



Reinforcement Learning: An Introduction

强化学习导论第二版疑问

作者：吕昀璿

组织：UESTC

时间：March 24, 2020



Victory won't come to us unless we go to it. — M. Moore

目录

1	介绍	1
1.1	强化学习	1
1.2	例子	1
1.3	强化学习的要素	1
1.4	局限和范围	1
1.5	拓展例子：井字游戏	1
1.6	总结	1
1.7	强化学习的早期历史	1
 第一部分 表格解决方法		2
2	多臂赌博机	3
2.1	k 臂赌博机问题	3
2.2	动作值方法	3
2.3	10 臂试验	3
2.4	渐增实现	3
2.5	非平稳问题	3

第一章 介绍

1.1 强化学习

1.2 例子

1.3 强化学习的要素

1.4 局限和范围

1.5 拓展例子：井字游戏

1.6 总结

1.7 强化学习的早期历史

第一部分

表格解决方法

第二章 多臂赌博机



2.1 k 臂赌博机问题

2.2 动作值方法

2.3 10 臂试验

2.4 渐增实现

2.5 非平稳问题