



KidsRead.appspot.com

פרויקט לעידוד וניהול קריאת ספרים לילדים

מגישים:

יבגני קצ'ין ת.ז. 307759712

מראם ח'טיב ת.ז. 308364645

המנחה האקדמי: ד"ר עירית הדר

לקוח: גב' אמירה ג'זאלי

מילת תודה:

תודה מיוחדת למנחת הפרוייקט ד"ר עירית הדר אשר עזרה, תמכה והאמינה בנו לאורך כל הדרך, מהצעת הפרוייקט ועד הגשתו הסופית.

תודה רבה למורה לשפה הערבית, אמירה ג'זאלי, מהבית ספר היסודי ג'-יפיע – הלקוחה של הפרוייקט אשר שיתפה פעולה והשקיעה מזמנה למען כל פגישותינו והיתה זמינה בכל שאלה ובקשה.

תודה רבה לילדים שנטלו חלק בפרוייקט ושמחו להתנסות ולהשתמש במערכת.

תודה רבה למר יוסף ירון – אחראי מחשוב בפקולטה למערכות מידע, אשר שמח לעזור לנו בכל בעיה.

תוכן העניינים:

תוכן	עמוד
אתגרים	4
פתרונות	4
ארגון	4
מה נעשה	4
דרישות	5
דרישות פונקציונליות	5
דרישות לא פונקציונליות	6
חקר חלופות	7
USE CASE	11
ERD	12
מסקנות ולקחים	13
ביבליוגרפיה	14
נספחים	14

אתגרים:

בשנים האחרונות ילדים מבליים את רוב זמנם בשימוש בטכנולוגיות כגון: סמארטפונים, מחשבים, טאבלטים. תופעה זו באה על חשבון קריאת ספרים וכתוצאה מכך לילדים יש:

- שפה דלה שפוגעת ביכולת הביטוי העצמי בדיבור ובכתיבה.

- דמיון פחות מפותח.

הורים ומורים נתקלים בקושי רב לעודד ילדים לקרוא ספרים.

פתרונות:

יצירת פלטפורמה אשר:

- מעודדת ילדים לקרוא ספרים במסגרת בית הספר או בשימוש עצמי בפיקוח ההורים.

- מעניקה להורים ומורים, כלים לעידוד הקריאת ספרים אצל הילדים

- מעניקה להורים ומורים – יכולת לעקוב אחר התקדמות הילדים.

ארגון:

בית ספר יסודי - כפר יפיע

מה נעשה:

- ניהול מאגר ספרים ע"י מורים והורים.

- ניהול קריאת ספרים ועדכון סטטוס.

- ניהול יצירת בחנים/שאלונים ע"י מורים והורים.

- ניהול פתרון בחנים וצבירת נקודות.

- ניהול קניית משחקים בסל הקניות.

- ניהול רשמים על ספרים והעלאת ציורים.

- ניהול קבוצות.

דרישות:

דרשיות פונקציונליות:

- 1- המערכת תאפשר כניסה וזיהוי לילדים, מורים ומפקחים.
- 2- המערכת תשמור שם משתמש וסיסמה עבור כל משתמש.
- 3- המערכת מאפשרת שחזור ואיפוס סיסמה דרך המייל האישי.
- 4- המערכת מאפשרת לילדים לעיין ולחפש בספריה.
- 5- המערכת מאפשרת לילד להוסיף ספרים לרשימה שלו.
- 6- המערכת מאפשרת לילד לעדכן סטטוס הקריאה שלו.
- 7- המערכת מאפשרת לילד להיבחן ולצבור נקודות.
- 8- המערכת מאפשרת לילד לעיין בבחנים שכבר עשה ובבחנים שעדיין לא עשה.
- 9- המערכת מאפשרת לילד לעיין בחנות.
- 10- המערכת מאפשרת לילד להוסיף ולמחוק משחקים מסל הקניות שלו.
- 11- המערכת מאפשרת לילד לקנות משחקים.
- 12- המערכת מאפשרת לילד לשחק במשחקים שלו.
- 13- המערכת מאפשרת לילד להוסיף\לעדכן\ ולמחוק הערות שלו (על ספרים\הערות כלליות, עם\בלי ציורים).
- 14- המערכת מאפשרת לילד לעדכן את הפרופיל שלו.
- 15- המערכת מאפשרת לילד לעיין במפקחים שלו.
- 16- המערכת מאפשרת לילד לעיין בקבוצות שהוא חבר בה ולהוסיף פוסטים.
- 17- המערכת מאפשרת לילד לבחור את השפה המועדפת עלו.
- 18- המערכת מאפשרת לילד לקבל התראות לגבי בקשת פיקוח והצטרפות לקבוצה.
- 19- המערכת מאפשרת לילד להחליט לגבי הבקשות שנשלחו לו.
- 20- המערכת מאפשרת לילד למחוק את ההתראות שלו.
- 21- המערכת מאפשרת למורה, מפקח וגם לאדמין להוסיף ספרים חדשים למאגר.
- 22- המערכת מאפשרת למורה, מפקח וגם לאדמין לייצר בחנים.
- 23- המערכת מאפשרת למורה לייצר קבוצות.
- 24- המערכת מאפשרת למורה לערוך קבוצה ולהוסיף משתמשים חדשים (שליחת בקשה).
- 25- המערכת מאפשרת למורה להוסיף פוסטים בקבוצה.
- 26- המערכת מאפשרת למורה לעקוב אחרי קבוצה.

- 27-המערכת מאפשרת למפקח להוסיף ילדים לפיקוח (שליחת בקשה לילד).
- 28-המערכת מאפשרת למפקח לעקוב אחרי ילד בביצועים שלו.
- 29-המערכת מאפשרת למפקח לקבל התראות על ילדיו בפיקוח אחרי ביצוע בחנים.

דרישות לא פונקציונליות :

דרישות מערכת:

- 1- המערכת מבוססת WEB
- 2- ממשק המערכת נתמך בשתי שפות: ערבית ועברית.
- 3- המערכת פועלת על פלטפורמות שונות, כגון, מחשב נייד, נייד וטאבלט.
- 4- הגישה למערכת אפשרית מכל מקום עם גישה לאינטרנט.

דרישות אבטחת מידע:

- 5- הרשאות: לכל משתמש יש לו הרשאות בהתאם לתפקיד שלו.
- 6- התחברות למערכת תתבצע בצורה מאובטחת , פרטי המשתמשים לא יהיו נגישים לגורמי צד שלישי.
- 7- בסיס הנתונים יכיל סיסמאות מאובטחות בלבד (לאחר Hashing)

דרישות מאפייני איכות:

- 8- ממשק יעיל, נוח וקל לשימוש.
- 9- שמות משמעותיים כך שהמשתמש יבין מיד מה האלמנט עושה.
- 10-צבעי הממשק נוחים לעין ונועדו למשוך את תשומת ליבם של הילדים.
- 11-שפת הממשק פשוטה ומתאימה לכל האוכלוסיה.

חקר חלופות:

חלופה א': פיתוח תוכנה מלא של האפליקציה ע"י בית תוכנה.
יתרונות: התאמה מלאה לצורכי הלקוח. תמיכה לאחר הפיתוח.
חסרונות: עלויות גבוהות מאוד, זמן פיתוח ארוך.
חלופה ב': פיתוח תוכנה ע"י סטודנטים - פיתוח אפליקציה כחלק מפרויקט גמר של סטודנטים.
יתרונות: עלות מזערית והתאמה מלאה לדרישות הלקוח.
חסרונות: תלות במידת המקצועית של הסטודנטים, תמיכה מוגבלת לאחר גמר הפרויקט.
חלופה ג': מערכת מדף - אתר או מערכת קיימת שנותנת מענה לצורכי הלקוח.
יתרונות: זמן הקמת המערכת קצר מאוד.
חסרונות: אין התאמה מלאה לצורכי הלקוח. חוסר גמישות לדרישות הלקוח.
חלופה ד': open source קוד פתוח ברשיון חופשי
יתרונות: עלות בסיסית נמוכה.
חסרונות: אין התאמה מלאה לצורכי הלקוח. יתכנו עלויות נוספות של פיתוח במידה ויהיה צורך להתאים את המערכת לצורכי הלקוח.

בחינת חלופות:

בהתאם לדרישות הלקוח חלופה ג' וחלופה ד' אינן רלוונטיות מכיוון שלא קיימת מערכת מדף או מערכת open source שעונה על רוב צורכי הלקוח.

הערכת חלופות:

לאחר התייעצות עם הלקוח ולמידת דרישותיו גובשו המאפיינים הבאים:

- חלוקת שיקולי המערכת היא 80% כלכלי ו 20% איכותני.
- על אפליקציית ה - web להיות קלה ואינטואיטיבית אשר מתאימה לשימוש עבור ילדים, מפקחים ומורים.
- על המערכת לענות על כל דרישות הלקוח.
- עלות המערכת חייבת להיות מינמלית ככל האפשר בגלל תקציב מוגבל של הלקוח.

אילוצי ישימות:

על המערכת לעמוד בדרישת העלות הנמוכה. על המערכת לתת מענה לצורכי הלקוח.
משקל כלכלי - 80% משקל עלות כלכלית - 20%.

עץ הערכה:

רמת המיון							
3			2			1	
משקל אחוזי	משקל יחסי	נושא המערכת	משקל אחוזי	משקל יחסי	תת מערכת	משקל אחוזי	מישור הערכה
7.50%	100%	זמן להכשרת הלקוח	7.50%	50%	כח-אדם	15%	תפעולי
7.50%	100%	משך זמן תגובת מערכת	7.50%	50%	נהלים		
8.5%	10%	גמישות	85.00%	100%	תוכנה	85%	טכנולוגי
25.5%	30%	עדכניות					
25.5%	30%	זמינות המידע					
8.5%	10%	אמצעי גיבוי ושחזור					
17%	20%	אבטחת מידע					
100%			100%			100%	

חלופה ב'		חלופה א'		משקל אחוזי	נושא המערכת	תת מערכת
ניקוד	ציון	ניקוד	ציון			
60	8	67.5	9	7.5%	זמן להכשרת הלקוח	כח-אדם
60	8	75	10	7.5%	משך זמן תגובת מערכת	נהלים
51	6	68	8	8.5%	גמישות	תוכנה
204	8	255	10	25.5%	עדכניות	
255	10	255	10	25.5%	זמינות המידע	
85	10	85	10	8.5%	אמצעי גיבוי ושחזור	
153	9	170	10	17%	אבטחת מידע	
868		975.5				סיכום

סיכום:

מישור טכנולוגי			מישור תפעולי ארגוני			סה"כ אחוז לחלופה	סה"כ ניקוד לחלופה	חלופה
תוכנה	חומרה	סה"כ	נהלים	כוח אדם	סה"כ			
833	0	833	75	67.5	142.5	97.55	975.5	חלופה א'
748	0	748	60	60	120	86.8	868	חלופה ב'
850	0	850	75	75	150	100	1000	ניקוד מירבי

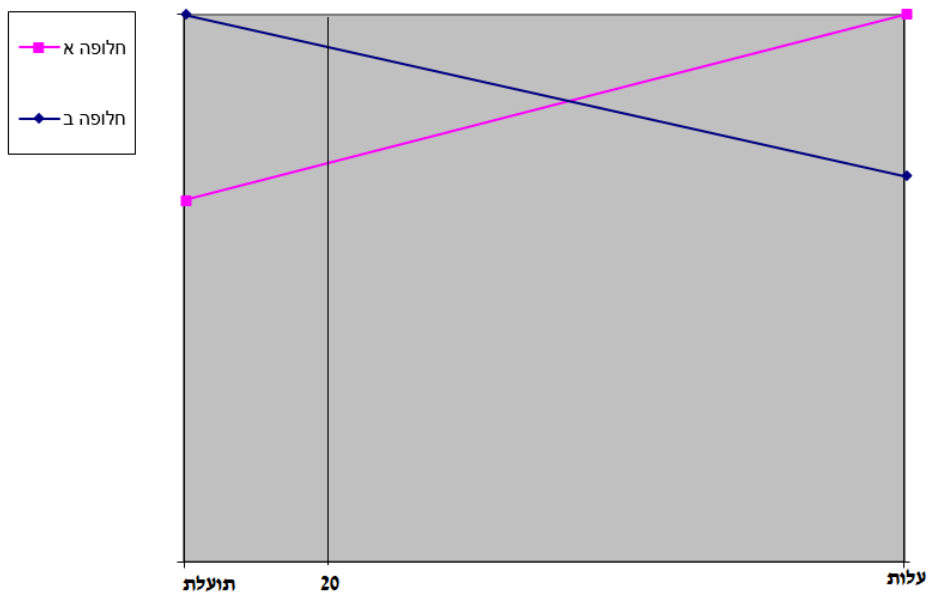
ניתוח כלכלי:

תקופה	חלופה ב'	חלופה א'	הסעיף
שלוש שנים			עלויות חד-פעמיות:
	0 ₪	2,000 ₪	עלות הטמעה והדרכות
ריבית	0 ₪	10,000 ₪	פיתוח האפליקציה
1.60%			
	0 ₪	12,000 ₪	סה"כ עלויות חד-פעמיות
	0 ₪	0 ₪	סה"כ תועלת חד-פעמיות
			הוצאות חודשיות שוטפות:
	0 ₪	0 ₪	רשיון המערכת
	0 ₪	300 ₪	תמיכה עבור המערכת
	150 ₪	150 ₪	שירותי ענן
	150 ₪	450 ₪	סה"כ הוצאות חודשיות שוטפות
			הכנסות חודשיות שוטפות:
	0 ₪	0 ₪	סה"כ הכנסות חודשיות שוטפות
	-150 ₪	-450 ₪	תועלת חודשית שוטפת נטו
	-3,051 ₪	-9,153 ₪	ערך נוכחי לתועלת חודשית שוטפת נטו
	-3,051 ₪	-9,153 ₪	הערך נטו של המערכת
	1	2	דירוג החלופות

ניתוח כלכלי-איכותי:

הגורם	הצעה א'	הצעה ב'
נרמול העלות	96.6	100.0
תועלת (1...0)	0.832	0.808
נרמול התועלת	100.0	97.05
ציון	97.28	99.41

גרף רגישות החלופות:

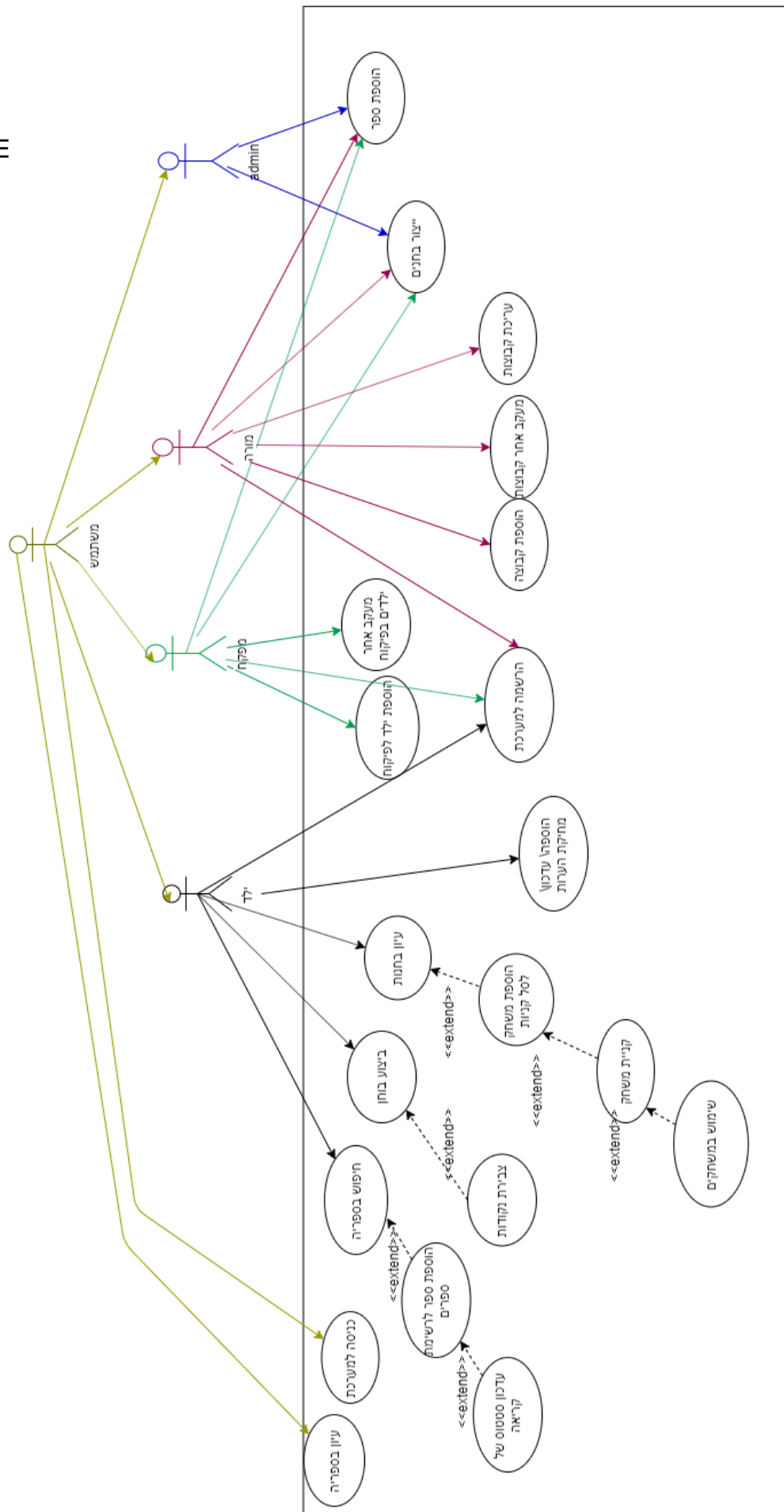


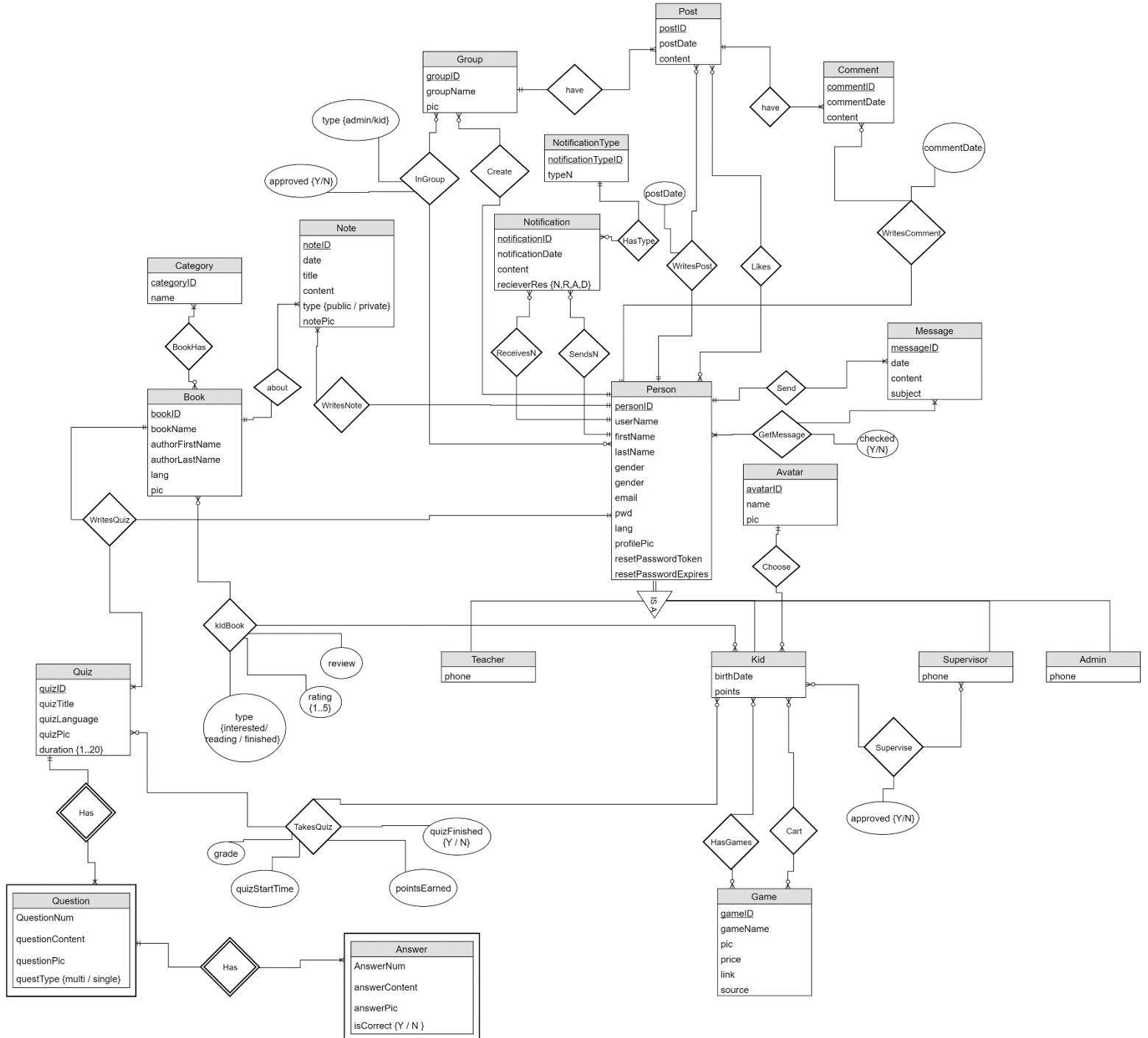
בחירת חלופה :

החלופה שבה נבחר היא חלופת פיתוח תוכנה ע"י סטודנטים אשר עומדת בדרישות הלקוח וכפי שניתן לראות חלופה זו עדיפה מבחינת עלויות וגם מבחינת תועלת איכותית.

חלופה זו עדיפה מכיוון שהיא עומדת בדרישות התקציב הקשיחות של הלקוח, ולכן חלופה זו עדיפה על פני האחרות.

USE CASE







המסקנות והלקחים:

מתודולוגית הפיתוח שבחרנו - Agile

טכנולוגיות :

בחרנו לעבוד עם טכנולוגיות חדשות:

- בסיס נתונים – PostgreSQL

- ניהול השרת ב Node.js – Back End.

ניהוליות :

- פגישות פרונטליות : בין המפתחים, עם הלקוח, ועם מנחת הפרוייקט ד"ר עירית הדר.

- פיתוח אישי ע"פ חלוקת עבודה ולעיתים Pair Programming

- ניהול גרסאות פיתוח ב gitLab ,sourceTree

ביבליוגרפיה:

<https://www.w3schools.com/>

<https://www.postgresql.org>

<http://clipart-library.com/>

<https://www.flaticon.com/>

<https://stackoverflow.com/>

<https://www.youtube.com/>

נספחים:

1) ראיון עם ילדה בת 10 שנים.

מה הוא הסיפור הראשון שקראת? הכיפה האדומה
באיזה גיל התחלת לקרוא ספרים? התחלתי לקרוא בגיל 8 שנים לאחר שלמדנו את כל האותיות בשפה הערבית וגם המילים הבסיסיות.
לפני זה ההורים שלך קראו לך ספרים? כן, לפעמים אמא קראה לי ספרים ולפעמים אבא.
את זוכרת את הסיפורים? אני זוכרת חלק מהם.
באיזו זמן היו קוראים לך את הספרים? אמא קראה לי את הסיפורים בלילה לפני השינה ולפעמים באמצע היום.
כל כמה ימים קראו לך ספר? כל שבוע.
את קוראת ספרים רק בגלל לימודים? לא, אני אוהבת לקרוא ספרים.
איזה סוג של ספרים את מעדיפה לקרוא?


אני אוהבת לקרוא כל מיני סיפורים.
כמה עמודים את יכולה לקרוא ביום? אני יכולה לקרוא ספר עד 50 עמוד, אבל מחלקת אותו לימים למשל: 5 עמודים ביום.
מה היא התדירות שלך בקריאת ספרים? אני קוראת כל יום או יומים לפי כמות שיעורי בית שמקבלת מבית הספר.
באיזה זמן את מעדיפה לקרוא ספרים? לאחר שמסיימת את כל שיעורי הבית. אני מעדיפה לשבת ולקרוא
באיזה שפה קוראת ספרים? ערבית, אם אבא קורא לי הוא קורא באנגלית
מה את עושה ברגע שמסיימת לקרוא? אני אוהבת לכתוב תקציר קטן על הספר.
את מדברת לאחרים על סיפור שקראת? כן, מדברת לחברות שלי בבית הספר.
את מציירת? לא
את מעדיפה לקרוא ספרים צבעוניים ועם תמונות? כן, אני אוהבת לקרוא ספרים צבעוניים
אם סוף הסיפור לא אהבת? מה עושה? אני מדמינת בראשי סוף סיפור אחר.
בבית ספר יש תוכנית או שיעורים לקרוא ספרים? לא, אין שיעור או תוכנית מסויימת, אבל השנה יש תחרות בין בתי הספר לקרוא ולסכם ספרים ואני משתתפת בה.
איך את משיגה את הספרים? יש ספרייה בבית הספר שלי
קנית ספרים פעם? כן, קניתי מספר רב של ספרים.
יש לך טלפון חכם או טבלט? כן יש לי טבלט

באיזה תדירות משתמשת במחשב?
כל יום
לאיזה מטרות משתמשת בו?
למטרת הלימודים וגם בילוי זמן
את משחקת משחקי ווידיו?
כן
מה הם המשחקים?
משחקי חידות, Barbie
לאחר הצגת Mock-up של המערכת
מה אהבת לעשות?
קניית משחקים, ולשחק בהם. גם תיעוד ספרים שקראתי.
מה היית עושה במערכת כזאת?
הייתי מייצרת חשבון ומשתתפת בקבוצות.
יש דברים שרוצה להוסיף?
שיתוף עם חברים, משחקים לבנות

Mock up שהצגנו בראיון:



Book Store



Book Title:

Robin Hood


Genre:

Adventure

Readers

783

Book Quiz



Q&A

Stars

★★★★★

Posts:

Great book

★★★★★

I enjoid reading the story ...

★★★★★

Game Store

NEW

EXPANSION OF THE ISLAND TO THE SOUTH-WEST BY 4 TURNS

20

BUY

NEW

EXPANSION OF THE ISLAND TO THE SOUTH-EAST BY 4 TURNS

20

BUY

REVITALIZER S&B

DISPOSING WITHERED VEG PATCHES IN THE S&B AREA

6

BUY

SUPERGROWTH S&B

INSTANT PLANT AND ANIMAL GROWTH IN THE S&B AREA

30

BUY

DYNAMITE S&B

DISPOSING WILD PLANTS IN THE S&B AREA

40

BUY

SANDSLOT STRUP

INFINITE ENERGY FOR 4 HOURS

360

BUY

PINK BOX

5 MATERIALS
4 COMMON ITEMS
3 ENERGY
+ ONE VEGETABLE PATCH

10

BUY

BLUE BOX

10 MATERIALS
4 UNIQUE COLLECTABLE ITEMS
10 ENERGY
+ ANIMAL

25

BUY

2) שאלונים לתלמידי בית ספר יסודי:

אספנו 15 שאלונים. השאלונים בשפה ערבית.

הם מתורגמים מהשאלון המקורי שבשפה עברית.

צירפנו שתי דוגמאות.

17



השאלון המקורי:

שאלון

שלום _____,

אתה רוצה לקרוא ספר וגם לשחק באותו זמן, לשתף עם האחרים דעתך על ספר סיפור שקראת!
חשוב לי לשמוע את דעתך, כדי שאוכל ללמוד ולשפר את המערכת שאני מפתחת בשבילך. צירפתי
מספר שאלות שאשמח אם תענה עליהן.
בשאלון יש רק 9 שאלות. אורך כ-10 דקות בלבד.

שאלות:

(1 עד כמה אתה אוהב לקרוא ספרים:
לבחור מ-1-5

הרבה מאוד		באמצע		מעט מאוד
5	4	3	2	1

(2 כתוב 3 שמות של סיפורים ספרים שקראת:

(3 מה אתה עושה לאחר שמסיים קריאת ספר סיפור?
לסמן ב-X את התשובה הנכונה- אפשר יותר מתשובה אחת.

☐ מצייר ציורים ☐ מסכם אותו ☐ עושה משהו אחר כמו: _____

(4 אתה משתף את הספר סיפור שקראת עם:
לסמן ב-X את התשובה הנכונה- אפשר יותר מתשובה אחת.

☐ משפחה שלי ☐ מורים שלי ☐ חברים שלי ☐ אף אחד

(5 ההורים שלך קוראים איתך ספרים?

לסמן בX את התשובה הנכונה- אפשר יותר מתשובה אחת.

(6) ☐ כל יום ☐ כל חודש ☐ כל חודשיים ☐ כל שנה ☐ לא קוראים לי המורה בכיתה קוראת לכם סיפורים ספרים?
לסמן בX את התשובה הנכונה- אפשר יותר מתשובה אחת.

☐ כל יום ☐ כל חודש ☐ כל חודשיים ☐ כל שנה ☐ לא קוראת לנו

(7) עד כמה פעמים אתה משתמש במחשב\טאבלט\טלפון חכם?
לבחור מ-1-5

הרבה מאוד		באמצע		מעט מאוד
5	4	3	2	1

(8) עד כמה אתה אוהב לשחק במשחקי וידיו?
לבחור מ-1-5

הרבה מאוד		באמצע		מעט מאוד
5	4	3	2	1

(9) כתוב 3 שמות של משחקי וידיו\אפלקציות שאתה מעדיף לשחק בהן?

תודה רבה,





استطلاع

مرحباً أنا (أحمد) عمري 9 .

هل تريد أن تقرأ وتلعب بنفس الوقت؟ هل تريد أن تقص على الآخرين القصص التي قرأتها؟

من المهم لي أن أسمع رأيك حول الأمر، حتى أستطيع أن أطور برنامج لهذه الأهداف. سأكون سعيدة جداً ان أجبت على الأسئلة التالية.

يوجد 9 أسئلة وسياخذ من وقتك فقط 10 دقائق.

الأسئلة:

(1) كم تحب القراءة:

عليك أن تختار من 1-5 .

كثيراً جداً	متوسط	قليل جداً
5	3	1
4	2	

(2) أكتب 3 أسماء لقصص أو كتب قرأتها:

الأميرة العذراء الأميرة العذراء الأميرة العذراء

(3) ماذا تفعل بعد أن تنتهي من قراءة قصة أو كتاب؟

عليك أن تملأ الخانة بإشارة X , يمكن أن تختار أكثر من إجابة.

☐ أرسم ☐ أكتب تلخيص ☒ أفعل شيئاً آخر: أقرأ كتاباً آخر أقرأ قصة

(4) هل تحدث الآخرين عن القصة أو الكتاب الذي قرأته؟ من؟

عليك أن تملأ الخانة بإشارة X , يمكن أن تختار أكثر من إجابة.

☒ أحدث عائلتي ☐ أحدث معلمي ☐ أحدث أصدقائي ☐ لا أحدث أحد

(5) هل والديك يقرآن لك القصص؟ كم؟

عليك أن تملأ الخانة بإشارة X , يمكن أن تختار أكثر من إجابة.

☐ كل يوم ☐ كل شهر ☐ كل شهرين ☐ كل سنة ☒ لا يقرأون لي

(6) هل تقرأ لك المعلمة في المدرسة القصص؟
عليك أن تملأ الخانة بإشارة X , يمكن أن تختار أكثر من إجابة.

☐ كل يوم ☐ كل شهر ☐ كل شهرين ☐ كل سنة ☒ لا تقرأ لي

(7) كم تستعمل الهاتف المحمول الذكي أو الحاسوب أو اللوح الذكي (تابلت)؟
عليك أن تختار من 1- 5 .

قليل جدًا		متوسط		كثيرًا جدًا
1	2	3	4	5

(8) كم تحب أن تلعب بالالعاب المحمول الذكي أو الحاسوب أو اللوح الذكي (تابلت)؟
عليك أن تختار من 1- 5 .

قليل جدًا		متوسط		كثيرًا جدًا
1	2	3	4	5

(9) اكتب 3 أسماء لالعاب هاتف أو حاسوب تفضل أن تلعبها ؟

فرايفر ألعاب هواتف

شكرًا جزيلًا





استطاع

مرحباً أنا محمد عمري 10 سنة

هل تريد أن تقرأ وتلعب بنفس الوقت؟ هل تريد أن تنص على الآخرين القصص التي قرأتها؟
من المهم لي أن أسمع رأيك حول الأمر، حتى أستطيع أن أطور برنامج لهذه الأهداف. سأكون سعيدة جداً أن أجيب على الأسئلة التالية.
يوجد 9 أسئلة وسأخذ من وقتك فقط 10 دقائق.

الأسئلة:

(1) كم تحب القراءة؟

عليك أن تختار من 1-5.

كثيراً جداً		متوسط		قليل جداً
5	4	3	2	1

(2) اكتب 3 أسماء لقصص أو كتب قرأتها:

الزوجة والطبق المشاوي، حكايات، فانتازيا، واما القرصان

(3) ماذا تفعل بعد أن تنتهي من قراءة قصة أو كتاب؟

عليك أن تملأ الخانة بإشارة X، يمكن أن تختار أكثر من إجابة.

☐ أرسم ☐ اكتب تلخيص ☒ افعل شيئاً آخر: أصطلي

(4) هل تحدث الآخرين عن القصة أو الكتاب الذي قرأته؟

عليك أن تملأ الخانة بإشارة X، يمكن أن تختار أكثر من إجابة.

☐ أحدث عائلتي ☐ أحدث معلمي ☐ أحدث أصدقائي ☒ لا أحدث أحد

(5) هل والدك يقرأ لك القصص؟ كم؟

عليك أن تملأ الخانة بإشارة X، يمكن أن تختار أكثر من إجابة.

☒ كل يوم ☐ كل شهر ☐ كل شهرين ☐ كل سنة ☐ لا يقرأون لي

m

(6) هل تقرأ لك المعلمة في المدرسة القصص؟
عليك أن تملأ الخانة بإشارة X , يمكن أن تختار أكثر من إجابة.

كل يوم ☒ كل شهر ☐ كل شهرين ☐ كل سنة ☐ لا تقرأ لي ☐

(7) كم تستعمل الهاتف المحمول الذكي أو الحاسوب أو اللوح الذكي (تابلت)؟
عليك أن تختار من 1- 5 .

قليل جدًا		متوسط		كثيرًا جدًا
1	2	3	4	5

(8) كم تحب أن تلعب بالعباب الهاتف المحمول الذكي أو الحاسوب أو اللوح الذكي (تابلت)؟
عليك أن تختار من 1- 5 .

قليل جدًا		متوسط		كثيرًا جدًا
1	2	3	4	5

(9) أكتب 3 أسماء لألعاب هاتف أو حاسوب تفضل أن تلعبها ؟

لعبة التيك توك لعبة السكك لعبة الـ 15

شكرًا جزيلا



3) סקר אלקטרוני למבוגרים:

הכנו סקר אלקטרוני למבוגרים, הורים ומורים, בגלל שהם חלק בלתי נפרד מהפרויקט, הם עוקבים אחרי הילד וגם משתמשים עיקריים במערכת.

פירסמנו את הסקר בקבוצת וואצאפ של מורים. וגם שלחנו לחברים.

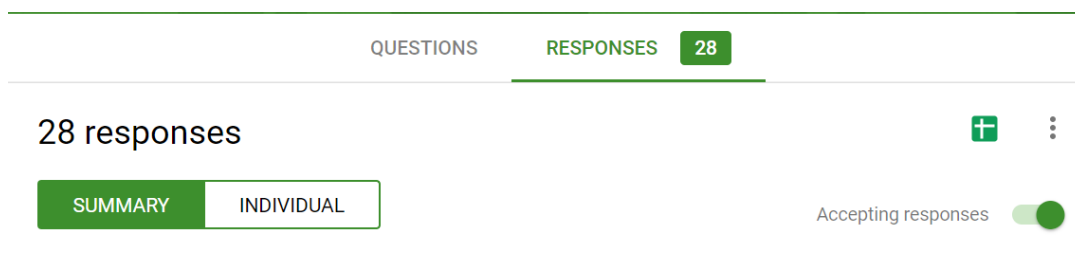
בחרנו לעשות סקר אלקטרוני כדי לכסות אוכלוסייה גדולה של הורים ומורים וגם לחסוך בזמן.

אספנו בסך הכל 28 תגובות ביום אחד. המשתתפים היו מוגוונים וגם מאיזורים שונים.

לינק לסקר:

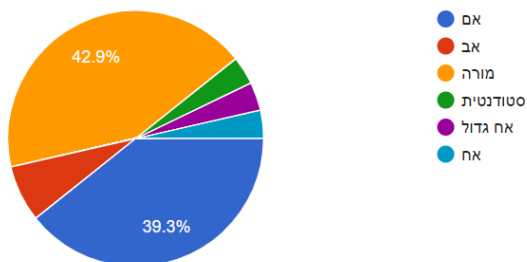
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScAJG_nY-Fqk0HbQ58yeoRKDTFUbnlhbgngBGktnoj_PQa82Q/viewform?usp=sf_link

התוצאות:



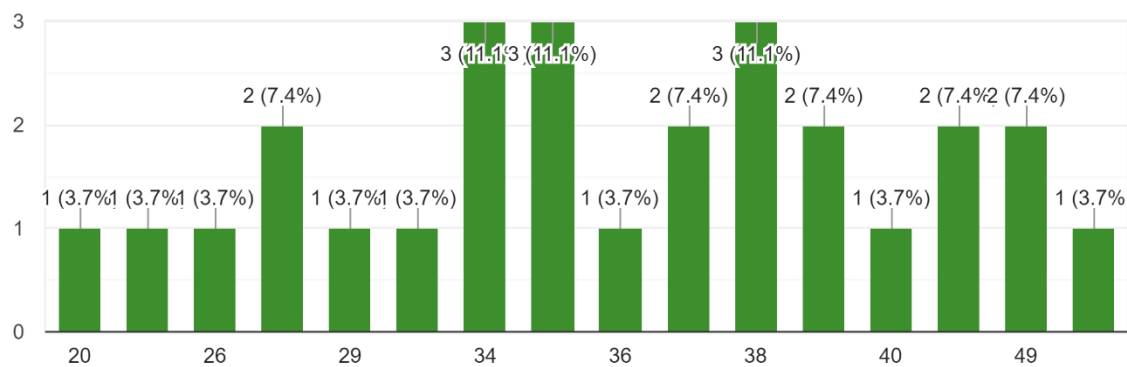
התפקיד שלך:

28 responses



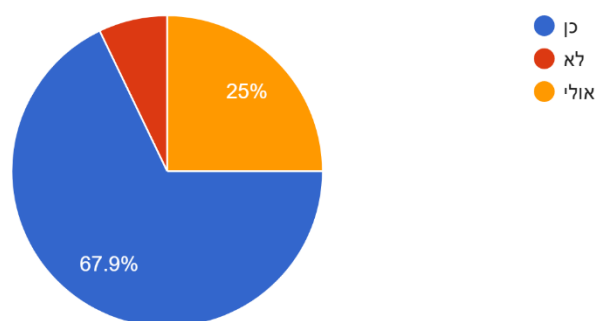
גיל שלך:

27 responses



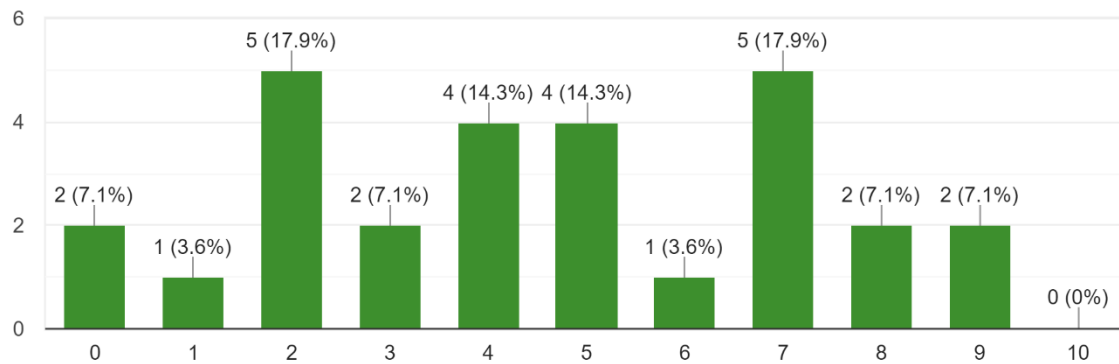
אתה קורא ספרים?

28 responses



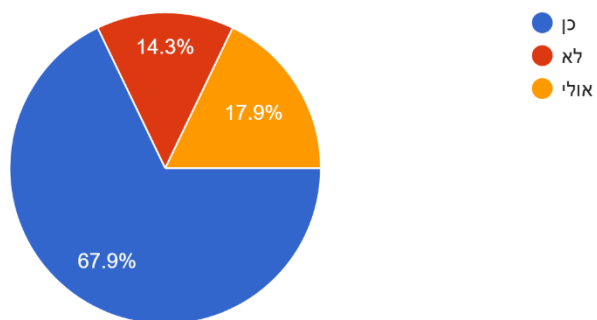
מה היא התדירות שלך בקריאת ספרים

28 responses



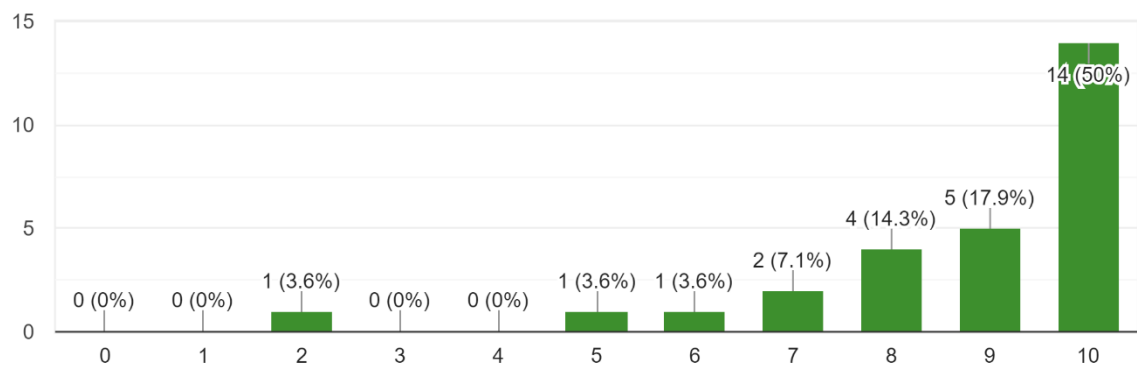
אתה קורא לילדים ספרים

28 responses



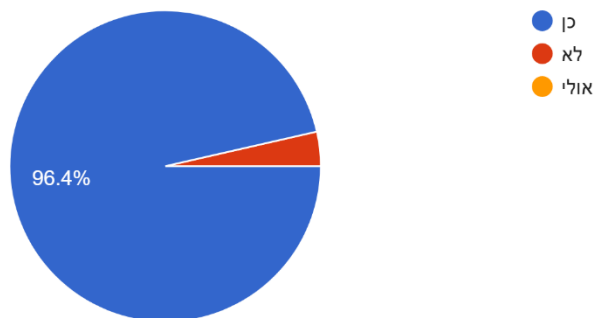
כמה אתה חושב שהילדים משתמשים בטכנולוגיות היום

28 responses



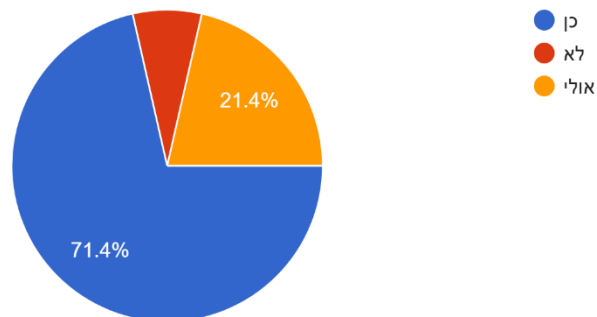
אתה מסכים שהילדים צריכים לקרוא ספרים

28 responses



אתה מסכים שאפשר לעדד את הילדים לקרוא ספרים באמצעות טכנולוגיות חדשות?

28 responses



26 responses? איך אפשר לעדד את הילדים באמצעות טכנולוגיות

ספרים דיגטלים, משחקים על ספרים

במשחקים

ספר אלקטרוני

ליצור עניין עם משחקים באפליקציה

ספרים אלקטרוניים עם תמונות

اعطاء هدايا ، تعزيز .. القراءة معهم

להשתמש בספר דיגטלי - אלקטרוני

להוריד להם סיפורים דרך הסמארטפון לעודד אותם לקרוא 10 עמודים כל יום או לקרוא מאמרים

על נושאים שמעניינים אותו דרך הסמארטפון

אולי בקריאת ספר יפתח לו משחק חדש

אפליקציות

אתרים ואפליקציות לסיפורים קצרים עם שאלות ותמונות

לרחיק הילדים מהטכנולוגיה

הורדת ספרים

ספרים אוןליין או קריאה מקוונת

דרך אפליקציות וכל שלב קריאה עידוד

קריאת סיפורים במחשב

אפשר להוריד ספרים מאתרים מתמחים בהורדת ספרים

בדרך הפלפונים או הניידים

שימוש המכשירים כאמצעי לקאיאה מהנה דרך תמונות שיעור סקרנות והתלהבות להמשיך בדבר.

לדעתי זה לא עוזר בכלל

דרך משחקים

משחקי חשיבה / ספרים אלקטרוניים

לתת להם לשמוע את הסיפור דרך ברקוד הנמצא אחורי הספר, התלמיד מדפדף, רואה תמונה, כך יהיה הסיפור יותר אנטראקטיבי עם שיתוף יותר חושים ובטוח שהתלמיד יטמיע אותו יותר ויבין ויזכור טוב

להוריד ספרים באנטרנט ולקרוא

קריאת ספרים דרך האינטרנט

מאוד חשוב שהילדים יקראו אבל אני מעדיפה מספר רגיל.. אבל אם באמצעות הטכנולוגיות צריל להיות מוגבל בזמן