

# 封装 (Encapsulation)

---

## 一、基本介绍

### 1、定义

封装：是指一种将抽象性函式接口的实现细节部分包装、隐藏起来的方法。

### 2、具体实现

- (1)私有化成员变量，使用private关键字修饰；
- (2)提供公有的get和set方法，在方法体中进行合理值的判断，使用public关键字修饰；
- (3)在构造方法中使用set方法进行合理值的判断；

### 3、优点

- 1. 良好的封装能够减少耦合。
- 2. 类内部的结构可以自由修改。
- 3. 可以对成员变量进行更精确的控制。
- 4. 隐藏信息，实现细节。

#### 步骤

1. 修改属性的可见性来限制对属性的访问（一般限制为private）
2. 对每个值属性提供对外的公共方法访问，也就是创建一对赋取值方法，用于对私有属性的访问
3. 重写从父类Object继承下来的toString()方法，来输出自己想要的信息。
4. 重写从父类Object继承的hashCode()方法，计算hashCode值，hashCode值主要用来判断对象的属性是否相同，进行数组的排序。
5. 重写从父类Object继承的equals()方法，判断两个对象属性值是否完全相同。