

Test Guidelines – C#

Berikut adalah beberapa test yang bisa dipakai untuk test developer C#.

1. Test Data Structure – Uji tes kemampuan LINQ menggunakan Lambda Function.

```
using System;
using System.Linq;
using System.Collections.Generic;

public class listMobil {
    public int IDRegistrasi {
        get;
        set;
    }
    public string Tipe {
        get;
        set;
    }
    public string Merk {
        get;
        set;
    }
    public string Varian {
        get;
        set;
    }
}

public class Program
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        IEnumerable<listMobil> ListMobil= new listMobil[] {
            new listMobil {
                IDRegistrasi = 0001, Tipe = "Sedan", Merk = "Toyota", Varian
= "FT86"
            },
            new listMobil {
                IDRegistrasi = 0002, Tipe = "SUV", Merk = "Toyota", Varian =
"RAV4"
            },
            new listMobil {
                IDRegistrasi = 0003, Tipe = "Sedan", Merk = "Honda", Varian
= "Accord"
            },
            new listMobil {
                IDRegistrasi = 0004, Tipe = "SUV", Merk = "Honda", Varian =
"CRV"
            },
            new listMobil {
```

```

        IDRegistrasi = 0005, Tipe = "Sedan", Merk = "Honda", Varian
= "City"
    },
    };
    // Isi code dibawah

}
}

```

Pertanyaan:

1. Tampilkan data pertama yang memiliki merk "Honda"
2. Tampilkan data terakhir yang memiliki merk "Honda" dan bertipe "Sedan"
3. Tampilkan data pertama yang memiliki merk "Honda" dan punya varian "City"
4. Tampilkan data default yang memiliki merk "Toyota"
5. Tampilkan 3 data apa saja

Format tampilan : IDRegistrasi, Merk, Varian

Tools yang digunakan : <https://dotnetfiddle.net/>

2. Test Algoritma – Uji tes kemampuan algoritma dalam menampilkan output yang diminta.

1. Ada 2 anak sedang bermain angka bersahutan, sebut saja anak A dan anak B, mereka saling bersahutan angka mulai dari 1 hingga 500. dimulai dari anak A berteriak "1", dilanjutkan anak B berteriak "2", kembali ke anak A melanjutkan teriak "3" dan seterusnya. untuk membuat permainan lebih menarik salah satu dari mereka mengusulkan untuk meneriakkan kata tertentu ketika mendapat giliran angka dengan kategori yang mereka tentukan.
 1. "tik" jika angka merupakan kelipatan 3
 2. "tek" jika angka merupakan kelipatan 5
2. Setelah lama bermain, ada 1 anak yang ikut bergabung dengan mereka, sebut saja anak C. lalu mereka sepakat untuk menambahkan 1 peraturan lagi untuk kategori yang telah mereka mainkan sebelumnya.
 1. "tok" jika angka merupakan kelipatan 7

Buat code atau app yang mensimulasikan cerita permainan anak diatas dengan bahasa pemrograman yang kalian kuasai. Dapatkah kalian melakukan dalam 5 menit untuk cerita 1, dan total 10 menit jika diextend dengan cerita 2.