

中缀表达式转换为后缀表达式

一、具体步骤如下:

- 1、 初始化两个栈：运算符栈 s1和储存中间结果（数）的栈 s2；
- 2、 从左至右扫描中缀表达式；
- 3、 遇到操作数时，将其压 s2；
- 4、 遇到运算符时，比较其与 s1栈顶运算符的优先级：
 - 1) 如果 s1为空，或栈顶运算符为左括号“（”，则直接将此运算符入栈；
 - 2) 否则，若优先级比栈顶运算符的高，也将运算符压入 s1；
 - 3) 否则，将 s1栈顶的运算符弹出并压入到 s2中，再次转到(4-1)与 s1中新的栈顶运算符相比较；ps:括号不做运算符，故遇到括号与运算符比较，直接跳到4. 3)
- 5、遇到括号时：
 - 1) 如果是左括号“（”，则直接压入 s1
 - 2) 如果是右括号“）”，则依次弹出 s1栈顶的运算符，并压入 s2，直到遇到左括号为止，此时将这一对括号丢弃
- 6、 重复步骤 2至 5，直到表达式的最右边
- 7、 将 s1中剩余的运算符依次弹出并压入 s2
- 8、 依次弹出 s2中的元素并输出，结果的逆序即为中缀表达式对应的后缀表达式

二、举例说明:

将中缀表达式“ $1+((2+3)\times 4)-5$ ”转换为后缀表达式的过程如下

因此结果为: "1 2 3 + 4 × + 5 - "

中缀表达式 $1 + ((2 + 3) \times 4) - 5 \Rightarrow$ 后缀表达式
将 s_2 出栈 $- 5 + * 4 + 3 2 1 \Rightarrow 1 2 3 + 4 * + 5 -$

中缀表达式转后缀表达式的思路步骤分析
打比方：降龙十八掌：学习 \rightarrow 应用[层次]
算法 \rightarrow 第一个层面：理解算法 \rightarrow 灵活运用算法
第二层：设计算法 \rightarrow 运用【】

- 1) 初始化两个栈：运算符栈 s_1 和存储中间结果的栈 s_2 ；
- 2) 从左至右扫描中缀表达式；
- 3) 遇到操作数时，将其压 s_2 ；
- 4) 遇到运算符时，比较其与 s_1 栈顶运算符的优先级：
 1. 如果 s_1 为空，或栈顶运算符为左括号“ $($ ”，则直接将此运算符入栈；
 2. 否则，若优先级比栈顶运算符的高，也将运算符压入 s_1 ；
 3. 否则，将 s_1 栈顶的运算符弹出并压入到 s_2 中，再次转到(4.1)与 s_1 中新的栈顶运算符相比较；
- 5) 遇到括号时：
 - (1) 如果是左括号“ $($ ”，则直接压入 s_1 ；
 - (2) 如果是右括号“ $)$ ”，则依次弹出 s_1 栈顶的运算符，并压入 s_2 ，直到遇到左括号为止，此时将这一对括号丢弃
- 6) 重复步骤2至5，直到表达式的最右边
- 7) 将 s_1 中剩余的运算符依次弹出并压入 s_2
- 8) 依次弹出 s_2 中的元素并输出，结果的逆序即为中缀表达式对应的后缀表达式

s_1

s_2

扫描到的元素	s_2 (栈底 \rightarrow 栈顶)	s_1 (栈底 \rightarrow 栈顶)	说明
1	1	空	数字，直接入栈
+	1	+	s_1 为空，运算符直接入栈
(1	+(左括号，直接入栈
2	1 2	+(同上
+	1 2	+(数字
3	1 2 3	+(s_1 栈顶为左括号，运算符直接入栈
)	1 2 3 +	+	数字
×	1 2 3 +	+(×	右括号，弹出运算符直至遇到左括号
4	1 2 3 + 4	+(×	s_1 栈顶为左括号，运算符直接入栈
)	1 2 3 + 4 ×	+	数字
-	1 2 3 + 4 × +	-	右括号，弹出运算符直至遇到左括号
5	1 2 3 + 4 × + 5	-	- 与 + 优先级相同，因此弹出 +，再压入 -
到达最右端	1 2 3 + 4 × + 5 -	空	数字
			s_1 中剩余的运算符