**Національний університет “Львівська політехніка”**

**Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій**



**Звіт до лабораторної роботи №2:**

**«Розроблення інтерфейсу мобільного додатку»**

з курсу “Програмування мобільних пристроїв”

Виконав:

студент групи КН-314

Юнусов Ю. М.

Прийняв:

Григорович В.Г.

#### ЛЬВІВ – 2018

**Мета роботи:**

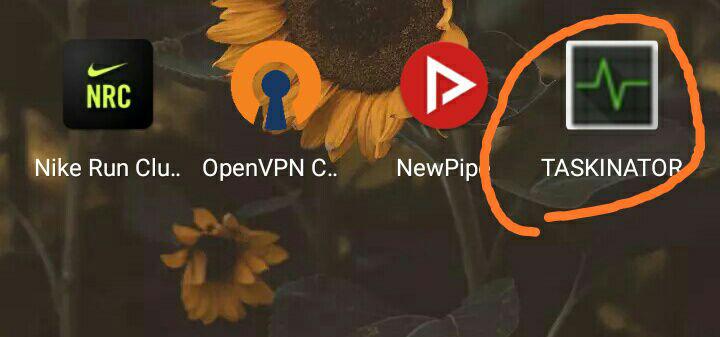
Навчитися розробляти простий інтерфейс програми, вивчити засоби розмітки FrameLayout, LinearLayout, вивчити елементи інтерфейсу EditText, ImageView, ScrollView, Button, начитися динамічно створювати елементи інтерфейсу з файлів розмітки, обробляти події, виконувати переходи між елементами програми.

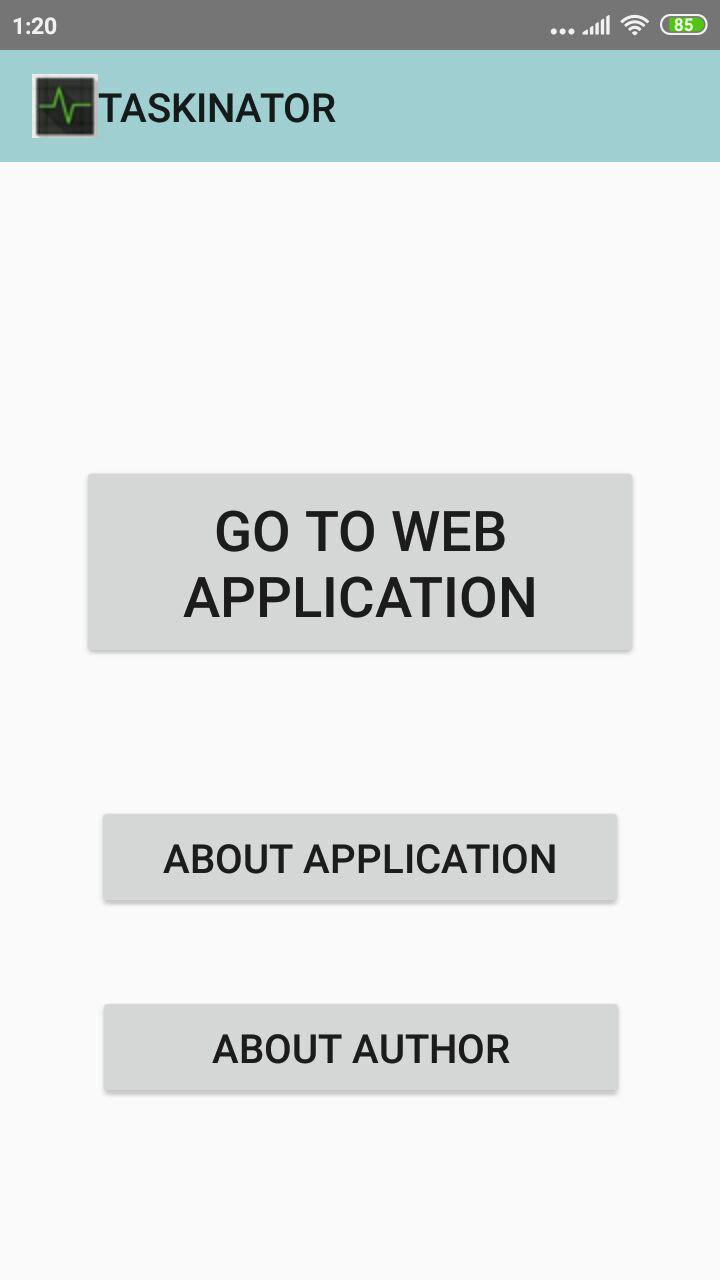
**Лабораторне завдання:**

1. Подивитися відео з поясненнями про прототипування в Sketch і використання AndroidStudio для створення інтерфейсу користувача: (https://www.youtube.com/watch?v=lUymjX4K7FM) і про використання засобів XCode (https://developer.apple.com/videos/play/wwdc2015/218/)
2. Створити нову програму в AndroidStudio.
3. Відредагувати res/layout/activity\_main.xml у режимі Text
4. Розмістити інтерфейсні елементи за допомогою вертикального і горизонтального LinearLayout (android:orientation="vertical" або android:orientation="horizontal")
5. Створити список з використанням ScrollView
6. Розмістити текстові написи з використанням TextView
7. Розмістити графічні елементи з використанням ImageView
8. Розмістити засоби введення тексту з використанням EditText
9. Розмістити інші елементи керування (CheckBox, Button, тощо)
10. Визначити розміри елементів з використанням android:layout\_width і android:layout\_height з використанням вбудованих значень “wrap\_content”, “match\_parent”, з використанням констант, які додаються у файл res/values/dimens.xml, або з використанням ваг android:layout\_weight
11. Визначити написи елементів з використанням стрічок, які додаються в файл res/values/strings.xml
12. Прописати ідентифікатори елементів android:id
13. Створити приховані елементи, які будуть з’являтися при натиснені на інші елементи (див. LinearLayout з ідентифікатором “@+id/detail”)
14. Можна візуально перевірити розміщення елементів з використанням режиму Design
15. Створити розміщення для елементів списку (див. файл list\_item.xml)
16. Відредагувати файл MainActivity.java
17. Реалізувати інтерфейс View.OnClickListener.
18. Наповнити елементи списку у функції onCreate з використанням LayoutInflater, встановити текст відповідних елементів, додати обробники подій для натиcнень на елементи керування.
19. Реалізувати обробник подій і додати анімації для елементів, які повинні з’являтися або ховатися.
20. Написати звіт

**Результат виконання роботи:**

Було створено такі елементи інтерфейса, як: Custom Action Bar, Custom Action Bar icon, 3xButton, Application icon.





**Висновок:**

На лабораторній роботі, я навчився розробляти простий інтерфейс програми, вивчив засоби розмітки FrameLayout, LinearLayout, вивчити елементи інтерфейсу EditText, ImageView, ScrollView, Button, навчився динамічно створювати елементи інтерфейсу з файлів розмітки, обробляти події, виконувати переходи між елементами програми.