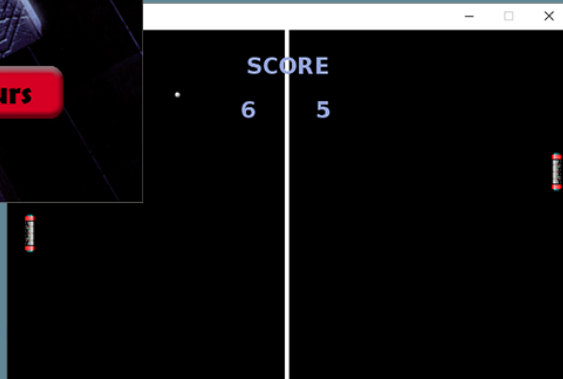
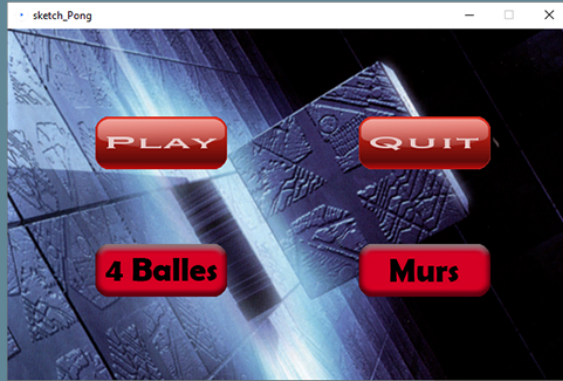


Pong

Cahier des charges

- Réaliser le jeu pong à l'aide de Processing. Ajouter un mode 2 joueurs. Un mode avec plusieurs balles et des obstacles



Résultat livré

Le projet a été rendu avec toutes les fonctionnalités requises.

Méthodes / outils utilisés

Travail réalisé à l'aide du langage Processing est de l'IDE éponyme. Utilisation des tableaux, classes et fonctions.