

# CONT ENTS

- 目标用户与应用场景
- 软硬件架构实现
- 实验与算法
- 外观设计与视频脚本





## 莫块一:

## 常态下产品作为空气质量检测器

## 应用背景:

随着人们对居住环境健康的重视,空气质量监测变得愈发重要。家庭和工业环境均需要及时了解空气中有害气体的浓度,以预防健康问题和提高生活质量。

### 主要目标:

提供便携、实时的室内空气质量监测 解决方案,适用于家庭、办公及工业 场所。 气体检测: 实时检测甲 醛、苯、氨、TVOC、 CO<sub>2</sub>、CO等关键污染气 体。



室内装修工人、家装公

快速评估: 依据算法判 断空气质量等级与健康 风险。

气味溯源定位: 传感器 阵列判断异味浓度分布, 定位源头区域。

司、新居入住家庭等重 视空气质量的用户。

历史记录: 支持云端同 步,数据库记录历史数 据

## 0.5 -0.5 0.5 0.5 -0.5-0.5

## 模块二:产品作为异常气味源头 追踪器

### 应用背景:

在宠物家庭中,常见异味难以通过传统方法如通风或除臭剂彻底解决,电子鼻技术能够精确定位臭味来源,提高居住健康水平。

### 主要目标:

通过电子鼻技术,精准识别家庭空气中的宠物相关异味,为养宠家庭提供智能卫生管理支持。

**气味溯源定位**: 传感器 阵列判断异味浓度分布, 定位源头区域。



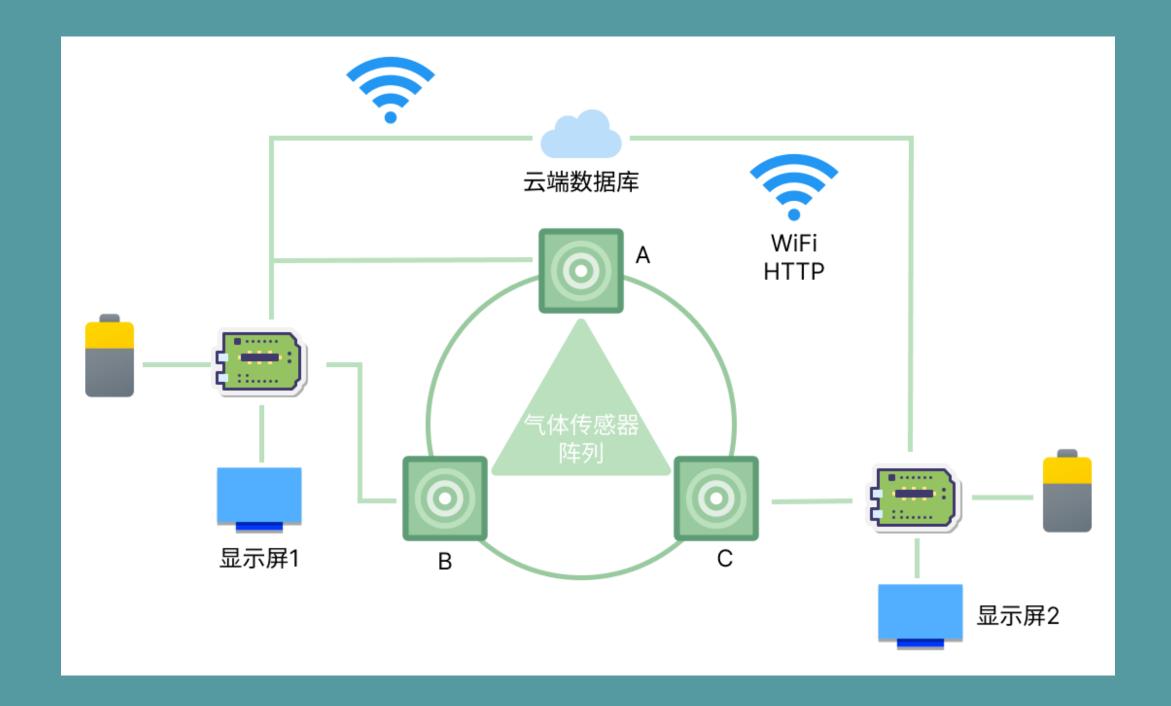
**实时空气评分**:提供 "气味指数",评估室 内气味干扰。

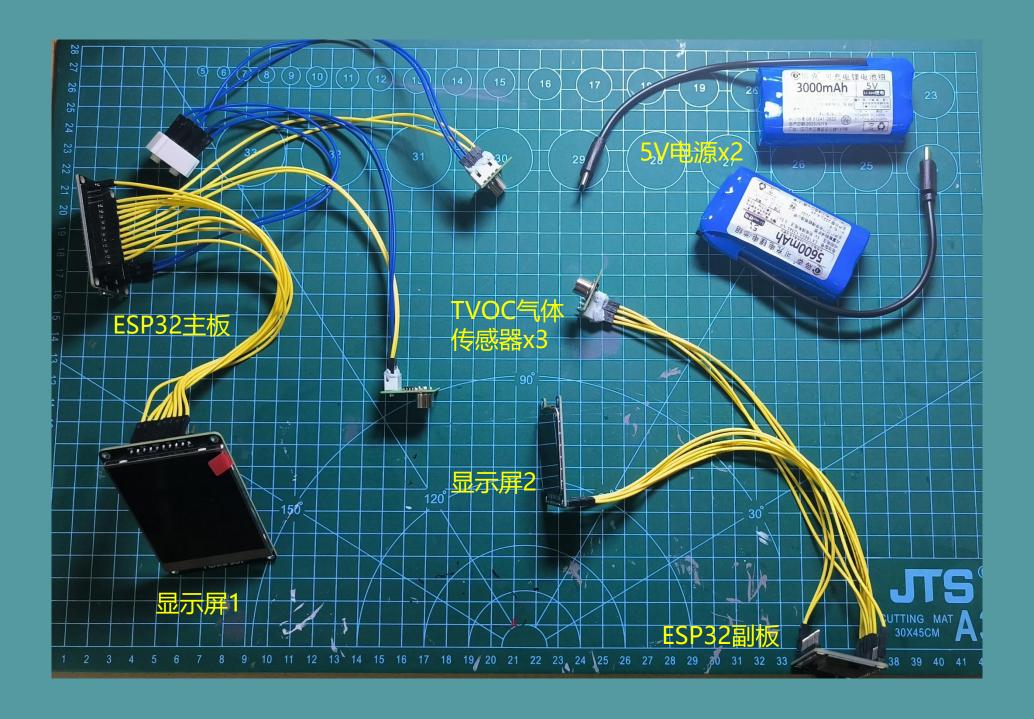
**长期趋势分析**:数据库记录连续数据,辅助判断清洁效果。

日标人群: 养宠物家庭、宠物租赁 房东、宠物清洁服务从 业者等。

异味种类识别:分辨腐败物,排泄物(TVOC),装修残留(HCHO),煤气泄漏(CO)等异味







## 硬件组成

主板负责两个传感器的数据收集任务,同时从云端获取副板传输过来的第三个传感器数据,并计算出气体源方向角

副板负责一个传感器的数据收集任务,同时将传感器数据进行处理并给出当前的气体成分情况



气体传感器实时检测TVOC(有机物综合)、甲醛HCHO(乙醇等)、二氧化碳CO2(一氧化碳CO等)、三大类气体的含量

溯源模式下,显示屏 1会根据气体源方向 角绘制引导箭头

常态模式下,显示屏 2会显示各项气体参 数与评估结果



## 软件架构



#### 基于Flask的云端服务器将三个传感器的数据进行汇总储存,并将 副板数据传输到主板进行计算

### 将数据打包为JSON格式,通 过HTTP的POST与GET传输

```
@app.route('/sensor_data', methods=['POST'])
def receive_sensor_data():
    data = request.get_json()
    if not data:
        return jsonify({'status': 'fail', 'reason': 'No JSON received'}), 400

print("JSON:", data)

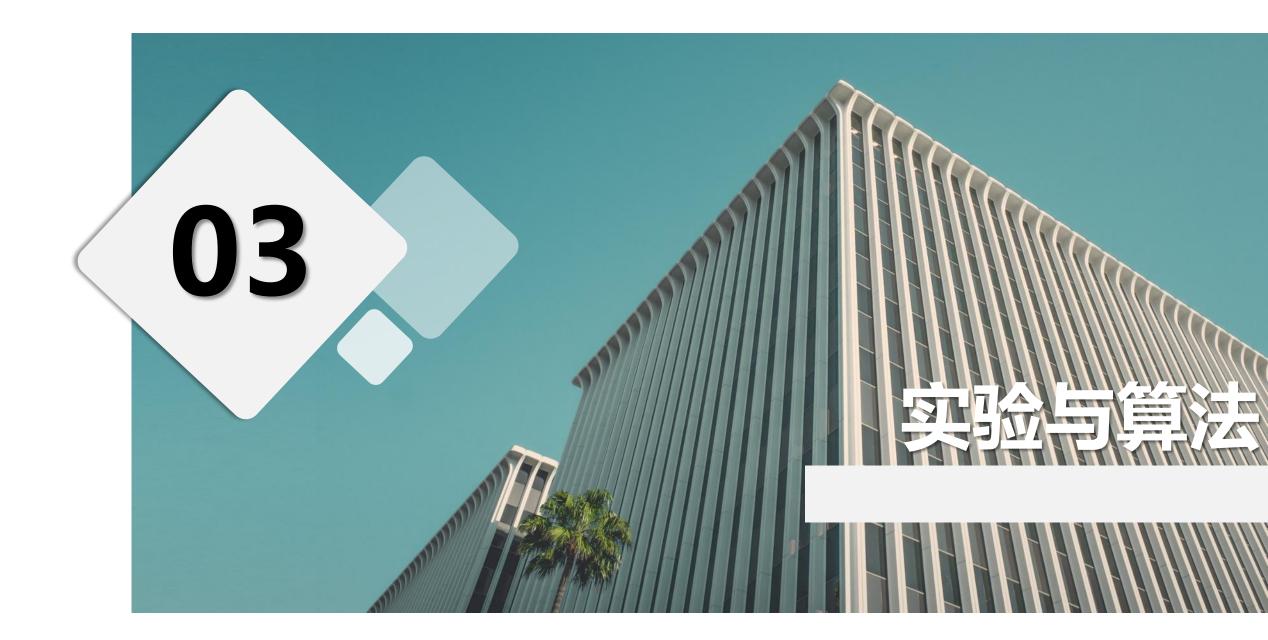
sensor_id = data.get('sensor_id')
    tvoc = data.get('tvoc')
    ch2o = data.get('tvoc')
    co2 = data.get('co2')
    timestamp = data.get('timestamp')
```

#### 根据气体传感器的UART 传输协议,解码获取数据

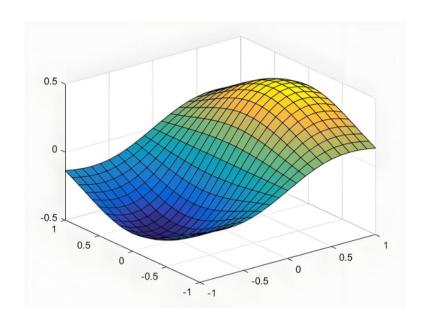
```
SensorData readSensor(HardwareSerial &serial, const char* name) {
 SensorData data:
 data.id = String(name);
 data.valid = false;
 if (serial.available() >= 9) {
   uint8_t buffer[9];
   serial.readBytes(buffer, 9);
    uint8 t sum = 0;
    for (int i = 0; i < 8; i++) sum += buffer[i];</pre>
    if (sum != buffer[8]) {
     Serial.print(name); Serial.println("校验失败");
     return data;
    // 解析数据
   uint16_t tvoc = (buffer[2] << 8) | buffer[3];</pre>
    uint16_t ch2o = (buffer[4] << 8) | buffer[5];</pre>
    uint16_t co2 = (buffer[6] << 8) | buffer[7];</pre>
   data.tvoc = tvoc * 0.001;
   data.ch2o = ch2o * 0.001;
   data.co2 = co2 * 0.001;
   data.timestamp = millis();
   data.valid = true;
```

#### 采用极坐标角度加权平均 计算获得方向角

```
float calculateSourceAngle(float tvoc1, float tvoc2, float tvoc3) {
    float xs[3], ys[3], tvocs[3] = {tvoc1, tvoc2, tvoc3};
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        xs[i] = sensor_positions[i].radius * cos(deg2rad(sensor_positions[i].angle_deg));
        ys[i] = sensor_positions[i].radius * sin(deg2rad(sensor_positions[i].angle_deg));
    }
    // 加权平均
    float sum_tvoc = tvoc1 + tvoc2 + tvoc3;
    if (sum_tvoc <= 0.0001) return -1; // 防止除0
    float x = (xs[0]*tvoc1 + xs[1]*tvoc2 + xs[2]*tvoc3) / sum_tvoc;
    float y = (ys[0]*tvoc1 + ys[1]*tvoc2 + ys[2]*tvoc3) / sum_tvoc;
    float angle = atan2(y, x) * 180.0 / PI;
    if (angle < 0) angle += 360.0;
    return angle;
}
```



## 方案迭代



STAGE I

单个传感器,伴随加速度传感器 记录空间位置,依靠用户手持移 动来获取空间各点浓度位置来计 算源头位置



STAGE II

取消加速度传感器,由三个传感器 组成的等边三角形阵列来直接计算 源头位置

## 可行性测试

#### 实验内容:

- 1.将三个传感器呈等边三角形排列, 读取正常条件下室内的环境读数, 记为记录0。
- 2.将气味源置于传感器阵列正方向 15cm处,记录数据。
- 3.更改气味源方向、距离、种类, 记录数据。
- 4.将传感器置于密闭空间(纸盒子中),放入源头后开始计时,经过不同时间后读取数据。
- 5.更改盒内源头方位、种类,记录 数据。
- 6.计算处理数据,验证效果,优化算法。

#### 初步结论:

在一米以内的无风环境中可以相对准确的测出微小有机气体源头相对角度,误差小于20度大于一米时,需要更大的气体源才能获得有效读数(可以闻到的程度TVOC浓度>0.1)

序号 时间	读数种类	传感 器A读 数	传感 器B读 数	传感 器C读 数	计算角度	物理角度	源头 到传器 的离	传感 器之 间 陷 (cm	源头 类型
1	TVOC	0.006	0.005	0.005	12	无	实验 环境 读数		
2	甲醛	0	0	0	12	无			
3	CO2	0.406	0.405	0.405	12	无			
4	TVOC	1.011	0.847	0.225	29.3	0	28	12	酒精
5	TVOC	0.634	0.253	0.284	4.5	0	12	12	酒精
6	TVOC	2.899	0.837	0.861	-3.1	0	8	12	酒精
7	TVOC	0.283	0.174	0.275	56.7	60	10	12	酒精
8	TVOC	0.086	0.022	0.084	-51	60	20	12	酒精
9	TVOC	0.182	0.391	0.362	-172.5	180	5	12	酒精
10	TVOC	0.056	0.523	0.428	197.3	180	10	12	酒精

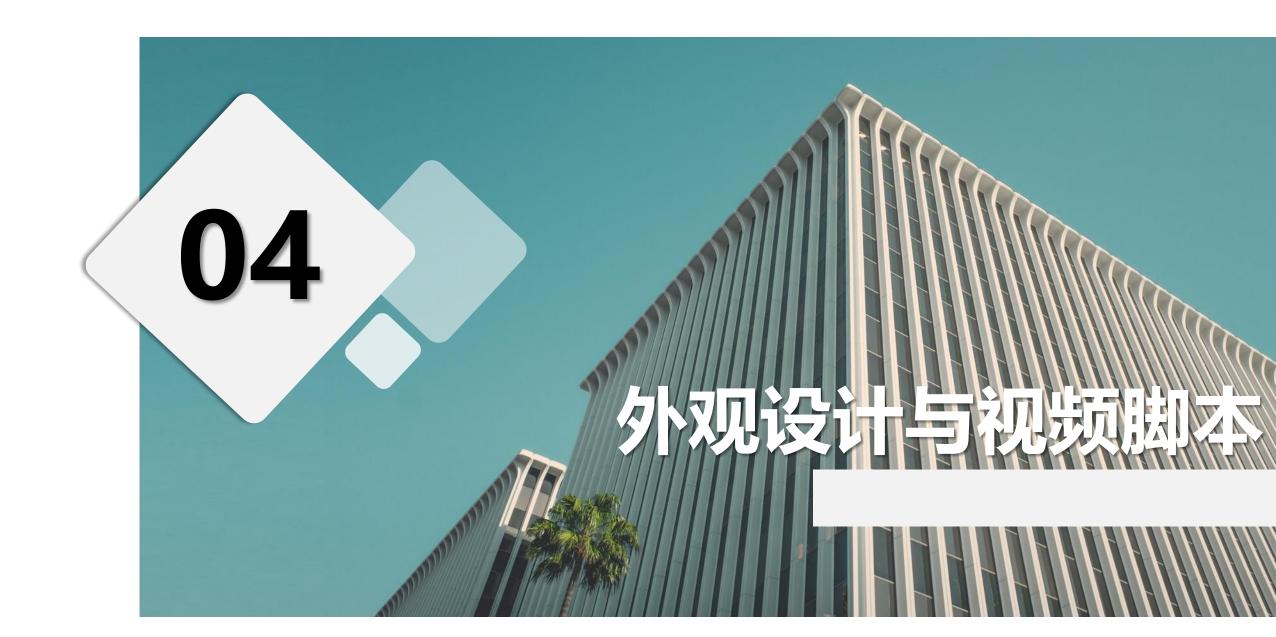
## 源头算法演进

x = 60\*(B - C)/(A - C)

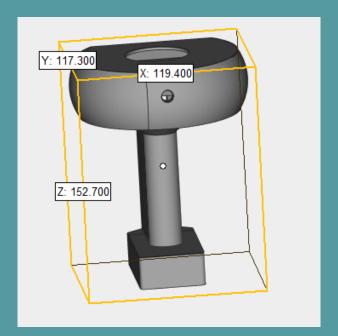
实际浓度与距 离的关系为平 方反比(更符 合扩散规律 float x = (xs[0]\*tvoc1 +
xs[1]\*tvoc2 + xs[2]\*tvoc3) /
sum\_tvoc;
 float y = (ys[0]\*tvoc1 +
 ys[1]\*tvoc2 + ys[2]\*tvoc3) /
sum\_tvoc;
 float angle = atan2(y, x) \*
180.0 / PI;

浓度差 ((B - C)) 与 ((A - C)) 的比值决定 偏转角比例

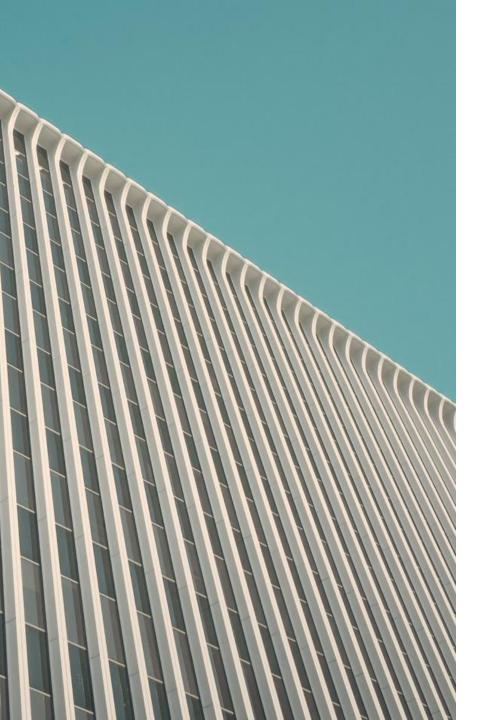
x = 60\*(sqrt(B) - sqrt(C)) /(sqrt(A) - sqrt(C)) 由三个传感器的极坐 标组成的计算体系通 过浓度平方根加权平 均获得方位角











见	分镜序号	画面描述	英文字幕 / 配音 (Narration)
颎 却	1	白底插画,猫狗家庭室内, 空气中有淡淡气味波纹	"In homes with pets, smells can appear from anywhere but where exactly?"
本	2	插画中人试图闻气味, 皱 眉	"Your nose knows there's a smell but not where it comes from."
殳 计	3	纯白背景,产品"宠嗅卫士"手持设备360°旋转展示	"Introducing PetScent Guardian — a simple handheld device that points you to the odor source."
•	4	屏幕特写:黑色背景屏幕 +白色箭头指向"左上"	"Just turn it on, and follow the arrow."
	5	教室环境:木地板/白桌/学生摆放设备和棉球(实验准备)	"We brought it to the classroom — to test how accurately it can detect direction."
	6	传感器阵列摆放设备,模 拟气味源放置15cm	"Step one: simulate an indoor smell using scented materials."
	7	设备启动,箭头开始转动 →指向源头方向	"Step two: activate the detector. The arrow points to the smell."
	8	多角度切换:改变气味源 位置,设备箭头随之变化	"As the smell source moves, so does the direction indicator."
	9	纸盒封闭实验:设备放入 纸盒内,检测时间记录	"In closed environments, the system takes a bit longer to respond."
	10	教室实验桌特写,设备与 实验记录手册、棉球并排	"Simple. Visual. Direct. PetScent Guardian makes smell detection intuitive."
	11	品牌Logo + 英文收尾语 + 扫码区	"PetScent Guardian. Follow the arrow — find the smell."

 文字幕 / 配音
 中文视觉说明(标签/动

 Narration)
 效/风格)

插画动效:猫砂盆/狗窝/沙发边气味波纹,配字:猫尿味、体味、呕吐

插画动作:人四处张望,背景白

中文标签标注: 传感器探头/OLED箭头屏幕/USB 充电口

动效:箭头从转动 → 稳  $\epsilon$  → 固定方向

实拍场景:明亮教室、桌面整洁,标签:模拟异味源(花露水棉球)

中文辅助标签:等边三角布置/源头类型:花露水

屏幕动效: 箭头动→稳, 屏幕数字: Direction: 43°

动作快速清晰,标签: 位置A→B→C,箭头随动

中文提示:密闭空间模拟/检测延迟现象

背景干净、白色灯光、镜头缓推近,品牌Logo浮现

etScent Guardian. Follow 中文标语: "跟着箭头找 arrow — find the 味道" + logo + 下载二维 ell." 码

