

model

一、基本介绍

1、概念

控制器是通过Model对象把数据传到view层的.

2、作用

主要是保存数据，可以借助它们将数据带到前端

二、使用方法

```
@RequestMapping("/testString")
public String testString(Model model){
    System.out.println("testString方法执行了...");
    // 模拟从数据库中查询出User对象
    User user = new User();
    user.setUsername("美美");
    user.setPassword("123");
    user.setAge(30);
    // model对象
    model.addAttribute("user",user);
    return "success";
}
```

model会将数据存放在requestScope中，然后我们可以在表现层调用

`${user.Username}`

`${requestScope}`

三、ModelMap以及ModelAndView