

# 2024 年 PKU 数算 A 期中参考解答 (From Qiyu Zhang)

1. ✗ -2 D(?)

解：C，抽象数据类型（ADT）的核心思想是定义数据的逻辑特性和操作行为，而不关心其底层的具体实现细节，它的主要组成部分包括：

- 数据对象（B 选项）：指具有相同性质的数据元素的集合
- 数据关系（D 选项）：描述了数据元素之间的逻辑关系（如线性、树状、图状等）
- 一组操作（A 选项）：定义在数据对象上的一系列基本操作（如插入、删除、查找等），并规定了这些操作的功能和约束

2. ✓ A

$$\sum_{i=1}^N \left( \frac{N}{i} - 1 \right) \leq \sum_{i=1}^N \left\lfloor \frac{N}{i} \right\rfloor \leq N \sum_{i=1}^N \frac{1}{i}$$
$$\sum_{i=1}^N \frac{N}{i} - N \leq O \leq N \left( 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{N} \right)$$

而

$$\left( 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{N} \right) \sim \ln N$$

原因是

$$\ln \left( 1 + \frac{1}{n} \right) < \frac{1}{n}, \ln(n+1) < S$$

并且

$$\left( 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n} \right) < \ln 2n$$

由数学归纳法，只需证

$$\frac{1}{n+1} < \ln \left( 1 + \frac{1}{n} \right)$$

而

$$\ln n > 1 - \frac{1}{n}$$

得证

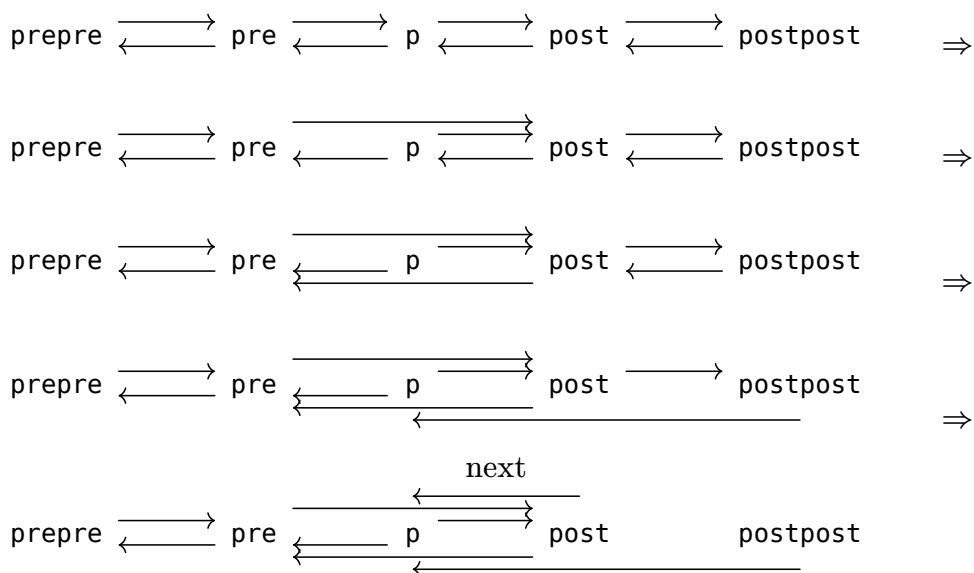
故

$$O(N \log N)$$

### 3. X -2 B(? 双向链表数据结构不熟)

解: C,

- 选项 A: 操作序列中,  $p \rightarrow next \rightarrow next = p$ ; 会将  $q \rightarrow next$  指向  $p$ , 随后  $p \rightarrow next = p \rightarrow next \rightarrow next$ ; 会导致  $p \rightarrow next$  指向自身 (因为  $p \rightarrow next$  是  $q$ , 而  $q \rightarrow next$  刚被设为  $p$ ), 造成循环引用, 错误。



- 选项 B: 与选项 A 类似,  $p \rightarrow next \rightarrow next = p$ ; 设置  $q \rightarrow next$  指向  $p$  后,  $p \rightarrow next = p \rightarrow next \rightarrow next$ ; 同样使  $p \rightarrow next$  指向自身, 错误。
- 选项 C: 操作序列正确且完整地处理了所有指针调整:
  - $p \rightarrow next \rightarrow next \rightarrow prev = p$ ; 设置  $q$  的后继结点的 `prev` 指向  $p$  (即  $next\_next \rightarrow prev = p$ )
  - $p \rightarrow next \rightarrow prev = p \rightarrow prev$ ; 设置  $q$  的 `prev` 指向  $p$  的前驱结点 (即  $q \rightarrow prev = prev$ )
  - $p \rightarrow prev = p \rightarrow next$ ; 设置  $p$  的 `prev` 指向  $q$  (即  $p \rightarrow prev = q$ )
  - $p \rightarrow prev \rightarrow prev \rightarrow next = p \rightarrow prev$ ; 设置  $p$  的前驱结点的 `next` 指向  $q$  (即  $prev \rightarrow next = q$ )
  - $p \rightarrow next = p \rightarrow prev \rightarrow next$ ; 设置  $p$  的 `next` 指向  $q$  的后继结点 (即  $p \rightarrow next = next\_next$ )
  - $p \rightarrow prev \rightarrow next = p$ ; 设置  $q$  的 `next` 指向  $p$  (即  $q \rightarrow next = p$ )

### 4. X -2 C(? 不熟悉线性表链表基本概念和特点)

解: D,

- 选项 A: 顺序表存储密度为 1 (100% 利用率), 而链表每个结点都需额外存储指针, 存储密度小于 1, 空间利用率更低
- 选项 B: 找到插入位置可用二分查找 ( $O(\log n)$ ), 但插入操作本身需要移动后续所有元素, 平均需移动  $n/2$  个元素, 时间复杂度为  $O(n)$
- 选项 C: 删除元素后, 需要移动该元素后面的所有元素以保持连续性。平均仍需移动  $n/2$  个元素, 时间复杂度为  $O(n)$
- 选项 D: 顺序表支持随机存取, 按索引访问元素的时间复杂度为  $O(1)$ 。而链表访问元素需遍历, 时间复杂度为  $O(n)$

### 5. X -3 3(?BST 允许右节点为空吗)

解：6， 通过动态规划方法计算（类似卡特兰数计算但加上约束），定义  $f(n)$  为  $n$  个节点满足条件的 BST 数量：

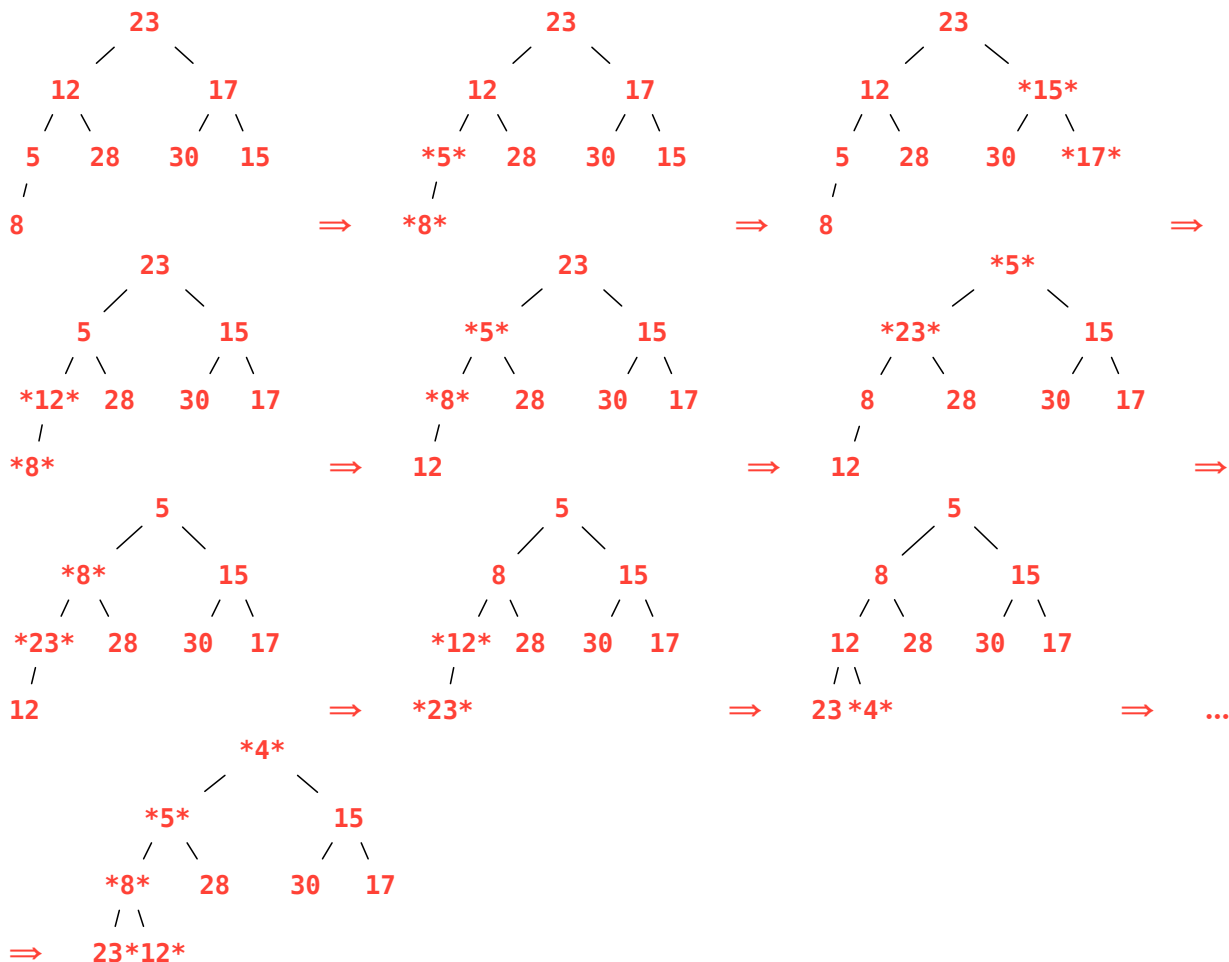
- $f(0) = 1$  (空树)
- $f(1) = 1$
- $f(2) = 1$
- $f(3) = 2$
- $f(4) = 3$
- $f(5) = 6$

对于  $n=5$ ，根节点可能为 3、4 或 5（因为根节点必须满足左子树节点数  $\geq$  右子树节点数）：

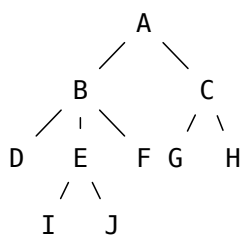
- 根节点为 3：左子树有 2 个节点（值 1, 2），右子树有 2 个节点（值 4, 5），方式数为  $f(2) \times f(2) = 1 \times 1 = 1$
- 根节点为 4：左子树有 3 个节点（值 1, 2, 3），右子树有 1 个节点（值 5），方式数为  $f(3) \times f(1) = 2 \times 1 = 2$
- 根节点为 5：左子树有 4 个节点（值 1, 2, 3, 4），右子树空，方式数为  $f(4) \times f(0) = 3 \times 1 = 3$
- 总数为 6

6. X -6 (?忘记最小堆怎么构建了)

解：[5, 8, 15, 12, 28, 30, 17, 23]; [4, 5, 15, 8, 28, 30, 17, 23, 12]



7. ✓ AD



8.

(1) ✓ 任意一个  $X$  及以前的序列中  $X$  的个数不大于  $S$  的个数（或：对任意从头开始的子序列， $|S| \geq |X|$ ）

(2) ✓ 不可能； $X$  -2 理由（？不知道）

（对于两个序列  $T_1, T_2$ ，假定前  $n$  个操作都相同，第  $n+1$  个操作  $T_1$  为  $S$ ， $T_2$  为  $X$ ，假定此时栈顶元素为  $a$ ，即将输入元素为  $b$ ，则对于  $T_1$ ， $a$  将在  $b$  之后出栈；对于  $T_2$ ， $a$  将在  $b$  之前出栈。故输出序列不同）

9.

(1)  $X$  -2（？strcpy 是啥（字符串复制函数）？地址为啥可以用 <（16 进制数）？）

解：意味着目标内存的起始地址位于源字符串的内存中间，形成了内存重叠；应该采用从后向前反向拷贝的方式。

(2)  $X$  -4（？优化是啥）

	a	b	a	b	a	b	a
前	0 $X$ -1	0	1 $X$ 0	2 $X$ 1	3 $X$ 2	4 $X$ 3	5 $X$ 4
后	-1	0	-1	0	-1	0	-1

解：第  $i+1$  个元素  $\sim next[i]$  表示模式串  $P[0..i]$  中，最长相等真前缀和真后缀的长度

优化：优化后的  $nextval$  数组旨在解决基础  $next$  数组在某些情况下存在的不必要的回溯。

假设模式串为 “ABAB”，其  $next$  数组（方法 1）为  $[-1, 0, 0, 1]$ ：

- 当在索引 3（字符 B）失配时，跳转到  $next[3]=1$ （字符 B）
- 但此时原 B 已经和文本不匹配，跳转后的 B 必然再次失败

优化的核心思想：若跳转后的字符与原字符相同，则继续向前跳转

```

if pattern[i] == pattern[next[i]]:
    nextval[i] = nextval[next[i]] # 递归向前查找
  
```

else:  
    nextval[i] = next[i]

10.

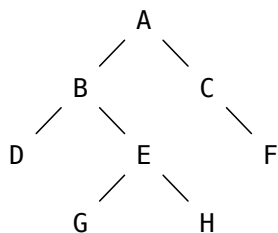
(1) ✓

前: ABDEGCFHI

中: DBGEACHFI

后: DGEHBIFCA

(2) ✓ 先看前序第一个 A 为根；再看中序，根左为左子树，根右为右子树；如此递归操作

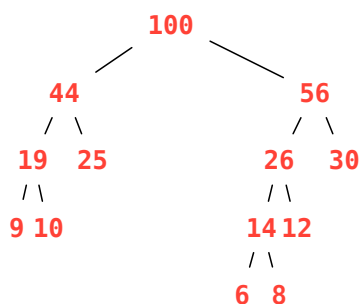


故后序: DGHEBFCA

11. ✗ -8

(1) (? Huffman 树构建忘记)

解:



(2)

解:  $\frac{[4 \times (6+8) + 3 \times (12+9+10) + 2 \times (25+30)]}{100} = 2.59$

(3)

解: 设  $g = x$ , 其它字符频率扩大  $\frac{1-x}{0.7}$  倍, 列式令平均长度=3, 解出  $x = -\frac{11}{59}$

12 ✗ -3. (? 路径压缩优化未学)

解: 用并查集 (Union-Find) 数据结构进行合并操作。

合并规则:

- 重量权衡合并: 合并时, 将节点数较少的树并入节点数较多的树 (节点数多的树根作为新根)。若两棵树节点数相同, 则将根值较大的树并入根值较小的树 (根值小的作为新根)。

- 路径压缩：在 find 操作中，将路径上的所有节点直接指向根节点，以扁平化树结构，减少后续查找时间。
- 维护数组：
  - parent[i]：元素 i 的父节点索引。
  - size[i]：以 i 为根的树的节点数（仅对根节点有效）。

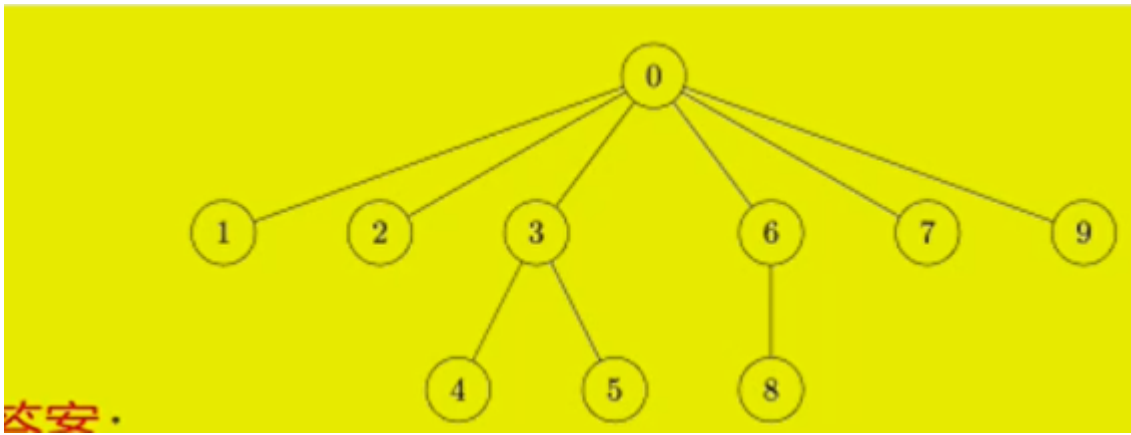
初始化：

- parent = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]（每个元素初始时自身为根）
- size = [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

合并过程：

步骤	等价对	操作说明	合并后 parent 数组 (索引0
初始	-	每个元素独立	[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
1	(0, 2)	find(0)=0, find(2)=2。大小相同 (size=1) ，根值0<2，故2并入0。	[0, 1, 0, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
2	(1, 2)	find(1)=1, find(2)=0（路径压缩：2直接指向0）。大小：size[0]=2 > size[1]=1，故1并入0。	[0, 0, 0, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
3	(3, 4)	find(3)=3, find(4)=4。大小相同 (size=1) ，根值3<4，故4并入3。	[0, 0, 0, 3, 3, 5, 6, 7, 8, 9]
4	(4, 5)	find(4)=3, find(5)=5。大小：size[3]=2 > size[5]=1，故5并入3。	[0, 0, 0, 3, 3, 3, 6, 7, 8, 9]
5	(2, 5)	find(2)=0, find(5)=3。大小相同 (size[0]=3, size[3]=3) ，根值0<3，故3并入0。	[0, 0, 0, 0, 3, 3, 6, 极, 8, 9]
6	(6, 7)	find(6)=6, find(7)=7。大小相同 (size=1) ，根值6<7，故7并入6。	[0, 0, 0, 0, 3, 3, 6, 6, 8, 9]
7	(8, 7)	find(8)=8, find(7)=6（路径压缩：7直接指向6）。大小：size[6]=2 > size[8]=1，故8并入6。	[0, 0, 0, 0, 3, 3, 6, 6, 6, 9]
8	(2, 8)	find(2)=0, find(8)=6。大小：size[0]=6 > size[6]=3，故6并入0。	[0, 0, 0, 0, 3, 3, 0, 6, 6, 9]
9	(9, 7)	find(9)=9, find(7)=0（路径压缩：7→6→0，压缩后7直接指向0）。大小：size[0]=9 > size[9]=1，故9并入0。	[0, 0, 0, 0, 3, 3, 0, 0, 6, 0]

最终：



13. ✓

```

queue2.push(x)
!queue1.empty()
queue2.push(queue1.front())//???
queue1.front()
queue1.empty()

```

解:

```

class MyStack{
    queue<int> queue1,queue2;
    .....
    void push(int x){
        queue2.push(x); //1 最后用排除法，不能是queue1.push(x)，否则下面while语句无意义
        //只有1, 3可以填进栈的语句
        while(!queue1.empty()){ //2 这里其实可以凭语感，肯定是!queue.empty(); 结合第三个突
        破点，必然为queue1
            queue2.push(queue1.front()); //3 结合第三个突破点，必然是
            queue2.push(queue1.?), 也只有front了
            queue1.pop(); //第三个突破点，此时queue1, queue2都要有元素
        }
        swap(queue1,queue2); //第二个突破点，最后进的元素在queue2顶部
    }
    int pop(){
        int r=queue1.front();
        queue1.pop();
        return r;
    } //第一个突破点，说明最后输入的元素在queue1的顶部，由此直接解决4, 5
    int top(){
        return queue1.front(); //4
    }
    bool empty(){
        return queue1.empty(); //5
    }
};

```

14. ✓

- 求 input 的字符串的 next 数组，从而获取最长公共前后缀长度  $l_1$
- 用字符串长度  $L$  减去最长公共前后缀长度  $l_1$ ，获得最小循环节长度  $l_2$
- 判断字符串长度  $L$  是否为最小循环节长度  $l_2$  的倍数，是，可；不是，不可

15.

(1) **X** -2 遍历  $L[i], R[i]$ , 让  $T[L[i]] = T[R[i]] = i$  (未分析时间复杂度-1; 未判断  $L[i] \neq 0$  -1)

(2) **X** -3 从  $U$  开始一直向上搜索 (依据  $T$ ) 至根节点, 若此过程中遇到了  $V$ , 是; 否则不是 (未写出转换为判断  $V$  是否为  $U$  的祖先-2; 未分析时间复杂度-1)

16. (? 绕晕了) 解:

- 1. 通过输入序列建树 (4'): 根据输入序列还原二叉树 (2'); 根据左子右兄弟还原树 (2')
- 2. BFS, 从右到左即为镜面顺序 (4'): 正确 BFS (1'); 输出时从左到右入队 (3')
- 3. 分析时间复杂度 (2'):  $O(N)$ , 建二叉树访问各结点 1 次, 还原时 1 次, BFS 1 次

17.

证: 设叶节点数目为  $m$ , 共有  $h (h \geq 1, k \geq 2)$  层, 则

$$n = 1 + k + k^2 + \dots + k^{h-1}$$

$$m = k^h$$

那么

$$n = \frac{1 - k^h}{1 - k}$$

故

$$n(k - 1) + 1 = k^h - 1 + 1 = k^h = m$$

证毕。