用 Art-Template 模版实现前端数据填充,完成页面更新
- 6. 采用面向对象的思维方法,进行 ES6 模块化开发。
- 7. 使用 Grunt+Gabel 构建前端工程

用到的技术: HTML5 语义化标签, CSS3 动画, jQuery, Ajax, Atr-Template, 百度地图, Grunt, RequireJS等。

■ 某订餐网站 pc 端页面构建和后端交互

订餐 app 核心模块 spa,包括多个子模块,主页,个人中心,客户地址管理,订单管理,订单详情,订单配送,登陆注册,客户反馈。

前端技术栈: HTML, HTML5, CSS/CSS3, ES6, Less, Grunt, 百度地图, 容连云通信

前后端交互: Angular , Angular-Route, Angular-Message

后端服务器: NodeJS Express Mongoose

数据库: MongoDB

■ 某公司 ERP 软件系统

负责整个 ERP 软件系统的报表打印(REP)、文档管理(DMS)、采购销售预测模块儿等模块儿的二次开发和维护。Java SSH 等技术

■ 某市政府人力资源管理系统

负责内部员工个人信息管理模块儿的开发。Java SSH

GitHub 地址: https://github.com/MrIrick

微博地址: http://weibo.com/2107579365

● 自我评价

后端有些枯燥,改做前端,发现水也很深,总而言之,前端各种炫酷的技能,也让我在码代码时能感觉到工作的乐趣,所以今后开始做前端,追求极致体验和 H5, CSS3 新特性的公司,还有追求使用最新技术的公司快到碗里来。讨厌 IE 的各种兼容,但是也可以做兼容,对于终究要被淘汰的东西,我希望最好少做,能够把更多精力集中在使用更好的技术提高产品体验。