

## IDEA DE SOFTWARE:

### QloonApp

APP del móvil, que contiene diferentes rutinas y metodologías de entreno, aparte de una extensa y variada cantidad de recetas fitness.

Requisitos Funcionales y no Funcionales.

#### FUNCIONALES:

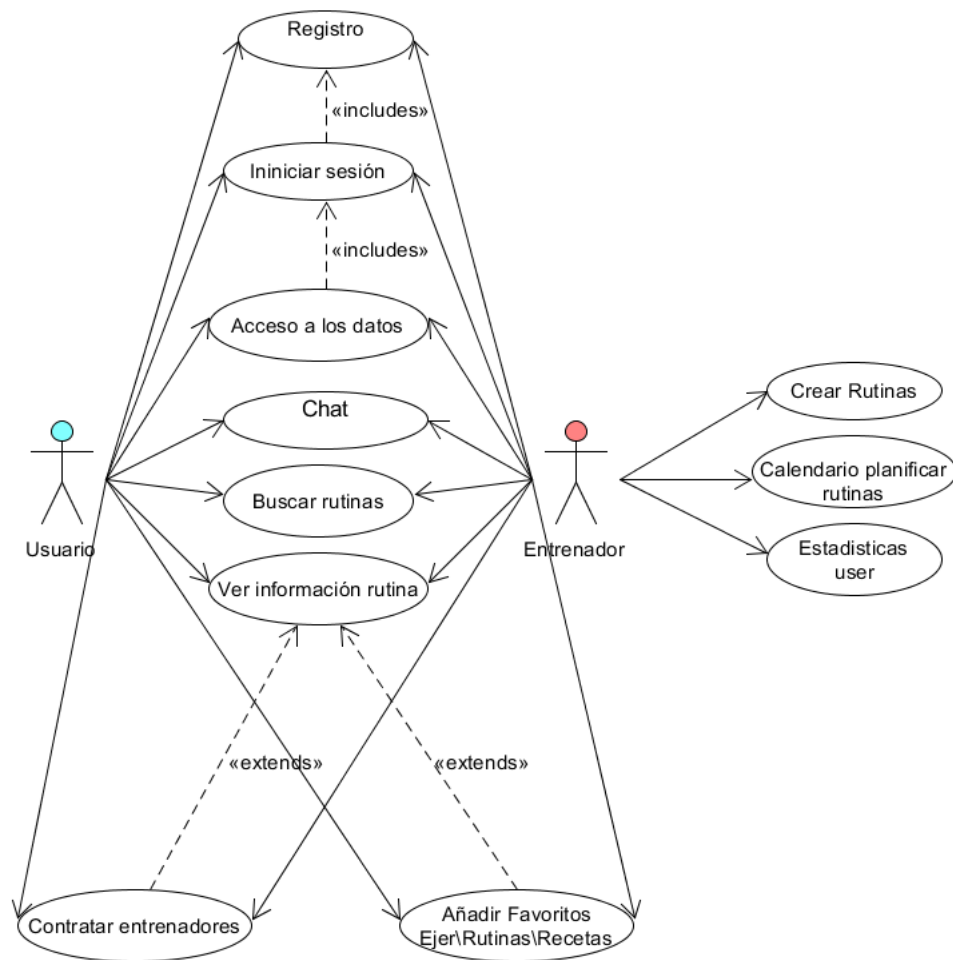
Número	Descripción
RF1	Los usuarios podrán registrarse, con sus datos y foto de perfil.
RF2	El usuario podrá crear una lista de ejercicios/rutinas/recetas favorit@s.
RF3	El entrenador podrá planificar el calendario de las rutinas de sus usuarios.
RF4	La aplicación hará una estimación del consumo calórico diario(Pasos/Calorías quemadas/ Actividad...)
RF5	Los entrenadores podrán crear rutinas.
RF6	Los usuarios podrán contratar entrenadores y nos llevaremos un porcentaje.
RF7	Los entrenadores tendrán unas funcionalidades extra donde tendrán información de todos los usuarios como las rutinas que están realizando, las calorías que queman aproximadas, lo que comen y el dinero recaudado..
RF8	Los usuarios tendrán un chat para contactar con sus entrenadores y viceversa.
RF9	Los usuarios podrán buscar rutinas.
RF10	Los usuarios podrán ver la información de las rutinas.

#### NO FUNCIONALES:

Número	Descripción
RNF1	La APP debe estar disponible tanto para Android ,IOS y Fedora.
RNF2	La APP contará con anuncios.

RNF3	Para el 75% de los errores que ocurran, sus trazas deben almacenarse en una base de datos centralizada.
RNF4	La aplicación debe ser intuitiva
RNF5	La aplicación tendrá versión free con anuncios y una premium sin.
RNF6	Como medida de seguridad requiere un login de usuario y contraseña
RNF7	La aplicación en su versión inicial no puede pesar más de 1g
RNF8	La aplicación deberá estar programada con el lenguaje Swift para IOS y Java para android
RNF9	La base de datos que usaremos para nuestra app será mysql y estará instalada en nuestros servidores.

## Diagrama de casos de uso:



## Descripción textual de los casos de uso

### Caso de uso: Añadir rutina a favoritos

Nombre del caso de uso	Añadir rutina de ejercicios a Favoritos
Actores	Usuario y entrenador
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Usuario ha iniciado sesión con su cuenta previamente registrada</li> </ul>
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Añadir rutina a una lista propia de rutinas preferidas</li> </ul>
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario tendrá acceso de manera rápida a la rutina seleccionada en su carpeta de Favoritos</li> <li>- La rutina obtendrá un +1 en su contador de veces que se seleccionado como favorita</li> </ul>

Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario ha accedido al menú de Búsqueda de rutina</li> <li>2. Mediante los filtros del buscador el usuario acotará la búsqueda de rutinas a las se ajusten a sus necesidades (Ya sea por días o grupos musculares)</li> <li>3. El usuario pulsará sobre la rutina para acceder a toda su información de manera detallada.</li> <li>4. El usuario pulsará sobre la estrella(☆) para añadir a su lista de Favoritos</li> </ol>
Flow Alternativo	En el punto 3 se puede acceder al perfil del entrenador en desde donde se accederá a las rutinas creadas por él.

### Caso de uso: Registro

Nombre del caso de uso	Registro
Descripción	Registrarse en nuestra app del móvil, mediante una serie de datos requeridos por nosotros.
Actores	Usuario y entrenador
Precondiciones	Tener conexión a internet
Postcondiciones	<p>Se le desplegará un formulario para poder registrarse.</p> <p>Si el usuario pone todos los datos correctos se le mandará un correo con un código de verificación de cuenta.</p> <p>Una vez tenga todo eso se le abrirá la ventana de iniciar sesión.</p>
Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.- El usuario tendrá que rellenar los campos de manera correcta (nombre, apellido, correo, fecha de nacimiento, cuenta bancaria, foto perfil)</li> <li>2.- Elegir entre la opción de ser entrenador o usuario.</li> <li>3.- Ir a tu correo y verificar con el código enviado.</li> </ol>
Flow alternativo	Se le abrirá la pestaña de iniciar sesión

	para que pueda iniciar sesión con la cuenta creada.
--	---

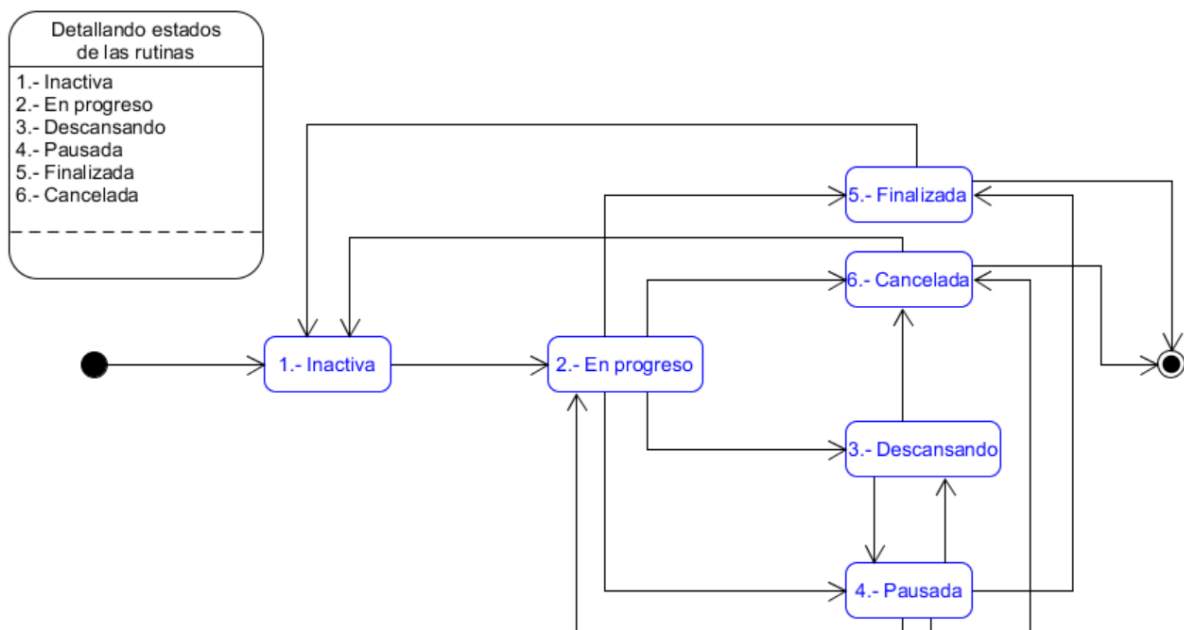
Nombre de caso de uso:	Iniciar sesión
Actores	Usuario y entrenador
Precondiciones	Haberte registrado y verificar la cuenta mediante el código de verificación
Postcondiciones	Se le desplegará el menú de inicio se sesión donde tendrá que poner su usuario o correo acompañado de su contraseña. También podrá navegar por la web.
Flow	<p>1.- El usuario tendrá que poner su usuario o correo.</p> <p>2.- El usuario tendrá que poner su contraseña.</p> <p>3.- Si no es correcta la contraseña tendrá que volver a ponerla y si lo que está mal es el usuario y correo , te mostrará un mensaje que no es correcto el usuario o correo, para que lo intentes de nuevo.</p> <p>4.- si todo es correcto iniciarás sesión y podrá ver funciones que de no tener su cuenta iniciada no podría ver.</p>
Flow alternativo	Tendrá acceso a sus datos y muchas funcionalidades.

### Caso de uso: Buscar rutina

Nombre del caso de uso	Buscar rutinas
Descripción	Búsqueda de rutinas de ejercicios mediante nuestra app
Actores	Usuario
Precondiciones	Estar registrado y con la sesión iniciada.

Postcondiciones	Se seleccionará una opción que pone “Buscar rutinas” y se abrirá un menú con rutinas personalizadas para diferentes objetivos.
Flow	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario entrará al menú de buscar rutinas</li> <li>- El usuario podrá filtrar por grupos musculares o por nombre de la rutina.</li> <li>- El usuario elegirá la rutina deseada.</li> </ul>
Flow alternativo	El usuario puede ver todas las rutinas que ha subido un entrenador en concreto.

### Diagrama de estados - detalla los estados de una rutina.



#### 1.- Inactiva:

Estado inicial cuando un usuario no ha comenzado ninguna rutina.

-Pasos:

**Inactiva → En progreso:** El usuario inicia una nueva rutina.

#### 2.- En progreso:

El usuario está realizando una rutina.

-Pasos:

**En progreso → Descansando:** El usuario decide tomar un descanso durante la rutina.

**En progreso → Pausada:** El usuario pausa temporalmente la rutina.

**En progreso → Finalizada:** El usuario completa todos los ejercicios de la rutina.

**En progreso → Cancelada:** El usuario decide cancelar la rutina en progreso.

### 3.- Descansando:

El usuario está tomando un descanso específico durante una rutina.

-Pasos:

**Descansando → Pausada:** El usuario decide pausar la rutina mientras está en el estado de descanso.

**Descansando → Cancelada:** El usuario decide cancelar la rutina mientras está en el estado de descanso.

### 4.- Pausada:

El usuario ha pausado temporalmente la rutina.

Pasos:

**Pausada → Descansando:** El usuario decide tomar un descanso específico durante la rutina.

**Pausada → En progreso:** El usuario decide reanudar la rutina desde el punto en que la dejó.

**Pausada → Finalizada:** El usuario decide finalizar la rutina sin completar todos los ejercicios.

**Pausada → Cancelada:** El usuario decide cancelar la rutina mientras está en pausa.

### 5.- Finalizada:

La rutina ha sido completada por el usuario.

Pasos:

**Finalizada → Inactiva:** El usuario regresa al estado inicial después de completar una rutina.

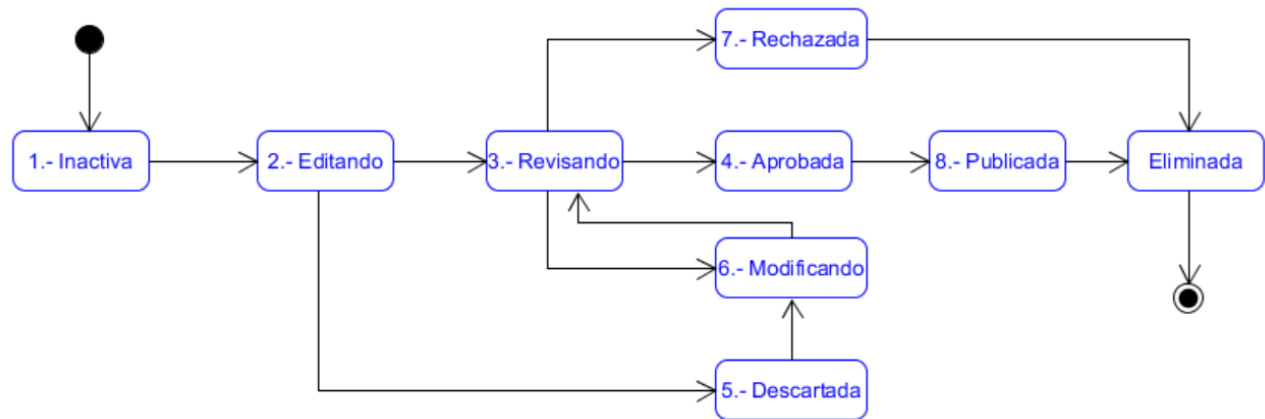
### 6.- Cancelada:

El usuario ha decidido cancelar la rutina en cualquier estado.

Pasos:

**Cancelada** → **Inactiva**: El usuario regresa al estado inicial después de cancelar una rutina.

### Diagrama de estados - detalla los estados de un entrenador creando rutina



#### 1.- Inactiva:

La rutina no ha sido creada por el entrenador.

-Pasos:

**Inactiva** → **Editando**: El entrenador crea y comienza a editar los detalles de la rutina.

#### 2.- Editando:

El entrenador está editando los detalles de la rutina.

Pasos:

**Editando** → **Revisando**: El entrenador finaliza la edición de la rutina y la envía para su revisión y posteriormente aprobación.

**Editando** → **Descartada**: El entrenador descarta la rutina creada porque no quiere seguir con esa rutina.

#### 3.- Revisando:

La rutina está siendo revisada por un supervisor o administrador.

Pasos:



**Revisando → Aprobada:** La rutina es aprobada después de una revisión exitosa y cumple con los requisitos establecidos.

**Revisando → Modificando:** La rutina requiere modificaciones y se devuelve al entrenador para realizar los cambios necesarios.

**Revisando → Rechazada:** La rutina es rechazada debido a incumplimiento de requisitos o problemas identificados.

#### **4.- Aprobada:**

La rutina ha sido aprobada y está lista para ser publicada.

Pasos:

**Aprobada → Publicada:** La rutina es publicada y está disponible para ser asignada a los usuarios.

#### **5.- Descartada:**

La rutina ha sido descartada por el entrenador, la cual podrá volver a editar cuando desee.

Pasos :

**Descartada → Modificando:** El entrenador decide retomar la rutina descartada y realizar modificaciones.

#### **6.- Modificando:**

El entrenador está realizando modificaciones en una rutina previamente descartada.

Pasos :

**Modificando → Revisando:** El entrenador finaliza las modificaciones y envía la rutina para su revisión nuevamente.

#### **7.- Rechazada:**

La rutina ha sido rechazada después de una revisión adicional y no cumplir con los requisitos.

Pasos:

**Rechazada → Eliminada:** La rutina es eliminada y se descarta definitivamente.

#### **8.- Publicada:**

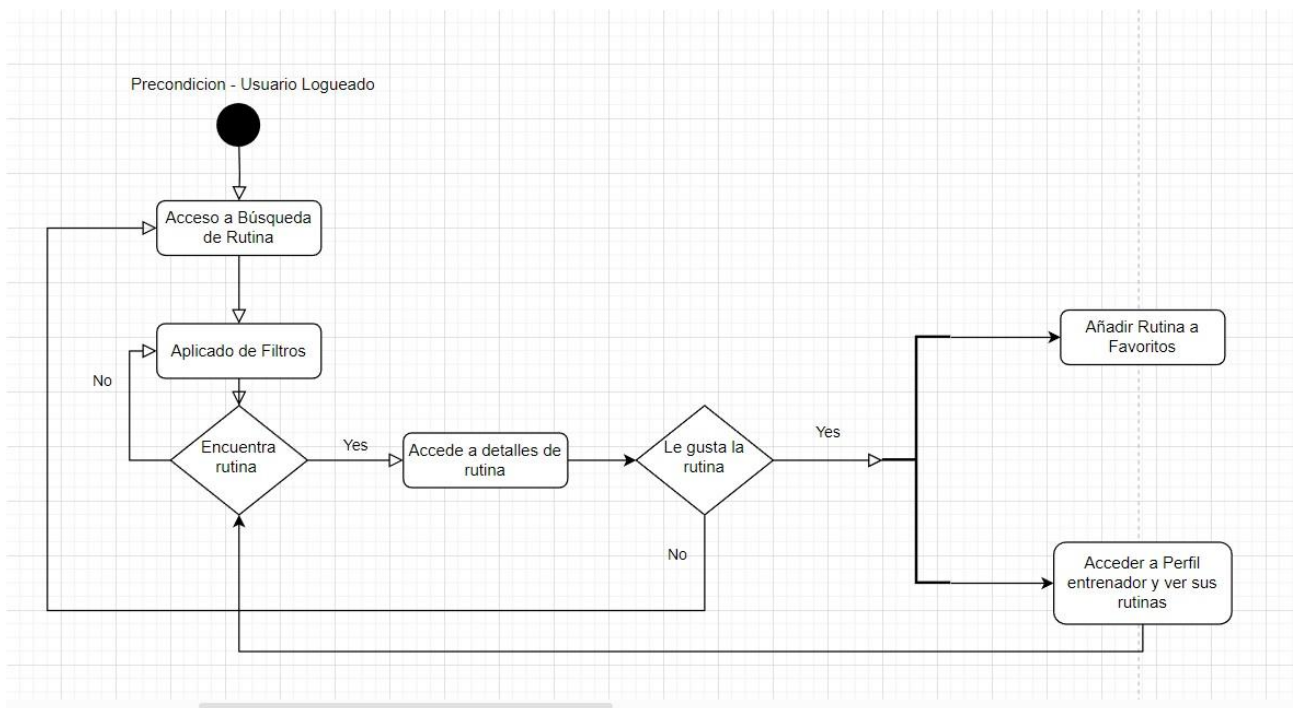
La rutina ha sido publicada y está disponible para ser visualizada y asignada por los usuarios.

Pasos:

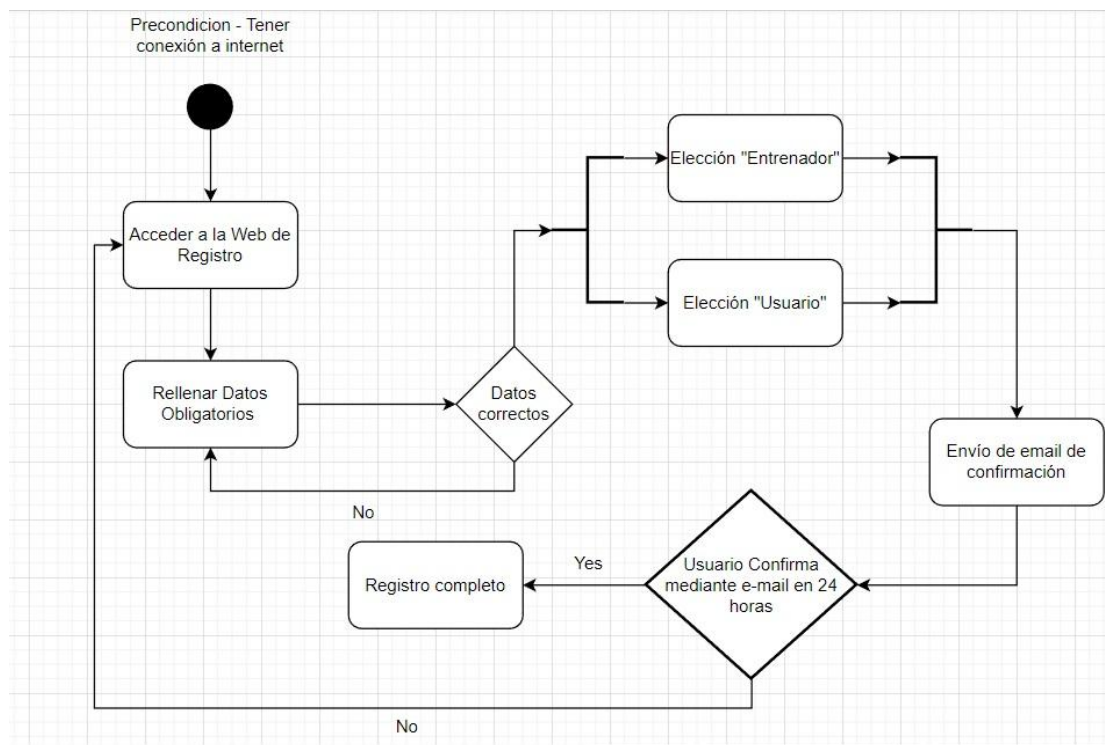
**Publicada** → **Eliminada**: La rutina es eliminada y retirada de la lista de rutinas disponibles.

## Diagramas de Flujo

### 1 - Añadir rutina .

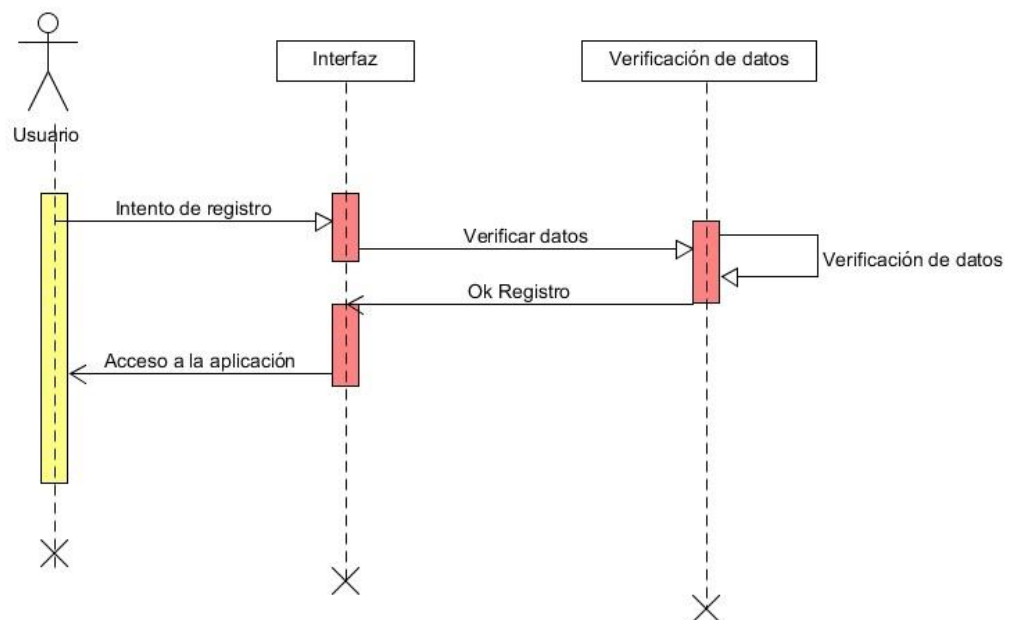


### 2 - Registro del Usuario.

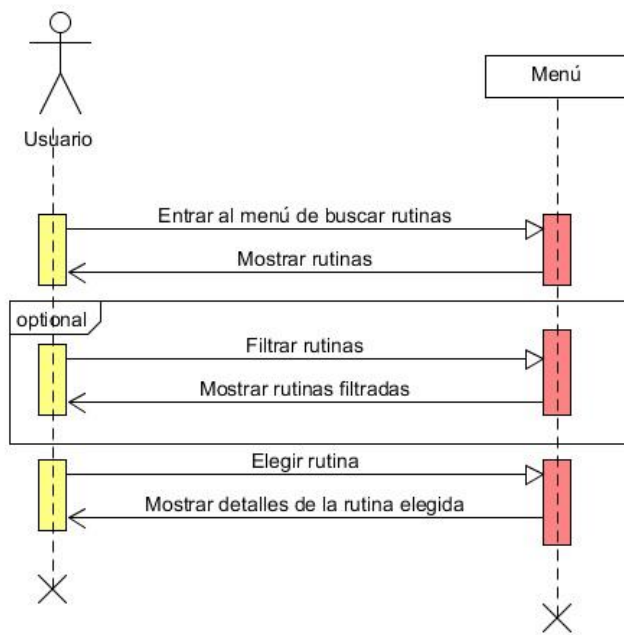


## Diagramas de secuencia

### 1.- Registro.



### 2.- Buscar rutinas.



### 3.- Añadir rutinas a favoritos.

