

ccClub 2023 Fall Python

2023.12.28 彭婉瑄、張耀昀、孫筱媛

主題: Python 貪吃蛇小遊戲

OutLine

目標: 使用Python開發一個經典的貪吃蛇小遊戲, 學習基本的遊戲開發技術。

Week 1

- 開始遊戲開發: 設計遊戲窗口和蛇的基本動作。
- 可能使用的套件: Pygame

Week 2

- 持續開發: 添加食物和分數系統。
- 討論如何提升遊戲體驗, 例如增加速度和設計障礙物。

Week 3

- 完善遊戲: 增加遊戲結束條件和重新開始功能。
- 進行錯誤處理和遊戲測試。
- 開始對遊戲進行調整和優化。

Week 4

- 預留一週緩衝, 完成最終測試和優化。

Reference

【Python】那些年我們一起玩過的遊戲(四)-貪吃蛇(上)<https://reurl.cc/E4nRNA>

好玩！我用Python玩了一把貪吃蛇遊戲<https://www.itread01.com/hklccyq.html>