

# Datawhale 开源社区

# 深入理解计算机系统(10)

Computer Systems A Programmer's Perspective

CSAPP

李岳昆、易远哲 realyurk@gmail.com、yuanzhe.yi@outlook.com

2021 年 12 月 14 日



第一部分

处理器体系结构-11

# 取址阶段的硬件设计



在取址阶段中,取址操作以程序计数器(PC)的值为起始地址。由于 Y86-64 指令集中最长的指令占 10 字节,为了保证每次取址操作至少能够获得一条完整的指令,取址操作每次从指令内存中读取 10 各字节。

随后名为 Split 的硬件单元处理第一部分。它将这个字节又分成两部分,每部分占 4个比特位,使这个字节分为两个字段,分别为指令代码和指令功能,用 icode 和 ifun 表示。

根据 icode 可以确定当前指令的状态信息,例如指令的合法性。如果 icode 在 0x0 到 0xB 之间,那么它就是一条合法指令。此外,通过 icode 还可以判断当前指令是否包含寄存器指示符字节和常数字节。

## 取址阶段的硬件设计



通过前面说的判断结果,就可以计算出当前指令的长度。例如一个指令既含寄存器指示符字节,又含常数字节,那它的长度就是 10 字节;如果既不含寄存器指示符字节,又不含常数字节,那它的长度就是 1 字节。

与此同时,还可以通过将 PC 值加上当前的指令长度来计算内存中下一条指令的地址,用于后续的更新阶段。

## 取址阶段的硬件设计



在前面我们处理了一条指令中的头一个字节,对于剩下的 9 个字节,我们通过名为 Align 的硬件单元来产生寄存器字段和常数字段。该硬件单元通过信号 need\_regids 来判断该指令是否包含寄存器指示符字节。若 need\_regids = 1,说明该指令包含寄存器指示符字节,那么第一个字节将被分成两部分,每部分占 4 个比特位,然后分别装入寄存器指示符 rA 和 rB 中;若 need\_regids = 0,说明该指令不包含寄存器指示符字节,此时将 rA、rB 这两个字段设置为 0×F。

此外,若该指令含有常数,Align 单元还将产生常数字段 valC。当 need\_regids = 1 时,valC 被设为指令的第  $2\sim 9$  字节;当 need\_regids = 0 时,valC 被设为指令的第  $1\sim 8$  字节。

## 译码阶段的硬件设计



译码阶段的操作是从寄存器文件中读取数据,在 Y86-64 处理器中寄存器文件有两个读端口,它支持同时进行两个读操作,两个读端口的地址输入为 srcA 和 srcB,从寄存器文件中读出的数值通过 valA 和 valB 输出。

读端口的 srcA 和 srcB 用于产生寄存器的 ID, 这需要寄存器指示符 rA 及 rB。

由于某些指令,例如 push 指令,该指令的寄存器指示符中只含有目的寄存器的 ID,但执行压栈操作时,还需要获得栈顶指针 rsp 的值。因此 srcA 和 srcB 不仅需要传入 rA 和 rB,还需要传入指令代码 icode。

# 执行阶段的硬件设计



执行阶段的核心部件 ALU 根据指令功能 ifun 来判断要对输入的操作数进行何种运算。每次运行时,ALU 都会产生三个与条件码相关的信号——零、符号、溢出。

我们只希望 ALU 在执行算术逻辑指令时才设置条件码,而计算内存引用地址以及 栈操作时不要设置条件码。因此我们使用 Set\_CC 信号根据指令代码 icode 来控制 是否需要设置条件码。

此外,我们使用名为 Cond 的硬件单元来控制跳转操作。Cond 会根据指令功能和条件码寄存器来产生 Cnd 信号。对于跳转指令,如果 Cnd=1,就执行跳转;如果 Cnd=0,则不执行跳转。

# 访存阶段的硬件设计



#### 该阶段的硬件设计主要包含以下四个控制块:

- ① 读控制块,用于进行读操作。
- 2 写控制块,用于进行写操作。
- 3 内存地址控制块,用于产生内存地址。
- 4 数据输入控制块,用于输入数据。

除此之外,访存阶段的最后还将根据 icode 判断出的指令有效性以及内存状况产生 instr\_valid 和 imem\_error 信号来计算状态码。

#### 写回阶段的硬件设计



首先为寄存器文件系统添加 M 和 E, 这两个写端口,对应的地址输入为 dstE 和 dstM。需要注意的是,当执行条件传送指令 (cmov) 时,写入操作还要根据执行阶段计算出的 cnd 信号,当条件不满足条件时,以将目的寄存器设置为 0×F 来禁止写入寄存器文件。

## 更新阶段的硬件设计



#### 在更新阶段、PC 的值有以下三种情况:

- 1 当前执行的指令是函数调用指令 call, 此使将 PC 值设为 call 指令的常数字段。
- ② 当前执行的指令是函数返回指令 ret, 此使将 PC 值设为 ret 指令在访存阶段从内存中读出的返回地址。
- ③ 当前执行的指令是跳转指令 jxx, 此使若满足跳转条件 (cnd = 1), 则新的 PC 值等于跳转指令的常数字段; 若不满足跳转条件 (cnd = 0), 则新的 PC 值等于当前 PC 值加上当前指令长度。
- 4 数据输入控制块,用于输入数据。