

LearnHaskell

Qinka
qinka@live.com

2015 年 8 月 7 日

Haskell 是一门十分不错的语言，具有纯函数式、惰性、静态类型等。笔者为了巩固 Haskell 的知识，并试图发觉新的内容，于是将所了解到的知识做一个笔记，也方便其他正在学习 Haskell 的读者去使用。

这个不知道算作什么的“文字产品”或许并未十分全面的，然而它还是会针对一些问题，给出解决。虽然笔者的资格什么的并不足以写这样的一份东西，然而还是去尝试了。有意将这个当作西安电子科技大学软件学院学生科协活动中 Haskell 的一个讲义了。

再次要感谢老爸在 L^AT_EX 排版上的帮助。然而笔者的水平有限，语文水平更是，如果由各种各样的问题，那就恳请各位读者批评指正。

1

¹该前言，也算作序了，是在开工之前编写的。

第一章 开始	7
1.1 Haskell 的编译器——GHC	7

这一部分，解决的是初期环境的配置问题，以最基本的一些与 Haskell 语法语素无关的东西。

学习 Haskell，你需要两样东西：编译器与编辑器。编辑器会影响编写代码的效率，而这正是为什么 Microsoft Visual Studio 是世界最好的 IDE¹的原因了。而编译器则选用 GHC²。还可以使用 Haskell Platform。

1.1 Haskell 的编译器——GHC

笔者现在使用的 GHC 的版本是 7.10.2，安装的方法因系统而异。笔者现在使用的是 Microsoft Windows 10 Pro 的系统。

1.1.1 Windows

GHC 的下载地址是 <http://www.haskell.org/ghc>。安装则需要将压缩包解压后将 bin 文件夹与 mingw/bin 添加到 PATH 环境变量中。

对于 Haskell Platform 下载地址 <https://www.haskell.org/platform>。直接点击安装包就好。

1.1.2 Linux

GHC 的下载地址是 <http://www.haskell.org/ghc>。安装则需要将压缩包解压后。先下安装一些必要的软件，例如在 Ubuntu 下

```
1 sudo apt-get install libedit2 libedit -dev freeglut3-dev libglu1-  
    mesa-dev libgmp3-dev
```

¹集成开发环境（Integrated Development Environment）

²Glasgow Haskell Compiler

Haskell Platform 这要去 <https://www.haskell.org/platform/windows.html#linux> 下载。

1.1.3 OS X

对于 Haskell Platform 和 GHC 的安装方法请参考网上。