BÀI TẬP VỀ NHÀ

BÀI 1: Lập trình nhập vào từ bàn phím 3 số nguyên x, y, z là ba cạnh của một tam giác. Kiểm tra và thông báo ra màn hình đây có phải là 3 cạnh của một tam giác cân hay không.

Dữ liệu: đọc từ file văn bản KTTG.INP

Một dòng gồm 3 số nguyên x, y, z (các số cách nhau một khoảng trắng).

Kết quả: ghi ra file văn bản KTTG.OUT

Nếu là tam giác cân thì ghi "LA TAM GIAC CAN" ngược lại ghi "KHONG PHAI TAM GIAC CAN"

Ví dụ:

KTTG.INP	KTTG.OUT
1 2 3	KHONG PHAI TAM GIAC CAN
3 4 3	LA TAM GIAC CAN

Bài 2: Cho ba số nguyên m, n, k (m < n < k). Nếu ba số này lập thành một cấp số cộng thì tính tổng 3 số này còn không thông báo không phải là cấp số cộng.

Yêu cầu: Em hãy lập trình thực hiện yêu cầu trên. Với m, n, k là các số nguyên.

Dữ liệu: đọc từ file văn bản CSC.INP

Một dòng gồm 3 số nguyên m, n, k (các số cách nhau một khoảng trắng).

Kết quả: ghi ra file văn bản CSC.OUT

Nếu ba số này lập thành một cấp số cộng thì ghi tính tổng 3 số này còn không thông báo không phải cấp số cộng.

Ví dụ:

CSC.INP	CSC.OUT
1 2 3	6
1 3 9	KHONG PHAI CAP SO CONG

Bài 3: Cho ba số nguyên p, q, r (p < q < r và $\neq 0$). Kiểm tra ba số này theo thứ tự tạo thành một cấp số nhân hay không.

Yêu cầu:Em hãy lập trình thực hiện yêu cầu trên. Kết quả thông báo ra YES hoặc NO tương ứng.

Dữ liệu: đọc từ file văn bản CSN.INP

Một dòng gồm 3 số nguyên m, n, k (các số cách nhau một khoảng trắng).

Kết quả: ghi ra file văn bản CSN.OUT

Nếu ba số này theo thứ tự tạo thành một cấp số nhân thì ghi ra "YES" ngược lại ghi "NO".

Ví dụ:

CSN.INP	CSN.OUT
2 4 8	YES
2 4 9	NO