QC Web端UI设计规范v0.1

2017-08-28

说明:

- 1. 本规范给出了web端通用的一些组件规范,;
- 2. 已经存在于本规范中的组件,若设计师给出的设计图中的细节与该规范不符,工程师按照本规范执行即可;
- 3. 本规范只维护一份,后续的增加和改动都在此基础上迭代;设计师若需要增加或改动组件,需要告知设计师和工程师;
- 4. 设计师在设计的过程中要保持一致性,不要出现似是而非的设计;如果现有的组件无法满足需求,再考虑增加组件;
- 5. 如有疑问,随时沟通。

Color 颜色

- 1. 本颜色规范中只包含页面通用的颜色;个别页面用到的颜色,如报表中用到的纯样式的颜色,不包含其中;
- 2. 设计师在界面设计中尽量有节制地使用颜色;
- 3. 有些只在某些组件中用到的颜色不在此规范中;
- 4. 工程师若发现设计稿中有相似的但不符合规范的字体颜色,若设计师没有特殊说明,可以自行替换成规范颜色;
- 5. 若要在规范中新增颜色,需要告知设计师和工程师。

主色

产品主题色,这里用品牌色;主题色会用到导航、文字、控件等各种地方;换品牌色时主要换这个颜色

#00CED8 theme_color1_ normal	#59DFE5 theme_color1_ hover	#00AFB7 theme_color1_ active	40%正常 theme_color1_ disable	#282A3C theme_color2_normal	#1E1E2B theme_color2_active
主色: 青色 主题色, 用于主要	要按钮等,不要大面	积使用		深色 用于侧边栏主菜单的背景色	

辅色

如强调色、警告色等,有语义;换品牌色时这些不用换

#EA6161 danger_red_ normal	#EE8080 danger_red_ hover	#C75252 danger_red_ active	40%正常 danger_red_ disable	#58B87A success_green	#FFAA00 warning_yellow
危险色 用于严重出错提力	示、危险按钮的文字	·颜色等,克制使用		成功色 用于操作成功的提示,较少使用	警告色 用于一些警告icon的颜色,很少使用

文字颜色

常规文字的颜色,这里只列出了黑色文字的颜色;当然界面中还会使用主题色的文字

#333333 text_dark	#606060 text_input	#7F7F7F text_warm	#BBBBBB text_grey
最深	表单项已填写的颜色	次深	较浅
用于一级重要信息,如列表title等	此颜色专用于表单项已填写的颜色	用于次级信息,如列表的描述等	用于较弱的信息和表单的hint颜色

背景颜色

页面背景色通常有两种,白色和浅灰色。一些组件内会用到#f8f8f8、#fafafa、#fcfcfc的颜色,这些写在组件里就可以了,不在此列出

#F2F2F2 bg_lightgrey	#FFFFF bg_white
浅灰色背景	白色背景
大多数的页面背景	部分页面背景

分割线颜色

页面中浅色背景下分割线的颜色,最多不超过以下3种;使用在深色背景上的分割线,尽量用以下颜色加透明度来实现,不加新颜色

#DDDDDD devider_dark	#E5E5E5 devider_medium	#EEEEEE devider_light
较深的分割线	常用的分割线	最浅的分割线
较少使用,用于内容分割性较强的地	比较常用的分割线,如列表、表单等	较少使用,用于内容分割线较弱的地
方,如白色titlebar和内容的分割	以操作为主的地方	方,如以信息内容浏览为主的页面

FontStyle 字体样式

- 1. 本字体规范主要是对字体的大小进行规范;
- 2. 本字体规范中仅包含最常用的字体大小,对于某些页面,为了效果需要很大或者很小的字体(如图表的效果),不在此规范中;

Font-family

如下

中文: Pingfang SC > Microsoft Yahei > Songti

西文: Helvetica Neue > Helvetica > Noto Sans CJK SC > Arial > sans-serif

以苹方为例,可能的样式:

Regular-常规

Bold-加粗

Thin-细体,不常用

Family

"Helvetica Neue", Helvetica, "PingFang SC", "Hiragino Sans GB", "Microsoft YaHei", "Noto Sans CJK SC", "WenQuanYi Micro Hei", Arial, sans-serif;

Size

最常用的大小如下。以下的行高是普遍的行高,如果有大段的阅读性文字,行高建议为1.6倍。

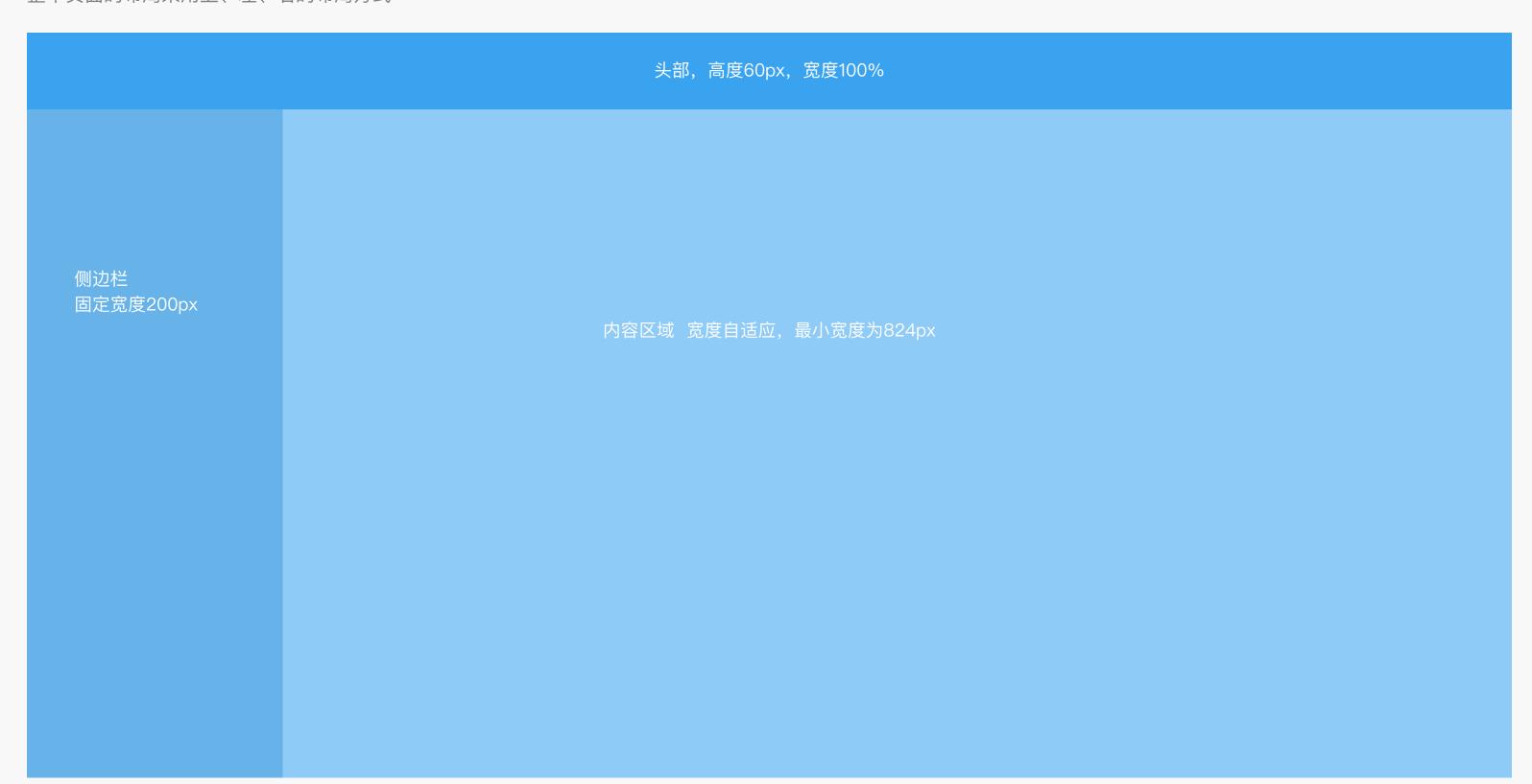
fontsize_xs	size: 12px	line-height: 17px			
fontsize_s	size: 13px	line-height: 18px			
fontsize_m	size: 14px	line-height: 20px			
fontsize_l	size: 15px	line-height: 21px	fontsize_h4	size: 15px	加粗
fontsize_xl	size: 16px	line-height: 22px	fontsize_h3	size: 16px	加粗
fontsize_xxl	size: 18px	line-height: 25px	fontsize_h2	size: 18px	加粗
fontsize_xxxl	size: 20px	line-height: 28px	fontsize_h1	size: 20px	加粗

Layout 布局

1. 页面中常用元素的大小、模块的间距大小等,保持是10px的n/2倍 (n=1, 2, 3...),即间距、大小可以是5px、10px、15px、20px.... 不要出现3px、17px、22px等这些不规则的数字 2. 如果出现9px、11px、23px这种不规则的数字,工程师可以自行替换成相应的规律的数字; 3. 模块之间的margin通常是20、30、15等大小。

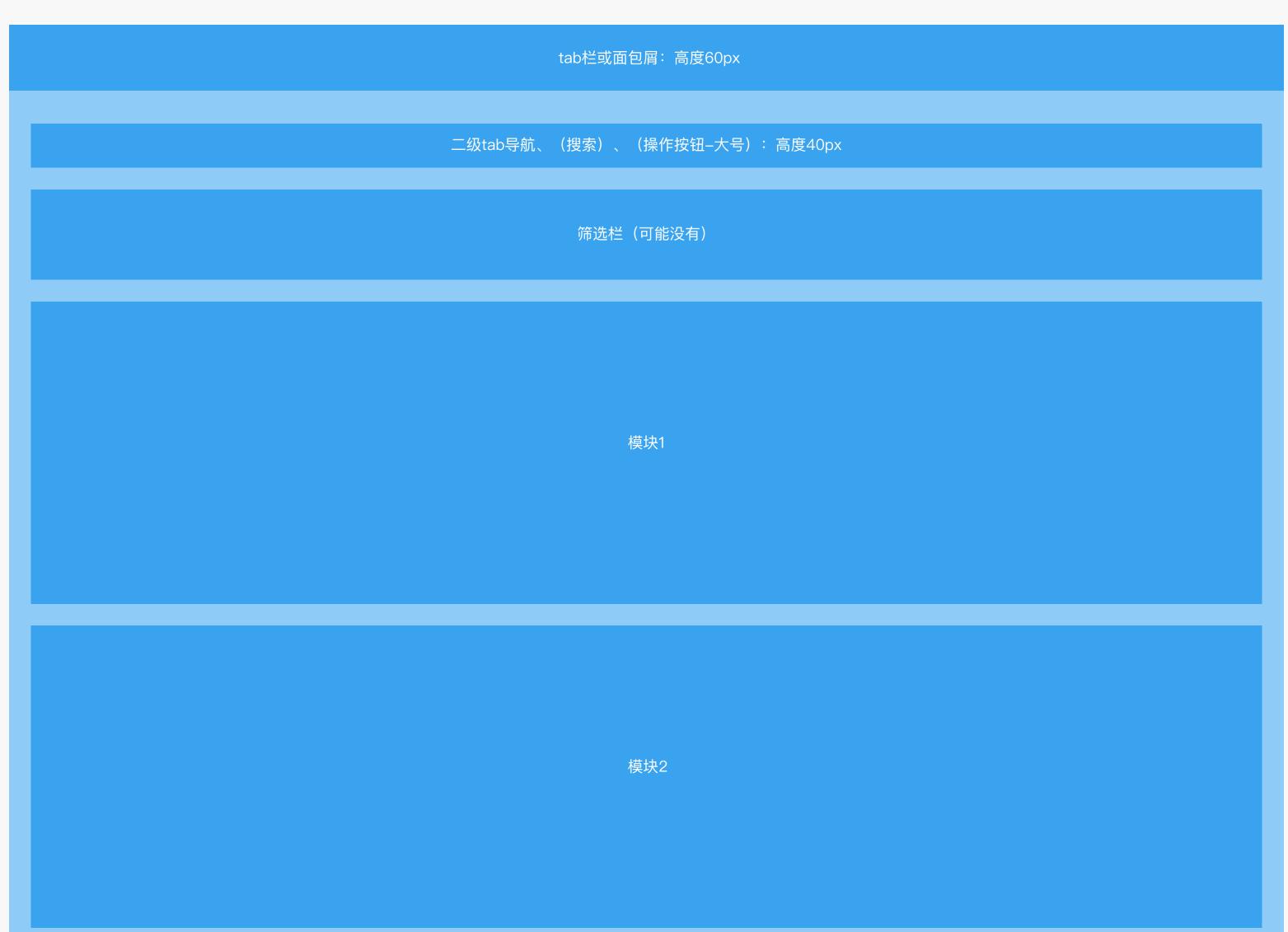
整体布局

整个页面的布局采用上、左、右的布局方式



右侧内容区域布局

右侧的内容区域采用上下布局方式



通用模块布局

模块内的布局,包括模块title和模块内容。模块title里有可能会有按钮。

当前会员积分	35	增加积分	扣除积分
交货方式:	到店购买、自取		
支付方式:	在线支付、会员卡支付、线下支付		
可用会员卡:	中美引力储值卡、中美引力奖金卡、中美引力798储值卡		
当前会员积分	35	增加积分	扣除积分
	35 到店购买、自取	增加积分	扣除积分
交货方式:		增加积分	扣除积分
交货方式:	到店购买、自取	增加积分	扣除积分

+#±+++++-+

模块样式 每个模块都有一个1px, #eee的边框,与背景区隔开。



页面内模块-水平导航模块

在一个页面中有多个功能模块时,建议水平导航,即在通用模块上加一个二级tab;如会员详情页、预约详情页

会员积分	会员照片	用户卡信息	体测数据	心率记录	跟进记录		
当前会员积	分: 35					增加积分	扣除积分
交货方式:	到店购买、	自取					
支付方式:	在线支付、	会员卡支付、线下式	支付				
可用会员卡	: 中美引力储	值卡、中美引力奖金	金卡、中美引力7	98储值卡			

card样式

一个页面内有很多时,建议用横向的

交货&支付方	式	Normal	Normal
	到店购买、自取 在线支付、会员卡支付、线下支付 中美引力储值卡、中美引力奖金卡、中美引力798储值卡		

Nav 导航

- 1. 本规范给出了系统中的导航规范;
- 2. 设计师应当使得页面层级不要太深

头部header

头部的header占屏幕宽度100%。包括的信息:场馆、通知栏、签到操作、账户信息



主菜单

主菜单固定在屏幕左侧,下面的按钮"会员端页面"始终固定在底部。



🛚 会员端页面 💍





normal:不透明度80% hover:背景深色,不透明度100% active:背景深色,字青色加粗,100%

一级Tab

用于页面的二级导航,占屏幕除侧边栏的宽度。策略是:tab内容整体居中,相邻两项的距离是40px,整体有shadow



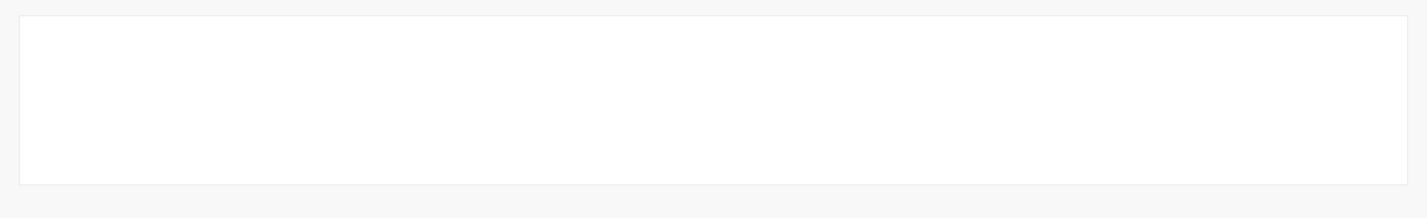
二级Tab

用于页面里的切换,用于页面中除了主要导航外的操作。每两项之间的距离为40px。使用场景较多,可以用在块内,也可以用在块外,视具体情况而定



选项卡

用于页面里的切换, 用于页面中除了主要导航外的操作。



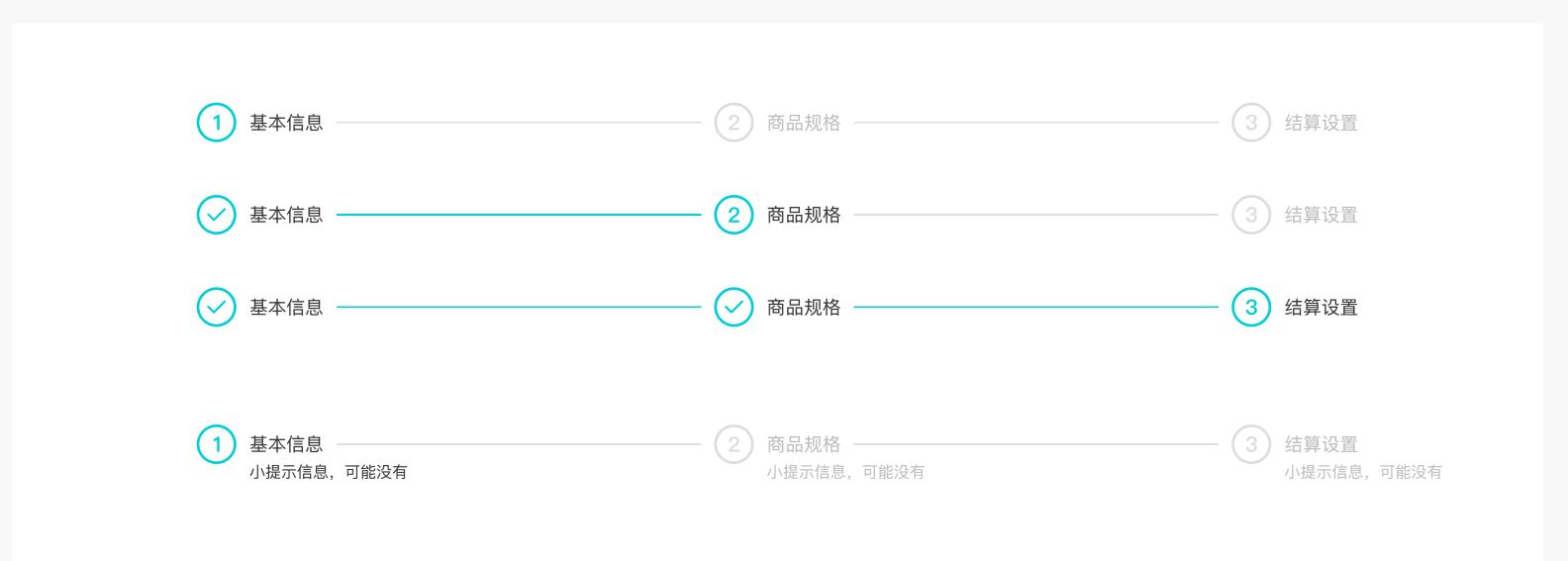
面包屑

三级页面以上的要有面包屑,方便回到上一级。面包屑的点击样式与普通链接的点击样式相同

```
◎ 商品管理 / 商品详情
◎ 商品管理 / 商品详情
```

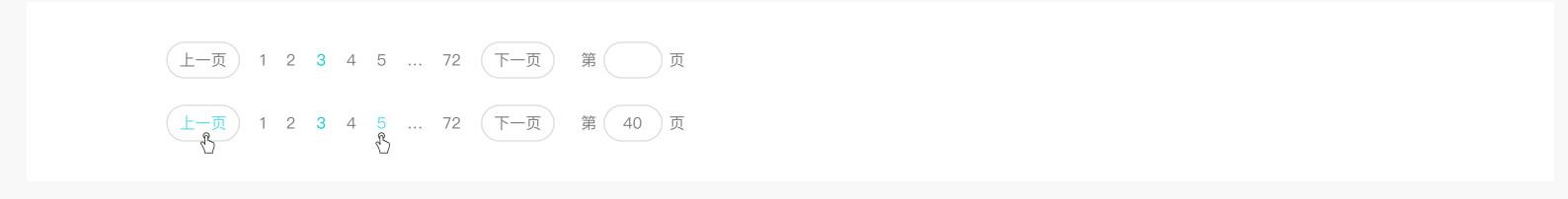
步骤条

用于任务很重的表单, 如添加排期、添加商品等



翻页器

翻页器的逻辑和之前的一样,只是样式不同



Button 按钮

1. 本规范给出了常用的按钮规范;

2. 当页面中有多个按钮时,设计师需要注意按钮的重要等级,应当区分主动作和次动作;

主按钮

用于重要操作的按钮,如表单提交、添加会员等,根据场景不同,按钮大小可能会不同。一般来说,按钮的最小长度为120px,超出时保持左右padding为20px. 主按钮在同一个操作区域最多出现一次。有时候文字前面也可能搭配小icon。



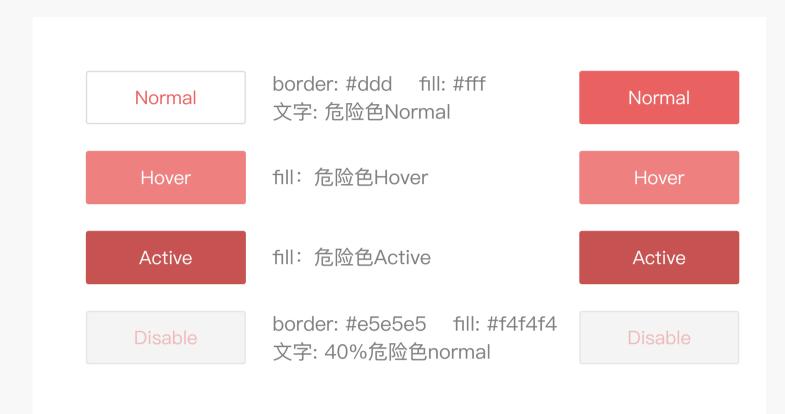
次按钮

用于次要操作,常跟主按钮一起使用。也可能搭配小icon



危险按钮

用于危险操作,如删除场馆等。也可能搭配小icon



文字链接

视觉上很弱的按钮,如表单中的操作、文字链接等,一个区域内可以有多个这种按钮。也可能与icon搭配使用。<mark>这种按钮字体的大小不一定,视具体使用场景而定</mark>



按钮大小

块状按钮有三种大小:大、中、小。几种状态下的样式跟上面的都相同,只是大小不同。



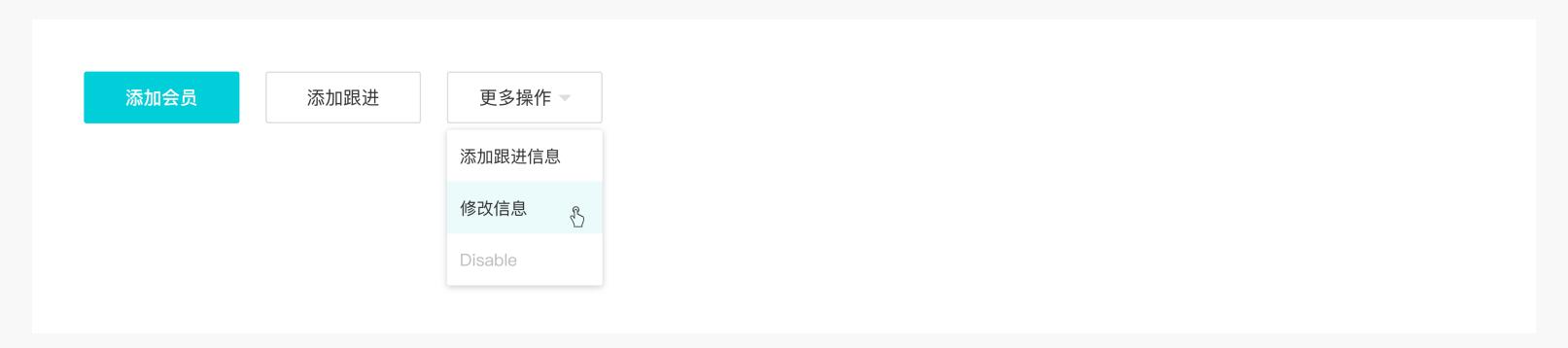
Dropdown

有些按钮点击后出现下拉菜单,通常是hover时出现,无需点击。宽度最小为120px,左padding为10px



按钮组合

在一个区域内,主按钮只有一个,超过3个按钮时使用dropdown。相邻按钮之间的距离为15px



Feedback 反馈提示

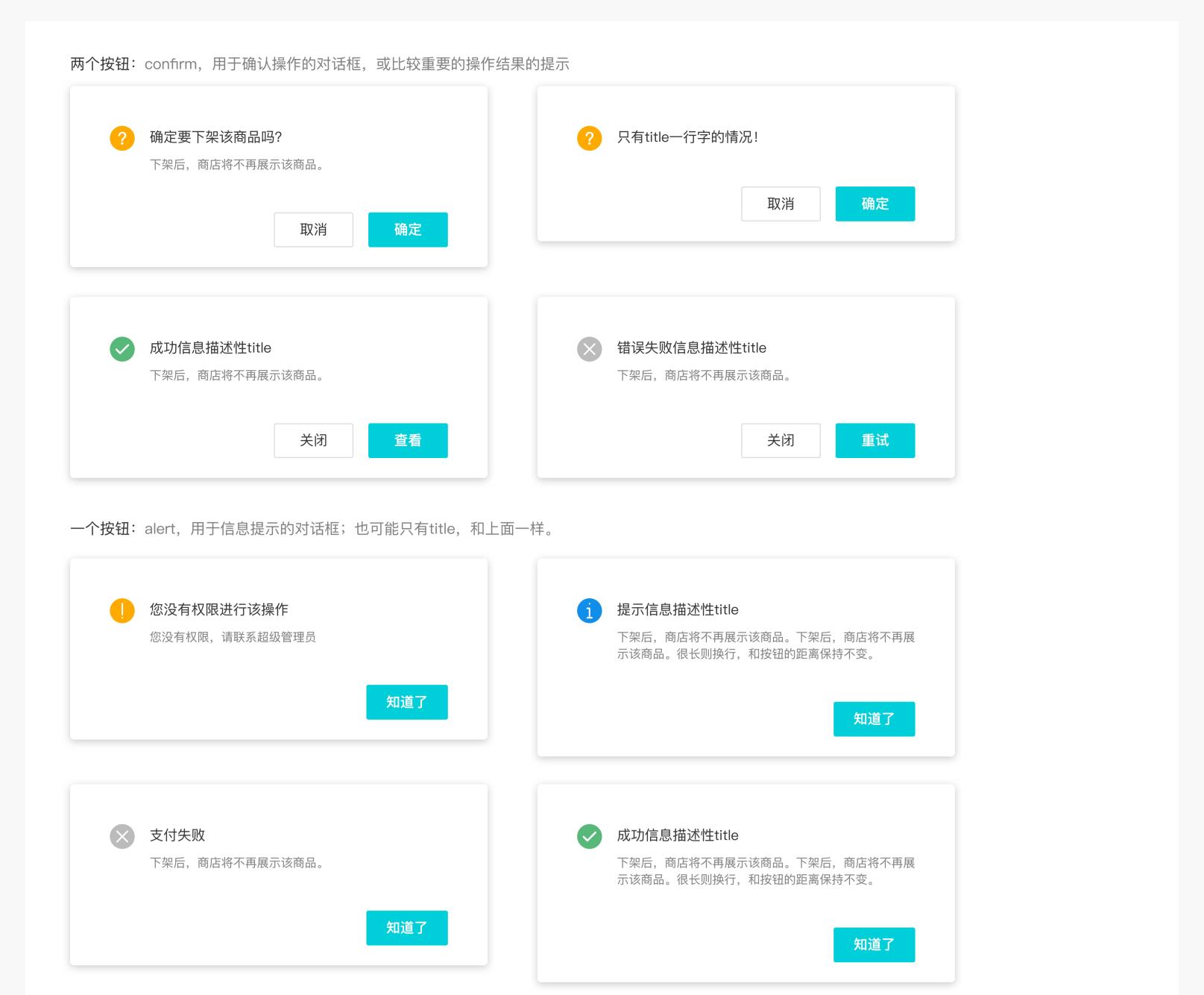
1. 本规范中给出了一般的提示规范;

2. 不必任何提示都用全局对话框的形式,频繁打断用户操作并不友好,较弱的操作用局部对话框即可;

3. 对于添加、删除的操作,操作结果(成功或失败)都要给出结果提示,用toast或对话框,视情况而定;

全局对话框

覆盖在整个页面之上,通常有一层40%黑色的半透明遮罩在下面。点击按钮关闭对话框。这里使用的按钮是中尺寸的



局部对话框

不是覆盖在页面之上,不会打断用户的操作。用于某些比较弱的局部删除操作。通常出现在操作对象的旁边,可能是上、下、左、右的位置



Toast

顶部居中显示并自动消失,是一种不打断用户操作的轻量级提示方式,出现3s后自动消失。常用于操作结果的提示,如添加成功、删除成功、表单提交成功等



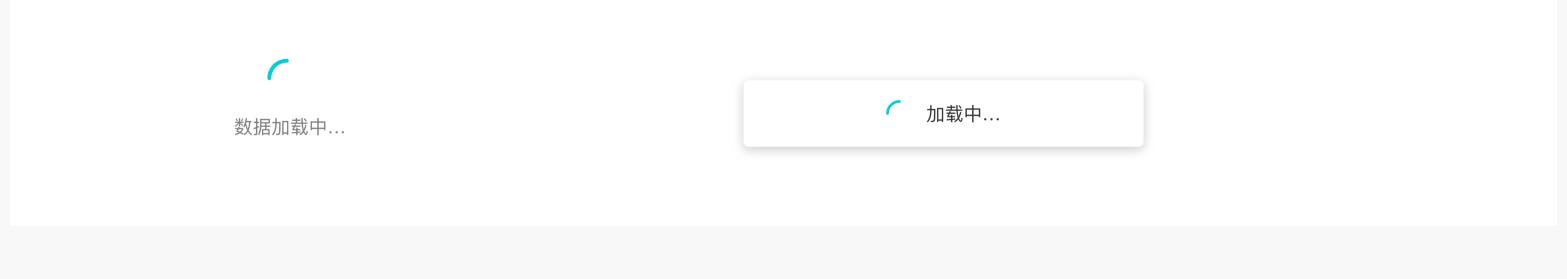
悬浮提示Tooltip

鼠标悬停在某个对象上出现的小气泡,鼠标移开则消失。通常用于界面中的帮助说明,可能出现在对象的上、下、左、右的位置。



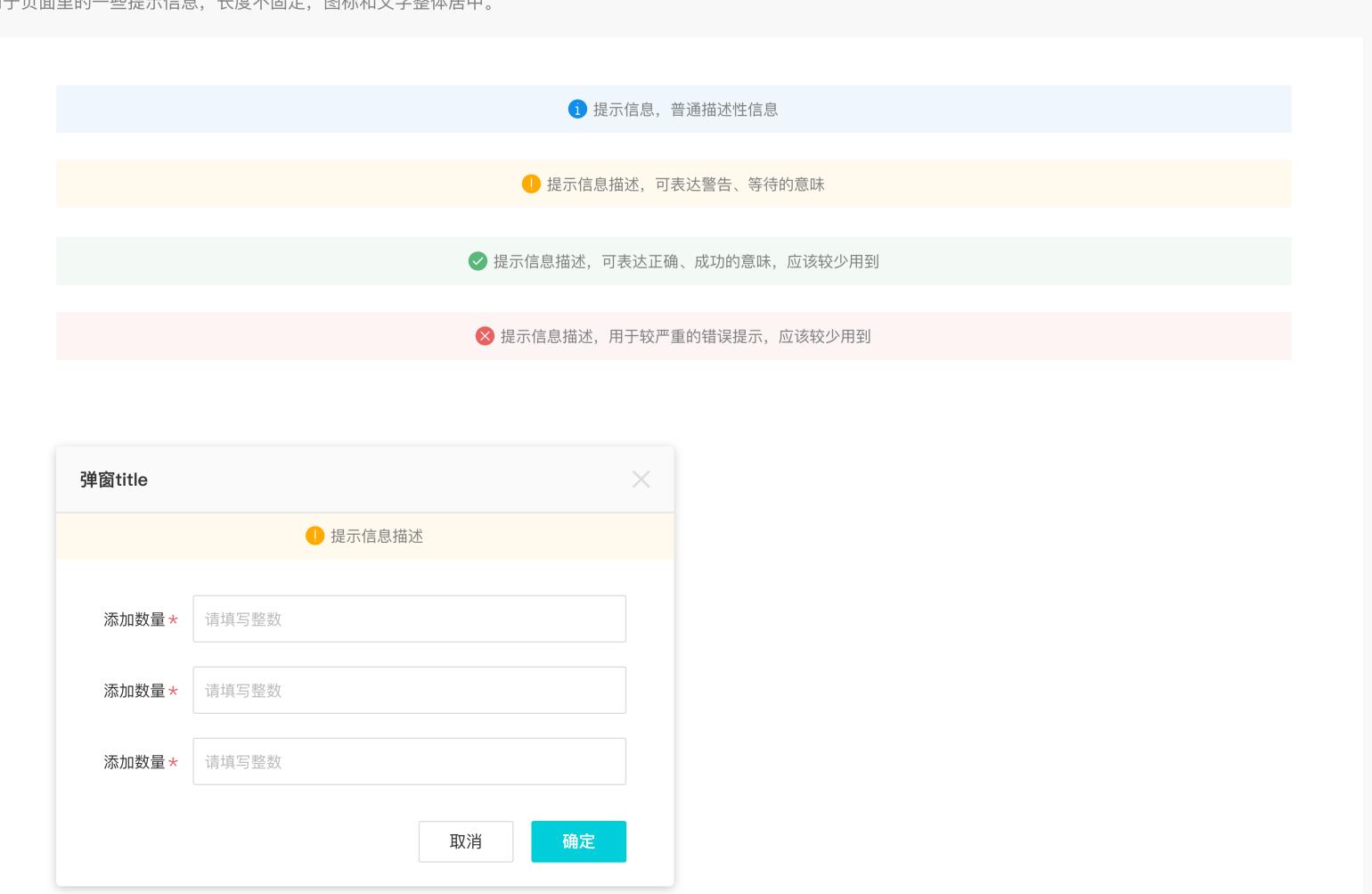
Loading

loading可能是页面内容加载前的loading,也可能是覆盖在整个页面上的loading



Tips

用于页面里的一些提示信息,长度不固定,图标和文字整体居中。



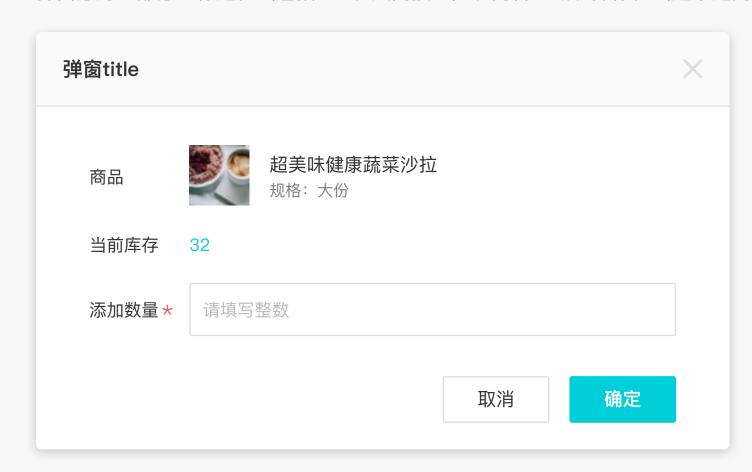
操作弹窗

- 1. 页面中某些添加或者编辑操作,可以在弹窗中进行,对于内容特别多的情况,不建议使用弹窗;
- 2. 弹窗的宽度有两种大小,高度都是根据内容自适应,具体使用哪种视情况而定;
- 3. 弹窗的出现和消失可以做一个低调不浮夸的动画;
- 4. 弹窗中的表单填写和校验也遵循普通表单一样的规则。

弹窗布局

弹窗覆盖在整个页面之上,通常有一层40%黑色的半透明遮罩在下面。

弹窗分为三部分:标题栏(包括title和关闭按钮)、内容区域、操作栏(通常是两个按钮)。<mark>这里使用的按钮是中尺寸的</mark>





弹窗大小

1. 宽520px



2. 宽680px



Form_Input 表单输入

- 1. 本规范中给出了基本的表单的输入规则,若设计师给的设计图中细节与本规范不符(如高度、分割线等细节),工程师直接遵循该规范的样式即可;
- 2. 任何表单输入都分未填写和已填写的情况,工程师多注意;
- 3. 对于表单特别长的情况,设计师注意将信息分组;
- 4. 表单的对齐方式是:Label右对齐,输入框左对齐。Label一行最多7个字,超过的话换行,两行都显示不够的话打死产品经理吧~

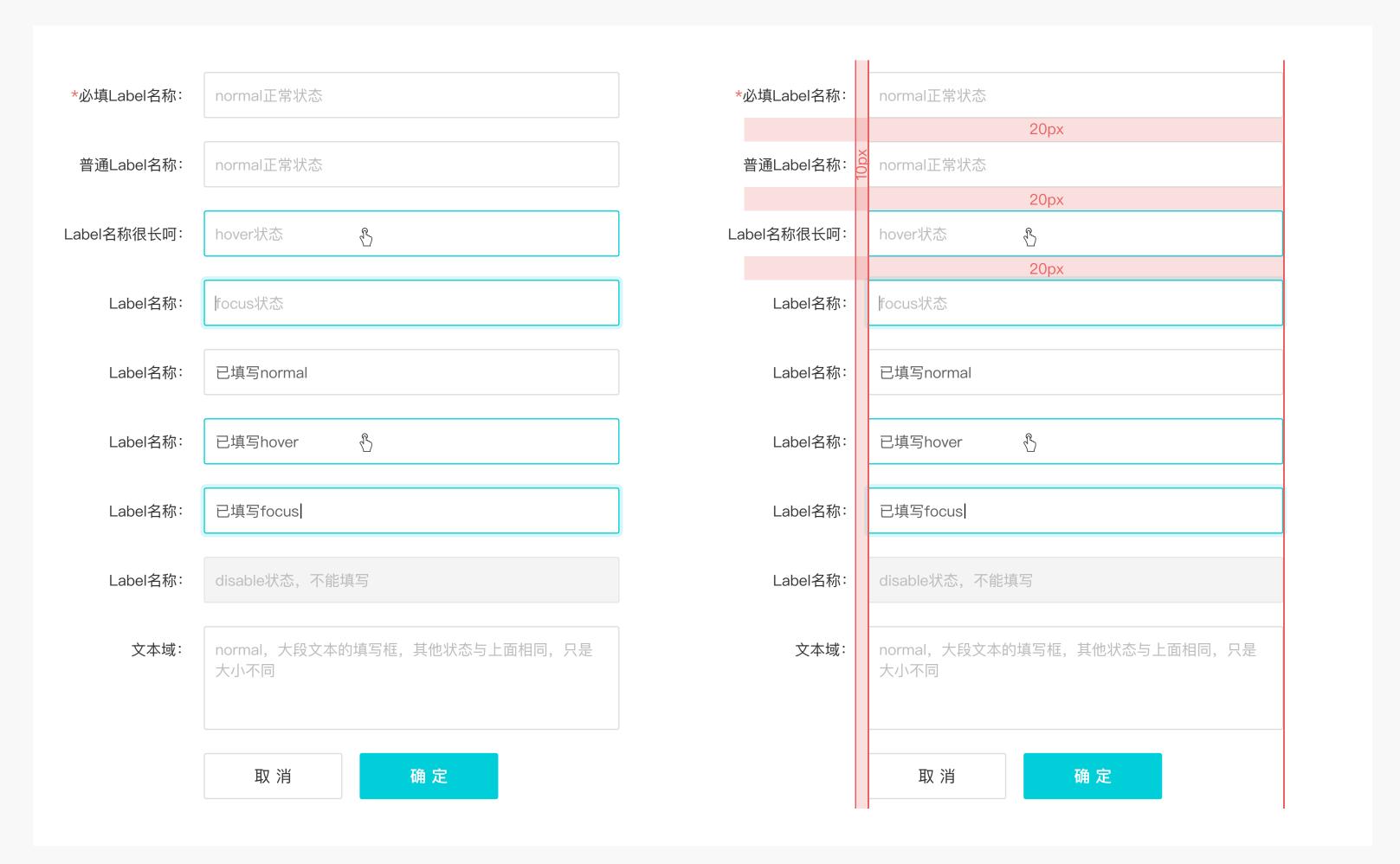
大小

表单组件有三种大小:大、中、小,其中字的大小都一样,只是高度不同。<mark>几种状态下的样式跟正常的都相同,只是大小不同。</mark>

normal正常状态	大: 高度40px	其他的表单组件(选择器等)也是这三种大小
normal正常状态	中: 高度35px	
normal正常状态	小: 高度30px	

普通输入框

用于普通的最基本的键盘输入,下面给出了不同状态下的样式。后面给出的表单元素的几种状态 (normal、hover、focus、disable) 都是基于这种基本样式。



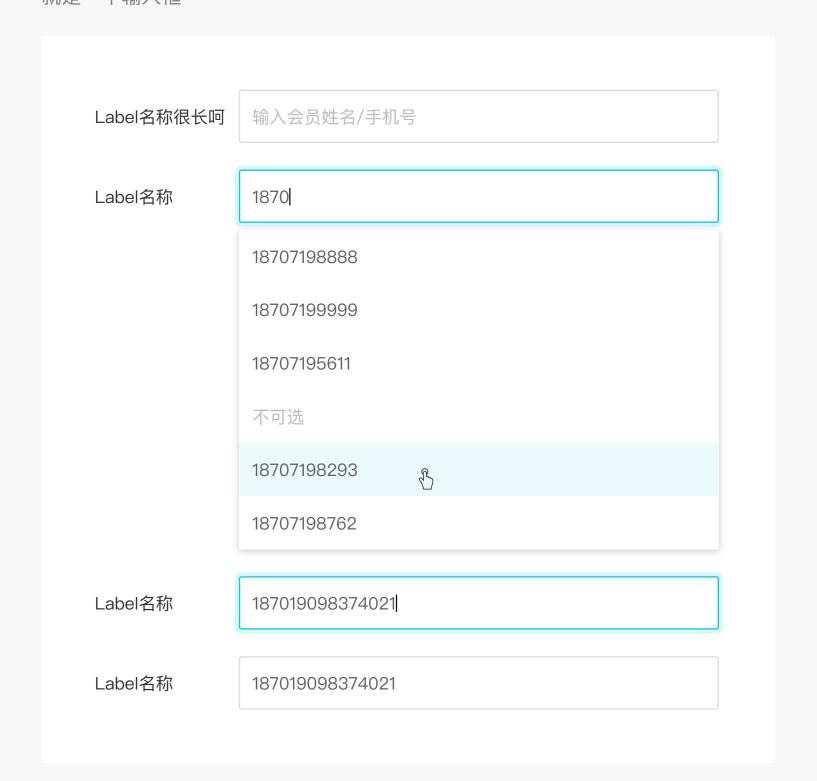
带单位和较短的输入框

有些情况下,输入框后面要带单位;带单位的输入框一般都是短的



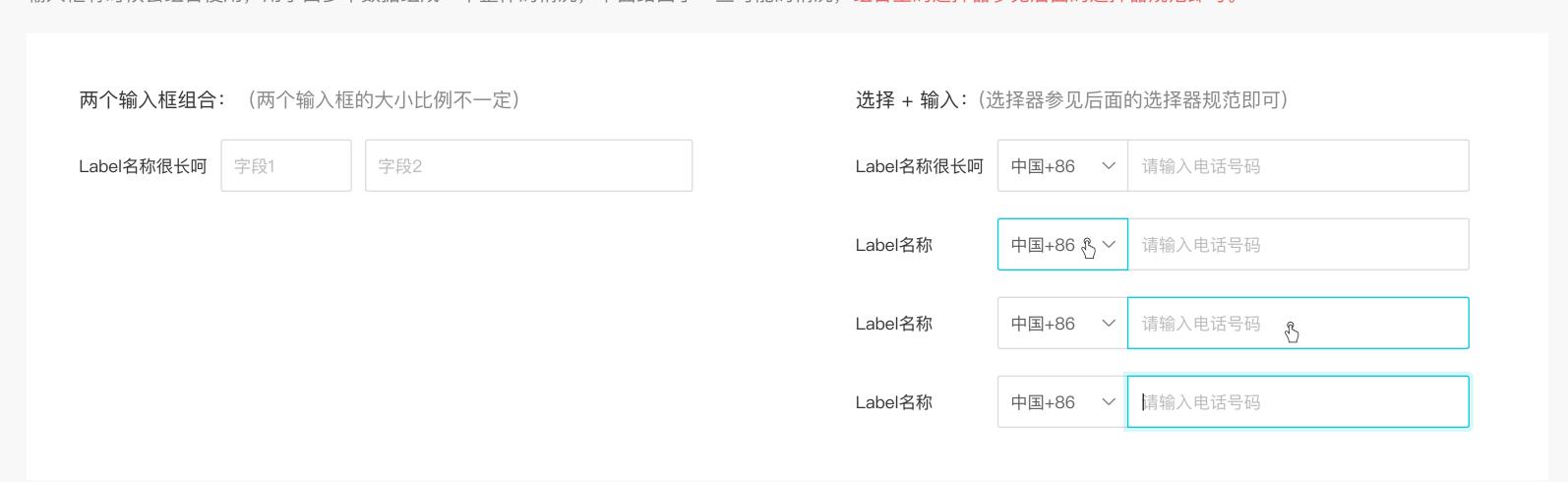
智能提示输入

根据输入的内容给出提示,<mark>但不是必须从提示中选择,可以输入任意内容</mark>,本质上就是一个输入框



输入框组合

输入框有时候会组合使用,用于由多个数据组成一个整体的情况,下面给出了一些可能的情况,<mark>组合里的选择器参见后面的选择器规范即可</mark>。

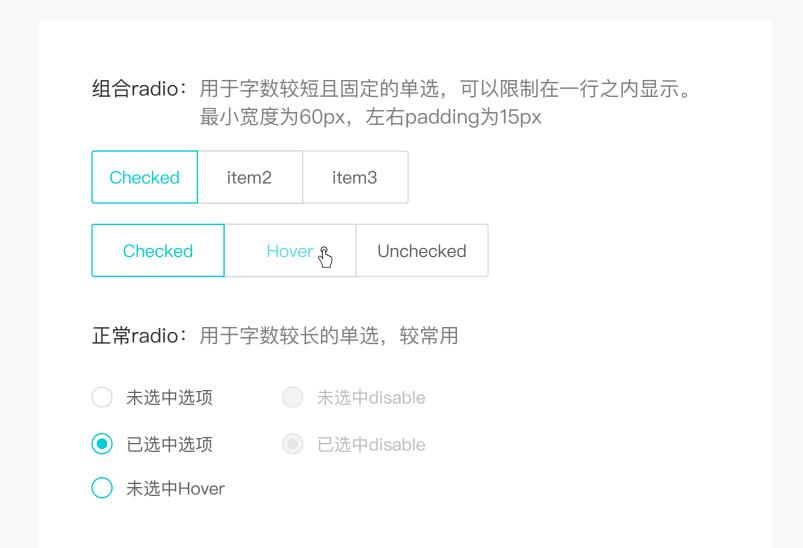


Form_Select 表单选择

- 1. 本规范中给出了通用的表单的选择规则,若设计师给的设计图中细节与本规范不符(如高度、分割线等细节),工程师直接遵循该规范的样式即可;
- 2. 在设计时,设计师可以多考虑输入方式的可能性,尽量减少键盘输入,如可以选择的地方就用选择器输入;
- 3. 任何表单输入都分 未选择和已选择的情况, 工程师多注意;
- 4. 对于表单特别长的情况,设计师注意将信息分组

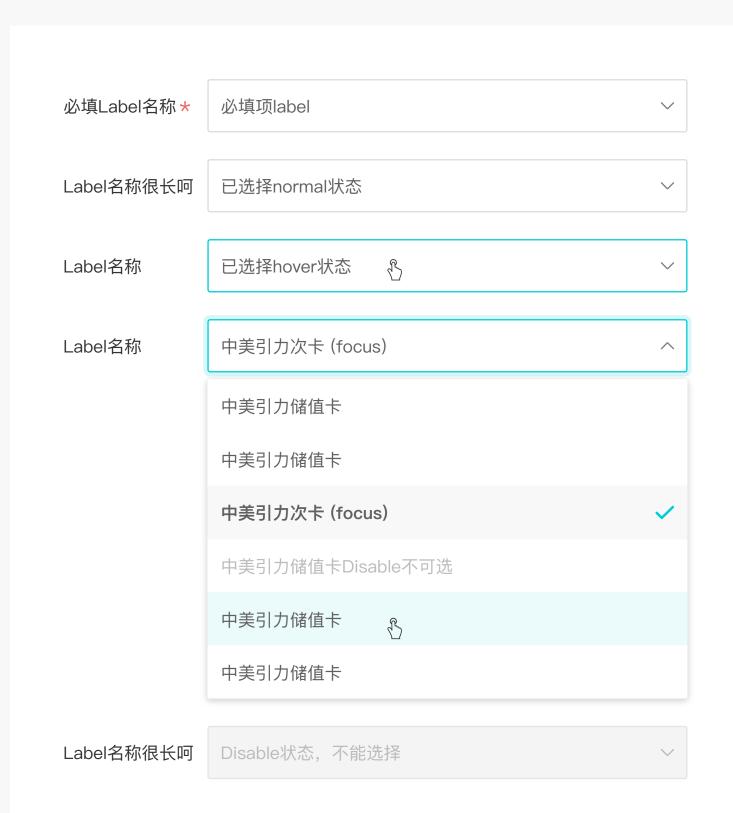
单选框 (Radio)

单选框有两种情况



1. 普通下拉选择

用于从已有范围中选择,如选择会员卡种类。用于选项很多的情况,通常会选中一 个默认值。也经常用在筛选器中



3. Suggest输入(单选、多选)

从系统已有条目中选择一个或多个值,输入后根据提示选择值。如果没有选择某个



+ 新增标签"18707195611"

段光英× 吴尚耘×

Label名称很长阿

复选框 (Checkbox)

复选框有两种情况



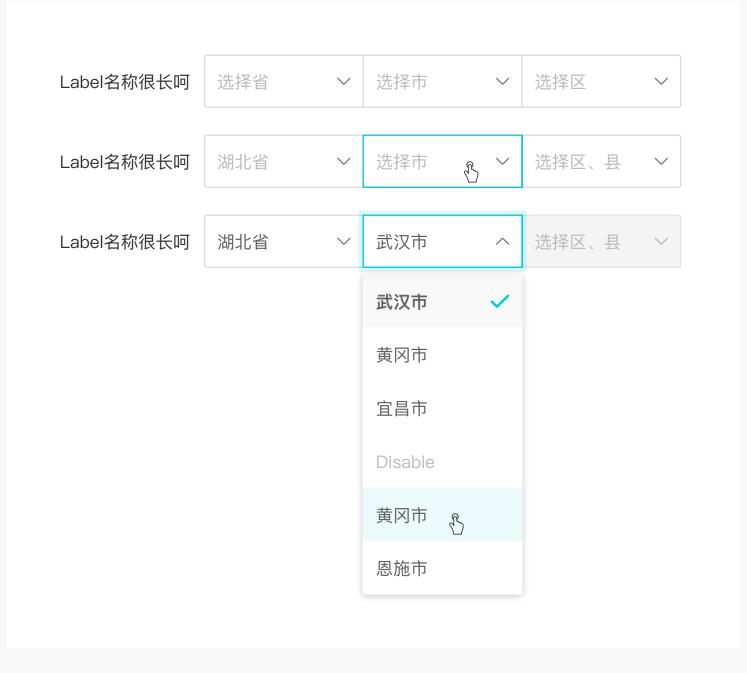
2. 带搜索的下拉选择

展开后可对选项进行搜索,用于选项特别多的情况。这种与普通的下拉选择基本相 同,只是点击后可以输入,如果没有选择就失焦了则还是选择原来的值。



4. 联动选择

用于联动选择,如城市选择器。单个的样式跟普通的一样



5. 不带边框的选择器

不带边框的选择,单纯地用在筛选中,比较少用



Date&Time Picker 日期/时间选择器

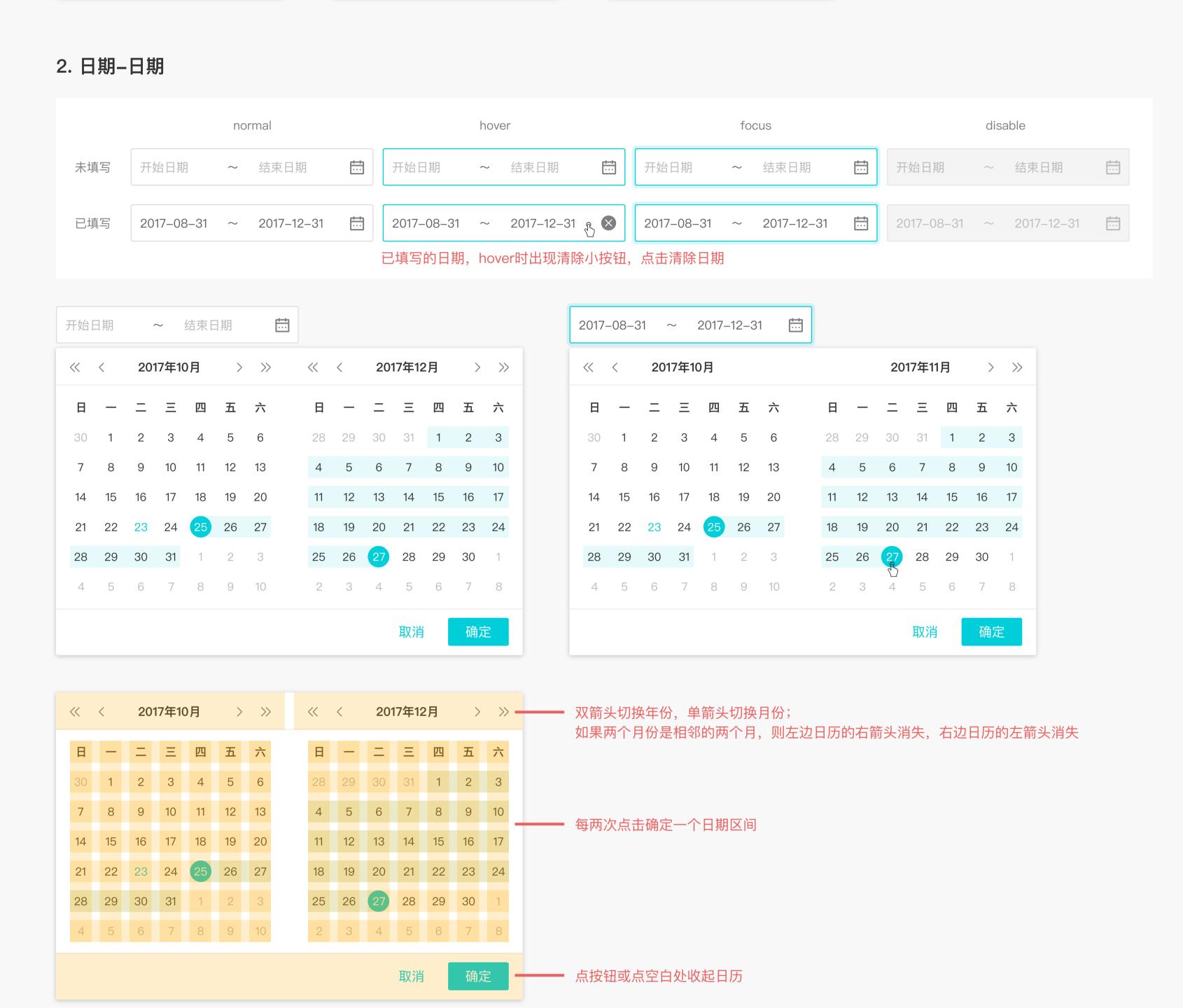
1. 本规范中给出了通用的时间选择器;

2. 分为日期选择和时间选择,同时使用时采用组合的方式

1. 单个日期选择

选择单个日期的组件与现在线上的基本相同,只是修改了年份和月份的切换方式





3. 单个时刻选择

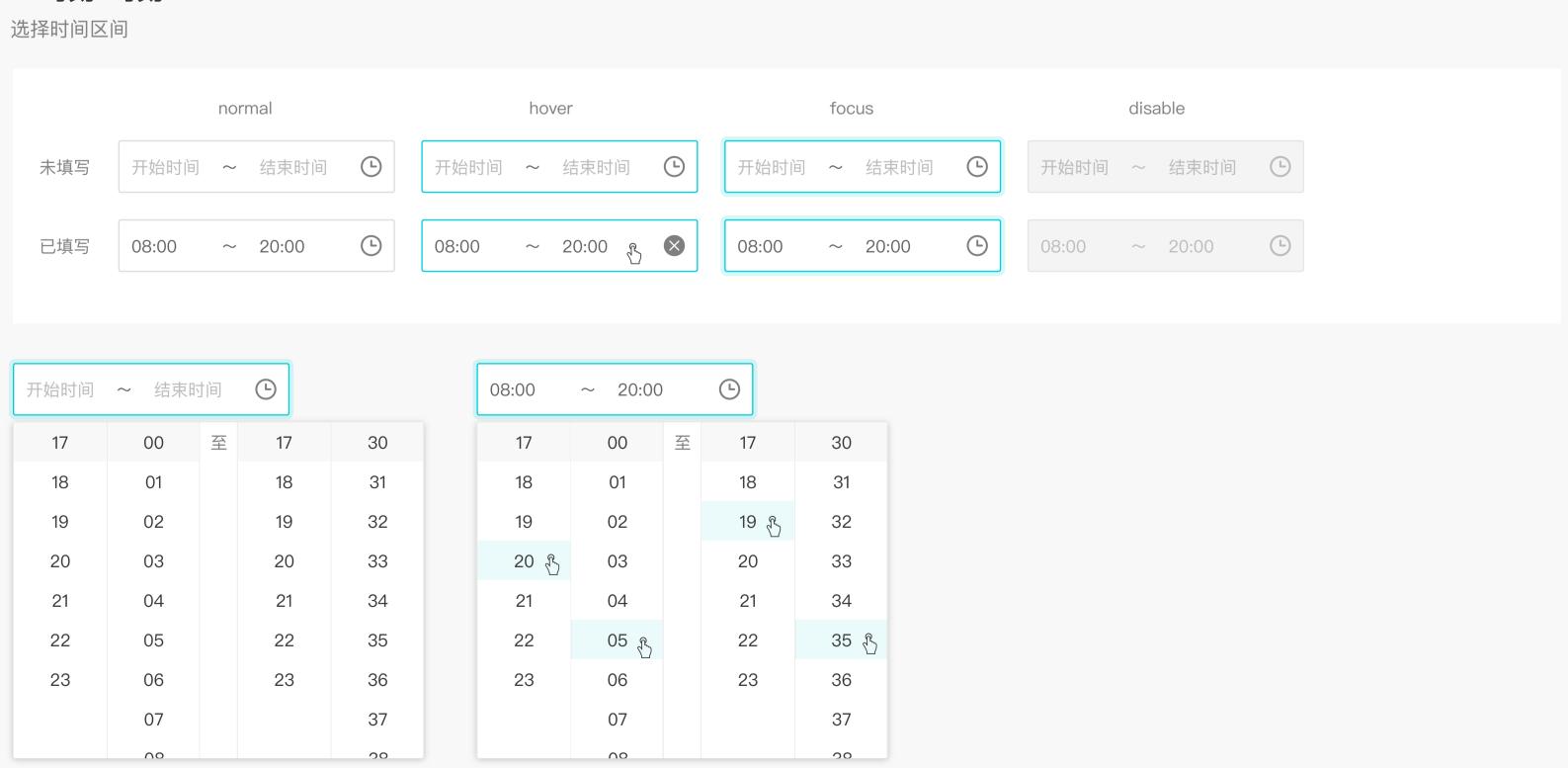
用于选择时刻,精确到分



 \cap 0

4. 时刻-时刻

选择时间区间



日期+时间的组合:选择日期后自动展开时间,即不需要再去点时间的框

5. 单个日期-时刻

日历加时间的组合

请选择日期

6. 日期时刻 - 日期时刻

最复杂的情况

开始日期	: ::	请选择时间	Ŀ	至	结束日期	:::	请选择时间	Ŀ	即两个日期+时间的组合
------	-------------	-------	---	---	------	------------	-------	---	-------------

7. 特殊情况

用于跨天排课的情况

请选择时间 🕒 至 当天 请选择时间 🕒

请选择时间 🕒

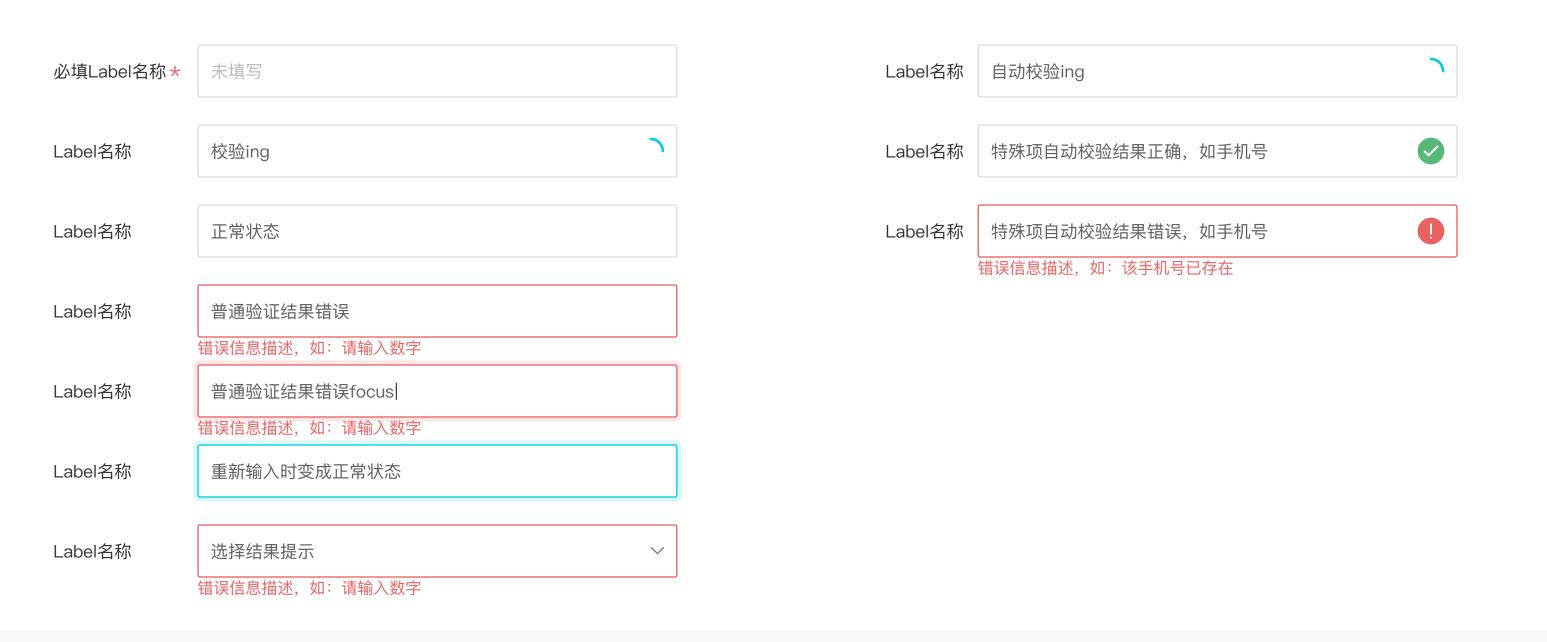
Form_Verify 表单校验&提交规范

- 1. 本规范中给出了基本的表单的校验和提交规范,一般情况下表单都遵循这个规范。
- 2. 任何表单输入都分未填写和已填写的情况,工程师多注意;
- 3. 表单布局: Label左对齐,输入框左对齐,按钮与输入框左侧对齐。表单项之间的间隔可能是10px、15px、20px,视具体情况而定;
- 4. 对于需要自动校验的表单项,产品或设计师需要给出说明。

表单校验

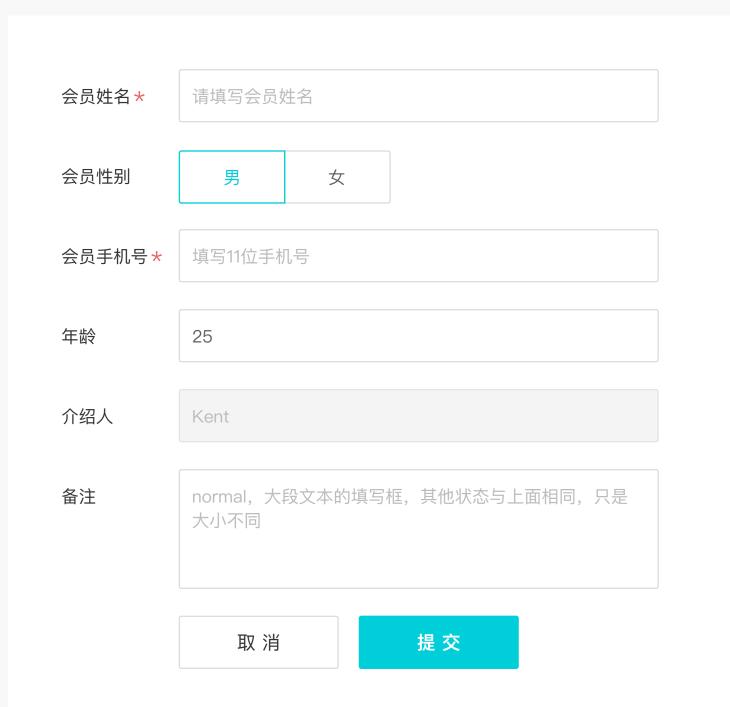
表单校验分为两种情况: 1). 提交时校验,在点击提交按钮时触发; 2). 自动校验,在表单项失焦时触发,用于某些有特定要求的填写项目,如手机号、数字等。 无论哪一种,校验结果的样式都相同,只是两者触发的时机不同。

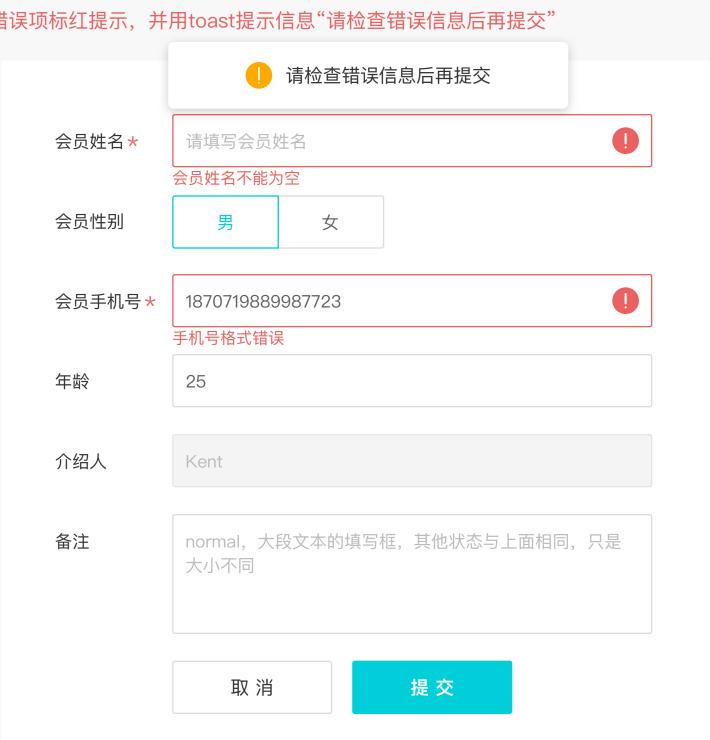
特别的,对于某些特殊的表单项(如添加会员的手机号等),正确或错误都需要给出较强的校验提示结果,如下面的右边示例。



Step1: 提交表单

点击提交按钮时,检查表单的信息,包括:必填项是否已填写、错误信息提示等。<mark>表单中的错误项标红提示,并用toast提示信息"请检查错误信息后再提交"</mark>





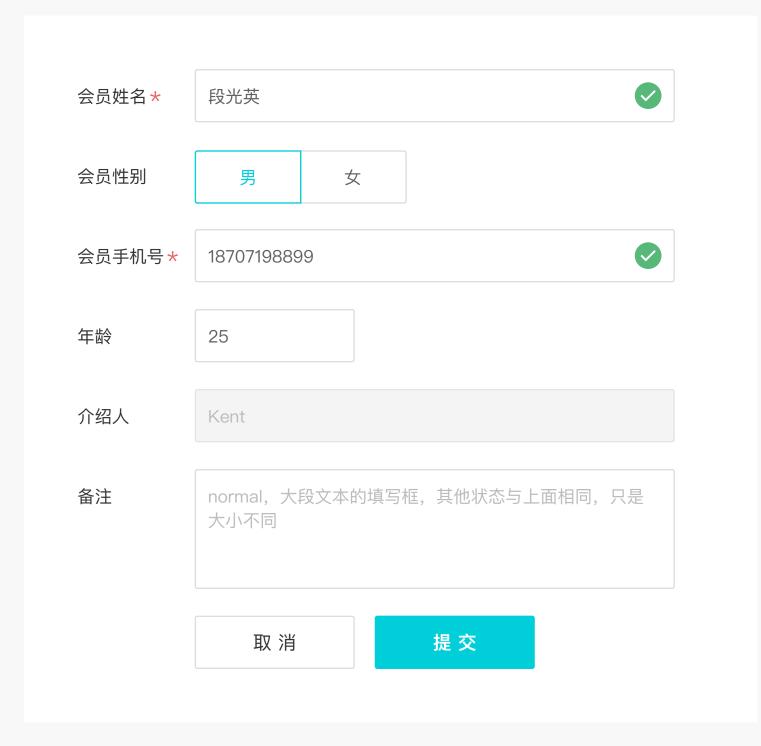


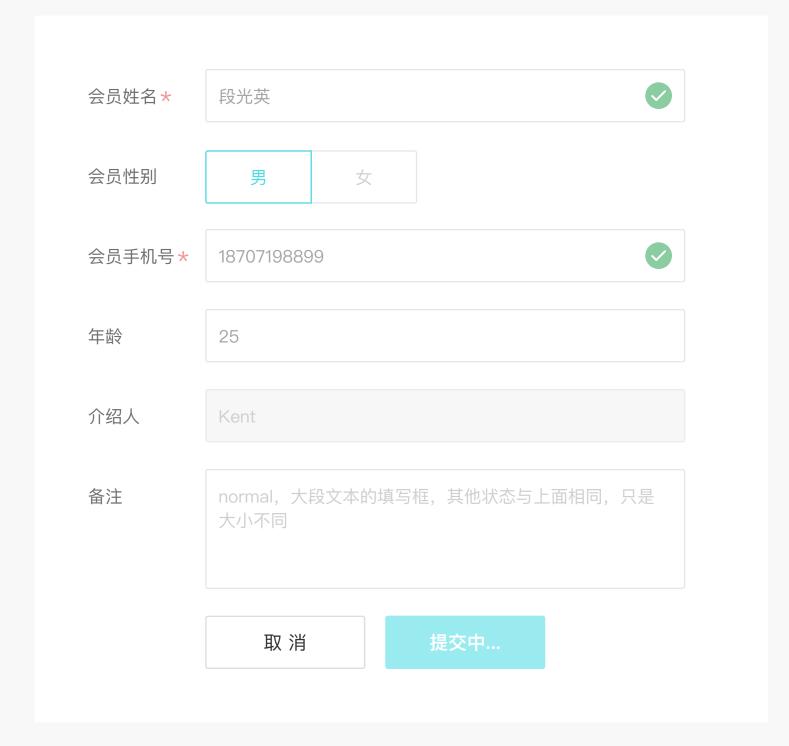


Step2: 提交

在表单中的所有错误都消除后,可提交表单。

提交后,提交按钮变为"提交中"并为disable状态,不可点击;同时表单上覆盖一层30%白色的遮罩,使得表单不可操作。





Step3:提交结果

提交表单后,应当给出操作结果,成功或失败。 成功:对于较弱的操作。用toast提示结果即可能

成功:对于较弱的操作,用toast提示结果即可;对于较重要的操作,还是用对话框提示比较好,如添加场馆等。关闭后应该离开了表单页。 失败:用对话框提示,说明失败原因,关闭后后还是留在表单页。





其他注意点 对于内容繁重的

对于内容繁重的表单,未保存时离开应当给出提示,如课程排期等



Filter 搜索、筛选

- 1. 筛选栏基本出现在页面顶部,有可能没有;
- 2. 筛选里可能出现的select、date picker等组件用表单里的统一组件就行

筛选

用于一些类别的筛选,相比下拉筛选的优点是可以直观看到所有选项。<mark>这些按钮hover和active时的颜色均与前面给出的链接规范中的颜色相同</mark>



搜索

用于一些内容的搜索。搜索框的长度可能不固定,高度也有大、中、小三种

Q 搜索内容	
Q hover状态	
Q 输入内容后回车触发搜索	4
Q 段光英	

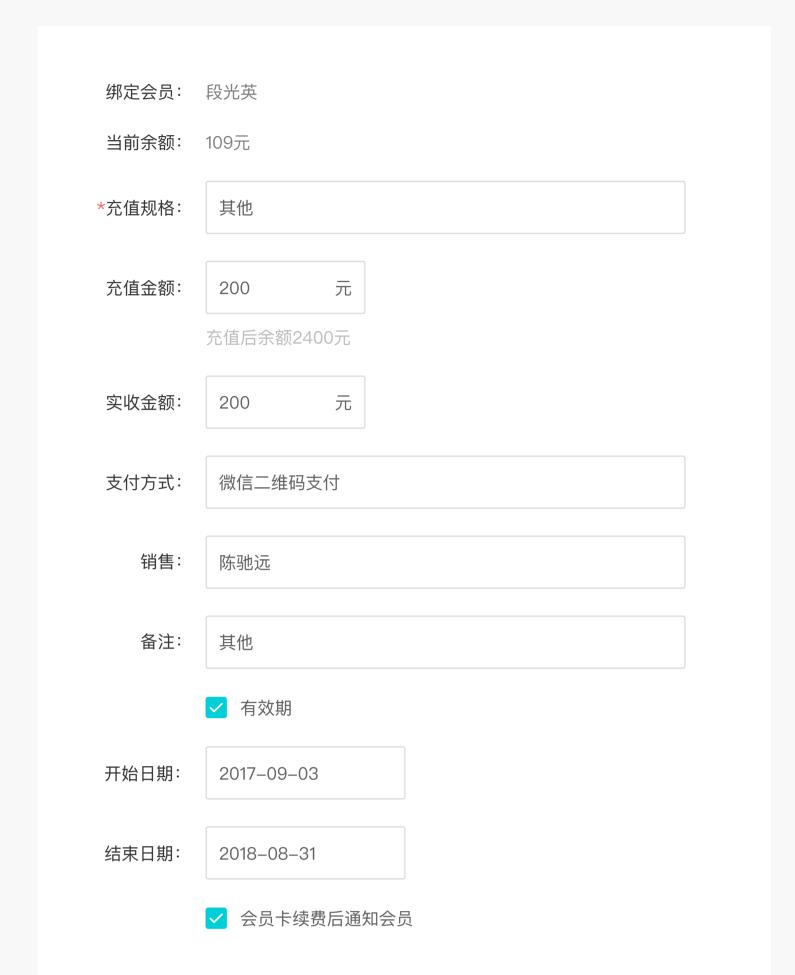
Form_Mixed 表单混排

- 1. 本规范中给出了表单混排的规范。
- 2. 表单中的label改为右对齐,必填星号在label的前面,label后面有中文冒号;
- 3. 表单布局:Label右对齐,输入框左对齐,按钮与输入框左侧对齐。表单项之间的间隔可能是10px、15px、20px,视具体情况而定;
- 4. 其他混排情况继续补充

表单项与展示项混排

如图





文字与输入框行内混排



Form_Help 表单里的帮助

- 1. 本规范中给出了表单中几种类型的帮助。
- 2. 具体使用哪种帮助视具体情况而定

几种帮助

如图









Payment 支付方式

- 1. 支付方式有四大类:在线支付、POS机、线下支付、会员卡支付,使用时可能任意组合。
- 2. 选择支付方式时是下拉菜单,通常是单选

所有支付方式-web

所有的支付方式包括四大类:在线支付、POS机、线下支付、会员卡支付。通常是单选,使用时可以任意组合。







- 1. 在线支付:目前是两种;可能是未开通的状态。如果是未开通的状态,则显示在最下面,优先展示可用的支付方式;
- 2. POS机:可能是未开通的状态。如果是未开通的状态,则显示在最下面,优先展示可用的支付方式;
- 3. 线下支付: 目前是4种
- 4. 会员卡支付是用户拥有的会员卡,可能有卡不适用当前的操作,也可能无可用会员卡

场景1: 开卡

在线支付+POS机+线下支付



场景2:添加预约

在线支付+POS机+会员卡,<mark>实际情况还得看具体设置</mark>



场景3: 购买商品

在线支付+POS机+线下支付+会员卡



场景4: 签到

会员卡

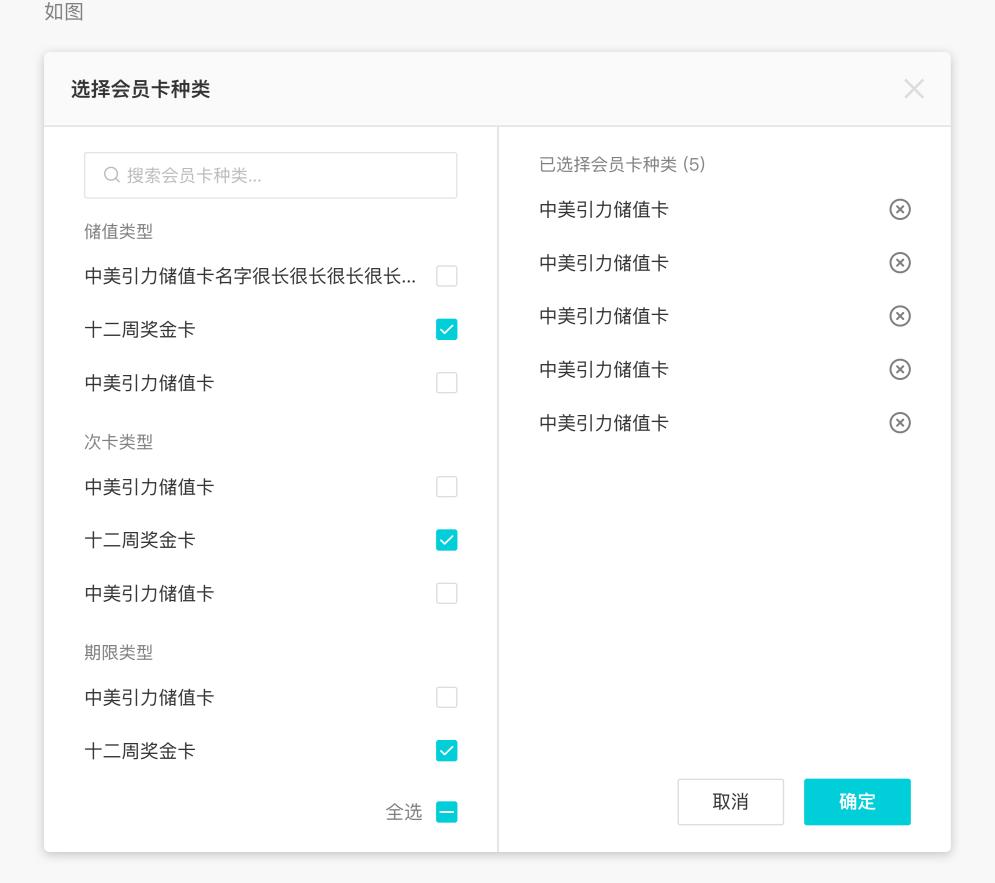


选择会员卡种类/课程种类等

- 1. 选适用卡和选课的交互,这个通常以弹窗形式出现,包括有图和无图两种,后面其它的(如选会员等)也可以复用;
- 2. 对于数量不多、单选的交互,还是推荐用select

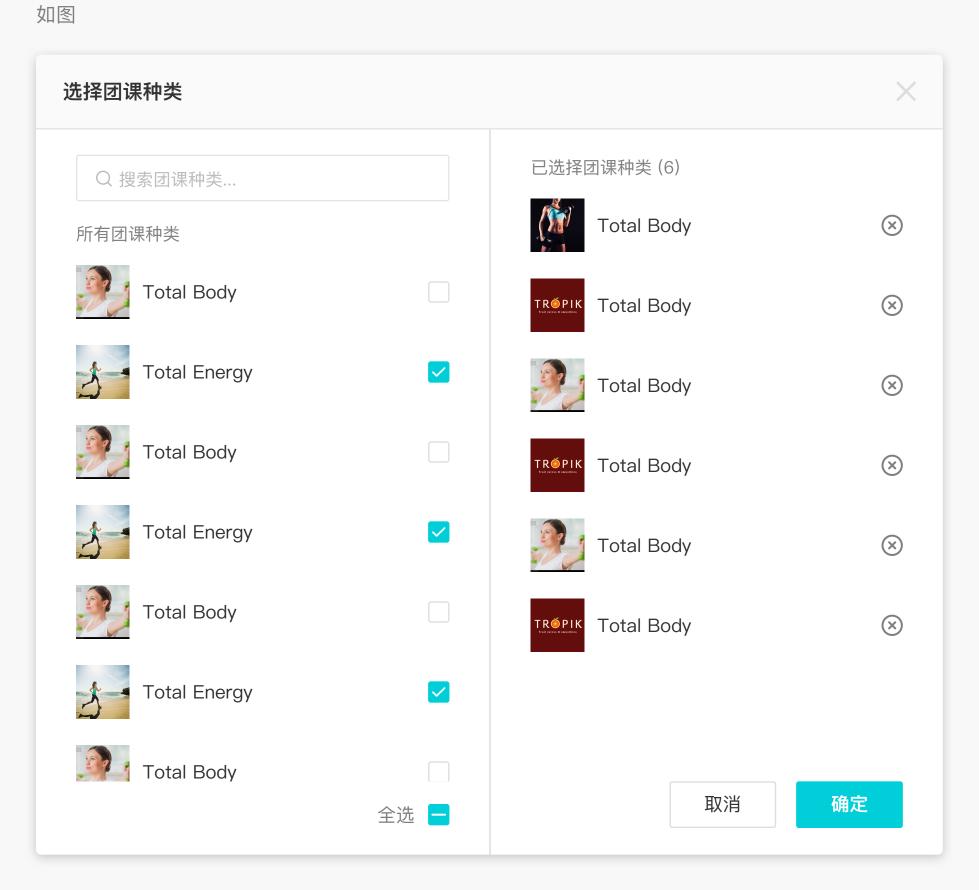
选择会员卡种类

4n 🔄



选择团课种类

4n 🔊



选择私教种类/会员等

如图

