1. 当line-height设没有单位的值的时候，就根据button的font-size，来计算高度，font-size有多大，button的行高就有多高。
2. 关于暗黑模式（dark/light模式切换）

（1）暗黑模式的三个好处：

可以大大降低功耗（取决于设备的屏幕技术）。

提高了弱视用户和对强光敏感的用户的可见性。

使任何人在昏暗的环境中都更容易使用设备。

（2）CSS实现

① 为了优化加载速度和给用户提供更好的体验，我们可以将CSS分成三个部分，以延迟非关键的CSS：

* \*\*style.css：\*\*网站上普通样式（通用样式）
* \*\*dark.css：\*\*暗色系所需样式规则
* \*\*light.css：\*\*亮色系所需样式规则

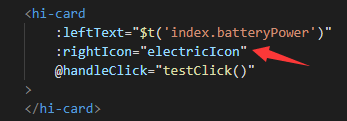
② 图片处理在暗黑模式下，图片的处理也是非常重要的。它们可能会直接影响用户的体验

③ 让切换有一个过渡效果，CSS的transition可以让元素在两个状态的切换过程中有一个平滑过渡的效果，以至于不会那么生硬。

（3）JavaScript实现（在Web端能用CSS实现的绝不借助JavaScript）

* 在网站上提供相应的切换按钮（比如一个tab选项卡，也可以是一个radio按钮），方便用户自行选择
* 该JS可以对系统级别做监听，如果用户从系统级别开启了暗黑模式，那么就把样式文件切换到dark.css下
* 还可以根据时间来做一个dark/light模式的切换，比如说白天采用light模式，晚上使用dark模式
* 和CSS实现dark/light模式切换一样，还可以在JS中加上transition效果，让模式在切换的过程有一个过渡效果

1. 计算属性使用技巧



 elecType: "1",

electricIcon () {

            let type = this.elecType || '1';

            // switch (type) {

            // case 1:

            //     return "hi-icon-electric1";

            // case 2:

            //     return "hi-icon-electric2";

            // case 3:

            //     return "hi-icon-electric3";

            // case 4:

            //     return "hi-icon-electric4";

            // case 5:

            //     return "hi-icon-electric5";

            // }

            return `hi-icon-electric${type}`;

        },

