



Gambar Usecase Diagram **Konsumen**

### Deskripsi Usecase Melakukan Login

No. Usecase	1	
Nama Usecase	Melakukan Login	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk masuk ke halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Tidak ada	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman login aplikasi pemesanan suku cadang	
Kondisi akhir	Sistem menampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang	
Pemicu	Konsumen membuka aplikasi pemesanan suku cadang	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Membuka aplikasi.	b. Menampilkan halaman login.
	c. Mengisi username dan password. d. Menekan tombol SIGN IN.	e. Cek status login. f. Tampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang jika status login berhasil.
Skenario Alternatif	a. Membuka aplikasi.	b. Menampilkan halaman login.
	c. Mengisi username dan password. d. Menekan tombol SIGN IN.	e. Cek status login. f. Tampilkan informasi status login gagal.
	g. Memperbaharui isian untuk login. h. Menekan tombol SIGN IN.	i. Cek status login. j. Tampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang jika status login berhasil

. Deskripsi Usecase Mendaftar Akun

No. Usecase	2	
Nama Usecase	Mendaftar Akun	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk mendaftar akun untuk login ke aplikasi pemesanan suku cadang	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Tidak ada	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman daftar akun aplikasi pemesanan suku cadang	
Kondisi akhir	Sistem menampilkan informasi akun berhasil didaftarkan	
Pemicu	Konsumen membuka aplikasi pemesanan suku cadang dan menekan tombol DAFTAR	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Membuka aplikasi dan menekan tombol DAFTAR.	b. Menampilkan halaman daftar.
	c. Mengisi informasi untuk pendaftaran akun. d. Menekan tombol SIMPAN.	e. Cek status pendaftaran. f. Tampilkan informasi akun berhasil didaftarkan jika pendaftaran berhasil.
Skenario Alternatif	a. Membuka aplikasi dan menekan tombol DAFTAR.	b. Menampilkan halaman daftar.
	c. Mengisi informasi untuk pendaftaran akun. d. Menekan tombol DAFTAR.	e. Cek status pendaftaran. f. Tampilkan informasi akun gagal didaftarkan jika pendaftaran gagal.
	g. Memperbaharui isian untuk pendaftaran akun. h. Menekan tombol DAFTAR.	i. Cek status pendaftaran. j. Tampilkan informasi akun berhasil didaftarkan jika pendaftaran berhasil.

### Deskripsi Usecase Menampilkan halaman utama

No. Usecase	3	
Nama Usecase	Menampilkan Halaman Utama	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk melihat menu pada aplikasi	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Tidak ada	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman halaman utama pada aplikasi	
Kondisi akhir	Sistem menampilkan menu untuk menampilkan produk	
Pemicu	Konsumen membuka aplikasi pemesanan suku cadang untuk melihat produk	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Melakukan login	b. Menampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang
Skenario Alternatif	a. Membuka aplikasi dan melakukan login	b. Menampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang
	c. mengisi username dan password	d.jika berhasil halaman utama akan tampil e. jika gagal maka akan tampil pemberitahuan login gagal
	f.mengisi ulang password dan username	g.jika sudah benar maka halaman utama akan tampil

### Deskripsi Usecase Melihat Daftar Produk

No. Usecase	4	
Nama Usecase	Melihat daftar produk	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen Melihat daftar produk suku cadang pada toko SINAR OTOMOTIF	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Melihat halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang,memilih barang	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang	
Kondisi akhir	Sistem menampilkan menu melihat daftar produk	
Pemicu	Konsumen melakukan login dan masuk ke halaman utama pemesanan suku cadang	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Membuka halaman utama aplikasi dan menekan Lihat daftar produk	b. Membaca data suku cadang. c. Menampilkan halaman daftar produk

Skenario Alternatif	a. Membuka halaman utama aplikasi dan menekan Lihat menu daftar produk	b. Membaca data suku cadang. c. Menampilkan halaman Daftar produk suku cadang
	d.jika produk yg akan dibeli tidak ada pada list daftar produk dapat melakukan pencarian dengan mengklik pada menu search	e.sisitem akan mencari produk dan menampilkan produk

### Deskripsi Usecase Memilih barang

No. Usecase	5	
Nama Usecase	Memilih barang	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen Memilih barang/ produk suku cadang	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Menampilkan detail barang	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan menu melihat daftar produk	
Kondisi akhir	Sistem menampilkan detail barang	
Pemicu	Konsumen melakukan melihat daftar produk pada menu atau katalog	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. mengklik atau menekan menu melihat daftar produk	b. menampilkan daftar produk c. menampilkan menu untuk memilih barang
	D.mencari barang yang akan dipesan	e.Menampilkan barang yang dicari
Skenario Alternatif	a.mengklik atau menekan menu melihat daftar produk	b.Menampilkan daftar produk c.Menampilkan menu untuk memilih barang
	d.Mencari barang yang akan dipesan dikolom pencarian	e.menampilkan barang yang dicari jika gagal jika nama barang yang dicari salah atau stok dari produk sudah tidak tersedia
	f.Mengulangi cari barang	g.Menampilkan barang(produk)suku cadang yang di cari jika sudah benar

### Deskripsi Usecase Menampilkan detail barang

No. Usecase	6	
Nama Usecase	Menampilkan detail barang	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk melihat detail dari suku cadang	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Menambahkan kekeranjang belanja	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan menu memilih barang	

Kondisi akhir	Sistem menampilkan menu menambahkan kekeranjang belanja	
Pemicu	Konsumen telah memilih barang/produk	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. konsumen memilih barang dan mengklik menu detail barang c. menambahkan kekeranjang	b. menampilkan detail dari barang yang dipilih.
Skenari Alternatif	a.mengklik menu menampilkan detail barang	b.menampilkan detail dari barang yang dipilih
	c..Jika barang yang akan dipesan belum sesuai konsumen kembali ke halaman memilih barang	d.sistem akan membwa konsumen ke halaman memilih barang kembali

### Deskripsi Usecase Menambahkan Ke Keranjang Belanja

No. Usecase	7	
Nama Usecase	Menambahkan ke keranjang belanja	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk menambahkan barang ke keranjang belanja	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Keranjang belanja	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan menu melihat detail produk/barang	
Kondisi akhir	Sistem menyimpan suku cadang yang ditambahkan konsumen ke keranjang belanja	
Pemicu	Konsumen mengklik menu atau membuka halaman menambahkan suku cadang ke keranjang belanja	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. konsumen mengklik menu menambahkan ke keranjang belanja	b.menampilkan tombol untuk menambahkan ke keranjang belanja
Skenari Alternatif	a.mengklik tombol menambahkan ke keranjang belanja	b.sisitem menyimpan data dari produk yang ditambahkan kekeranjang
	c.jika barang tidak cocok maka dapat menekan kembali ke halaman memilih barang	d.siitem akan membawa konsumen kembali ke halaman memilih barang

### Deskripsi Usecase Keranjang Belanja

No. Usecase	8	
Nama Usecase	Keranjang belanja	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen melihat barang/produk yang akan dipesan	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Tidak ada	
Usecase yang di-extend	Membuat Pesanan ( checout ), menambahkan belanja, kembali belanja	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman atau menu keranjang belanja	
Kondisi akhir	Sisitem akan menyimpan suku cadang yang ditambahkan oleh konsumen di keranjang belanja	
Pemicu	Konsumen menambahkan suku cadang ke dalam keranjang belanja	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. menambahkan suku cadang ke keranjang belanja dan membuka halaman keranjang belanja	b. menampilkan barang atau produk yang ditambahkan ke keranjang belanja
Skenari Alternatif	a. menambahkan suku cadang ke keranjang belanja dan membuka halaman keranjang belanja	b.menampilkan barang atau produk yang ditambahkan ke keranjang belanja
	C membuat pesanan ( checkout )	e.Sistem akan menyimpan produk jika gagal jika produk yang dipesan gagal tersimpan pada sisitem  f.Konsumen dapat melakukan checkout ulang
	f.jika konsumen ingin menambahkan barang	f.sistem akan menampilkan halaman untuk menambahkan belanjaan

### Deskripsi Usecase Kembali Belanja

No. Usecase	9	
Nama Usecase	Kembali Belanja	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk menambahkan belanjaan dengan barang yang berbeda	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Memilih barang	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman untuk kembali belanja	
Kondisi akhir	Sistem menampilkan halaman memilih barang	
Pemicu	Konsumen membuka halaman kembali belanja	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem

	a. mengklik atau mebuca halaman kembali belanja	b. menampilkan halaman untuk memilih barang/produk
Skenari Alternatif	a.mengklik atau membuka halaman kembali belanja	b.menampilkan halaman untuk memilih barang/produk
	c.jika konsumen mengklik menu memilih barang dan memilih barang yang ingin ditambahkan	d.sistem akan kembali menampilkan detail barang yang dipilih .

### Deskripsi Usecase Menambahkan belanjaan

No. Usecase	10	
Nama Usecase	Menambahkan belanjaan	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk membuka halaman menambahkan item/barang suku cadang yang dipesan	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Tambah belanjaan	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan menu tambahkan item/belanjaan	
Kondisi akhir	Sistem menampilkan menu tambah belanjaan	
Pemicu	Konsumen mengklik menu menambahkan belanjaan /item barang	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. mengklik atau menekan menu menambahkan belanjaan/item	b. menampilkan halaman untuk tambah belanjaan/item barang
Skenari Alternatif	-	-



### Deskripsi Usecase Tambah Belanjaan

No. Usecase	11	
Nama Usecase	Tambah belanjaan	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk menambah item belanjaan/barang	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Tidak ada	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan menu halaman tambah jumlah belanjaan	
Kondisi akhir	Sistem akan menyimpan jumlah barang yang ditambahkan ke keranjang belanja	
Pemicu	Konsumen mengklik menu tambah belanjaan	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Mengklik halaman menbahkan belanjaan dan mengklik tambah belanjaan	b. menampilkan produk yang akan ditambahkan ke keranjang belanja
Skenari Alternatif	a. Mengklik halaman menbahkan belanjaan dan mengklik tambah belanjaan	b.sistem akan menampilkan produk yang tadinya akan ditambahkan jumlahnya c.sistem akan mengecek jumlah stok yang tersisa
	b.jika stok tidak memenuhi	e.sistem akan menampilkan pemberitahuan bahwa jumlah barang tidak dapat ditambahkan karena stok tidak memenuhi
	f.jika stok memenuhi	g.sistem akan menambahkan barang yang ditambah jumlahnya kedalam keranjang belanja

### Deskripsi Usecase Membuat pesanan(checkout)

No. Usecase	12	
Nama Usecase	Membuat pesanan (checkout)	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk membuat pesanan(checkout)	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Tidak ada	
Usecase yang di-extend	Tanpa jasa kirim, menggunakan jasa kirim	
Kondisi awal	Sistem menampilkan menu halaman untuk membuat pesanan(checkout)	
Kondisi akhir	Sistem akan memberikan pilihan pengambilan barang menggnakan jasa kirim atau Tanpa jasa kirim	
Pemicu	Konsumen mengklik menu membuat pesanan(checkout)	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem

	a. Mengklik menu membuat pesanan(checkout)	b. menampilkan detail barang dan metode pengambilan barang
Skenari Alternatif	a. Mengklik menu membuat pesanan(checkout)	b. menampilkan detail barang dan metode pengambilan barang
	c.jika menggunakan jasa kirim	e.sistem akan menampilkan halaman baru untuk mengisi data2 pengirim
	f.jika tanpa jasa kirim	g.sistem akan memberitahukan bahwa barang siap diambil ditoko

### Deskripsi Usecase Menggunakan jasa kirim

No. Usecase	13	
Nama Usecase	Menggunakan jasa kirim	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen meminta pengiriman barang langsung ke alamat	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Detail barang dan data pembeli	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman untuk metode pengiriman barang	
Kondisi akhir	Sistem akan menampilkan detail barang dan data pembeli	
Pemicu	Konsumen ingin barang dikirimkan langsung	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Mengklik menu jasa pengiriman	b. menampilkan detail barang dan data pembeli.
Skenario Alternatif	a.Mengklik menu jasa kirim	b.Menampilkan detail barang dan data pembeli  c.Jika gagal jika detail barang dan data pembeli tidak dapat tersimpan pada sisitem
	d.mengklik kembali membuat pesanan dan memilih metode pengiriman	e.sistem akan mengecek dan menyimpan data dan menampilkan metode pengiriman

### Deskripsi Usecase Tanpa jasa Kirim

No. Usecase	14	
Nama Usecase	Tanpa jasa kirim	
Deskripsi Usecase	Digunakan oleh konsumen untuk mengambil sendiri barang atau produk yang dipesan	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Melihat status pesanan suku cadang	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan menu halaman untuk memilih metode pengambilan barang	
Kondisi akhir	Sistem akan menampilkan pemberitahuan bahwa barang siap diambil ditoko	
Pemicu	Konsumen mengklik menu tanpa jasa kirim	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Mengklik menu tanpa jasa kirim	b. sistem akan menampilkan pemberitahuan bahwa barang siap diambil ditoko
Skenari Alternatif	a. Mengklik menu tanpa jasa kirim	b. sistem akan menampilkan pemberitahuan bahwa barang siap diambil ditoko  c. Jika gagal jika barang yang dipesan tidak tersimpan pada sistem
	d. Mengklik kembali membuat pesanan dan memilih metode pengiriman atau tanpa jasa kirim	e. Jika sudah berhasil maka sistem akan menampilkan pemberitahuan bahwa barang siap diambil

### Deskripsi Usecase Detail Barang Dan data Pembeli

No. Usecase	15	
Nama Usecase	Detail barang dan data pembeli	
Deskripsi Usecase	Sistem akan meminta detail dari data pembeli dan detail barang untuk dapat mengirmkan suku cadang ke alamat pembeli	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Tidak ada	
Usecase yang di-extend	Metode pembayaran, menampilkan detail transaksi	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman detail barang dan data pembeli	
Kondisi akhir	Sistem akan meminta untuk konsumen untuk menginputkan data dari pembeli	
Pemicu	Konsumen memlih jasa pengiriman	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Mengklik jasa pengiriman	b. sisitem akan menampilkan halaman data barang dan data pembeli c.sistem akan meminta konsumen untuk menginputkan data dari pembeli
Skenari Alternatif	a. Mengklik jasa kirim	b.sisitem akan menampilkan halaman data barang dan data pembeli c. sistem akan meminta konsumen untuk menginputkan data dari pembeli

### Deskripsi Usecase Input Data Pembeli

No. Usecase	16	
Nama Usecase	Input data pembeli	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk memasukan data untuk pengiriman barang	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Tidak ada	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan menu halaman input data pembeli	
Kondisi akhir	Sistem akan menyimpan data pembeli dan data barang yg dipesan	
Pemicu	Konsumen meklik halaman input data pembeli	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Mengklik menu halaman input data pembeli	b. sistem akan menampilkan form input data pembeli mulai dari nama alamat dll
Skenari Alternatif	a. Mengklik menu halaman input data pembeli	b.sisitem akan menampilkan halaman data barang dan data pembeli c. sistem akan meminta konsumen untuk menginputkan data dari pembeli

	d.Menginputkan data pembeli	e.sistem akan menyimpan data dari pembeli jika gagal jika data dari pembeli tidak lengkap atau data alamat rumah pembeli tidak lengkap
	f.Menginputkan ulang data pembeli	f.sistem akan menyimpan data dari pembeli jika sudah benar

#### Deskripsi usecase metode pembayaran

No. Usecase	17	
Nama Usecase	Metode pembayaran	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk memilih metode pembayaran produk	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Input data pembeli	
Usecase yang di-extend		
Kondisi awal	Sistem menampilkan menu halaman untuk memilih metode pembayaran	
Kondisi akhir	Sistem akan akan meminta konfirmasi untuk metode pembayarannya dan akan menampilkan halaman input data pembeli	
Pemicu	Konsumen meklik halaman metode pembayaran	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Mengklik menu halaman metode pembayaran  c.memilih metode pembayaran	b. sistem akan menampilkan form jenis pembayaran yang bisa dilakukan  d.sistem akan menyimpan metode pembayaran yang dilakukan oleh konsumen
Skenari Alternatif	a.mengklik menu halaman metode pembayaran  c.memilih metode pembayaran  e.memilih kembali metode pembayaran	b.sistem akan menampilkan jenis form pembayaran yang bisa dilakukan  d.sistem akan menyimpan metode pembayaran jika gagal jika metode yang dipilih tidak dapat dilakukan pada produk tertentu  f.jika metode pembayaran yang dilakukan dapat dilakukan maka sistem akan menyimpan metode pembayaran yang dipilih
	g.jika menggunakan metode pembayaran lewat alfamart	h.sistem akan memberikan kode untuk pembayaran
	i.jika inginakan transfer bank(atm)	j.sistem akan menampilkan pilihan pembayaran bank yg bisa digunakan dan memberikan no virtual account untuk pembayaran produk

### Deskripsi Usecase Menampilkan Detail transaksi dan invoice

No. Usecase	18	
Nama Usecase	Menampilkan detail transaksi dan invoice	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk melihat detail transaksi dan melihat nota	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Menyelesaikan transaksi	
Usecase yang di-Extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan menu halaman detail transaksi dan invoice	
Kondisi akhir	Sistem akan menampilkan halaman untuk menyelesaikan transaksi	
Pemicu	Konsumen mengklik menu detail transaksi dan invoice	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Mengklik menu detail transaksi dan invoice	b. menampilkan detail dari transaksi dan menampilkan nota dari transaksi
Skenari Alternatif	a.Mengklik menu detail transaksi dan invoice	b.Menampilkan detail dari transaksi dan menampilkan nota dari transaksi

### Deskripsi Usecase Menyelesaikan Transaksi

No. Usecase	19	
Nama Usecase	Menyelesaikan transaksi	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk menyelesaikan transaksi pembelian suku cadang	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Tidak ada	
Usecase yang di-Extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman untuk menyelesaikan transaksi	
Kondisi akhir	Sistem akan menampilkan halaman konfirmasi pembayaran	
Pemicu	Konsumen mengklik menu untuk menyelesaikan transaksi	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. mengklik menu menyelesaikan transaksi	b. menampilkan halaman untuk menyelesaikan transaksi  c.sisitem akan menyimpan transaksi pembelian produk suku cadang

Skenari Alternatif	a.mengklik menu menyelesaikan transaksi	b.menampilkan halaman untuk menyelesaikan transaksi
	d.Kembali mengecek	c.sistem akan menyimpan transaksi pembelian produk suku cadang jika gagal jika konsumen lupa untuk memilih metode pembayaran atau memilih jasa pengiriman atau tidak maka transaksi tidak dapat diselesaikan

### Deskripsi Usecase Konfirmasi Pembayaran

No. Usecase	20	
Nama Usecase	Konfirmasi pembayaran	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk melakukan pembayaran suku cadang yang dipesan	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Melihat status pesanan suku cadang	
Usecase yang di-extend	Menyelesaikan Transaksi	
Kondisi awal	Sistem menampilkan menu untuk konfirmasi pembayaran	
Kondisi akhir	Sistem akan menyimpan konfirmasi pembayaran	
Pemicu	Konsumen mengklik halaman konfirmasi pembayaran dan melakukan pembayaran	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Mengklik menu konfirmasi pembayaran dan melakukan pembayaran	b. menampilkan pilihan metode pembayaran yang dipilih pada halaman membuat pesanan c.sistem akan menyimpan konfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh konsumen
Skenari Alternatif	a. Mengklik menu konfirmasi pembayaran dan melakukan pembayaran  c.Jika menggunakan jasa pembayaran alfamart  d.melakukan pembayaran ke alfamart  g.Merefresh ulang kode pembayaran dan kembali melakukan pembayaran	b. menampilkan pilihan metode pembayaran yang dipilih pada halaman membuat pesanan  d.sisitem akan memberikan kode untuk melakukan pembayaran produk  f.jika gagal jika kode pembayaran yang diberikan oleh sistem sudah lewat batas  h.jika kode benaramaka sistem akan langsung memvalidasi pembayaran
	i.Jika dengan mentransfer melalui atm	j.sistem akan memvalidasi pembayaran produk

### Deskripsi Usecase Melihat status pemesanan

No. Usecase	21	
Nama Usecase	Melihat status pemesanan	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk melihat status pemesanan suku cadang	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Melihat halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan status dari barang yang dipesan	
Kondisi akhir	Sistem akan memberikan pemberitahuan mengenai barang sudah dapat diambil di toko atau barang dalam pengemasan ,sudah dikirim atau sudah sampai	
Pemicu	Konsumen melihat menu status pemesanan suku cadang	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Mengklik menu status pemesanan suku cadang	b. menampilkan detail dari status pemesanan suku cadang
Skenari Alternatif	c.jika memilih jasa pengiriman	d.sistem akan menampilkan status dari barang masih dalam pengemasan, sudah dikirim atau sudah sampai
	f.jika tanpa jasa pengiriman	g.sistem akan menampilkan status bahwa barang sudah siap untuk diambil di toko

### Deskripsi Usecase melakukan Logout

No. Usecase	22	
Nama Usecase	Melakukan logout	
Deskripsi Usecase	Digunakan konsumen untuk keluar dari aplikasi	
Aktor Utama	Konsumen	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
Usecase yang di-include	Halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang	
Usecase yang di-extend	Tidak ada	
Kondisi awal	Sistem menampilkan menu atau tombol untuk logout	



Kondisi akhir	Sistem akan mengeluarkan akun dari halaman utama aplikasi	
Pemicu	Konsumen mengklik mengklik menu logout	
Skenario Normal	Konsumen	Reaksi Sistem
	a. Mengklik menu Logout di halaman utama	b. sistem akan mengeluarkan akun dari halaman utama
Skenari Alternatif	-	-