



### Gambar Usecase Diagram **Konsumen**

### Deskripsi Usecase Melakukan Login

|                         |  |   |
|-------------------------|--|---|
| No. Usecase             | 1  |   |
| Nama Usecase            | Melakukan Login  |   |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk masuk ke halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang |   |
| Aktor Utama             | Konsumen   |   |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada  |   |
| Usecase yang di-include | Tidak ada  |   |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada  |   |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan halaman login aplikasi pemesanan suku cadang                |   |
| Kondisi akhir           | Sistem menampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang                |   |
| Pemicu                  | Konsumen membuka aplikasi pemesanan suku cadang                                |   |
| Skenario Normal         | Konsumen   | Reaksi Sistem   |
|                         | a. Membuka aplikasi.   | b. Menampilkan halaman login.   |
|                         | c. Mengisi username dan password.<br>d. Menekan tombol SIGN IN.                | e. Cek status login.<br>f. Tampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang jika status login berhasil. |
| Skenario Alternatif     | a. Membuka aplikasi.   | b. Menampilkan halaman login.   |
|                         | c. Mengisi username dan password.<br>d. Menekan tombol SIGN IN.                | e. Cek status login.<br>f. Tampilkan informasi status login gagal.  |
|                         | g. Memperbaharui isian untuk login.<br>h. Menekan tombol SIGN IN.              | i. Cek status login.<br>j. Tampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang jika status login berhasil  |

. Deskripsi Usecase Mendaftar Akun

|                         |   |   |
|-------------------------|---|---|
| No. Usecase             | 2   |   |
| Nama Usecase            | Mendaftar Akun  |   |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk mendaftar akun untuk login ke aplikasi pemesanan suku cadang |   |
| Aktor Utama             | Konsumen  |   |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada   |   |
| Usecase yang di-include | Tidak ada   |   |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada   |   |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan halaman daftar akun aplikasi pemesanan suku cadang                 |   |
| Kondisi akhir           | Sistem menampilkan informasi akun berhasil didaftarkan                                |   |
| Pemicu                  | Konsumen membuka aplikasi pemesanan suku cadang dan menekan tombol DAFTAR             |   |
| Skenario Normal         | Konsumen  | Reaksi Sistem   |
|                         | a. Membuka aplikasi dan menekan tombol DAFTAR.  | b. Menampilkan halaman daftar.  |
|                         | c. Mengisi informasi untuk pendaftaran akun.<br>d. Menekan tombol SIMPAN.             | e. Cek status pendaftaran.<br>f. Tampilkan informasi akun berhasil didaftarkan jika pendaftaran berhasil. |
| Skenario Alternatif     | a. Membuka aplikasi dan menekan tombol DAFTAR.  | b. Menampilkan halaman daftar.  |
|                         | c. Mengisi informasi untuk pendaftaran akun.<br>d. Menekan tombol DAFTAR.             | e. Cek status pendaftaran.<br>f. Tampilkan informasi akun gagal didaftarkan jika pendaftaran gagal.       |
|                         | g. Memperbaharui isian untuk pendaftaran akun.<br>h. Menekan tombol DAFTAR.           | i. Cek status pendaftaran.<br>j. Tampilkan informasi akun berhasil didaftarkan jika pendaftaran berhasil. |

### Deskripsi Usecase Menampilkan halaman utama

|                         |  |   |
|-------------------------|--|---|
| No. Usecase             | 3  |   |
| Nama Usecase            | Menampilkan Halaman Utama  |   |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk melihat menu pada aplikasi                  |   |
| Aktor Utama             | Konsumen   |   |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada  |   |
| Usecase yang di-include | Tidak ada  |   |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada  |   |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan halaman halaman utama pada aplikasi               |   |
| Kondisi akhir           | Sistem menampilkan menu untuk menampilkan produk                     |   |
| Pemicu                  | Konsumen membuka aplikasi pemesanan suku cadang untuk melihat produk |   |
| Skenario Normal         | Konsumen   | Reaksi Sistem   |
|                         | a. Melakukan login   | b. Menampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang   |
| Skenario Alternatif     | a. Membuka aplikasi dan melakukan login                              | b. Menampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang   |
|                         | c. mengisi username dan password                                     | d.jika berhasil halaman utama akan tampil<br>e. jika gagal maka akan tampil pemberitahuan login gagal |
|                         | f.mengisi ulang password dan username                                | g.jika sudah benar maka halaman utama akan tampil   |

### Deskripsi Usecase Melihat Daftar Produk

|                         |   |  |
|-------------------------|---|--|
| No. Usecase             | 4   |  |
| Nama Usecase            | Melihat daftar produk   |  |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen Melihat daftar produk suku cadang pada toko SINAR OTOMOTIF |  |
| Aktor Utama             | Konsumen  |  |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada   |  |
| Usecase yang di-include | Melihat halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang,memilih barang           |  |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada   |  |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang               |  |
| Kondisi akhir           | Sistem menampilkan menu melihat daftar produk                                 |  |
| Pemicu                  | Konsumen melakukan login dan masuk ke halaman utama pemesanan suku cadang     |  |
| Skenario Normal         | Konsumen  | Reaksi Sistem  |
|                         | a. Membuka halaman utama aplikasi dan menekan Lihat daftar produk             | b. Membaca data suku cadang.<br>c. Menampilkan halaman daftar produk |

|                     |  |  |
|---------------------|--|--|
| Skenario Alternatif | a. Membuka halaman utama aplikasi dan menekan Lihat menu daftar produk | b. Membaca data suku cadang.<br>c. Menampilkan halaman Daftar produk suku cadang |
|---------------------|--|--|

### Deskripsi Usecase Memilih barang

|                         |   |   |
|-------------------------|---|---|
| No. Usecase             | 5   |   |
| Nama Usecase            | Memilih barang  |   |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen Memilih barang/ produk suku cadang           |   |
| Aktor Utama             | Konsumen  |   |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada   |   |
| Usecase yang di-include | Menampilkan detail barang                                       |   |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada   |   |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan menu melihat daftar produk                   |   |
| Kondisi akhir           | Sistem menampilkan detail barang                                |   |
| Pemicu                  | Konsumen melakukan melihat daftar produk pada menu atau katalog |   |
| Skenario Normal         | Konsumen  | Reaksi Sistem   |
|                         | a. mengklik atau menekan menu melihat daftar produk             | b. menampilkan daftar produk<br>c. menampilkan menu untuk memilih barang  |
| Skenari Alternatif      | a.mengklik menu melihat daftar produk                           | b.menampilkan menu memilih barang<br>c.Melihat stok jumlah barang<br>d.Jika barang stok barang cuku maka akan diarahkan ke menu detail barang |
|                         |   |   |

### Deskripsi Usecase Menampilkan detail barang

|                         |  |   |
|-------------------------|--|---|
| No. Usecase             | 6  |   |
| Nama Usecase            | Menampilkan detail barang                                  |   |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk melihat detail dari suku cadang   |   |
| Aktor Utama             | Konsumen   |   |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada  |   |
| Usecase yang di-include | Menambahkan kekeranjang belanja                            |   |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada  |   |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan menu memilih barang                     |   |
| Kondisi akhir           | Sistem menampilkan menu menambahkan kekeranjang belanja    |   |
| Pemicu                  | Konsumen telah memilih barang/produk                       |   |
| Skenario Normal         | Konsumen   | Reaksi Sistem                                   |
|                         | a. konsumen memilih barang dan mengklik menu detail barang | b. menampilkan detail dari barang yang dipilih. |

|                    |  |  |
|--------------------|--|--|
| Skenari Alternatif | a.mengklik menu menampilkan detail barang<br>c.jika barang sudah cocok | b.menampilkan detail dari barang yang dipilih<br>d.jika barang yang dipilih sudah cocok maka sistem akan menampilkan menu untuk menambahkan ke keranjang belanja |
|--------------------|--|--|

### Deskripsi Usecase Menambahkan Ke Keranjang Belanja

|                         |  |  |
|-------------------------|--|--|
| No. Usecase             | 7  |  |
| Nama Usecase            | Menambahkan ke keranjang belanja   |  |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk menambahkan barang ke keranjang belanja                         |  |
| Aktor Utama             | Konsumen   |  |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada  |  |
| Usecase yang di-include | Keranjang belanja  |  |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada  |  |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan menu melihat detail produk/barang                                     |  |
| Kondisi akhir           | Sistem menyimpan suku cadang yang ditambahkan konsumen ke keranjang belanja              |  |
| Pemicu                  | Konsumen mengklik menu atau membuka halaman menambahkan suku cadang ke keranjang belanja |  |
| Skenario Normal         | Konsumen   | Reaksi Sistem  |
|                         | a. konsumen mengklik menu menambahkan ke keranjang belanja                               | b.menampilkan tombol untuk menambahkan ke keranjang belanja  |
| Skenari Alternatif      | a.mengklik menu menambahkan ke keranjang belanja   | b.menampilkan tombol untuk menambahkan ke keranjang belanja  |
|                         | c.jika barang tidak cocok maka konsumen dapat mengklik tombol batal                      | d.sistem akan menampilkan tombol batal jika konsumen ingin membatalkan produk untuk ditambahkan ke keranjang belanja |

### Deskripsi Usecase Keranjang Belanja

|                         |  |
|-------------------------|--|
| No. Usecase             | 8  |
| Nama Usecase            | Keranjang belanja  |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen melihat barang/produk yang akan dipesan                             |
| Aktor Utama             | Konsumen   |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada  |
| Usecase yang di-include | Tidak ada  |
| Usecase yang di-extend  | Membuat Pesanan ( checkout ), menambahkan belanja, kembali belanja                     |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan halaman atau menu keranjang belanja                                 |
| Kondisi akhir           | Sisitem akan menyimpan suku cadang yang ditambahkan oleh konsumen di keranjang belanja |
| Pemicu                  | Konsumen menambahkan suku cadang ke dalam keranjang belanja                            |

|                    |   |   |
|--------------------|---|---|
| Skenario Normal    | Konsumen  | Reaksi Sistem   |
|                    | a. menambahkan suku cadang ke keranjang belanja dan membuka halaman keranjang belanja | b. menampilkan barang atau produk yang ditambahkan ke keranjang belanja                   |
| Skenari Alternatif | a. menambahkan suku cadang ke keranjang belanja dan membuka halaman keranjang belanja | b.menampilkan barang atau produk yang ditambahkan ke keranjang belanja                    |
|                    | C membuat pesanan ( checkout )  | e.jika barang sudah benar maka sistem akan menampilkan katalog membuat pesanan( checkout) |
|                    | f.jika konsumen ingin menambahkan barang  | f.sistem akan menampilkan halaman untuk menambahkan belanjaan                             |

### Deskripsi Usecase Kembali Belanja

|                         |  |  |
|-------------------------|--|--|
| No. Usecase             | 9  |  |
| Nama Usecase            | Kembali Belanja  |  |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk menambahkan belanjaan dengan barang yang berbeda              |  |
| Aktor Utama             | Konsumen   |  |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada  |  |
| Usecase yang di-include | Memilih barang   |  |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada  |  |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan halaman untuk kembali belanja                                       |  |
| Kondisi akhir           | Sistem menampilkan halaman memilih barang  |  |
| Pemicu                  | Konsumen membuka halaman kembali belanja   |  |
| Skenario Normal         | Konsumen   | Reaksi Sistem  |
|                         | a. mengklik atau mebuca halaman kembali belanja  | b. menampilkan halaman untuk memilih barang/produk             |
| Skenari Alternatif      | a.mengklik atau membuka halaman kembali belanja  | b.menampilkan halaman untuk memilih barang/produk              |
|                         | c.jika konsumen mengklik menu memilih barang dan memilih barang yang ingin ditambahkan | d.sistem akan kembali menampilkan detail barang yang dipilih . |

### Deskripsi Usecase Menambahkan belanjaan

|                         |   |  |
|-------------------------|---|--|
| No. Usecase             | 10  |  |
| Nama Usecase            | Menambahkan belanjaan   |  |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk membuka halaman menambahkan item/barang suku cadang yang dipesan |  |
| Aktor Utama             | Konsumen  |  |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada   |  |
| Usecase yang di-include | Tambah belanjaan  |  |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada   |  |

|                    |   |   |
|--------------------|---|---|
| Kondisi awal       | Sistem menampilkan menu tambahkan item/belanjaan          |   |
| Kondisi akhir      | Sistem menampilkan menu tambah belanjaan                  |   |
| Pemicu             | Konsumen mengklik menu menambahkan belanjaan /item barang |   |
| Skenario Normal    | Konsumen  | Reaksi Sistem   |
|                    | a. mengklik atau menekan menu menambahkan belanjaan/item  | b. menampilkan halaman untuk tambah belanjaan/item barang |
| Skenari Alternatif | a.mengklik menu menambahkan belanjaan/item barang         | b.menampilkan halaman untuk tambah belanjaan/item barang  |

### Deskripsi Usecase Tambah Belanjaan

|                         |   |   |
|-------------------------|---|---|
| No. Usecase             | 11  |   |
| Nama Usecase            | Tambah belanjaan  |   |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk menambah item belanjaan/barang                   |   |
| Aktor Utama             | Konsumen  |   |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada   |   |
| Usecase yang di-include | Tidak ada   |   |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada   |   |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan menu halaman tambah jumlah belanjaan                   |   |
| Kondisi akhir           | Sistem akan menyimpan jumlah barang yang ditambahkan ke keranjang belanja |   |
| Pemicu                  | Konsumen mengklik menu tambah belanjaan                                   |   |
| Skenario Normal         | Konsumen  | Reaksi Sistem   |
|                         | a. Mengklik halaman menbahkan belanjaan dan mengklik tambah belanjaan     | b. menampilkan produk yang akan ditambahkan ke keranjang belanja  |
| Skenari Alternatif      | a. Mengklik halaman menbahkan belanjaan dan mengklik tambah belanjaan     | b.sistem akan menampilkan produk yang tadinya akan ditambahkan jumlahnya<br>c.sistem akan mengecek jumlah stok yang tersisa |
|                         | b.jika stok tidak memenuhi  | e.sistem akan menampilkan pemberitahuan bahwa jumlah barang tidak dapat ditambahkan karena stok tidak memenuhi              |
|                         | f.jika stok memenuhi  | g.sistem akan menambahkan barang yang ditambah jumlahnya kedalam keranjang belanja  |



### Deskripsi Usecase Membuat pesanan(checkout)

|                         |  |   |
|-------------------------|--|---|
| No. Usecase             | 12   |   |
| Nama Usecase            | Membuat pesanan (checkout)   |   |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk membuat pesanan(checkout)   |   |
| Aktor Utama             | Konsumen   |   |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada  |   |
| Usecase yang di-include | Tidak ada  |   |
| Usecase yang di-extend  | Tanpa jasa kirim, menggunakan jasa kirim   |   |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan menu halaman untuk membuat pesanan(checkout)                                |   |
| Kondisi akhir           | Sistem akan memberikan pilihan pengambilan barang menggunakan jasa kirim atau Tanpa jasa kirim |   |
| Pemicu                  | Konsumen mengklik menu membuat pesanan(checkout)   |   |
| Skenario Normal         | Konsumen   | Reaksi Sistem   |
|                         | a. Mengklik menu membuat pesanan(checkout)   | b. menampilkan detail barang dan metode pengambilan barang          |
| Skenari Alternatif      | a. Mengklik menu membuat pesanan(checkout)   | b. menampilkan detail barang dan metode pengambilan barang          |
|                         | c.jika menggunakan jasa kirim  | e.sistem akan menampilkan halaman baru untuk mengisi data2 pengirim |
|                         | f.jika tanpa jasa kirim  | g.sistem akan memberitahukan bahwa barang siap diambil ditoko       |

### Deskripsi Usecase Menggunakan jass kirim

|                         |   |  |
|-------------------------|---|--|
| No. Usecase             | 13  |  |
| Nama Usecase            | Menggunakan jasa kirim  |  |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen meminta pengiriman barang langsung ke alamat |  |
| Aktor Utama             | Konsumen  |  |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada   |  |
| Usecase yang di-include | Detail barang dan data pembeli                                  |  |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada   |  |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan halaman untuk metode pengiriman barang       |  |
| Kondisi akhir           | Sistem akan menampilkan detail barang dan data pembeli          |  |
| Pemicu                  | Konsumen ingin barang dikirimkan langsung                       |  |
| Skenario Normal         | Konsumen  | Reaksi Sistem                                  |
|                         | a. Mengklik menu jasa pengiriman                                | b. menampilkan detail barang dan data pembeli. |
| Skenario Alternatif     | -   | -  |

### Deskripsi Usecase Tanpa jasa Kirim

|                         |   |   |
|-------------------------|---|---|
| No. Usecase             | 14  |   |
| Nama Usecase            | Tanpa jasa kirim  |   |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan oleh konsumen untuk mengambil sendiri barang atau produk yang dipesan |   |
| Aktor Utama             | Konsumen  |   |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada   |   |
| Usecase yang di-include | Melihat status pesanan suku cadang  |   |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada   |   |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan menu halaman untuk memilih metode pengambilan barang         |   |
| Kondisi akhir           | Sistem akan menampilkan pemberitahuan bahwa barang siap diambil ditoko          |   |
| Pemicu                  | Konsumen mengklik menu tanpa jasa kirim   |   |
| Skenario Normal         | Konsumen  | Reaksi Sistem   |
|                         | a. Mengklik menu tanpa jasa kirim   | b. sistem akan menampilkan pemberitahuan bahwa barang siap diambil ditoko |
| Skenari Alternatif      | -   | -   |

### Deskripsi Usecase Detaill Barang Dan Pembeli

|                         |   |   |
|-------------------------|---|---|
| No. Usecase             | 15  |   |
| Nama Usecase            | Detail barang dan data pembeli  |   |
| Deskripsi Usecase       | Sistem akan meminta detail dari data pembeli dan detail barang untuk dapat mengirmkan suku cadang ke alamat pembeli |   |
| Aktor Utama             | Konsumen  |   |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada   |   |
| Usecase yang di-include | Tidak ada   |   |
| Usecase yang di-extend  | Input data pembeli  |   |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan halaman detail barang dan data pembeli   |   |
| Kondisi akhir           | Sistem akan meminta untuk konsumen untuk menginputkan data dari pembeli   |   |
| Pemicu                  | Konsumen memilih jasa pengiriman  |   |
| Skenario Normal         | Konsumen  | Reaksi Sistem   |
|                         | a. Mengklik jasa pengiriman   | b. sisitem akan menampilkan halaman data barang dan data pembeli<br>c.sistem akan meminta konsumen untuk menginputkan data dari pembeli |
| Skenari Alternatif      | -   | -   |

### Deskripsi Usecase Input Data Pembeli

|                         |   |   |
|-------------------------|---|---|
| No. Usecase             | 16  |   |
| Nama Usecase            | Input data pembeli  |   |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk memasukan data untuk pengiriman barang |   |
| Aktor Utama             | Konsumen  |   |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada   |   |
| Usecase yang di-include | Tidak ada   |   |
| Usecase yang di-extend  | Menampilkan detail transaksi/ membuat invoice                   |   |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan menu halaman input data pembel               |   |
| Kondisi akhir           | Sistem akan menyimpan data pembeli dan data barang yg dipesan   |   |
| Pemicu                  | Konsumen meklik halaman input data pembeli                      |   |
| Skenario Normal         | Konsumen  | Reaksi Sistem   |
|                         | a. Mengklik menu halaman input data pembeli                     | b. sistem akan menampilkan form input data pembeli mulai dari nama alamat dll |
| Skenari Alternatif      | -   | -   |

### Deskripsi Usecase Menampilkan Detail transaksi dan invoice

|                         |  |  |
|-------------------------|--|--|
| No. Usecase             | 17   |  |
| Nama Usecase            | Menampilkan detail transaksi dan invoice                           |  |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk melihat detail transaksi dan melihat nota |  |
| Aktor Utama             | Konsumen   |  |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada  |  |
| Usecase yang di-include | Menyelesaikan transaksi  |  |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada  |  |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan menu halaman detail transaksi dan invoice       |  |
| Kondisi akhir           | Sistem akan menampilkan halaman untuk menyelesaikan transaksi      |  |
| Pemicu                  | Konsumen mengklik menu detail tansaksi dan invoice                 |  |
| Skenario Normal         | Konsumen   | Reaksi Sistem  |
|                         | a. Mengklik menu detail transaksi dan invoice                      | b. menampilkan detail dari transaksi dan menampilkan nota dari transaksi |
| Skenari Alternatif      | -  | -  |

### Deskripsi Usecase Menyelesaikan Transaksi

|                         |  |  |
|-------------------------|--|--|
| No. Usecase             | 18   |  |
| Nama Usecase            | Menyelesaikan transaksi  |  |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk menyelesaikan transaksi pembelian suku cadang |  |
| Aktor Utama             | Konsumen   |  |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada  |  |
| Usecase yang di-include | Tidak ada  |  |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada  |  |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan halaman untuk menyelesaikan transaksi               |  |
| Kondisi akhir           | Sistem akan menampilkan halaman konfirmasi pembayaran                  |  |
| Pemicu                  | Konsumen mengklik menu untuk menyelesaikan transaksi                   |  |
| Skenario Normal         | Konsumen   | Reaksi Sistem  |
|                         | a. mengklik menu menyelesaikan transaksi                               | b. menampilkan halaman untuk menyelesaikan transaksi |
| Skenari Alternatif      | -  | -  |

### Deskripsi Usecase Konfirmasi Pembayaran

|                         |  |  |
|-------------------------|--|--|
| No. Usecase             | 19   |  |
| Nama Usecase            | Konfirmasi pembayaran  |  |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk melakukan pembayaran suku cadang yang dipesan   |  |
| Aktor Utama             | Konsumen   |  |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada  |  |
| Usecase yang di-include | Melihat status pesanan suku cadang                                       |  |
| Usecase yang di-extend  | Menyelesaikan Transaksi  |  |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan menu untuk konfirmasi pembayaran                      |  |
| Kondisi akhir           | Sistem akan menyimpan konfirmasi pembayaran                              |  |
| Pemicu                  | Konsumen mengklik halaman konfirmasi pembayaran dan melakukan pembayaran |  |
| Skenario Normal         | Konsumen   | Reaksi Sistem  |
|                         | a. Mengklik menu konfirmasi pembayaran dan melakukan pembayaran          | b. menampilkan pilihan metode pembayaran melalui transfer atm, deposito dan lainnya<br>c. sistem akan menyimpan konfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh konsumen |
| Skenari Alternatif      |  | -  |

### Deskripsi Usecase Melihat status pemesanan

|                         |  |  |
|-------------------------|--|--|
| No. Usecase             | 20   |  |
| Nama Usecase            | Melihat status pemesanan   |  |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk melihat status pemesanan suku cadang  |  |
| Aktor Utama             | Konsumen   |  |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada  |  |
| Usecase yang di-include | Melihat halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang   |  |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada  |  |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan status dari barang yang dipesan   |  |
| Kondisi akhir           | Sistem akan memberikan pemberitahuan mengenai barang sudah dapat diambil di toko atau barang dalam pengemasan ,sudah dikirim atau sudah sampai |  |
| Pemicu                  | Konsumen melihat menu status pemesanan suku cadang   |  |
| Skenario Normal         | Konsumen   | Reaksi Sistem  |
|                         | a. Mengklik menu status pemesanan suku cadang  | b. menampilkan detail dari status pemesanan suku cadang  |
| Skenari Alternatif      | c.jika memilih jasa pengiriman   | d.sistem akan menampilkan status dari barang masih dalam pengemasan, sudah dikirim atau sudah sampai |
|                         | f.jika tanpa jasa pengiriman   | g.sistem akan menampilkan status bahwa barang sudah siap untuk diambil di toko                       |

### Deskripsi Usecase melakukan Logout

|                         |   |   |
|-------------------------|---|---|
| No. Usecase             | 21  |   |
| Nama Usecase            | Melakukan logout  |   |
| Deskripsi Usecase       | Digunakan konsumen untuk keluar dari aplikasi             |   |
| Aktor Utama             | Konsumen  |   |
| Aktor Pendukung         | Tidak ada   |   |
| Usecase yang di-include | Halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang              |   |
| Usecase yang di-extend  | Tidak ada   |   |
| Kondisi awal            | Sistem menampilkan menu atau tombol untuk logout          |   |
| Kondisi akhir           | Sistem akan mengeluarkan akun dari halaman utama aplikasi |   |
| Pemicu                  | Konsumen mengklik mengklik menu logout                    |   |
| Skenario Normal         | Konsumen  | Reaksi Sistem                                       |
|                         | a. Mengklik menu Logout di halaman utama                  | b. sistem akan mengeluarkan akun dari halaman utama |

|                    |   |   |
|--------------------|---|---|
| Skenari Alternatif | - | - |
|--------------------|---|---|