

## Generator Losowosci

- generowanie losowej wartosci

## Kostka do gry

- zwracanie losowej wartosci odpowiadajacej sciance na kostce do gry
- Generator Losowosci

## Bron

- zarzadzanie wlasciwosciami okreslonej broni, m.in. jej moc, sila

## Opancerzenie

- zarzadzanie wlasciwosciami obronnymi oraz rodzajem opancerzenia, m.in. zbroja lub tarcza, wartosc statystyki obrony

## Czary

- zarzadzanie informacjami dotyczacymi czarow, m.in. nazwy, sila, koszty many

## Postac

- zarzadzanie danymi, ktore dotycza postaci, m.in. doswiadczeniem, posiadany ekwipunkiem, statystykami takimi jak poziom many lub tez sila
- Bron
- Opancerzenie
- Czary

## Walka

- zarządza informacjami dotyczącymi walki pomiędzy dwoma postaciami, m.in. rozgrywką turową, rozdzielaniem doświadczenia pomiędzy postaciami

- Postac
- Tura Walki

## Tura Walki

- zarządza informacjami dotyczącymi tury, m.in. otrzymywanym obrażeniom przez graczy, rzucaniem kostka w celu walki na czary

- Generator Losowosci
- Kostka do gry
- Postac