Bewertungsschema für den PIC-Simulator im Praktikum Rechnerarchitektur

Semester:			Datum:			
Name:		O nein	ОЈА	Note:	_	
Name:	Teilnahme erfolgreich:	O nein	ОЈА	Note:	_	
Name:	Teilnahme erfolgreich:	O nein	O JA	Note:		

Stand: 13.03.2024

Prog	gramm Inhalt		Max.	Erreich.	
1 (M	IUSS) Die einfachen Literalbefehle, u.a. MOVLW, ADDLW, SUBLW		6 ¹		
2 / 21	(MUSS) u.a. CALL, GOTO (vereinfacht, ohne Rücksicht auf PCLATH)			1	
3 (M	(MUSS) u.a. MOVWF, MOVF, SUBWF (nur direkte Adressierung, aber mit d-Bit Auswert.)		uswert.)	1	
4 (M	(MUSS) u.a. DCFSZ, INCFSZ, RLF, RRF (nur direkte Adressierung, aber mit d-Bit Auswert.)		Auswert.)	1	
5 (M	5 (MUSS) u.a. BSF, BCF, BTFSC, BTFSS (direkt und indirekt Adressierung)		2		
6 (M	6 (MUSS) u.a. Bytebefehle, (direkte und indirekte Adressierung)			2	
7 (M	7 (MUSS) Timerfunktion ohne / mit Berücksichtigung der Bits im OPTION-Register (e / o) ²		e / o)²	2/5	
8 8 (1 8	(MUSS) Interrupt für Timer 0 Interrupt für INT (RB0) mind. 1 Interrupt muss realisiert werden Interrupt für RB4-RB7		5 4 3		
	9 u.a. SLEEP		3		
1	10 / 101 ADDWF PCL mit Berücksichtigung von PCLATH (TPicSim101) (MUSS) (theor. Für CALL und GOTO; geprüft an Hand des Codes)		5 (6) 4		
1	11 Watchdog ohne Vorteiler / u.a. Watchdog mit Vorteiler (e / o) ²			3 / 5	
1	12 EEPROM ohne Programmierzeit / EEPROM inc. 1ms Programmierzeit (e / o) ²		3 / 5		
1	13 Lauflicht		1		
1	14 Leuchtband		1		
15 (N	5 (MUSS) I/O Ausgangslatch (Wirkung internes TRIS-Register auf Ausgangstreiber)		4		
	Prüfprogramm mit automatischer Punktberechnung				
	Summe		51 61		
		Eigenschaft	fremde GUI	eigene GUI	
MUSS	Breakpo	ints	2	3	
MUSS	Laufzeit	Laufzeitzähler (visualisiert) 4		2	
MUSS	Stimulation der I/O-Pins per Maus (Toggle-Funktion, Click-Ereignis) 2		2	4	
	Frei wäh	albare Quarzfrequenz (im Zusammenhang mit dem Laufzeitzähler)	2	3	
MUSS	Markier	eren des aktuellen (nächsten) Befehls im LST-Fenster		2	
MUSS	Fenster	für LST, SFR und GPR ohne / mit Reseteinstellungen in den SFRs	-/2	1/2	
	Editmöglichkeit von SFR und GPR -		-	2	
MUSS	5 Visualisierung des Stacks 4		2		
	Ggf. eigene Ideen realisieren incl. passendes Testprogr. (nur nach Absprache)				
	Hardwareansteuerung (5 zusätzliche Punkte)				
MUSS	S Doku mit <u>ausführlichem persönlichem Fazit</u> 4		4	4	
	Vorzeiti	ge Abgabe: bis = 5 Pkte bzw. bis = 2 Pkte			
	Summe		14	2324	

Gesamt Zum Bestehen des Praktikums sind <u>mind. Punkte 50 Punkte</u> erforderlich 65 ... 85

Bemerkungen bitte auf Rückseite notieren

	Falls Notenvergabe:	Note = $9,0$ -	erreichte Punktzahl
Unterschrift des Dozenten		(3,3	10

¹ Diese rel. hohe Punktezahl rührt daher, dass der Parser und Dekoder im Prinzip schon funktionieren müssen.

² (e/o) = entweder / oder