

# 缓冲流

---

## 一、 缓冲流概述

缓冲流是对文件流处理的一种流，它本身并不具备 IO 功能，只是在别的流上加上缓冲提高了效率，当对文件或其他目标频繁读写或操作效率低，效能差。这时使用缓冲流能够更高效的读写信息。因为缓冲流先将数据缓存起来，然后一起写入或读取出来

默认缓冲区大小为：8192

## 二、 缓冲知识点：

带缓冲的流，可以一次读很多字节，但不向磁盘中写入，只是先放到内存里。等凑够了缓冲区大小的时候一次性写入磁盘，同时正因为它们实现了缓冲功能，所以要注意在使用BufferedOutputStream写完数据后，要调用flush()方法或close()方法才能将不够缓冲区大小的数据写出

## 三、 刷新缓冲区的三种方法：

### 1.flush()

**flush 是从缓冲区把文件写出，**

### 2.close()

**close 是将文件从缓冲区内写出并且关闭相应的流。**

### 3、设置缓冲区大小

**只要缓冲区被存满(大于设置缓冲区大小)，就会不停的往文件输出内容**

`new BufferedOutputStream(out, overbuff);`