

三维点云处理第三期

——第十章作业讲评





题目



S Homework – Final Project

- Object detection pipeline for lidar
 - Use KITTI 3D object detection dataset
 - Step 1. Remove the ground from the lidar points
 - Any method you want LSQ, Hough, RANSAC
 - Step 2. Clustering over the remaining points
 - Any method you want
 - Step 3. Classification over the clusters
 - Step 4. Report the detection precision-recall for three categories: vehicle, pedestrian, cyclist

解题思路



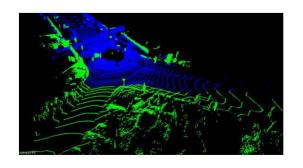
- 一、地面分割
- 二、聚类非地面点
- 三、对聚类结果进行分类
- 四、计算PR曲线

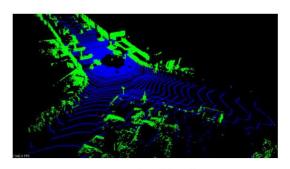
解题思路: 地面分割



基本思路:平面拟合+RANSAC

- (1) 根据先验获取地面点高度的大概数值范围,如kitti数据集,lidar的纵坐标z轴向上,地面点的坐标在-1.7m左右
- (2)从所有z轴坐标在[-2.0,-1.4]范围内的点中, 任选3个点拟合一个平面ax+by+cz=d
- (3) 计算所有点到这个平面的距离,设置阈值 0.2, 对于距离小于0.2的计算总数s
- (4) 重复(2) 和(3),若总数s增加,更新平面模型,直到迭代次数到或者总数s占总点云个数的比例达到某一个比例





by 李帅鑫

解题思路: 地面分割



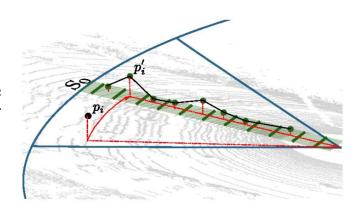
优化思路1:按照平面划分

- (1) 根据x和y将xoy平面划分为M*N个区域
- (2) 每个区域执行上一页的基本地面分割思路
- (3) 相邻区域做地面合并以及异常地面的剔除

Fast Segmentation of 3D Point Clouds for Ground Vehicles

优化思路2:按照扇平面划分

- (1) 将xoy平面划分为K个扇面,每个扇面的角度 为360/K
 - (2) 每个扇面执行上一页的基本地面分割思路
 - (3) 根据法向量与z轴夹角来剔除异常地面



解题思路: 聚类非地面点



聚类思路1: DBSCAN

优点:

(1) 对于连接度较好的物体,聚类比较好,聚类出来的整体点云较完整

缺点:

- (1) 计算量大, 内存占用大
- (2) 离的较近的多个物体聚类为一个



解题思路: 聚类非地面点



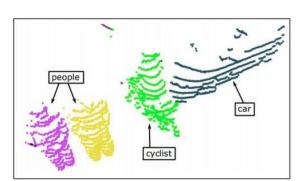
聚类思路2: Depth Clustering Effificient Online Segmentation for Sparse 3D Laser Scans

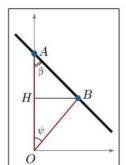
优点:

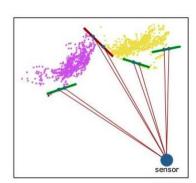
- (1) 分割速度极快
- (2) 可以把多个人形成的人群分割开

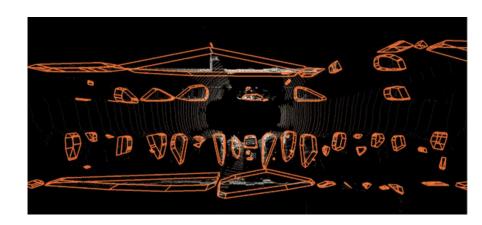
缺点:

存在过度分割的问题, 也就是说同一个物体会被分割 成多个









解题思路: 分类



分类网络: pointnet pointnet++
PointTransformer

参考第5章点云分类思路

- (1) 基于modelnet40数据集选择感兴趣的类别,如汽车、自行车、行人等,形成自定义数据集
- (2)基于自定义数据集,训练分类网络
- (3) 将聚类出来的非地面点送入分类 网络进行推理,得出分类

注意:

(1)样本的均衡 (2)样本数量

RANK	MODEL	OVERALL ACCURACY	MEAN ACCURACY
1	PointTransformer	93.7	90.6
19	PointNet++	91.9	
25	PointNet	89.2	86.0

解题思路: 计算PR曲线

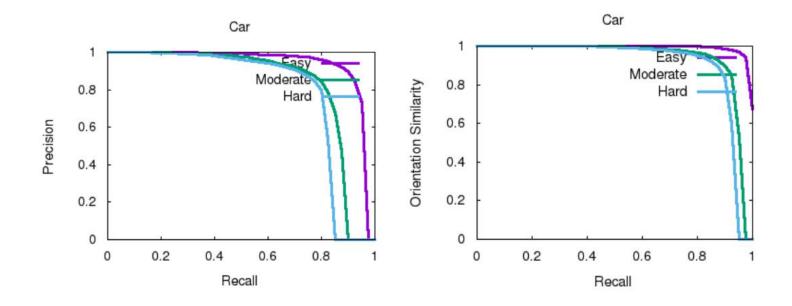


- Label example:
 - 000000.txt
 - Pedestrian 0.00 0 -0.20 712.40 143.00 810.73 307.92 1.89 0.48 1.20 1.84 1.47 8.41 0.01
- Result example:
 - data/000000.txt
 - Pedestrian 0.00 0 -0.20 712.40 143.00 810.73 307.92 1.89 0.48 1.20 1.84 1.47 8.41 0.01 10.0
 - Pedestrian 0.00 0 -0.20 712.40 143.00 810.73 307.92 1.89 0.48 1.20 1.84 1.47 8.41 0.01 8.0
 - Pedestrian 0.00 0 -0.20 712.40 143.00 810.73 307.92 1.89 0.48 1.20 1.84 1.47 8.41 0.01 6.0
- git clone https://github.com/prclibo/kitti_eval.git
- 2. g++ -O3 -DNDEBUG -o evaluate_object_3d_offline evaluate_object_3d_offline.cpp
- sudo apt-get install gnuplot
- sudo apt-get install texlive-extra-utils

解题思路: 计算PR曲线



./evaluate_object_3d_offline gt_dir result_dir



在线问答







感谢各位聆听 / Thanks for Listening

