

Vector (向量)

一、基本介绍

1、特点

可实现自动增长的对象数组

可以往其中随意插入不同类的对象

2、构造方法

//创建初始容量为10的空的Vector; 若再增加元素, 则成倍的增长;

```
public Vector()
```

//initialCapacity设定向量对象的容量(即向量对象可存储数据的大小), 当真正存放的数据个数超过容量 时。系统会扩充向量对象存储容量。

```
public Vector(int initialCapacity)
```

//参数capacityIncrement给定了每次扩充的扩充值。当capacityIncrement为0的时候, 则没次扩充一倍, 利用这个功能可以优化存储。

```
public Vector(int initialCapacity,int capacityIncrement)
```

3、初始化

`vector< 类型> vector(n, a);` 定义了 vector它包含n个类型的元素 每个元素都被初始化为-1

4、常用方法

```
1) public final synchronized void addElement(Object obj)
```

注意: 插入的应是对象而不是数值, 所以插入数值时要注意将数组转换成相应的对象。

```
Vector v1 = new Vector();
```

```
Integer integer1 = new Integer(1);
```

```
v1.addElement(integer1);
```

对于预先不知或者不愿预先定义数组大小, 并且需要频繁地进行查找, 插入, 删除工作的情况。可以考虑使用向量类。