# 编辑距离算法 (动态规划的应用)

### 一、问题来源

给定两个单词 wordl 和 word2,计算出将 wordl 转换成 word2 所使用的最少操作数 。 你可以对一个单词进行如下三种操作

- 1、插入一个字符
- 2、删除一个字符
- 3、替换一个字符
- 4、什么都不用做

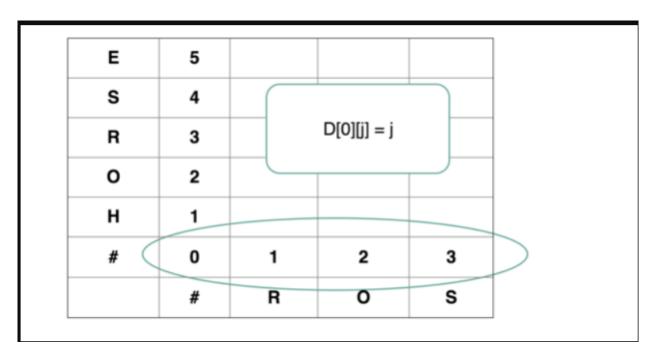
### 二、思路

解决两个字符串的动态规划问题,一般都是用两个指针 i,j 分别指向两个字符串的最后,然后一步步往前走,缩小问题的规模。

容易出现重叠路径,因此使用动态规划记录最小编辑距离,用个dp表保存编辑距离

dp[i-1][j-1] # 存储 s1[0...i] 和 s2[0...i] 的最小编辑距离

先初始化表格:



# 三、代码详解

```
int minDistance(String s1, String s2) {
  int m = s1.length(), n = s2.length();
  int[][] dp = new int[m + 1][n + 1];
  // base case
  for (int i = 1; i <= m; i++)
     dp[i][0] = i;
  for (int j = 1; j <= n; j++)
    dp[0][j] = j;
  // 自底向上求解
  for (int i = 1; i <= m; i++)
    for (int j = 1; j <= n; j++)
       if (s1.charAt(i-1) == s2.charAt(j-1))
         dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1]; //如果字符相同, i,j直接后移一位
       else
          dp[i][j] = min(
            dp[i - 1][j] + 1, //删除
            dp[i][j - 1] + 1, //添加
            dp[i-1][j-1] + 1
                            //替换
  // 储存着整个 s1 和 s2 的最小编辑距离
  return dp[m][n];
}
int min(int a, int b, int c) {
  return Math.min(a, Math.min(b, c));
}
```

#### 2、数组实现

```
class Solution {
  public boolean oneEditAway(String first, String second) {
     int fl = first.length();
     int sl = second.length();
     if(Math.abs(fl - sl) > 1)
       return false;
     char[] arr1 = first.toCharArray();
     char[] arr2 = second.toCharArray();
     int i = 0;
     int j = 0;
     int count = 0;
     while(i < fl && j < sl){
       if(arr1[i] == arr2[j]){
          i++;
          j++;
       }else{
          if(i + 1 < fl && arr1[i+1] == arr2[j])
            i++;
          else if(j + 1 < sl && arr1[i] == arr2[j+1])
            j++;
          else{
            i++;
            j++;
          count++;
       }
       if(count > 1)
          return false;
     }
     return count + (fl-i) + (sl-j) > 1 ? false : true;
  }
}
执行用时:3 ms, 在所有 Java 提交中击败了34.37%的用户
```

内存消耗:38.4 MB, 在所有 Java 提交中击败了100.00%的用户