#### **美团面试：**

#### **单选**

1. 给前序，后序，给出可能的中序（二叉树）

2. 考了好几个大模型相关的，什么处理长文本用什么方法，一个都不会

3. 拉链式处理哈希冲突，给一串数和哈希函数，求平均查询复杂度//将哈希到同一位置的键值对通过链表（或其他数据结构）串联存储，形成一个“链式桶”（Bucket）

4. 分组交换的相关知识//核心思想是将数据分割为多个小块（称为“分组”或“数据包”），每个分组独立通过网络传输，最终在目的地重新组装为完整数据。

...

#### **编程**

1. 回文串数目（每个字母都得轴对称）n=100

2. 给一个排列，求有多少个奇区间，中间的数正好是中位数 n=1e4//遍历中位数即可，O(n^2)

3. 1-n的数轴，起点在k。Q次操作，L向左一格，在1不动；R向右一格，在n不动；？可以向左也可以向右，问最后数轴上哪些位置有可能是终点。n=1e6,Q=1e6

/\*应该这么说，遇到 问号 视为左 shift 1 位，然后如果不存在右边（+2）的数字，则分裂出 1 个来

{3} -> {2, 4}（全局 -1 变成 2，再分裂出一个 4）

所以只需要额外维护一个 set，存那些 x 在当前序列中，但 x+2 不存的那些数字

这个地方的变化是 O(q) 次的，所以是 (n+q)log

比如你 delta = 0，set = {2}，遇到了 ？

变成 delta = -1, set = {2, 4}（其实是 {1, 3}）

这时候 RIGHT={4} , 2 的 x+2 存在 set 中，所以 2 不用放入 RIGHT

然后又遇到了 ？，下一步 delta = -2，set={2, 4, 6}（6 是从 RIGHT 里面取出 4 扩展得到的，然后 RIGHT={6}，因为 2 4 的 +2 都在 set 里面）；但这里你发现 delta = -2, set 最小的 2 - 2 = 0，那么你把 set 的 2 改成 1-delta = 3 就行了

所以第二个 ? 结束以后 set = {3, 4, 6}，当然这里也要更新下 RIGHT={3, 6} 了

本质就是你抠着一个原理：每个 0 变成 1 之后几乎不会消失，唯一消失的可能是被移到边界，但这样的消失至多只有 q 个，所以只要维护每次 0 到 1 的变化，复杂度就是对的

\*/

# 腾讯CDG一面

# 自我介绍 1.项目难点，数据库加密方法，你在实习的时候遇到的难点，问了扩展的加密和解密方法，mybatis拦截器怎么用（这里有由于是实习成果，问的很深，就不继续深入了） 2.实习的时候怎么设计数据库索引的，哪些字段你认为要加索引，你怎么加索引的，你怎么优化索引的 3.redis主要用了什么数据结构，为什么用hash不用string存储对象，一个表单很多字段hash是怎么进行网络传输的，string又是怎么样的，hash的应用场景 4.还有没有了解过redis之外的分布式缓存，各种分布式缓存有什么区别 4.线程池相关，线程池在什么场景中用，实习时有没有用。 5.string，stringbuilder，stringbuffer区别应用场景 6.ArrayList的LinkedList的使用场景，区别 7.java的数据结构，使用的场景，存表单数据用set好还是list好，为什么好，换一种场景又是哪个好，为什么 8.手撕：8.1一道很简单的题，统计字符串中出现最多的字符，打印数量和对应字符            秒杀8.1之后太狂了，说很简单，又出了道难一点的，又秒了 结束，第一次面大厂希望以后可以继续累积经验，好好刷算法题，好好整项目和八股，争取拿个好offer **腾讯-pcg-QQ-QQ 频道-后台开发-一面凉经**

#### **编程**

1. 链表反转

2. LRU缓存（如何实现并发安全）

#### **问答**

1. 一个服务器出问题了，你现在能远程连接它，你该怎么排查问题//日志

1.1 电脑卡了，你该怎么排查问题

2. 数据库慢查询是什么//比较慢的查询，如何优化

3. 我刚刚写的LRU缓存是并发不安全的，怎么让它并发安全

3.1 原子变量+锁//说我用了三个原子变量，感觉意思是要减少原子变量？

3.2 锁//慢了

4. acid是什么，怎么实现acid//原子性，一致性，隔离性，持久性

5. TCP和UDP有什么区别