

Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

5.1. Software Configuration Management.

5.1.1. Software Development Environment Configuration.

Actividad	Herramienta/Guía	Propósito	Tipo de acceso/Ruta (links)
Gestión de proyecto	Trello	Organizar y dar seguimiento a tareas	Trello
Gestión de requerimientos	Gherkin Conventions	Definir criterios de aceptación claros	Guía Gherkin
Producto UI/UX	Figma	Diseño de interfaces y prototipos	Figma
Landing Page desarrollo	Visual Studio Code	Edición y desarrollo de código	VS Code
Control de versiones	Git	Gestión de versiones del código	Git
Despliegue	GitHub Pages	Publicar la aplicación web	GitHub Pages
Event Storming	Miro	Colaboración y modelado de procesos	Miro
Diagramas	PlantUML	Generación de diagramas UML	PlantUML

5.1.2. Source Code Management.

Para la gestión del código fuente se implementa el modelo de ramificación GitFlow, el versionado semántico y las convenciones de mensajes de commit, detallados a continuación:

GitFlow Workflow

Se utiliza el modelo de ramificación propuesto por Vincent Driessen ("A successful Git branching model"), conocido como GitFlow. Las ramas principales son:

- **main**: Rama principal, contiene siempre el código en producción.
- **develop**: Rama de desarrollo principal, donde se integran las funcionalidades antes de pasar a producción.
- **feature/***: Ramas creadas a partir de develop para nuevas funcionalidades.
Convención: `feature/<nombre-corto-descriptivo>`
Ejemplo: `feature/login-auth`
- **release/***: Ramas creadas desde develop para preparar una nueva versión.
Convención: `release/<versión>`
Ejemplo: `release/1.2.0`
- **hotfix/***: Ramas creadas desde main para corregir errores críticos en producción.
Convención: `hotfix/<descripción-corta>`
Ejemplo: `hotfix/fix-payment-bug`

Versionado Semántico

Se aplica Semantic Versioning 2.0.0, con el formato:

- **MAJOR**: Cambios incompatibles en la API.
- **MINOR**: Nuevas funcionalidades compatibles.
- **PATCH**: Correcciones menores y ajustes sin afectar funcionalidades.

Ejemplo de versión: `v1.3.2`

Convenciones de Commits

Se emplea el estándar Conventional Commits para los mensajes de commit, facilitando la automatización en integración continua y generación de changelogs.

Ejemplos de mensajes:

- `feat: add login functionality`
- `fix: correct null pointer exception on user service`
- `chore: update dependencies`

Estas prácticas aseguran trazabilidad, organización y calidad en la gestión del código fuente del proyecto.

5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions.

Landing Page Style Guide & Conventions

Project Structure

```

/public      (images, favicon, manifest.json)
/src
  /css       (styles.css + partials/modules)
  /js        (main.js + modules)

```

```
/components (HTML fragments if needed)
/index.html
```

HTML

- **Semantics first:** use `header`, `nav`, `main`, `section`, `article`, `footer`.
- **Accessibility (a11y):**
 - Add `alt` text to images.
 - Use `aria-*` attributes for dynamic components.
 - Keep logical tab order in the DOM.
 - Always show a visible focus state.
- **SEO:**
 - Include `<title>` and `<meta name="description">`.
 - Add Open Graph / Twitter meta tags.
 - Set `lang="en"` (or appropriate language) on `<html>`.
- **Performance:**
 - Use `loading="lazy"` on ``.
 - Minimize inline CSS/JS.
- **Conventions:**
 - Use **kebab-case** for class names.
 - Use **id** only for JS hooks or anchors, not for styling.

CSS

- **Naming:** Follow **BEM** → `.block__element--modifier`.
- **Variables:** Define tokens in `:root`:

```
:root {
  --color-primary: #0ea5e9;
  --color-secondary: #64748b;
  --font-base: 1rem;
}
```

- **Architecture:**
 - Separate utilities (spacing, grid) and components (buttons, cards).
- **Responsive:**
 - Mobile-first approach with `min-width` breakpoints.
 - Common breakpoints: 480px, 768px, 1024px, 1280px.
- **Typography & spacing:**
 - Use `rem` for scalability.
 - Avoid hard-coded magic numbers.
- **States:**
 - Define consistent `:hover`, `:focus-visible`, and `:disabled`.
- **Property order:**
 - Group logically: Layout → Box Model → Typography → Visual → Misc.

JavaScript

- **Structure:**
 - Modular design; keep one `main.js` entry point.
 - Split reusable logic into separate modules.
- **Conventions:**
 - Use **camelCase** for variables/functions.
 - Use **PascalCase** for classes/constructors.
 - Constants in **UPPER_CASE**.
- **Best Practices:**
 - Prefer `const` and `let` over `var`.
 - Add comments for non-trivial logic.
 - Keep DOM selectors cached.
 - Use `addEventListener` (avoid inline `onclick`).
 - Wrap code in IIFEs or modules to avoid global leaks.

5.1.4. Software Deployment Configuration.

1. Landing Page – HTML, CSS y JavaScript

Repositorio de Código Fuente

La Landing Page se implementa empleando únicamente HTML, CSS y JavaScript nativo. Todos los archivos del proyecto deben almacenarse en un repositorio en GitHub, asegurando que el archivo `index.html` se ubique en la raíz del repositorio (`/`). Esto es indispensable para que GitHub Pages lo reconozca automáticamente como punto de entrada del sitio.

Activación de GitHub Pages

1. Acceder al repositorio en GitHub.
2. Ir a la pestaña **Settings**.
3. En el menú lateral, seleccionar la opción **Pages**.
4. En el campo **Source**, configurar:
 - o Rama: `main`
 - o Carpeta: `/ (root)`
5. Guardar los cambios.

Publicación

Tras guardar la configuración, GitHub generará de forma automática una URL pública donde estará disponible la Landing Page. El formato de la URL es:

`https://<usuario>.github.io/<repositorio>/`

Actualizaciones

Cualquier commit realizado en la rama `main` será desplegado automáticamente en la página publicada, sin necesidad de pasos adicionales.

5.2. Landing Page, Services & Applications Implementation.

5.2.1. Sprint 1

A continuación, se expone la planificación de nuestro Sprint 1, orientado principalmente a la construcción de la landing page de Rutana. En esta primera fase, el equipo definió la meta del sprint, priorizó las historias de usuario más significativas y determinó los entregables esenciales que harán posible presentar una versión inicial funcional y con un diseño atractivo. Esta planificación busca garantizar una visión común entre todos los integrantes del equipo y establecer un punto de partida sólido para transmitir con claridad el valor de la plataforma a los futuros usuarios.

5.2.1.1. Sprint Planning 1.

Sprint #		Sprint 1
Sprint Planning Background		
Date	2025-09-20	
Time	18:50 PM (GMT-5)	
Location	Modalidad remota mediante la plataforma Discord	
Prepared By	Jesús Castillo Vidal	
Attendees (to planning meeting)	Castillo Vidal, Jesús Iván / Costa Morales, Christofer William / Gordillo Ramos, Santiago Alonso / Guzmán Cabrejos, Yaku Mateo / Medina Merma, Ingrid Melani	
Sprint 0		
Review	Dado que este es el sprint inicial, no se presenta un resumen del sprint anterior.	
Summary		
Sprint 0		
Retrospective	Dado que este es el sprint inicial, no se presenta una retroalimentación del sprint anterior.	
Summary		
Sprint Goal & User Stories		
Nuestro propósito es diseñar y entregar una primera versión de la landing page para nuestra plataforma de gestión de rutas, basada en entrevistas con administradores y transportistas de una empresa distribuidora. Creemos que esto aportará claridad y valor inicial a los usuarios potenciales, comunicando el propósito del producto y la visión del equipo. Esto se confirmará cuando los visitantes puedan comprender fácilmente los beneficios de la plataforma y muestren interés en conocer más o contactarnos a través de la landing page.		
Sprint 1 Goal		
Sprint 1 Velocity	15 puntos	
Sum of Story Points	15 puntos	

5.2.1.2. Aspect Leaders and Collaborators

En esta sección se presenta la **Leadership-and-Collaboration Matrix (LACX)** correspondiente al Sprint 1. Cada aspecto se relaciona con tareas clave del sprint, asignando un **Líder (L)** responsable principal y **colaboradores (C)** que apoyan en su ejecución.

Team Member (Last Name, First Name)	GitHub Username	Mockup (L/C)	Entrevistas (L/C)	Wireframes (L/C)	Landing Page (L/C)
Castillo Vidal, Jesús Iván	Jcdev04	L	C	C	C
Costa Morales, Christofer William	miniChorri	C	L	C	C
Gordillo Ramos, Santiago Alonso	SantilHC	C	C	L	C
Guzmán Cabrejos, Yaku Mateo	yak-cod	C	C	C	L
Medina Merma, Ingrid Melani	Grini913	C	C	C	C

Notas:

- Cada integrante asume liderazgo en al menos un aspecto para distribuir responsabilidades.
- Los colaboradores apoyan al líder en la ejecución, revisión y validación de las tareas correspondientes.
- La organización de líderes y colaboradores se vincula directamente con la selección posterior de tasks en el Sprint.

5.2.1.3. Sprint Backlog 1.

Tablero Sprint 1 en Trello

A continuación, se presenta el Sprint Backlog correspondiente al **Sprint 1**, en el cual se incluyen las User Stories seleccionadas y su descomposición en tasks. Cada ítem contiene su respectiva descripción, estimación en horas, asignación y estado actual.

Sprint #	User Story Id	User Story Title	Work-Item / Task Id	Task Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status (To-Do / In-Process / To-Review / Done)
1	US33	Diseño responsivo y navegación	US33-T001	Hero Section	Implementar sección hero con diseño responsivo y navegación clara.	1	Jesús	Done
			US33-T002	Our Value	Desarrollar sección de valores con estilo adaptable a móviles, tablets y desktop.	1	Santiago	Done
			US33-T003	About Us	Crear sección "Sobre nosotros" con diseño adaptable a diferentes dispositivos.	1	Ingrid	Done
			US33-T004	Our Team	Diseñar sección de equipo con estructura clara y responsive.	1	Yaku	Done
			US33-T005	Testimonials & FAQ	Implementar testimonios, preguntas frecuentes y footer con diseño responsivo.	1	Christopher	Done
1	US34	Secciones segmentadas	US34-T001	Hero Section	Adaptar sección hero enfocada en beneficios y planes para empresas de transporte.	1	Jesús	Done
			US34-T002	Our Value	Diseñar sección de valores segmentada con enfoque en transporte.	1	Santiago	Done
			US34-T003	About Us	Implementar sección "Sobre nosotros" con contenido dirigido a empresas de	1	Ingrid	Done

transporte.								
		US34-T004	Our Team	Diseñar sección de equipo adaptada a la segmentación de transporte.	1	Yaku	Done	
		US34-T005	Testimonials & FAQ	Incluir testimonios, preguntas frecuentes y footer orientados a empresas de transporte.	1	Christopher	Done	
1	US35	Internacionalización (i18n)	US35-T001	English	Implementar opción de idioma inglés en la landing page.	1	Jesús	Done
		US35-T002	Spanish	Implementar opción de idioma español en la landing page (idioma por defecto).	1	Yaku	Done	

5.2.1.4. Development Evidence for Sprint Review.

Durante el Sprint 1, el equipo se enfocó exclusivamente en el desarrollo de la Landing Page de la plataforma Rutana. El objetivo principal fue construir una página pública funcional, atractiva visualmente y completamente responsive, que comunique eficazmente la propuesta de valor de la plataforma a los usuarios potenciales. A lo largo del Sprint se diseñaron e implementaron secciones clave como Hero, Sobre Nosotros, Beneficios, Testimonios, Preguntas Frecuentes, etc.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	3e17fea	fix: Defer from javascript was deleted	Se eliminó funcionalidad/código relacionado con: fix: Defer from javascript was deleted	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	290e9e4	feature: Added icon to the webpage	Se implementó nueva funcionalidad: feature: Added icon to the webpage	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	100102a	fix: hero section were replaced into main tag	Se corrigieron errores relacionados con: fix: hero section were replaced into main tag	21/09/2025
miniChorri/Landing-Page-Repository	main	85511ea	feat: Added more css for the landing page	Se implementó nueva funcionalidad: feat: Added more css for the landing page	21/09/2025
miniChorri/Landing-Page-Repository	main	fe3e1e1	feat(update): Updated the index to add the scripts	Se mejoró el módulo: feat(update): Updated the index to add the scripts	21/09/2025
miniChorri/Landing-Page-Repository	main	062922e	feat(script): Added the last scripts for the Landing page	Se implementó nueva funcionalidad: feat(script): Added the last scripts for the Landing page	21/09/2025
miniChorri/Landing-Page-Repository	main	353156b	feat(script): add more scripts in scripts.js file	Se implementó nueva funcionalidad: feat(script): add more scripts in scripts.js file	21/09/2025
miniChorri/Landing-Page-Repository	main	954b45a	feat(script): added the script.js file also added smooth scrolling and faq functionality	Se implementó nueva funcionalidad: feat(script): added the script.js file also added smooth scrolling and faq functionality	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	ccf45bd	refactor: Plans card now responsive	Detalles adicionales sobre: refactor: Plans card now responsive	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	1f04b52	feat: Adding testimonial images	Se implementó nueva funcionalidad: feat: Adding testimonial images	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	b682ba7	fix: team section updated with responsive cards	Se mejoró el módulo: fix: team section updated with responsive cards	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	602c45d	fix: Plan section updated with responsive cards	Se mejoró el módulo: fix: Plan section updated with responsive cards	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	faacf9d	fix: Testimonial section now with better format and styling	Se corrigieron errores relacionados con: fix: Testimonial section now with better format and styling	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	bf7b4a0	fix: FAQs Section styling and layout improved	Se mejoró el módulo: fix: FAQs Section styling and layout improved	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	da3498d	fix: Footer Section styling and layout were updated and improved	Se mejoró el módulo: fix: Footer Section styling and layout were updated and improved	21/09/2025

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	7b2b034	fix: Footer Section styling and layout were updated and improved	Se mejoró el módulo: fix: Footer Section styling and layout were updated and improved	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	5cc32e4	fix(index.html): Global css was added to index.html	Se implementó nueva funcionalidad: fix(index.html): Global css was added to index.html	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	299e1af	fix(index.html): Importing for logo were updated	Se mejoró el módulo: fix(index.html): Importing for logo were updated	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	82198f5	fix(index.html): Importing images were fixed	Se corrigieron errores relacionados con: fix(index.html): Importing images were fixed	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	f4cfe5b	fix(index.html): adding importing for styling	Se implementó nueva funcionalidad: fix(index.html): adding importing for styling	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	51fff2c	feat(testimonial.css): Added styling for testimonial.css	Se implementó nueva funcionalidad: feat(testimonial.css): Added styling for testimonial.css	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	6807470	feat(pricing.css): Added styling for pricing	Se implementó nueva funcionalidad: feat(pricing.css): Added styling for pricing	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	36f2a55	feat(team.css): Added styling for team section	Se implementó nueva funcionalidad: feat(team.css): Added styling for team section	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	6de46af	refactor(index.html): Team section was added with i18n	Se implementó nueva funcionalidad: refactor(index.html): Team section was added with i18n	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	eae92f7	refactor(index.html): Plan section was added with i18n	Se implementó nueva funcionalidad: refactor(index.html): Plan section was added with i18n	21/09/2025
Jesús Castillo Vidal/Landing-Page-Repository	main	2d0a234	refactor(index.html): Testimonial section was added with i18n	Se implementó nueva funcionalidad: refactor(index.html): Testimonial section was added with i18n	21/09/2025
Yaku Guzman/Landing-Page-Repository	main	f99bd42	feat(footer): add footer section and css file	Se implementó nueva funcionalidad: feat(footer): add footer section and css file	21/09/2025
Yaku Guzman/Landing-Page-Repository	main	aa1e112	feat(faq): add faq section and css file	Se implementó nueva funcionalidad: feat(faq): add faq section and css file	21/09/2025
Yaku Guzman/Landing-Page-Repository	main	1ad198b	fix(fix-format): fixing files format	Se corrigieron errores relacionados con: fix(fix-format): fixing files format	20/09/2025
Grini913/Landing-Page-Repository	main	ea89e33	feat(logo): add logos to logo folder	Se implementó nueva funcionalidad: feat(logo): add logos to logo folder	20/09/2025
Grini913/Landing-Page-Repository	main	8c87288	feat(landing): add file for language switching and HTML structure	Se implementó nueva funcionalidad: feat(landing): add file for language switching and HTML structure	20/09/2025

Productos según alcance del Sprint: 1. Landing Page

Durante el Sprint 1 se implementó la Landing Page de Rutana. Los principales avances fueron:

- Diseño responsive para diferentes tamaños de pantalla.
- Creación de secciones: Hero, Sobre Nosotros, Features, Testimonios, Preguntas Frecuentes y Footer.
- Aplicación de buenas prácticas de accesibilidad (etiquetado semántico, contraste adecuado).
- Optimización inicial para motores de búsqueda (SEO básico).
- Implementación de navegación fluida entre secciones.

5.2.1.5. Execution Evidence for Sprint Review.

En este primer sprint, se desarrolló la Landing Page de Rutana, que sirve como punto de entrada para los usuarios interesados en la plataforma. Esto incluye la presentación de nuestro servicio, información sobre la empresa y acceso a funcionalidades clave. Se implementaron secciones como: Hero Section:



Bienvenido a Rutana

-PRESENTADO POR QORITECH-

¡Planificación, delegación e informes! Nuestra plataforma ayuda a tu empresa a planificar las mejores rutas, simplificar la asignación de roles y obtener un informe completo de toda la situación. ¡Ponte en marcha y haz que tu empresa sea la más rápida!

Prueba gratuita

Delivery route
4 stops • 4.2 miles • 1 h
Robert A.
Emma L.

Optimizing routes...

Feature:



Conoce nuestro valor

Elimina el estrés de tu negocio



Gestión Inteligente de Rutas
Optimiza las rutas de entrega en tiempo real utilizando algoritmos avanzados que consideran el tráfico, la distancia y las prioridades de entrega.

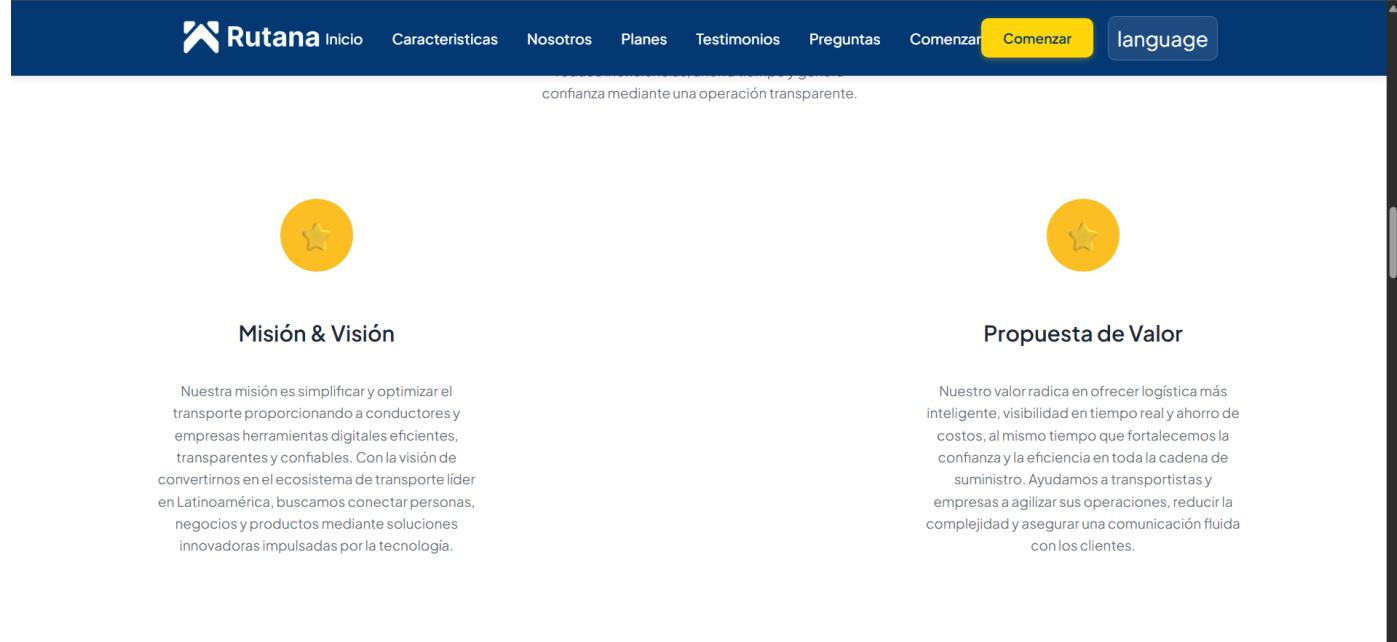


Seguimiento
Seguimiento y monitoreo GPS en tiempo real de todos tus vehículos de entrega y paquetes con actualizaciones en vivo.



Comunicaciones Instantáneas
Comunicación fluida entre conductores, despachadores y clientes a través de nuestro sistema de mensajería integrado.

Sobre Nosotros:



confianza mediante una operación transparente.

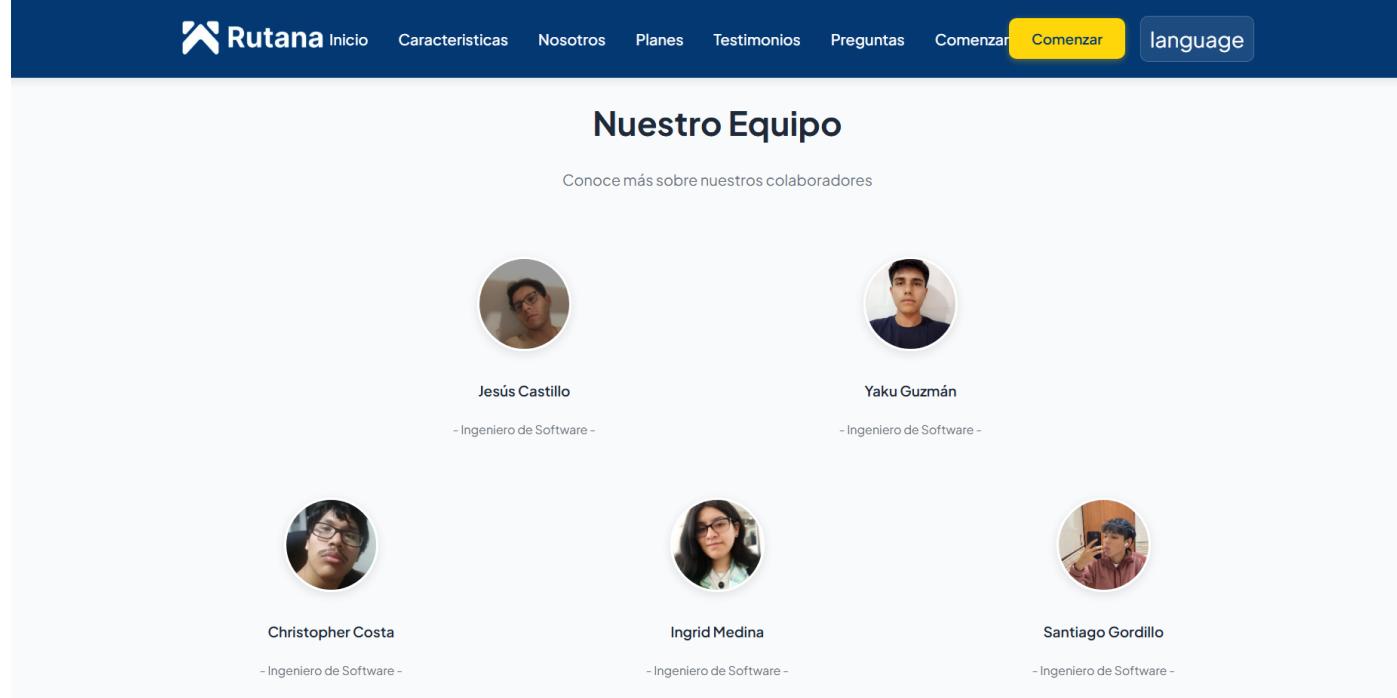
Misión & Visión

Nuestra misión es simplificar y optimizar el transporte proporcionando a conductores y empresas herramientas digitales eficientes, transparentes y confiables. Con la visión de convertirnos en el ecosistema de transporte líder en Latinoamérica, buscamos conectar personas, negocios y productos mediante soluciones innovadoras impulsadas por la tecnología.

Propuesta de Valor

Nuestro valor radica en ofrecer logística más inteligente, visibilidad en tiempo real y ahorro de costos, al mismo tiempo que fortalecemos la confianza y la eficiencia en toda la cadena de suministro. Ayudamos a transportistas y empresas a agilizar sus operaciones, reducir la complejidad y asegurar una comunicación fluida con los clientes.

Nuestro Equipo:



Nuestro Equipo

Conoce más sobre nuestros colaboradores



Jesús Castillo
- Ingeniero de Software -



Yaku Guzmán
- Ingeniero de Software -



Christopher Costa
- Ingeniero de Software -



Ingrid Medina
- Ingeniero de Software -



Santiago Gordillo
- Ingeniero de Software -

FaQ:



Preguntas Frecuentes (FAQ)

¿Qué es Rutana?

¿Quién puede beneficiarse de usar Rutana?

Rutana está diseñada para empresas de logística, gerentes de flota y operadores de transporte que necesitan organizar rutas, asignar vehículos y conductores, y mantener un seguimiento de las operaciones con mejor visibilidad y control.

¿Necesito conocimientos técnicos para usar Rutana?

¿Puedo usar Rutana en dispositivos móviles?

¿Cómo ayuda Rutana a hacer crecer mi negocio?

5.2.1.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review.

Durante este sprint se completó el diseño e implementación del Landing Page del sistema, el cual forma parte del acceso inicial al sistema. Aunque no se implementaron endpoints tradicionales de tipo REST en este sprint, se documenta a continuación la URL del recurso publicado, junto con evidencia de despliegue, interacción y commits relacionados.

Descripción del Logro:

-Implementación del Landing Page estático.

-Deployment del landing page.

Recursos del Sprint

Recurso	Acción implementada	Método HTTP	URL / Endpoint	Link de repositorio
Landing Page	Visualización inicial	GET	https://qoritech-7468.github.io/Landing-Page-Repository/	https://github.com/QoriTech-7468/Landing-Page-Repository

5.2.1.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review.

1. Se activó GitHub Pages en el repositorio [Landing-Page-Repository](#)

GitHub Pages

[GitHub Pages](#) is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository.

Build and deployment

Source

Deploy from a branch

Branch

Your GitHub Pages site is currently being built from the [main](#) branch. [Learn more about configuring the publishing source for your site.](#)

main / (root) Save

Learn how to [add a Jekyll theme](#) to your site.

Custom domain

Custom domains allow you to serve your site from a domain other than [qoritech-7468.github.io](#). [Learn more about configuring custom domains.](#)

Save Remove

Enforce HTTPS

— Required for your site because you are using the default domain ([qoritech-7468.github.io](#))

HTTPS provides a layer of encryption that prevents others from snooping on or tampering with traffic to your site. When HTTPS is enforced, your site will only be served over HTTPS. [Learn more about securing your GitHub Pages site with HTTPS.](#)

Visibility [GitHub Enterprise](#)

With a GitHub Enterprise account, you can restrict access to your GitHub Pages site by publishing it privately. You can use privately published sites to share your internal documentation or knowledge base with members of your enterprise. You can try GitHub Enterprise risk-free for 30 days. [Learn more about the visibility of your GitHub Pages site.](#)

Start free for 30 days

Se configuró la rama [main](#) como fuente de publicación.

2. Verificando en el Workflow de GitHub Actions que el despliegue se haya realizado correctamente.

pages build and deployment #1

Summary

Jobs

build succeeded now in 19s

build

report-build-status

deploy

Run details

Usage

Search logs

2s 11s 1s 2s 1s 1s 0s

build

succeeded now in 19s

Set up job 2s

Pull ghtcr.io/actions/jekyll-build-pages@v1.0.13 11s

Checkout 1s

Build with Jekyll 2s

Upload artifact 1s

Post Checkout 1s

complete job 0s

3. Se documentó la URL pública y se compartió con el equipo para su revisión y feedback.

GitHub Pages

GitHub Pages is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository.

Your site is live at <https://qoritech-7468.github.io/Landing-Page-Repository/>
Last deployed by  Jdev04 34 minutes ago

[Visit site](#) [Unpublish site](#)

Build and deployment

Source

Deploy from a branch ▾

Branch

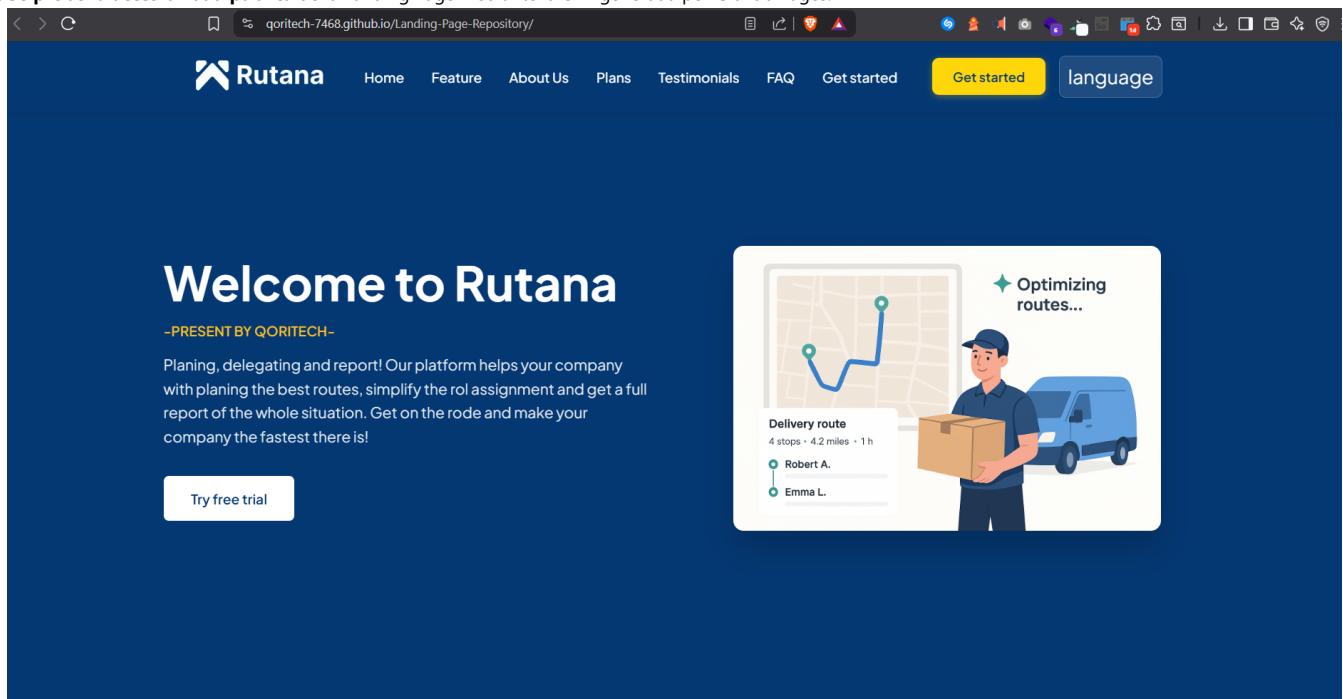
Your GitHub Pages site is currently being built from the `main` branch. [Learn more about configuring the publishing source for your site.](#)

 main ▾  / (root) ▾ [Save](#)

Learn how to [add a Jekyll theme](#) to your site.

Your site was last deployed to the `github-pages` environment by the [pages build and deployment](#) workflow.
[Learn more about deploying to GitHub Pages using custom workflows](#)

4. Se probó la accesibilidad pública de la Landing Page mediante la URL generada por GitHub Pages.



5.2.1.8. Team Collaboration Insights during Sprint.

Durante el Sprint 1, el equipo de Qoritec se enfocó en el desarrollo de la **Landing Page**. Las actividades de implementación se llevaron a cabo de la siguiente manera:

- Se crearon ramas específicas para cada sección o funcionalidad (`feature/[nombre-de-seccion]`)
- Cada miembro del equipo asumió la responsabilidad de desarrollar una o más secciones de la Landing Page.
- Se realizaron commits frecuentes, registrando avances de manera continua y detallada.
- Las funcionalidades desarrolladas se integraron mediante Pull Requests hacia la rama `develop`.
- Se mantuvo una comunicación constante mediante la plataforma Discord para coordinar avances y resolver dudas en tiempo real.

Gracias a esta organización, se logró cumplir de manera efectiva el objetivo del sprint, garantizando que todos los integrantes contribuyeran de forma activa en el desarrollo de la Landing Page.

Evidencia de Colaboración en GitHub

September 14, 2025 – September 21, 2025 Period: 1 week

Overview

4 Active pull requests 0 Active issues

4 Merged pull requests	0 Open pull requests	0 Closed issues	0 New issues
----------------------------------	--------------------------------	---------------------------	------------------------

Summary

Excluding merges, **6 authors** have pushed **30 commits** to main and **43 commits** to all branches.

On main, **0 files** have changed and there have been **0 additions** and **0 deletions**

Top Committers

Committer	Commits
Avatar 1	20
Avatar 2	15
Avatar 3	5
Avatar 4	3
Avatar 5	2
Avatar 6	1

5.2.2. Sprint 2

5.2.2.1. Sprint Planning 2.

Sprint #	Sprint 2
Sprint Planning Background	
Date	2025-10-09
Time	19:00 PM (GMT-5)
Location	Modalidad remota mediante la plataforma Discord
Prepared By	Jesús Castillo Vidal
Attendees (to planning meeting)	Castillo Vidal, Jesús Iván / Costa Morales, Christofer William / Gordillo Ramos, Santiago Alonso / Guzmán Cabrejos, Yaku Mateo / Medina Merma, Ingrid Melani
Sprint 1 Review Summary	El Sprint 1 logró completar exitosamente la landing page de Rutana con un diseño atractivo y funcional. Se implementaron todas las secciones planificadas incluyendo hero, features, testimonials, FAQ y footer. Además de sentar las bases con respecto al diseño de la aplicación frontend de este sprint. La página fue desplegada en GitHub Pages y validada con usuarios potenciales. Sin embargo, se identificaron oportunidades de mejora en la organización del equipo y seguimiento del statement de trabajo.
Sprint 1 Retrospective Summary	El trabajo en equipo no fue tan eficaz como se esperaba debido a que, al ser un equipo nuevo, el líder no conocía completamente las fortalezas y debilidades de cada miembro. Esto resultó en asignaciones de tareas que no aprovecharon al máximo las capacidades individuales. Además, no se siguió estrictamente el statement de trabajo, especialmente en la fase de ejecución, donde se desviaron algunos aspectos del plan original. Sin embargo, también se identificaron aspectos positivos: el equipo logró comprender profundamente el problema del usuario y sus necesidades reales, lo cual fue crucial para proponer funcionalidades apropiadas y desarrollar un entendimiento sólido del lenguaje ubicuo del dominio. Para Sprint 2, se implementará una mejor comunicación, evaluación de habilidades del equipo y seguimiento más estricto del plan de trabajo.
Sprint Goal & User Stories	Nuestro propósito es implementar el frontend parcial de la aplicación Rutana utilizando Vue.js y PrimeVue, desarrollando los bounded contexts core (Fleet and Resource Management, Customer & Location Management, Route Planning & Execution, e Identity and Access Management) con una Fake API para simular funcionalidades backend. Creemos que esto aportará una aplicación web funcional que valide la experiencia de usuario y demuestre las capacidades del sistema. Esto se confirmará cuando los usuarios puedan interactuar con una aplicación operativa que simule el comportamiento real del sistema de gestión de rutas.
Sprint 2 Velocity	25 puntos
Sum of Story Points	25 puntos

5.2.2.2. Aspect Leaders and Collaborators.

En esta sección se presenta la **Leadership-and-Collaboration Matrix (LACX)** correspondiente al Sprint 2. Cada aspecto se relaciona con los bounded contexts y responsabilidades clave del sprint, asignando un **líder (L)** responsable principal y **colaboradores (C)** que apoyan en su ejecución.

Team Member (Last Name, First Name)	GitHub Username	Identity & Access Management (L/C)	Fleet & Resource Management (L/C)	Shared Setup Inicial (L/C)	Route Planning & Execution (L/C)	Documentación Trello & i18n (L/C)	Design Level Event Storming (L/C)	Update Documents & UI/UX (L/C)
Castillo Vidal, Jesús Iván	Jcdev04	C	C	C	C	C	L	L
Costa Morales, Christofer William	miniChorri	C	L	L	C	C	C	C
Gordillo Ramos, Santiago Alonso	SantilHC	L	L	C	C	C	C	C
Guzmán Cabrejos, Yaku Mateo	yak-cod	C	C	C	L	C	C	C
Medina Merma, Ingrid Melani	Grini913	C	C	C	C	L	C	C

Notas:

- Cada integrante asumió liderazgo en aspectos específicos relacionados con los bounded contexts core del sistema.
- Santiago lideró tanto Identity & Access Management como Fleet & Resource Management debido a su experiencia técnica.
- Christofer se encargó del setup inicial compartido y Fleet & Resource Management para asegurar consistencia en la configuración base.
- Yaku lideró Route Planning & Execution, enfocándose en la lógica de negocio más compleja del sistema.
- Ingrid gestionó la documentación en Trello y la implementación de internacionalización (i18n).
- Jesús coordinó el Design Level Event Storming y las mejoras generales de UI/UX del producto.

5.2.2.3. Sprint Backlog 2.

Tablero Sprint 2 en Trello

A continuación, se presenta el Sprint Backlog correspondiente al **Sprint 2**, en el cual se incluyen las User Stories seleccionadas y su descomposición en tasks. Cada ítem contiene su respectiva descripción, estimación en horas, asignación y estado actual.

Sprint #	User Story Id	User Story Title	Work-Item / Task Id	Task Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status
2	US01	Pantalla inicial de login y register	US01T001	Pantalla inicial de login y register	Diseñar e implementar la interfaz de login y registro.	1	Santiago	To-Review
2	US02	Pantalla inicial de login y register	US02T001	Pantalla inicial de login y register	Configurar la autenticación básica para login y registro.	1	Santiago	To-Review

Sprint #	User Story Id	User Story Title	Work-Item / Task Id	Task Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status
2	US03	Gestión de usuarios	US03T001	Pantalla inicial de users	Implementar vista principal de gestión de usuarios.	1	Santiago y Jesús	Done
2			US03T002	Agregar users	Crear funcionalidad para registrar nuevos usuarios.	1	Santiago y Jesús	Done
2			US03T003	Modificar entidad USER	Actualizar estructura de la entidad USER en el backend y frontend.	1	Santiago y Jesús	Done
2			US03T004	Roles de los usuarios	Asignar roles y permisos según tipo de usuario.	1	Santiago y Jesús	Done
2	US04	Roles y permisos	US04T001	Gestionar permisos de usuario	Implementar la asignación y edición de permisos a usuarios.	1	Santiago	Done
2	US05	Eliminación de usuarios	US05T001	Eliminar users	Implementar funcionalidad para eliminar usuarios registrados.	1	Santiago	Done
2	US08	Asignación de personal al vehículo	US08T001	Pantalla inicial de users	Crear vista para asignación de personal a vehículos.	1	Santiago y Jesús	Done
2			US08T002	Asignar users a vehículos	Desarrollar funcionalidad para asignar usuarios a vehículos específicos.	1	Santiago y Jesús	Done
2			US08T003	Eliminar users de vehículos	Implementar función para quitar usuarios asignados a vehículos.	1	Santiago y Jesús	Done
2			US08T004	Asignar id de vehículos a users en db.json	Actualizar base de datos local con IDs de vehículos asignados.	1	Santiago	To-Review
2	US09	Registro de clientes	US09T001	Pantalla inicial de clients	Crear vista principal para el registro de clientes.	1	Christofer e Ingrid	Done
2			US09T002	Crear clientes en base al nombre	Desarrollar formulario para registrar clientes con nombre y datos básicos.	1	Christofer e Ingrid	Done
2	US10	Gestión de clientes	US10T001	Listar y filtrar clientes	Implementar funcionalidad para visualizar y filtrar clientes existentes.	1	Christofer e Ingrid	Done
2			US10T002	Editar información del cliente	Permitir modificar datos de contacto y estado del cliente.	1	Christofer e Ingrid	Done
2	US12	Crear ubicación y asignarla a un cliente	US12T001	Funcionalidad "agregar locación"	Desarrollar funcionalidad para registrar nuevas ubicaciones.	1	Christofer	Done
2			US12T002	Agregar location a client	Permitir asignar la nueva ubicación a un cliente existente.	1	Christofer	Done
2	US17	Registrar vehículo	US17T001	Pantalla inicial de vehicles	Crear vista principal de gestión de vehículos.	1	Christofer e Ingrid	Done
2			US17T002	Botón de registrar vehículos	Implementar botón y lógica de registro de nuevos vehículos.	1	Christofer	Done
2	US19	Publicar ruta bloquea edición	US19T001	Cambiar estado de la ruta a Published	Desarrollar acción para cambiar estado de ruta a "Publicado".	1	Christofer	Done
2			US19T002	Modo solo lectura de datos relacionados a route	Habilitar modo de solo lectura al publicar una ruta.	1	Christofer	Done
2	US20	Crear una ruta en borrador	US20T001	Creación de ruta inicial y en borrador	Implementar opción para guardar rutas como "borrador" antes de publicarlas.	1	Christofer	Done
2	US30	Asignación de flota a la ruta	US30T001	Diseñar interfaz para selección de vehículo por ruta	Crear interfaz visual para elegir vehículos por ruta.	1	Yaku	Done
2			US30T002	Eliminar vehículos	Implementar opción para remover vehículos asignados a rutas.	1	Yaku	Done
2			US30T003	Seleccionar una flota para asignarla a la ruta	Implementar lógica para asociar flotas específicas a rutas.	1	Christofer	Done

5.2.2.4. Development Evidence for Sprint Review.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
FrontEnd-WebApplication	main	ffb29e2	fix(User.vue): case sensitive was done		10/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	9a713e0	fix(yml): Added npm ci to github actions' workflow		10/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	bd1cc6c	feat(firebase): Firebase Hosting now connected to main branch to autodeploy		10/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	8884819	fix: changin rutana_api_url for production		10/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	7f099fc	fix: updated the clients-sidebar.vue		10/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	ec987fd	feat: added the clients and location js and views		10/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	8e88c10	feat: added add-team-member.vue		10/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	17db4a0	feat: update users.vue and entity		10/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	14263c5	feat: update db.json and vehicles		10/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	59257d6	feat(i18n): add internationalization support to Users and Vehicles modules		10/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	6925ec9	feat(route-planning-execution): add i18n files		09/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	2648b6e	feat(route-planning-execution): improve style and implement i18n		09/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	dafe774	feat(i18n): add internationalization support to Clients and Users modules		09/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	21bfa8	feat(route-planning-execution): fix vehicle response handling and add team member mapping		09/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	3eeb1ea	feat(route-planning-execution): fix vehicle response handling and add team member mapping		09/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	26546d7	feat(route-planning-execution): fix vehicle response handling and add team member mapping		09/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	899a7ec	feat(route-planning-execution): add assembler classes for deliveries, locations, and routes		09/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	bd532cd	feat(env): add routes and locations endpoints to development and production environments		09/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	a599dad	feat: updated db.json and Users		09/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	65a5868	feat: added the user js and added the functions		09/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	05459aa	feat(db.json): Adding Fake JSON data		09/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	bf9d5dd	feat: added the vehicles js to post and the db json		09/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	f86ea68	fix(interactive-map): Implementation for interactive map and using 100% height		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	3791794	feat(teams-card, location-details): Added the property isReadOnly		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	93af1c5	fix(teams-card, teams-tab): Styling improved and layout		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	1646340	feat: Interactive Editing routes for locations		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	069697e	fix(location-details): better layout organization and styling improvement		08/10/2025

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
FrontEnd-WebApplication	main	c1b6691	fix(selected-locations-list): Styling and replacing for a mockup		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	5a104a6	fix(draf-layout): Improvement for layout to organice better the content		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	710f4e7	fix(routes): Styling improvement for cards, fonts, etc.		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	399626d	fix(clients,users,vehicles): Styling improvement for header and buttons normalization		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	b48c27a	fix: routes into management and adding a layout container		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	464f981	feat(route-planning-execution): implement toast notifications and enhance route actions		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	f04a9f6	feat(route-planning-execution): add route monitoring view and enhance route navigation		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	9f65ca4	feat(route-planning-execution): implement interactive map and location and team details components		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	70e7705	feat(route-planning-execution): implement interactive map and location and team details components		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	d3ebfd1	feat(route-planning-execution): add routes management with lazy-loaded components		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	c67efed	feat(route-planning-execution): integrate i18n support and add Toast and Confirmation services		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	ee5ed3d	feat(roue-planning-execution): add internationalization support with English and Spanish locales		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	cd75e3a	feat: added the routing js to navigate the views		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	1d511fd	feat: added router js and locales en and es json		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	b5a2ab7	feat: updated the clients.vue to add the nav bar		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	b2fb465	feat: added the vehicle main view in presentation		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	80d0eef	feat: added the sidebar for the vehicles view		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	b8c82f2	feat: added the vehicle details panel		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	5527180	feat: added the dialog add-vehicle.vue		08/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	4c3bfe2	feat: added the directories and db and routes json		07/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	1bc44b8	feat: added the clients sidebar and main view		07/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	377f776	feat: added the add-location and location panel views		07/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	049bf10	feat: added the addclient dialog and update main.js		07/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	86d2c8c	feat: added Subscription.vue and App.vue		04/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	e60ed25	feat: added Subscription.vue and App.vue		04/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	1c5c1a9	feat: added Rutana Logo		04/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	69b1f1a	feat: added Users.vue and Navbar.vue		04/10/2025

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
FrontEnd-WebApplication	main	e49f2ed	feat: added code Infrastructure and LoginRegister.vue		04/10/2025
FrontEnd-WebApplication	main	fa956a2	feat: added initial configurations for primevue theme		04/10/2025

5.2.2.5. Execution Evidence for Sprint Review.

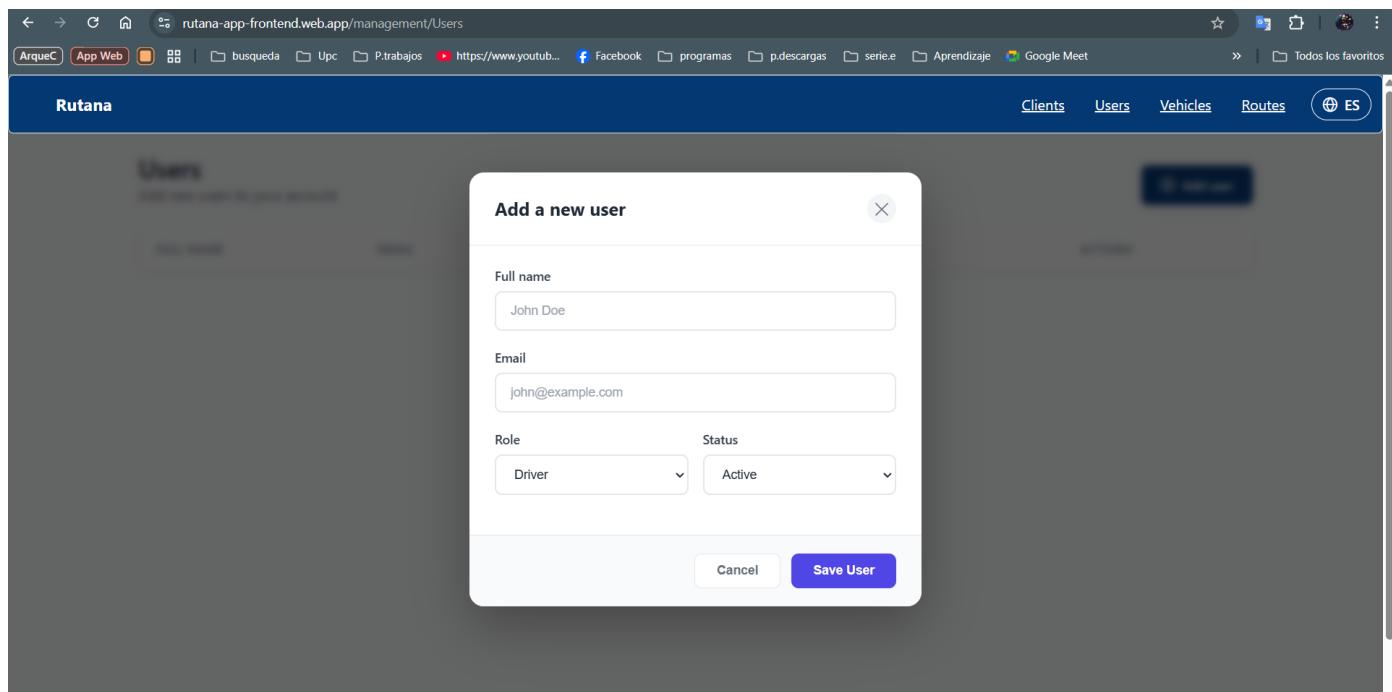
Durante el Sprint 2 se ejecutaron exitosamente las funcionalidades principales de los bounded contexts implementados, validando la operatividad del sistema en un entorno de producción.

Evidencias de Ejecución:

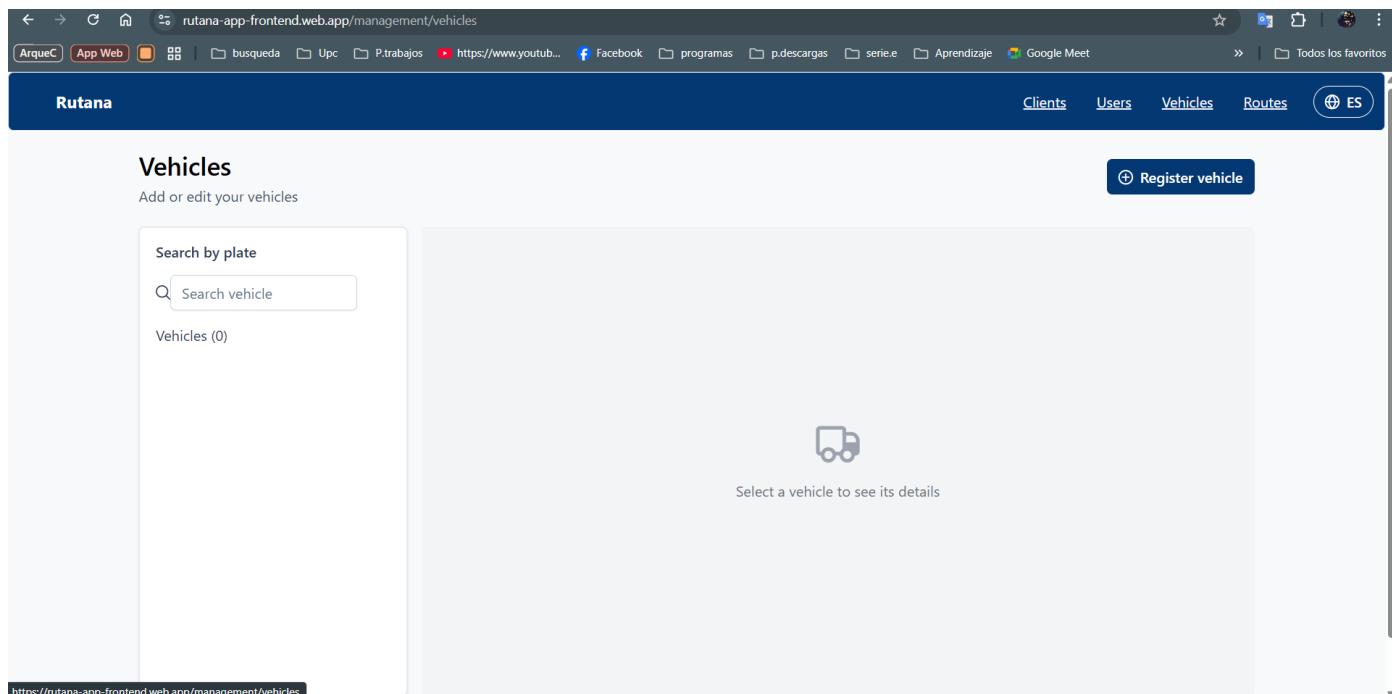
- Aplicación Funcional:** Frontend completamente operativo con todas las funcionalidades core implementadas
- Testing en Producción:** Pruebas realizadas en entorno Firebase similar a producción
- Validación de UX:** Experiencia de usuario validada con componentes PrimeVue
- Performance:** Evaluación de rendimiento en entorno de producción
- Cross-browser Testing:** Compatibilidad verificada en diferentes navegadores

Evidencias Visuales de Ejecución:

Módulo de gestión de usuarios - Identity & Access Management



Funcionalidad de creación de nuevos usuarios



Módulo de gestión de vehículos - Fleet & Resource Management

Vehicles
Add or edit your vehicles

Search by plate
Search vehicle

Vehicles (0)

New vehicle

Licence plate
ABC-123

Load capacity (kg)
1500

Cancel

Confirm

Funcionalidad de registro de nuevos vehículos

Clients
Add or edit your clients

Search by name
Search client

Clients (0)

Locations: 0
Select a client to see details

Módulo de gestión de clientes - Customer & Location Management

The screenshot shows the 'Clients' section of the Rutana app. On the left, there is a search bar and a message indicating 'Clients (0)'. On the right, there is a button to 'Register client'. A modal window titled 'New Client' is open in the center, containing a 'Company name' input field and a 'Confirm' button. The background is dimmed to show the main interface.

Funcionalidad de creación de nuevos clientes

The screenshot shows the 'Routes' section of the Rutana app. On the left, there is a 'Planned Date' input field with the placeholder 'yyyy-mm-dd'. On the right, there is a button to 'New Route'. Below these, there is a section titled 'List of Routes' with the sub-label 'Total Routes'. It displays three route entries, each with an 'ID' (ROUTE.STATUS.UNKNOWN), a note 'No Vehicle Assigned', and a status column showing 'Created' and 'Invalid Date'.

Módulo de gestión de rutas - Route Planning & Execution

Funcionalidad de creación de nuevas rutas

Funcionalidad de planificación de rutas con fechas

5.2.2.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review.

Durante este sprint se completó la implementación del frontend de la aplicación Rutana utilizando Vue.js y PrimeVue, con despliegue exitoso en Firebase Hosting. Aunque no se completaron todas las funcionalidades planificadas, se logró implementar los bounded contexts core y desplegar una aplicación funcional.

Descripción del Logro:

- Implementación del frontend con Vue.js y PrimeVue components
- Desarrollo de los bounded contexts principales (IAM, Fleet & Resource Management, Customer & Location Management, Route Planning & Execution)
- Implementación de Fake API con JSON Server
- Configuración de internacionalización con Vue i18n
- Deployment exitoso en Firebase Hosting

Recursos del Sprint

Recurso	Acción implementada	Método HTTP	URL / Endpoint	Link de repositorio
Frontend Application	Aplicación web completa	GET	https://rutana-app-frontend.web.app/management/routes/list	https://github.com/QoriTech-7468/FrontEnd-WebApplication/

Documentación de Servicios:

1. **API Documentation:** Documentación de la Fake API implementada con JSON Server
2. **Component Documentation:** Documentación de componentes Vue.js desarrollados con PrimeVue
3. **Deployment Guide:** Guía de despliegue en Firebase Hosting con configuración de producción
4. **Architecture Updates:** Documentación de mejoras arquitectónicas aplicadas con Domain Driven Design
5. **Repository Documentation:** Documentación completa del código fuente en GitHub con 73 commits

5.2.2.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review.

Durante el Sprint 2 se logró el despliegue exitoso de la aplicación frontend de Rutana en Firebase Hosting, implementando los bounded contexts principales y validando la funcionalidad en un entorno de producción.

Evidencias de Despliegue:

1. **Firebase Hosting:** Aplicación desplegada exitosamente en Firebase con configuración de producción
2. **SSL Certificate:** Certificado SSL automático de Firebase habilitado para conexiones seguras
3. **CDN:** Distribución global mediante CDN de Firebase para optimización de rendimiento
4. **Environment Configuration:** Configuración de variables de entorno para producción y desarrollo
5. **Build Process:** Proceso de build automatizado con Vite y Vue.js optimizado para producción

URLs de Despliegue:

- **Producción Principal:** <https://rutana-app-frontend.web.app>
- **Repositorio GitHub:** <https://github.com/QoriTech-7468/FrontEnd-WebApplication/>

Evidencias Visuales del Despliegue:

```
== Hosting Setup

Your public directory is the folder (relative to your project directory) that
will contain Hosting assets to be uploaded with firebase deploy. If you
have a build process for your assets, use your build's output directory.

✓ What do you want to use as your public directory? dist
✓ Configure as a single-page app (rewrite all urls to /index.html)? Yes
✓ Set up automatic builds and deploys with GitHub? Yes
✓ File dist/index.html already exists. Overwrite? Yes
+ Wrote dist/index.html

i Detected a .git folder at D:\1.- UNIVERSIDAD\Ciclo 8\Aplicaciones web\Final Project\FrontEnd-WebApplication
i Authorizing with GitHub to upload your service account to a GitHub repository's secrets store.

Visit this URL on this device to log in:
https://github.com/login/oauth/authorize?client\_id=89cf50f02ac6aaed3484&state=590847000&redirect\_uri=http%3A%2F%2Flocalhost%3A9005&scope=read%3Auser%20repo%20public\_repo

Waiting for authentication...

+ Success! Logged into GitHub as Jcdev04

✓ For which GitHub repository would you like to set up a GitHub workflow? (format: user/repository) QoriTech-7468/FrontEnd-WebApplication

+ Created service account github-action-1067983405 with Firebase Hosting admin permissions.
+ Uploaded service account JSON to GitHub as secret FIREBASE_SERVICE_ACCOUNT_RUTANA_APP_FRONTEND.
i You can manage your secrets at https://github.com/QoriTech-7468/FrontEnd-WebApplication/settings/secrets.

✓ Set up the workflow to run a build script before every deploy? Yes
✓ What script should be run before every deploy? npm run build

+ Created workflow file D:\1.- UNIVERSIDAD\Ciclo 8\Aplicaciones web\Final Project\FrontEnd-WebApplication\.github\workflows\firebase-hosting-pull-request.yml
✓ Set up automatic deployment to your site's live channel when a PR is merged? Yes
✓ What is the name of the GitHub branch associated with your site's live channel? main

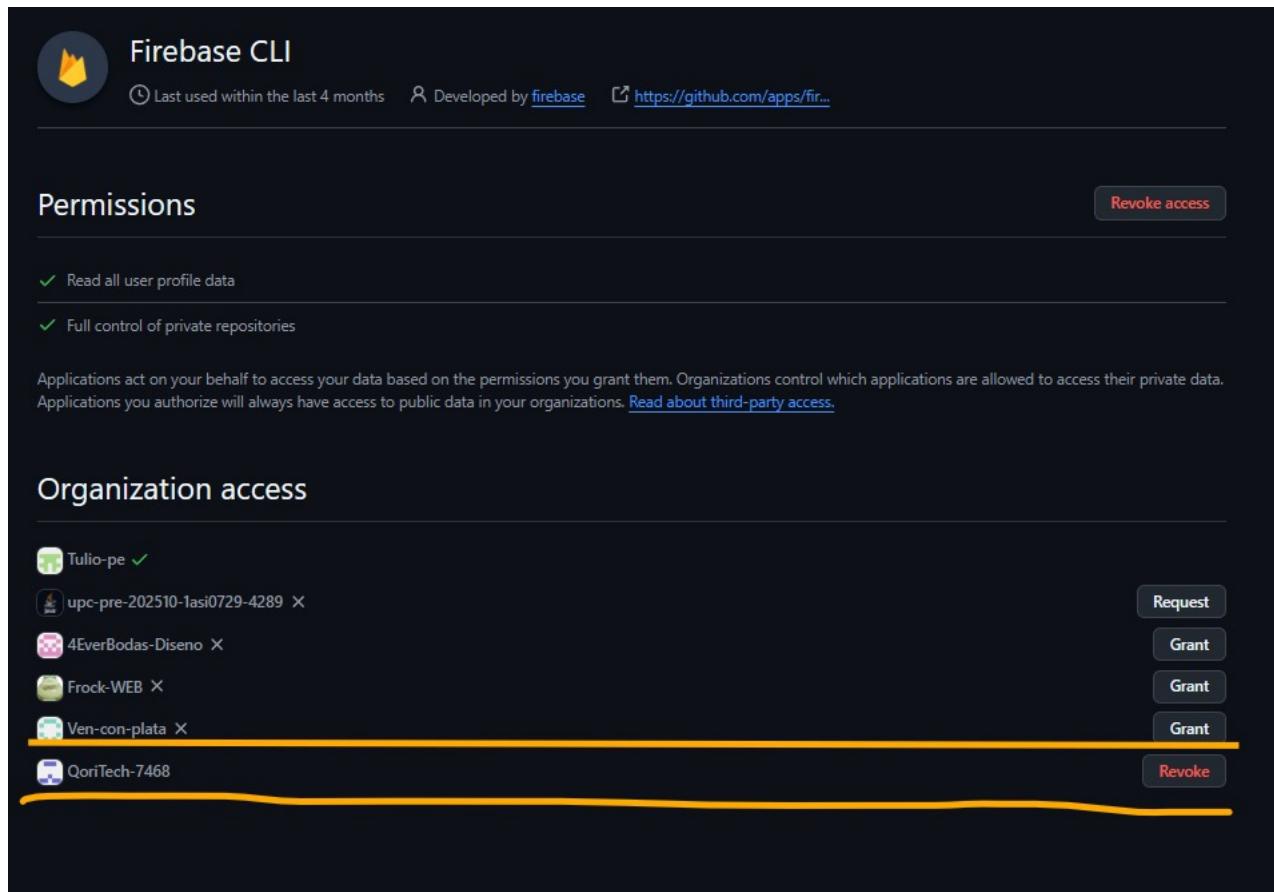
+ Created workflow file D:\1.- UNIVERSIDAD\Ciclo 8\Aplicaciones web\Final Project\FrontEnd-WebApplication\.github\workflows\firebase-hosting-merge.yml

i Action required: Visit this URL to revoke authorization for the Firebase CLI GitHub OAuth App:
https://github.com/settings/connections/applications/89cf50f02ac6aaed3484
i Action required: Push any new workflow file(s) to your repo

+ Wrote configuration info to firebase.json
+ Wrote project information to .firebaserc

+ Firebase initialization complete!
```

Configuración de despliegue en Firebase Hosting con firebase CLI



Permissions

Revoke access

✓ Read all user profile data

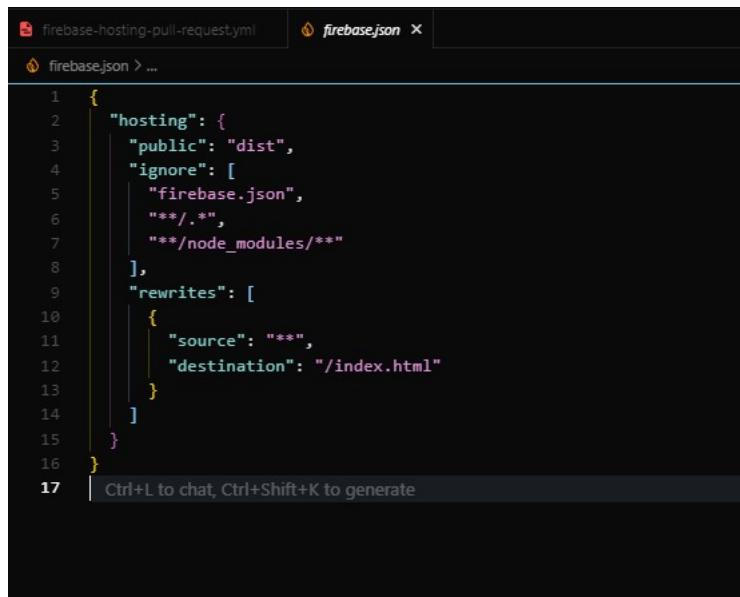
✓ Full control of private repositories

Applications act on your behalf to access your data based on the permissions you grant them. Organizations control which applications are allowed to access their private data. Applications you authorize will always have access to public data in your organizations. [Read about third-party access.](#)

Organization access

Organization	Action
Tulio-pe	✓
upc-pre-202510-1asi0729-4289	X
4EverBodas-Diseno	X
Frock-WEB	X
Ven-con-plata	X
QoriTech-7468	Revoke

Dar acceso para que firebase accede a la organización



```
firebase-hosting-pull-request.yml firebase.json
firebase.json > ...
1  {
2    "hosting": {
3      "public": "dist",
4      "ignore": [
5        "firebase.json",
6        "**/.*",
7        "**/node_modules/**"
8      ],
9      "rewrites": [
10        {
11          "source": "**",
12          "destination": "/index.html"
13        }
14      ]
15    }
16  }
17  Ctrl+L to chat, Ctrl+Shift+K to generate
```

Configurar firebase config y revisar que apunte correctamente al archivo index.html

```

1  # This file was auto-generated by the Firebase CLI
2  # https://github.com/firebase/firebase-tools
3
4  name: Deploy to Firebase Hosting on merge
5  on:
6    push:
7      branches:
8        - main
9  jobs:
10    build_and_deploy:
11      runs-on: ubuntu-latest
12      steps:
13        - uses: actions/checkout@v4
14        - run: npm ci
15        - run: npm run build
16        - uses: FirebaseExtended/action-hosting-deploy@v0
17          with:
18            repoToken: ${{ secrets.GITHUB_TOKEN }}
19            firebaseServiceAccount: ${{ secrets.FIREBASE_SERVICE_ACCOUNT_RUTANA_APP_FRONTEND }}
20            channelId: live
21            projectId: rutana-app-frontend
22

```

Proceso de build automatizado con github actions

Verificación del workflow del githubactions

5.2.2.8. Team Collaboration Insights during Sprint.

Insights de Colaboración del Equipo:

Durante el Sprint 2, el equipo demostró una colaboración efectiva enfocada en la implementación práctica de los conceptos definidos en el sprint anterior. La división clara de responsabilidades por bounded contexts permitió un desarrollo paralelo eficiente, mientras que las revisiones cruzadas aseguraron la consistencia en la implementación.

Logros Destacados:

- Implementación exitosa de los cuatro bounded contexts principales
- Desarrollo ágil con PrimeVue components
- Validación temprana mediante Fake API
- Despliegue exitoso en Firebase Hosting
- Mejora continua de la arquitectura con principios DDD

Lecciones Aprendidas:

- La Fake API facilitó la iteración rápida y validación de UX
- PrimeVue proporcionó componentes robustos y consistentes
- Firebase Hosting simplificó significativamente el proceso de despliegue
- La internacionalización mejoró la accesibilidad del sistema

Evidencia de Colaboración en GitHub

September 10, 2025 – October 10, 2025 Period: 1 month ▾

Overview

10 Active pull requests 0 Active issues

10 Merged pull requests	0 Open pull requests	0 Closed issues	0 New issues
----------------------------	-------------------------	--------------------	-----------------

Summary

Excluding merges, **5 authors** have pushed **57 commits** to main and **57 commits** to all branches.

On main, **0 files** have changed and there have been **0 additions** and **0 deletions**

10 pull requests merged by 3 people

5.2.3. Sprint 3

5.2.3.1. Sprint Planning 3.

Sprint #		Sprint 3
Sprint Planning Background		
Date	2025-10-20	
Time	12:18 PM (GMT-5)	
Location	Modalidad remota mediante la plataforma Discord	
Prepared By	Jesús Castillo Vidal	
Attendees (to planning meeting)	Castillo Vidal, Jesús Iván / Costa Morales, Christofer William / Gordillo Ramos, Santiago Alonso / Guzmán Cabrejos, Yaku Mateo / Medina Merma, Ingrid Melani	
Sprint 2 Review Summary	Durante el Sprint 2 se logró implementar parcialmente el frontend de la aplicación Rutana utilizando Vue.js y PrimeVue, desarrollando los bounded contexts principales: Fleet and Resource Management, Customer & Location Management, Route Planning & Execution e Identity and Access Management. Se integró una Fake API para simular el comportamiento del backend, permitiendo validar la experiencia de usuario y la usabilidad general del sistema. Sin embargo, la implementación no se completó totalmente debido a dificultades técnicas en la configuración y despliegue del archivo <code>db.json</code> en Beeceptor, así como la complejidad de simular relaciones tipo join entre entidades. A nivel de UX/UI se respetó el diseño planteado en el producto, logrando una interfaz coherente y funcional. Este sprint permitió consolidar la base del sistema y fortalecer el entendimiento del equipo sobre la arquitectura frontend aplicada.	
Sprint 2 Retrospective Summary	El equipo enfrentó varios retos durante el Sprint 2, especialmente relacionados con la integración del código y el trabajo colaborativo. Se presentaron conflictos de merge al unificar los avances individuales, lo que afectó el ritmo de desarrollo. Además, persistió parte de la deuda técnica del sprint anterior, especialmente en la comprensión de la arquitectura y simulación del backend. A pesar de ello, el equipo mostró una mejora significativa en comunicación, coordinación y dominio de las herramientas. Se destaca el cumplimiento del diseño de producto y la capacidad de resolver problemas técnicos de manera colaborativa. Para el siguiente sprint se priorizará la reducción de deuda técnica y la implementación completa de las funcionalidades restantes.	
Sprint Goal & User Stories		
Sprint 3 Goal	Nuestro propósito está en ofrecer una aplicación utilizable de punta a punta para administradores y transportistas: implementar la gestión de suscripciones, desarrollar las vistas de Dispatchers, completar las operaciones de edición y eliminación pendientes en datos maestros. Además, dejaremos operativo y documentado los endpoints críticos y de core business de los bounded contexts de Subscriptions, Fleet, Planning y CRM. Realizaremos el deployment de esta versión del backend y estará disponible para pruebas. Por otro lado, actualizaremos la landing page con las correcciones de términos y condiciones, video-about-the-team y video-about-the-product. Creemos que esto aportará a administradores mayor control operativo (gestión completa de suscripciones, flotas y usuarios con datos maestros actualizados), a transportistas una experiencia fluida para gestionar sus rutas y visualizar información en el mapa, y al negocio una reducción de retrabajos y tiempo de puesta en marcha al contar con	

endpoints críticos estables y documentados, además de una landing page actualizada que refleje correctamente los términos del servicio. **Esto se confirmará cuando:** Cualquier usuario pueda registrarse, iniciar y cerrar sesión con manejo de errores y persistencia de sesión en la UI. El administrador pueda gestionar suscripciones, listar, editar y eliminar registros de Flotas y Usuarios (con roles) con validaciones y confirmaciones visibles. Los Dispatchers tengan acceso completo a las vistas de Fleet, Planning y CRM con funcionalidades operativas. El backend esté desplegado y disponible para pruebas, con los endpoints críticos y de core business operativos y documentados (Swagger) para los bounded contexts de Subscriptions, Fleet, Planning y CRM. La landing page esté actualizada con términos y condiciones corregidos, video-about-the-team y video-about-the-product implementados.

Sprint 3

Velocity

Sum of Story Points

5.2.3.2. Aspect Leaders and Collaborators.

En esta sección se presenta la **Leadership-and-Collaboration Matrix (LACX)** correspondiente al Sprint 3. Cada aspecto se relaciona con los bounded contexts, funcionalidades frontend/backend y responsabilidades clave del sprint, asignando un **Líder (L)** responsable principal y **colaboradores (C)** que apoyan en su ejecución.

Team Member (Last Name, First Name)	GitHub Username	Subscriptions (BC Backend) (L/C)	Fleet, Planning & CRM (BC Backend) (L/C)	Auth & Subscriptions (Frontend) (L/C)	Dispatchers Views (Frontend) (L/C)	Frontend Corrections & Google API (L/C)	Backend Architecture & Technical Stories (L/C)	Backend Deployment (L/C)	Landing Page Updates (L/C)	Media & Documentation (L/C)
Castillo Vidal, Jesús Iván	Jcdev04	L	C	C	C	C	L	L	C	C
Costa Morales, Christofer William	miniChorri	C	C	C	C	L	C	C	C	C
Gordillo Ramos, Santiago Alonso	SantilHC	C	C	C	C	L	C	C	C	C
Guzmán Cabrejos, Yaku Mateo	yak-cod	C	L	C	L	C	C	C	C	C
Medina Merma, Ingrid Melani	Grini913	C	C	L	C	C	C	C	L	L

Notas:

- Cada integrante asumió liderazgo en aspectos específicos relacionados con los bounded contexts y funcionalidades del Sprint 3.
- Jesús lideró el bounded context de Subscriptions (backend), la definición de technical stories, los diagramas de arquitectura del backend y el deployment, además de guiar al equipo de frontend en mejoras.
- Yaku lideró el bounded context de Fleet, Planning y CRM (backend) y el desarrollo del frontend para las vistas de Dispatchers.
- Ingrid lideró el frontend de Auth y Subscriptions, la actualización de la landing page, y coordinó la creación de videotutoriales, media y documentación.
- Santiago y Christofer lideraron conjuntamente las correcciones de vistas de frontend, la resolución de bugs, la implementación de Google API, y la corrección de bugs de backend y relaciones incorrectas.

5.2.3.3. Sprint Backlog 3.

Tablero Sprint 3 en Trello

A continuación, se presenta el Sprint Backlog correspondiente al **Sprint 3**, en el cual se incluyen las User Stories seleccionadas y su descomposición en tasks. Cada ítem contiene su respectiva descripción, estimación en horas, asignación y estado actual.

Sprint #	User Story Id	User Story Title	Work-Item / Task Id	Task Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status
3	US33	Diseño responsive y navegación	US33T001	Modificar diseño responsive en sección about	Actualizar el diseño responsive de la sección "About" para mejorar la experiencia en diferentes dispositivos.	2	Ingrid	Done
3			US33T002	Modificar diseño responsive en sección faq	Actualizar el diseño responsive de la sección FAQ para adaptarse a diferentes tamaños de pantalla.	2	Ingrid	Done
3			US33T003	Modificar diseño responsive en sección header	Mejorar el diseño responsive del header para una mejor navegación en móviles y tablets.	2	Ingrid	Done
3			US33T004	Modificar diseño responsive en sección services	Actualizar el diseño responsive de la sección de servicios para diferentes dispositivos.	2	Ingrid	Done
3			US33T005	Modificar diseño responsive en sección footer	Mejorar el diseño responsive del footer para una mejor visualización en todos los dispositivos.	2	Ingrid	Done
3	US34	Secciones segmentadas	US34T001	Agregar sección de enganche final	Implementar sección de enganche final en la landing page para mejorar la conversión.	2	Ingrid	Done
3			US34T002	Se agrega sección de Términos y Condiciones	Implementar sección de Términos y Condiciones en la landing page con contenido actualizado.	2	Ingrid	Done
3			US34T003	Se agrega sección de Política de Privacidad	Implementar sección de Política de Privacidad en la landing page con contenido actualizado.	2	Ingrid	Done
3	US10	Gestión de clientes	US10T002	Agregar el mapa con Google API	Integrar Google Maps API en la gestión de clientes para visualizar ubicaciones en el mapa.	3	Santiago y Christofer	Done
3			US10T003	Refactorizar el código para agregar su propio bounded context para clientes	Refactorizar el código de clientes para implementarlo en su propio bounded context.	2	Santiago y Christofer	Done

Sprint #	User Story Id	User Story Title	Work-Item / Task Id	Task Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status
3	US12	Crear ubicación y asignarla a un cliente	US12T001	Refactorizar el codigo para implementarlo en su propio bounded context	Refactorizar el código de ubicaciones para implementarlo en su propio bounded context.	2	Santiago y Christofer	Done
3	US15	Filtrar puntos por cliente en el mapa	US15T001	Utilizar el Google Maps Api para mostrar las locaciones guardadas	Implementar funcionalidad para mostrar las ubicaciones guardadas usando Google Maps API.	3	Santiago y Christofer	Done
3	US13	Reubicar una ubicación existente	US13T001	Utilizar el Google Api para editar la ubicación	Implementar funcionalidad para editar y reubicar ubicaciones existentes usando Google Maps API.	3	Santiago y Christofer	Done
3	US14	Desactivar ubicación	US14T001	Implementar el boton de edit para deshabilitar una ubicación	Agregar funcionalidad para desactivar ubicaciones mediante un botón de edición.	2	Santiago y Christofer	Done
3	US16	Agregar/Quitar puntos en una ruta	US16T001	Se utiliza google maps para poder escoger o quitar puntos en las rutas	Implementar funcionalidad para agregar o quitar puntos en rutas usando Google Maps.	3	Yaku	Done
3	US17	Registrar vehículo	US17T001	Actualizar la lista de rutas para que muestre el ID del vehiculo y la placa asignada	Actualizar la visualización de rutas para mostrar el ID del vehículo y la placa asignada.	2	Yaku	Done
3	US18	Inhabilitar vehículo	US18T001	Se agrega un dialog para poder editar el estado del vehiculo	Implementar diálogo para editar el estado del vehículo (habilitar/inhabilitar).	2	Yaku	Done
3	US29	Gestión de roles del equipo de transporte	US29T001	Actualizar los teams con los usuarios y asignados a cada vehiculo	Actualizar la gestión de equipos para mostrar usuarios asignados a cada vehículo.	2	Yaku	Done
3	US05	Gestión de roles del equipo de transporte	US05T001	Gestionar roles y permisos del equipo de transporte	Implementar funcionalidad para gestionar roles y permisos de los miembros del equipo de transporte.	2	Yaku	Done
3	US32	Generación de reportes operativos	US32T001	Implementar generación de reportes operativos	Desarrollar funcionalidad para generar reportes operativos del sistema.	3	Jesús	Done
3	TS-SUB-001	Create Organization	TS-SUB-001-T001	Crear entidad Organization y repositorio OrganizationRepository	Crear la entidad Organization y su repositorio correspondiente en el bounded context de Subscriptions.	2	Jesús	Done
3			TS-SUB-001-T002	Implementar comando CreateOrganizationCommand y su handler	Implementar el comando CreateOrganizationCommand y su handler para crear organizaciones.	2	Jesús	Done
3			TS-SUB-001-T003	Implementar endpoint POST /api/v1/organization con validaciones	Implementar el endpoint POST para crear organizaciones con las validaciones correspondientes.	2	Jesús	Done
3	TS-SUB-002	Get Organization By Id	TS-SUB-002-T001	Crear query GetOrganizationByIdQuery y su handler	Crear la query GetOrganizationByIdQuery y su handler para obtener organizaciones por ID.	2	Jesús	Done
3			TS-SUB-002-T002	Implementar OrganizationResource y endpoint GET /api/v1/organization/{organizationId}	Implementar el OrganizationResource y el endpoint GET para obtener una organización por ID.	2	Jesús	Done
3	TS-FLE-001	Register Vehicle	TS-FLE-001-T001	Crear entidad Vehicle y repositorio VehicleRepository en bounded context Fleet	Crear la entidad Vehicle y su repositorio correspondiente en el bounded context de Fleet.	2	Jesús	Done
3			TS-FLE-001-T002	Implementar comando RegisterVehicleCommand y su handler	Implementar el comando RegisterVehicleCommand y su handler para registrar vehículos.	2	Jesús	Done

Sprint #	User Story Id	User Story Title	Work-Item / Task Id	Task Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status
3			TS-FLE-001-T003	Implementar endpoint POST /api/v1/vehicles con validaciones	Implementar el endpoint POST para registrar vehículos con las validaciones correspondientes.	2	Jesús	Done
3	TS-FLE-002	Update Vehicle Profile & Enable/Disable	TS-FLE-002-T001	Implementar comando UpdateVehicleCommand y endpoint PUT /api/v1/vehicles/{vehicleId}	Implementar el comando UpdateVehicleCommand y el endpoint PUT para actualizar vehículos.	2	Jesús	Done
3			TS-FLE-002-T002	Crear comandos EnableVehicleCommand y DisableVehicleCommand con sus handlers	Crear los comandos EnableVehicleCommand y DisableVehicleCommand con sus respectivos handlers.	2	Jesús	Done
3			TS-FLE-002-T003	Implementar endpoints PATCH /enable y /disable para vehículos	Implementar los endpoints PATCH para habilitar y deshabilitar vehículos.	2	Jesús	Done
3	TS-FLE-003	Get Vehicles By Organization	TS-FLE-003-T001	Crear queries GetVehicleByIdQuery y GetVehiclesByOrganizationQuery con sus handlers	Crear las queries GetVehicleByIdQuery y GetVehiclesByOrganizationQuery con sus respectivos handlers.	2	Jesús	Done
3			TS-FLE-003-T002	Implementar VehicleResource para respuestas	Implementar el VehicleResource para estructurar las respuestas de los endpoints de vehículos.	2	Jesús	Done
3			TS-FLE-003-T003	Implementar endpoints GET para vehículo individual y por organización	Implementar los endpoints GET para obtener un vehículo individual y vehículos por organización.	2	Jesús	Done
3			TS-FLE-003-T004	Agregar filtro por estado enabled y su endpoint	Agregar funcionalidad de filtrado por estado enabled y su endpoint correspondiente.	2	Jesús	Done
3	TS-CRM-001	Register & Toggle Client	TS-CRM-001-T001	Crear entidad Client y repositorio ClientRepository en bounded context CRM	Crear la entidad Client y su repositorio correspondiente en el bounded context de CRM.	2	Jesús	Done
3			TS-CRM-001-T002	Implementar comando RegisterClientCommand y endpoint POST /api/v1/clients	Implementar el comando RegisterClientCommand y el endpoint POST para registrar clientes.	2	Jesús	Done
3			TS-CRM-001-T003	Crear comandos Enable/DisableClientCommand y sus endpoints PATCH	Crear los comandos EnableClientCommand y DisableClientCommand con sus respectivos endpoints PATCH.	2	Jesús	Done
3	TS-CRM-002	Register & Toggle Location	TS-CRM-002-T001	Crear entidad Location y repositorio LocationRepository en bounded context CRM	Crear la entidad Location y su repositorio correspondiente en el bounded context de CRM.	2	Jesús	Done
3			TS-CRM-002-T002	Implementar comando RegisterLocationCommand y endpoint POST /api/v1/locations	Implementar el comando RegisterLocationCommand y el endpoint POST para registrar ubicaciones.	2	Jesús	Done
3			TS-CRM-002-T003	Crear comandos Enable/DisableLocationCommand y sus endpoints PATCH	Crear los comandos EnableLocationCommand y DisableLocationCommand con sus respectivos endpoints PATCH.	2	Jesús	Done
3	TS-CRM-003	Query Clients and Locations	TS-CRM-003-T001	Crear queries para Client (ById, ByOrganization, WithLocations) y sus handlers	Crear las queries GetClientByIdQuery, GetClientsByOrganizationQuery y GetClientsWithLocationsQuery con sus handlers.	3	Jesús	Done
3			TS-CRM-003-T002	Implementar ClientResource y endpoints GET para clientes	Implementar el ClientResource y los endpoints GET para obtener clientes.	2	Jesús	Done

Sprint #	User Story Id	User Story Title	Work-Item / Task Id	Task Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status
3			TS-CRM-003-T003	Crear queries para Location (ById, ByClient) y sus handlers	Crear las queries GetLocationByIdQuery y GetLocationsByClientQuery con sus respectivos handlers.	2	Jesús	Done
3			TS-CRM-003-T004	Implementar LocationResource y endpoints GET para locations	Implementar el LocationResource y los endpoints GET para obtener ubicaciones.	2	Jesús	Done
=====								
Sprint #	User Story Id	User Story Title	Work-Item / Task Id	Task Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status
3	US10	Gestión de clientes	US10T001	Mejorar el apartado visual	...	2	...	To Review
3	US10	Gestión de clientes	US10T002	Agregar el mapa con Google Api	...	2	...	Done
3	US10	Gestión de clientes	US10T003	Refactorizar el codigo para agregar su propio bounded context para clientes	...	2	...	Done
3	US12	Crear ubicación y asignarla a un cliente	US12T001	Refactorizar el codigo para implementarlo en su propio bounded context	...	2	...	Done
3	US13	Reubicar una ubicación existente	US13T001	Utilizar el Google Api para editar la ubicación	...	2	...	Done
3	US14	Desactivar ubicación	US14T001	Implementar el boton de edit para deshabilitar una ubicación	...	2	...	Done
3	US15	Filtrar puntos por cliente en el mapa	US15T001	Utilizar el Google Maps Api para mostrar las ubicaciones guardadas	...	2	...	Done
3	US16	Agregar/Quitar puntos en una ruta	US16T001	Se utiliza google maps para poder escoger o quitar puntos en las rutas	...	2	...	Done
3	US17	Registrar vehículo	US17T001	Actualizar la lista de rutas para que muestre el ID del vehículo y la placa asignada.	...	2	...	Done
3	US18	Inhabilitar vehículo	US18T001	Se agrega un dialog para poder editar el estado del vehículo	...	2	...	Done
3	TS-SUB-001	Create Organization	TS-SUB-001-T001	Crear entidad Organization y repositorio OrganizationRepository	...	3	...	Done
3			TS-SUB-001-T002	Implementar comando CreateOrganizationCommand y su handler	...	3	...	Done
3			TS-SUB-001-T003	Implementar endpoint POST /api/v1/organization con validaciones	...	3	...	Done
3	TS-SUB-002	Get Organization By Id	TS-SUB-002-T001	Crear query GetOrganizationByIdQuery y su handler	...	3	...	Done
3			TS-SUB-002-T002	Implementar OrganizationResource y endpoint GET /api/v1/organization/{organizationId}	...	3	...	Done
3	TS-FLE-001	Register Vehicle	TS-FLE-001-T001	Crear entidad Vehicle y repositorio VehicleRepository en bounded context Fleet	...	3	...	Done
3			TS-FLE-001-T002	Implementar comando RegisterVehicleCommand y su handler	...	3	...	Done
3			TS-FLE-001-T003	Implementar endpoint POST /api/v1/vehicles con validaciones	...	3	...	Done

5.2.3.4. Development Evidence for Sprint Review.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	7450a9b	feat: Dockerfile added for deployment	Added Docker configuration files to enable containerized deployment of the application with optimized build stages and production-ready settings.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	56d9a5d	feat: Mysql connection for production	Configured MySQL database connection string for production environment with proper credentials management and connection pooling.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	02849d2	fix: Refactoring ClientId and LocationId	Refactored ClientId and LocationId to use value objects pattern, improving type safety and domain model consistency across bounded contexts.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	8211980	fix(CRM): Replacing int locationId for LocationId VO	Replaced primitive int type with LocationId value object in CRM bounded context to enforce domain invariants and improve code maintainability.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	7e1445e	fix(CRM): Replacing int clientId for ClientId VO	Replaced primitive int type with ClientId value object in CRM bounded context repositories and services for better type safety.	16/11/2025
miniChorri/UI-Topic-Frontend	develop	335ee2c	fix: change the ModelBuilderExtensions.cs of the CRM bounded context	Updated ModelBuilderExtensions to properly configure entity relationships and value object conversions in the CRM database context.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	77deab9	chore(docs): Subscriptions.puml	Added PlantUML diagram documentation for Subscriptions bounded context showing aggregate structure and domain relationships.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	bf8ae13	refactor(CRM): Adding OrganizationId	Integrated OrganizationId value object into CRM aggregate roots to establish proper relationships with the Subscriptions bounded context.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	1c7732a	fix(Organizations/Fleet): Improving better mapping for modelbuilderextension in both. Fixing some bugs in repository for vehicle and adding VO's for repository's parameters	Enhanced entity mappings in both Organizations and Fleet contexts, corrected vehicle repository query bugs, and implemented value objects for repository method parameters.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	8d39e42	feat(crm): Enhance AppDbContext and Program for CRM context configuration.	Configured CRM DbContext with proper entity mappings and registered context services in Program.cs with dependency injection setup.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	db2cd53	feat(crm): add client and locations controllers	Implemented REST API controllers for Client and Location aggregates with CRUD endpoints following RESTful conventions.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	d07dc9b	feat(crm): Add assemblers for converting ClientWithLocations and RegisterLocation resources	Created resource assemblers to transform between domain entities and REST API DTOs for client-location relationships.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	e34fb89	feat(crm): Add assemblers for converting Client entities and resources	Implemented assembler pattern for bidirectional conversion between Client domain entities and API resource representations.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	8f639e3	feat(crm): Add resources for registering clients and locations in REST API	Defined resource DTOs for client and location registration endpoints with proper validation attributes.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	8d2c53c	feat(crm): Add resources for Client and related entities in REST API	Created comprehensive resource models for Client aggregate and associated entities to support API operations.	16/11/2025

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	97daa03	refactor(Suscriptions): OrganizationRepository now placed with correct syntax to initiate	Corrected OrganizationRepository initialization syntax and dependency injection configuration in Subscriptions context.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	352cb20	feat(crm): Implement repositories for Client and Location aggregates	Developed repository implementations for Client and Location aggregates with async operations and query methods.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	77b3d08	feat(crm): Add extension method for registering CRM context services	Created extension method to register all CRM bounded context services in dependency injection container.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	35963d9	feat(Suscriptions): Adding DbContext for Suscriptions, specifically with Organization	Implemented dedicated DbContext for Subscriptions bounded context with Organization entity configuration and mappings.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	6d3c4aa	feat(Suscriptions): Adding WebApplicationBuilderExtension for Suscriptions BC	Created extension method to configure Subscriptions bounded context services in the application builder pipeline.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	83c6e1d	refactor: Removing AppDbContext for suscription	Removed obsolete AppDbContext configuration for subscriptions in favor of dedicated bounded context implementation.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	3e244ae	feat(crm): Add command and query services for managing clients and locations	Implemented CQRS pattern services for Client and Location aggregates separating command and query responsibilities.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	1764895	feat(crm): Implement Location command and query services for managing locations	Created command service for location modifications and query service for location retrieval operations.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	b8073b5	feat(crm): Implement Client command and query services for managing clients	Developed command service for client state changes and query service for client data retrieval.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	43ca592	feat(crm): Add Client and Location aggregate roots with enabling/disabling functionality	Implemented Client and Location as aggregate roots with business methods for enabling and disabling entities.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	3b4936e	feat(crm): Add queries for retrieving clients and locations by identifiers	Defined query objects for retrieving Client and Location entities by their unique identifiers.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	677142b	feat(crm): Add commands for client and location management	Created command objects representing client and location management operations following CQRS pattern.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	505697e	feat(crm): Add value objects for ClientId, CompanyName, LocationId, LocationName, OrganizationId, and Proximity	Implemented value objects for CRM domain ensuring immutability and encapsulating business rules for entity identifiers and properties.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	12a16f0	feat(fleet): Enhance AppDbContext and Program for fleet context configuration	Configured Fleet DbContext with entity mappings and registered fleet services in the application startup configuration.	16/11/2025

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	530e3c2	feat(fleet): Implement VehiclesController for managing fleet vehicles	Created REST API controller for Vehicle aggregate with endpoints for vehicle registration, updates, and queries.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	05f06e4	feat(fleet): Add assemblers for vehicle registration and profile update commands	Implemented assembler pattern for converting between vehicle API resources and domain commands.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	f79fd8c	feat(fleet): Add resources for vehicle registration and profile updates	Defined DTOs for vehicle registration and profile update operations in the REST API layer.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	0b53602	feat(fleet): Implement VehicleCommandService and VehicleQueryService for vehicle management operations	Developed CQRS services for vehicle command operations and query operations with business logic validation.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	04e6da4	feat(fleet): Add ModelBuilder extensions and Vehicle repository implementation for aggregate management	Created entity configuration extensions and repository implementation for Vehicle aggregate persistence operations.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	f23b117	feat(fleet): Add value objects for LicensePlate, OrganizationId, VehicleId, VehicleCapacityKg, and VehicleState	Implemented value objects for Fleet domain ensuring type safety and encapsulating validation rules for vehicle properties.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	7c48c50	feat(fleet): Add IVehicleCommandService and IVehicleQueryService interfaces for vehicle command and query operations	Defined service interfaces for vehicle command and query operations following CQRS and dependency inversion principles.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	5738a6d	feat(fleet): Add IVehicleRepository interface for vehicle management operations	Created repository interface defining contract for vehicle persistence and retrieval operations.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	dbda9b3	feat(fleet): Implement Vehicle aggregate root with properties and methods for management	Developed Vehicle as aggregate root with domain logic for vehicle lifecycle management and state transitions.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	2da835d	feat: Add queries for retrieving vehicles by organization ID and vehicle ID	Defined query objects for vehicle retrieval by organization and individual vehicle identifier.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	bf0a0f8	feat: Add vehicle command records for enabling, disabling, registering, and updating vehicle profiles	Created command records representing vehicle lifecycle operations including registration and profile management.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	63bd5a1	feat(Subscriptions): Adding Organization Controller GetOrganizationByld and CreateOrganization	Implemented REST API controller with endpoints for creating organizations and retrieving them by identifier.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	d6ddc6d	feat(Subscriptions): Resources and Transform were added for interfaces layer	Created resource DTOs and transformation logic for Subscriptions API interface layer.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	06ed4c4	feat(Subscriptions): Adding Organization Command And Query services	Implemented CQRS services for Organization aggregate with command and query separation.	16/11/2025

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	b158574	refactor(Suscriptions): Restructuring packages	Reorganized Subscriptions bounded context package structure for better separation of concerns and maintainability.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	109af60	feat(Suscription): Implementation for OrganizationRepository interface and Class	Developed repository implementation for Organization aggregate with persistence operations.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	16a97e4	feat(Suscriptions): Creating Commands and Queries for organization and Interface for Application Layer	Defined command and query objects for organization operations and application layer service interfaces.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	fe8fc0d	refactor(Suscriptions): OrganizationId now with int id	Refactored OrganizationId value object to use integer identifier for better database performance.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	814ac86	refactor(Suscription): VO OrganizationId now placed inside of Shared	Moved OrganizationId value object to Shared kernel for reuse across multiple bounded contexts.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	2adc7a1	fix(Suscription): Updated Organization and Organization Audit for better audit and partial class with IEntityWithCreatedUpdatedDate	Enhanced Organization entity with proper audit trail support and temporal tracking interface implementation.	16/11/2025
Jesús Castillo Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	8ff9661	feat(Suscription): Organization model were created with its VOs and Audit model	Implemented Organization domain model with associated value objects and audit entity for temporal tracking.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	175fcec	feat: Remove connection string from appsettings.Development.json for security reasons	Removed hardcoded connection strings from configuration files and moved to environment variables for enhanced security.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	50a3a6c	feat: Enhance Program.cs with database services, OpenAPI documentation, and shared context configuration	Configured application startup with database services registration, Swagger documentation, and shared bounded context setup.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	bdddc69	feat: Add database services and creation assurance extensions for WebApplicationBuilder	Created extension methods for registering database services and ensuring database creation on application startup.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	745614c	feat: Implement logging command behavior and add configuration services for Cortex Mediator	Added logging pipeline behavior for Mediator commands and configured Cortex Mediator services for CQRS implementation.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	c0fbcad	feat: Add extension method for shared context services in WebApplicationBuilder	Implemented extension method to register shared bounded context services in dependency injection container.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	8666a27	feat: Add OpenAPI documentation services and middleware extensions	Configured Swagger/OpenAPI documentation generation and middleware for API exploration and testing.	16/11/2025
Yaku Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	c8044f1	feat: Add IEvent and IEventHandler interfaces for domain event handling	Defined interfaces for domain event pattern enabling event-driven architecture across bounded contexts.	16/11/2025

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Yaku					
Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	97b7d0d	feat: Update project dependencies and enable XML documentation generation	Updated NuGet packages to latest stable versions and enabled XML documentation for API reference generation.	16/11/2025
Yaku					
Guzman/UI-Topic-Frontend	develop	3f9df21	feat: Update configuration files with token settings and connection strings	Configured JWT token settings and database connection strings in application configuration files.	16/11/2025
Jesús Castillo					
Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	4a2355c	feat: Implement app-db-context and repository pattern with snake case naming convention	Created base application DbContext and repository pattern infrastructure with snake_case database naming convention.	25/10/2025
Jesús Castillo					
Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	217cde8	feat: IUnitOfWork added	Implemented Unit of Work pattern interface for coordinating multiple repository operations in a single transaction.	25/10/2025
Jesús Castillo					
Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	767d4a2	feat: IRepository added	Created base repository interface defining common CRUD operations for all aggregate repositories.	25/10/2025
Jesús Castillo					
Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	34eed34	chore: Adding core nuget packages	Added essential NuGet packages including Entity Framework Core, ASP.NET Core, and other infrastructure dependencies.	25/10/2025
Jesús Castillo					
Vidal/UI-Topic-Frontend	develop	15703b2	chore: Initial setup	Initial project setup with solution structure, project references, and basic configuration files.	25/10/2025

5.2.3.5. Execution Evidence for Sprint Review.

Organization Available Organization Endpoints.**GET** /api/v1/organization/{organizationId} Get Organization by id **POST** /api/v1/organization Create Organization **Vehicles** Available Vehicle Endpoints**GET** /api/v1/vehicles/{vehicleId} Get vehicle by id **PUT** /api/v1/vehicles/{vehicleId} Update vehicle profile **GET** /api/v1/vehicles/organization/{organizationId} Get vehicles by organization **GET** /api/v1/vehicles/organization/{organizationId}/enabled Get enabled vehicles by organization **POST** /api/v1/vehicles Register a new vehicle **PATCH** /api/v1/vehicles/{vehicleId}/enable Enable vehicle **PATCH** /api/v1/vehicles/{vehicleId}/disable Disable vehicle **Clients** Available Client Endpoints**GET** /api/v1/clients/{clientId} Get client by id **GET** /api/v1/clients/{clientId}/with-locations Get client with locations **GET** /api/v1/clients/organization/{organizationId} Get clients by organization **POST** /api/v1/clients Register a new client **PATCH** /api/v1/clients/{clientId}/enable Enable client **PATCH** /api/v1/clients/{clientId}/disable Disable client **Locations** Available Location Endpoints**GET** /api/v1/locations/{locationId} Get location by id **GET** /api/v1/locations/client/{clientId} Get locations by client **POST** /api/v1/locations Register a new location **PATCH** /api/v1/locations/{locationId}/enable Enable location **PATCH** /api/v1/locations/{locationId}/disable Disable location **5.2.2.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review.****5.2.2.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review.**

5.4. Video About-the-Product.



upc-pre-202520-1asi0730-7468-QoriTech-abou...
Rutana es la plataforma inteligente que ayuda a empresas de transporte y logística a optimizar su...

Oculto

Ninguna

16 nov 2025

Subido

Link: <https://youtu.be/2dZIAQPCCvM>