# K-means 小作业

211870287 丁旭

2023 年11 月14 日

**题目 1.** 挑选一张你喜欢的图片,如有需要可以进行预处理(缩放、去噪、归一化等)随机选取 k 个中心点作为聚类中心,进行迭代,得到不同 k 值下的聚类簇的可视化结果。请自行设置停止迭代的条件。需要提交的内容包括但不限于:

- 1. 输入图像可视化、聚类的可视化;
- 2. 可运行代码, 关键部分代码需要注释;
- 3. PDF 报告,其中阐述 k-means 算法的原理,包含详细的步骤说明、运行结果和截图。

**解答**. k-means 算法的原理: 首先确定要分类的种数 k。然后在样本中随机选出k个样本作为初始的聚类中心,然后对于每个样本点计算样本点到聚类中心的聚类,并将其与最近的聚类中心分到一类。分完类后判断聚类的结果是否满足标准,若满足则直接结束,否则重新计算聚类中心,并开始新一轮的迭代,直到聚类结果满足标准或者达到最大循环次数为止。

# 步骤说明:

Kmeans函数的输入为一张图像self.img, 其输出为图像中像素点所属的簇,保存在列表self.images中。

### 函数参数:

iter: 迭代次数, 即算法运行的最大轮数。

k: 簇的个数,需要自己指定。

tol: 停止条件, 移动距离小于该值时算法终止。

## 具体实现过程如下:

数据预处理:将所有像素点的RGB三元组展开成一维向量,存储在矩阵data中。同时,在data的最后一列新增一列,用来记录每个像素点所属的簇心编号。

随机初始化:随机从data中选取k个像素点作为初始簇心。

迭代更新:对于每个迭代轮次,计算每个像素点到各个簇心的距离,并将其归为距离最近的簇心的簇。然后根据每个簇中的像素点计算该簇的新簇心。如果新旧簇心之间的距离小于tol,则停止迭代。最后将所有像素点所属的簇保存在列表self.images中。

## 关键代码解读:

img = plt.imread('environment.jpg')

读入图片,并以三维数组的形式存储(高,宽, 3)

3是特征数,图片即为RGB属性

由于K-means算法需要的数据应为样本数×特征数,因此进行以下变换

img = img. reshapt (-1, 3)

最后,我们新增一列,来标识每个像素点的聚类信息

img = np. column stack((img, np. ones(row\*col)))

质心选择开始时,随机选择[0, col\*row-1]范围内的任意k个数,作为索引,

从data(数据集)中根据索引,找到初始质心

cluster center = data[np. random. choice(row\*col, k)]

随后计算每个点到这k个质心的欧氏距离

distance = np. sqrt(np. sum((x - y)\*\*2, axis=1))

将距离最近的质心的索引放入载入数据时添加的第三列中

data[:, 3] = np. argmin(distance, axis=0)

最后计算全部k个聚类的新质心(即该聚类中的所有点的均值)

for j in range(k):

cluster.center[j] = np.mean(data[data[:, 3] == j], axis=0)

随后开始迭代这一过程

图 1: kmeans 方法的具体实现

调用kmeans函数 这里迭代次数均为100次, to1为0.001, 并且簇的个数从2到6.

```
jif __name__ == "__main__":
unsupervisedLearning('environment.jpg')
for i in range(2, 7):
    unsupervisedLearning.kmeans(100, i, 0.001)
```

#### 绘制分类结果:

### 原图:



# 结果图:











