

# 自定义注解

---

先来了解元注解

## 元注解

1、元注解是用于定义注解的注解

2、取值

@Target：描述注解能够作用的位置

属性ElementType的主要取值：（还有其他范围）

- TYPE：类、接口  
（包括注解类型）或枚举声明
- METHOD：可以作用  
用于方法上
- FIELD：可以作用于  
成员变量上

```
@Target({ElementType.METHOD})  
public @interface Ety {  
    String value();  
    String name();  
}
```

@Documented：

表示拥有该注解的元素可通过javadoc此类的工具进行文档化。

```
@Documented  
public @interface Ety {  
    String value();  
    String name();  
}
```

**@Inherited**: 描述注解是否能被子类继承

```
@Inherited
public @interface Ety {
    String value();
    String name();
}
```

**@Retention**: 表示该注解类型的注解保留的时长。

当注解类型声明中没有@Retention元注解，则默认保留策略为

**RetentionPolicy.CLASS**。

关于保留策略(RetentionPolicy)是枚举类型，共定义3种保留方式：

- **SOURCE** 仅存在Java源文件，经过编译器后便丢弃相应的注解
- **CLASS** 存在Java源文件，以及经编译器后生成的Class字节码文件，但在运行时VM不再保留注释
- **RUNTIME** 存在源文件、编译生成的Class字节码文件，以及保留在运行时VM中，可通过反射性地读取注解

```
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface Ety {
    @Deprecated
    String value();
    @Deprecated
    String name();
}
```

# 自定义注解

## 一、基本介绍

## 1、格式：

元注解

```
public @interface 注解名称{  
    属性列表;  
}
```

注解本质上就是一个接口，该接口默认继承Annotation接口 创建MyAnno注解  
先编译然后再使用反编译，如下

## 2、返回值类型

- 基本数据类型
- String类型
- 枚举
- 注解 不要带`@`
- 以上类型的数组

注意：属性名称（即方法名称）最好定义成属性名的形式，因为使用的时候

是`方法名`

```
public @interface Anno {  
    int age();//注意：不能带参数age(int x)不行  
    String name();  
    Anno2 anno();//注解  
    Animal dog();//枚举 DOG,CAT;  
    int[] arrs();  
}
```

## 3、使用细节

### 1) 可以设置默认值

```
public @interface MyAnno {  
    int age() default 18;  
    String name() default "dog";  
}
```

### 2) 单一参数：如果自定义注解 只有一个String value()方法

```
public @interface MyAnno {  
    String value();  
}
```

可以不需要指定value="hello"

```
//@MyAnno(value="hello")  
@MyAnno("hello")// 不需要指定value="hello"
```

```
public class ItemDao {  
    }
```

## 二、实例

*自定义注解的语法要求:*

```
@Target({ElementType.METHOD,ElementType.TYPE})  
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)  
@Inherited  
@Documented  
public @interface Description {  
    String desc();  
    String author();  
    int age() default 18;  
}
```