

File

一、基本介绍

1、基本概念

`File`对象既可以表示文件，也可以表示目录。特别要注意的是，构造一个`File`对象，即使传入的文件或目录不存在，代码也不会出错，因为构造一个`File`对象，并不会导致任何磁盘操作。只有当我们调用`File`对象的某些方法的时候，才真正进行磁盘操作。

2、创建File对象

```
String path="E:/black user/Pictures/Camera Roll/1.jpg";
```

```
//第一种 File(String pathname)  
File src=new File(path);
```

```
//第二种 File(File Parent, String child)  
File src=new File("E:/black user/Pictures/Camera Roll","1.jpg");
```

```
//第三种 File(String Parent, String child)  
File src=new File(new File("E:/black user/Pictures Roll"),"Camera/1.jpg");  
文件不存在时自动构建
```

二、