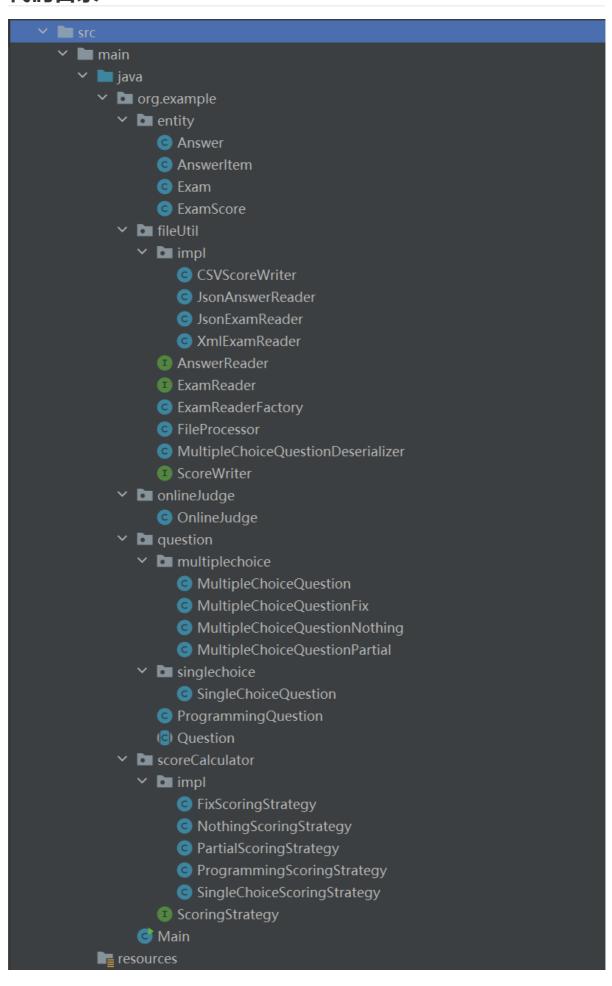
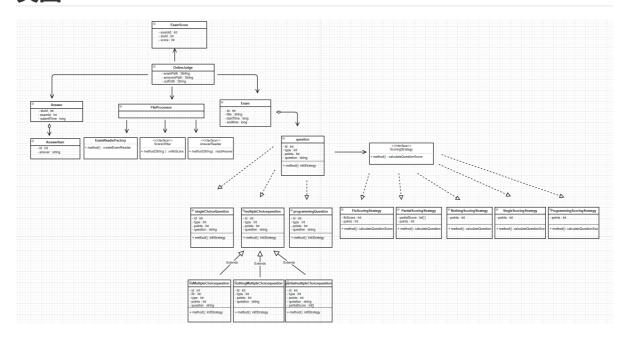
设计文档

211870287 丁旭

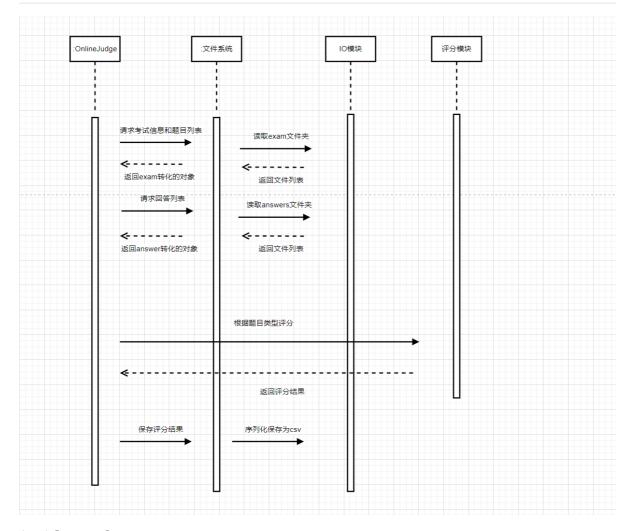
代码目录



类图



流程图



设计原则

☑ 单一职责

如ExamScore类,仅作为对csv文件的映射,将每一个学生的成绩保存在表中,作为一个实体类即成绩单

```
@Data
public class ExamScore {
   @JsonProperty(index = 0)
   @JsonProperty(index = 1)
   @JsonProperty(index = 2)
   public ExamScore(int examId, int stuId, int score) {
        this.examId = examId;
       this.stuId = stuId;
       this.score = score;
   @Override
   public String toString() {
```

✓ 开闭原则

使用抽象类question作为所有子类的父类,包含最基本的属性id, type, question, points, scoringStrategy (对问题的计算策略,这里的scoringStrategy是一个接口,根据不同question的计分策略按需实现)

```
Deputation
public abstract class Question<T> {

1 usage
    private int id;
1 usage
    private int type;
1 usage
    private String question;
1 usage
    private int points;

private ScoringStrategy scoringStrategy;

1 usage 5 overrides  211870287
    public void initStrategy(){}

6 overrides  211870287
    @Override
Depublic String toString() {...}
}
```

✓ 里氏代换原则

这里使用到Question父类进行计分策略的初始化,可以用其任意子类来进行各自的计分策略的初始化。

✓ 依赖倒转原则

Exam依赖于抽象类的列表List,而非具体的 多选题、 单选题、编程题

✓ 接口隔离原则

将io处理拆分成三个细分的专业接口

- 1. 满足**单一职责原则**,将一组相关的操作定义在一个接口中,且在满足高内聚的前提下,接口中的方法越少越好。
- 2. 可以在进行系统设计时采用定制服务的方式,即为不同的客户端提供宽窄不同的接口

✓ 迪米特法则

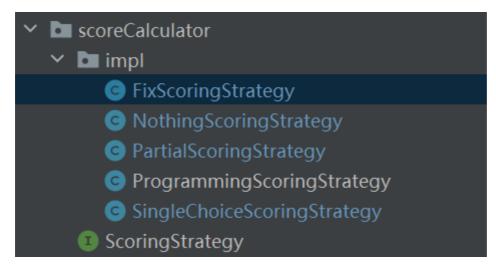
在设计的过程中,尽可能的减少了类之间的不必要的通信,使用抽象工厂和接口来减少不同类之间的通信

设计模式:

策略模式

定义接口

实现不同的计分策略



再由对应的Question**组合复用**

```
public abstract class Question<T> {
    1 usage
    private int id;
    1 usage
    private int type;
    1 usage
    private String question;
    1 usage
    private int points;
    private ScoringStrategy scoringStrategy;
    1 usage 5 overrides 2 211870287
    public void initStrategy(){}
    6 overrides 2 211870287
    @Override
    public String toString() {...}
```

工厂模式

设计读取exam的简单工厂

接口设计

```
public interface AnswerReader {
   public Answer readAnswer(String filePath) throws IOException;
   public Answer readAnswer(File jsonFile) throws IOException;
}
```

```
public interface ExamReader {
    Exam readExam(String filePath) throws IOException;
}
```

```
public interface ScoreWriter {
    void writeScore(String filePath) throws IOException;
}
```

```
public interface ScoringStrategy {
   public int calculateQuestionScore(Object self_writtenAnswer);
}
```

抽象类设计

```
public abstract class Question<T> {
    private int id;
    private int type;
    private String question;
    private int points;
    private ScoringStrategy scoringStrategy;
    public void initStrategy(){}
    @override
    public String toString() {
        return "Question{" +
                "id=" + id +
                ", type=" + type +
                ", question='" + question + '\'' +
                ", points=" + points +
                '}';
    }
```

实体设计

```
public class Answer {
    @JsonProperty("examId")
    private int examId;

    @JsonProperty("stuId")
    private int studentId;
```

```
public class AnswerItem {
    private int id;
    private String answer;
}
```

```
public class Exam {
    private int id;
    private String title;
    private long startTime;
    private long endTime;
    private List<Question> questions;
    @override
    public String toString() {
        return "Exam\{\n'' + 
                "id=" + id +
                "\ntitle='" + title + '\'' +
                "\nstartTime=" + startTime +
                "\nendTime=" + endTime +
                "\nquestions=\n" + questions +
                '}';
   }
}
```

```
public class ExamScore {
    @JsonProperty(index = 0)
    private int examId;
    @JsonProperty(index = 1)
```

```
private int stuId;
    @JsonProperty(index = 2)
    private int score;
    // 构造函数
    public ExamScore(int examId, int stuId, int score) {
        this.examId = examId;
        this.stuId = stuId;
        this.score = score;
    }
    @override
    public String toString() {
        return "ExamScore{" +
                "examId='" + examId + '\'' +
                ", stuId='" + stuId + '\'' +
                ", score=" + score +
                '}':
    }
}
```

功能演示

题目读取

使用Jackson库中的注解来实现Java对象与JSON之间的序列化和反序列化

- 1. @JsonTypeInfo:该注解用于指定在序列化和反序列化过程中如何处理类型信息。
 - o use = JsonTypeInfo.Id.NAME:指定类型信息将作为名称的一部分进行处理。
 - o property = "type": 指定在JSON中表示类型的属性名称。
- 2. @JsonSubTypes:该注解用于定义多态类型的子类型。
 - 。 @JsonSubTypes.Type:用于指定一个子类型及其对应的名称。
 - o value:指定子类型的类。
 - o name: 指定子类型在ISON中的名称。

使用jackon库读取xml文件或者json文件自动转化对其对应的子类实体

1. @JsonTypeInfo 和 @JsonSubTypes 组合用于处理问题类型(SingleChoiceQuestion、MultipleChoiceQuestion、ProgrammingQuestion)的多态性。根据属性type的不同值"1"、"2"、"3"来确定问题的类型。

2. @JsonTypeInfo 和 @JsonSubTypes 组合用于处理多选题的评分模式 (MultipleChoiceQuestionFix、MultipleChoiceQuestionPartial、 MultipleChoiceQuestionNothing) 的多态性。根据scoreMode属性的不同值"fix"、"partial"、"nothing"来确定多选的评分模式。

3.读取文件

```
public void init(String examsPath, String answersPath ) throws IOException {
    this.answerList = fileProcessor.readAnswer(answersPath);
    this.idToExamMap = fileProcessor.readExam(examsPath);
    initQuestionScoreStrategy();
}
```

评分

遍历answers的列表,找出其对应的exam, 取出question列表

通过调用question的scoringStrategy属性的calculateQuestionScore方法计算每一个回答的得分 将得分累加结算每一份回答的最终得分并保持在examScoringList中

```
public List<ExamScore> calculateExamScoreList(){
       Exam exam = idToExamMap.get(item.getExamId());
       long submit_time = item.getSubmitTime();
        if (exam.getStartTime() > submit_time || exam.getEndTime() < submit_time){</pre>
            ExamScore examScore = new ExamScore(item.getExamId(),item.getStudentId(), score: 0);
       List<Question>questionList = exam.getQuestions();
       int score = calculateExamScore(questionList,answers);
       ExamScore examScore = new ExamScore(item.getExamId(),item.getStudentId(),score);
       examScoreList.add(examScore);
public int calculateExamScore(List<Question>questionList,List<AnswerItem> answers){
       Question question = questionList.get(<u>i</u>);
       System.out.println(question.toString());
       totalScore += question.getScoringStrategy().calculateQuestionScore(answer);
```

持久化

```
public void saveScoreList(String outputPath) throws IOException {
    fileProcessor.saveExamScoreList(outputPath,examScoreList);
}
```

将其存储为csv文件

```
1 examId, stuId, score
2 1,1,100
3 1,2,0
4 1,3,0
5 2,1,95
6 2,2,70
7 2,3,90
8 3,1,100
9 3,2,90
10 3,3,70
11 4,1,70
12 4,2,80
13 4,3,90
14
```