深拷贝和浅拷贝

参考: https://www.cnblogs.com/ysocean/p/8482979.html
https://blog.csdn.net/baiye_xing/article/details/71788741

一、浅拷贝

1、定义

创建一个新对象,然后将当前对象的非静态字段复制到该新对象,如果字段是值类型的,那么对该字段执行复制;如果该字段是引用类型的话,则复制引用但不复制引用的对象。因此,原始对象及其副本引用同一个对象。

所有,当你改变其中一个引用的值,另一个也会变化

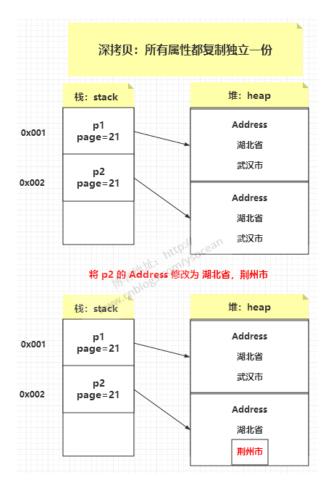
二、深拷贝

1、定义

深拷贝: 创建一个新对象, 然后将当前对象的非静态字段复制到该新对象, 无论该字段是值类型的还是引用类型, 都复制独立的一份。

当你修改其中一个对象的任何内容时,都不会影响另一个对象的内容

2、图解



3、实现深拷贝

- ①、让每个引用类型属性内部都重写clone()方法
- ②、利用序列化

三、如何实现对象克隆?

有两种方式:

- 1). 实现Cloneable接口并重写Object类中的clone()方法;
- 2). 实现Serializable接口,通过对象的序列化和反序列化实现克
- 隆,可以实现真正的深度克隆

四、深拷贝和浅拷贝区别是什么?

浅拷贝只是复制了对象的引用地址,两个对象指向同一个内存地址,所以修改其中任意的值,另一个值都会随之变化,这就是浅拷贝(例:assign())

深拷贝是将对象及值复制过来,两个对象修改其中任意的值另一个值不会改变,这就是深拷贝(例: JSON. parse()和JSON. stringify(),但是此方法无法复制函数类型)