

Структурные паттерны



Объектно-ориентированное проектирование. Язык UML и паттерны проектирования

Домашние задания

Структурные паттерны

Задание

В качестве домашнего задания необходимо разработать три модели приложений, каждое из которых должно реализовывать хотя бы один структурный паттерн проектирования, описанный в текущем уроке. Каждая модель должна быть представлена в виде одной диаграммы классов, отражающей структуру классов, используемых этой моделью, а также связи, в которых состоят эти типы данных.

Одну из созданных моделей (на выбор) необходимо реализовать в виде работающего приложения.

© STEP IT Academy, itstep.org

Все права на охраняемые авторским правом фото-, аудио- и видеопроизведения, фрагменты которых использованы в материале, принадлежат их законным владельцам. Фрагменты произведений используются в иллюстративных целях в объёме, оправданном поставленной задачей, в рамках учебного процесса и в учебных целях, в соответствии с законодательством о свободном использовании произведения без согласия его автора (или другого лица, имеющего авторское право на данное произведение). Объём и способ цитируемых произведений соответствует принятым нормам, не наносит ущерба нормальному использованию объектов авторского права и не ущемляет законные интересы автора и правообладателей. Цитируемые фрагменты произведений на момент использования не могут быть заменены альтернативными, не охраняемыми авторским правом аналогами, и как таковые соответствуют критериям добросовестного использования и честного использования. Все права защищены. Полное или частичное копирование материалов запрещено. Согласование использования произведений или их фрагментов производится с авторами и правообладателями. Согласованное использование материалов возможно только при указании источника. Ответственность за несанкционированное копирование и коммерческое использование материалов определяется действующим законодательством.