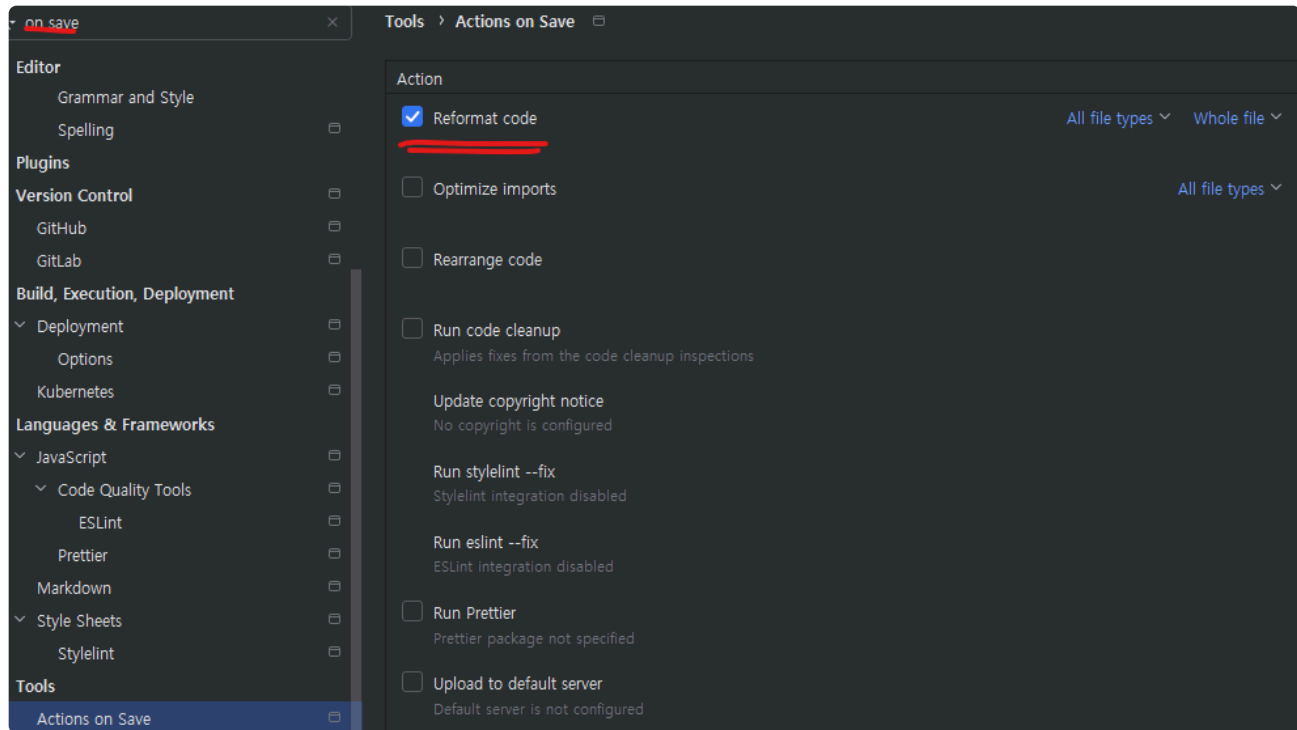


2024-09-26

인텔리제이 세팅



그거랑 html 쳐서 인라인 태그 안에 요소들 다 지우기

Emmet (zencoding)

<https://docs.emmet.io/cheat-sheet/> emmet 치트시트

엘리먼트명 작성

p +tab 키를 누르면 <!p> 이렇게 닫아줌 </p>

p#idselector

p.classselector 등

도 가능

응용 <!--table>tr3>td4--%>

<!--h1#header\$*3--

알아서 하나씩 증가 시켜줌

%>

<!-- { } content--%> 콘텐츠 {} 내용을 태그안에 작성

<!--h1{hello world}--

hello world

<!-- () 그룹 --%> 그룹화 시켜줌

<!-- (h1>p)*3--%>

#{map이름["키"]}

```
<p> ${person["name"]}</p>
<p> ${person["address"]}</p>
<p> ${person["e mail"]}</p>
```

- 만약 키의 변수명이 자바의 변수명 작성 관습과 일치하다면
- 그냥 person.name 으로 작성하삼

JavaBeans

관례

- 클래스는 기본 생성자를 가지고 있음
- 클래스의 속성들은 GET ,SET 메소드를 통해 접근해야함

javaBeans get메소드

- parameter 를 javabeans 로 받을때
- get 빼고 앞에거 소문자 , () 제거 : property(속성)

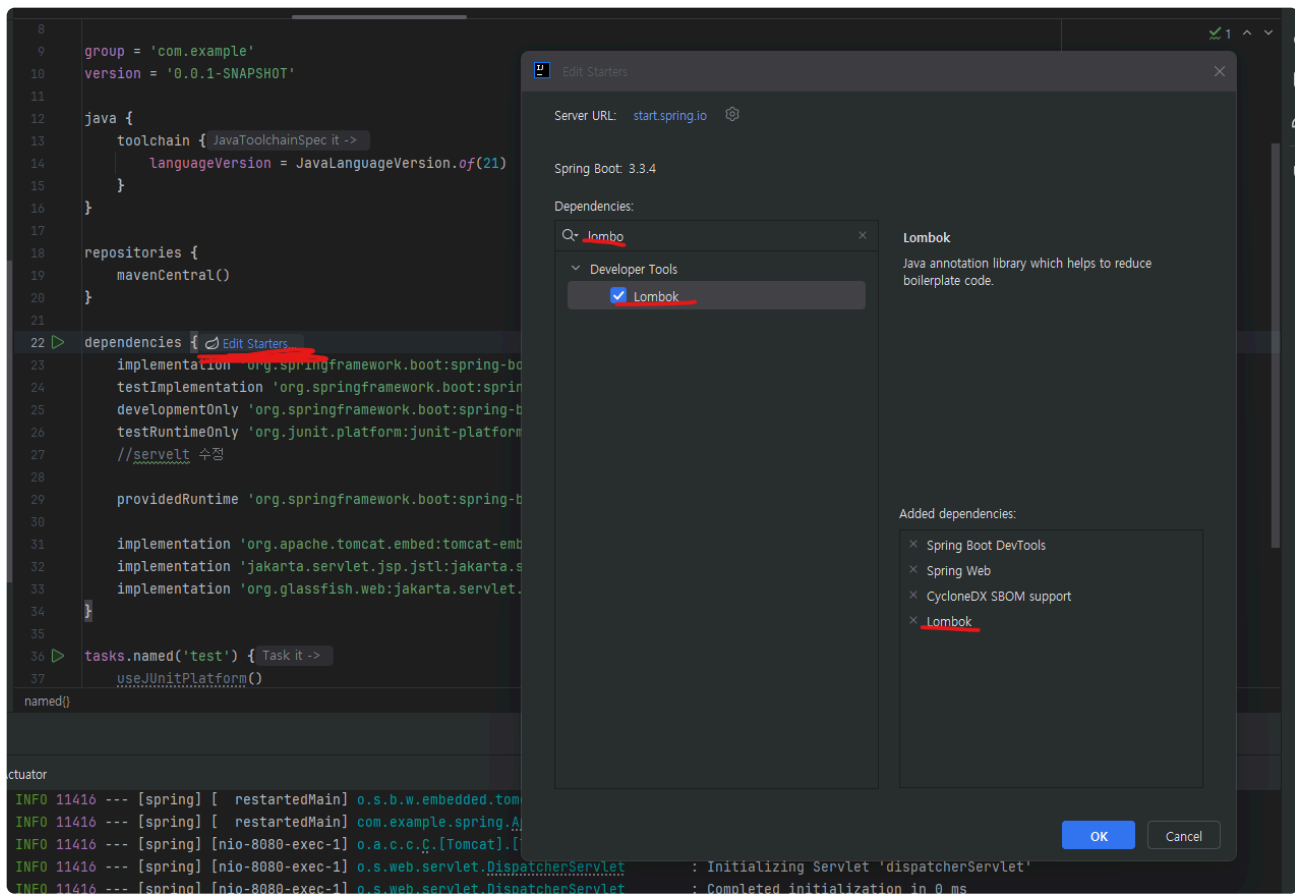
그래서 보통 property 명은 javabeans 객체의 , 필드명과 같음

```
<p>${student.id}</p>  
<p>${student.name}</p>  
<p>${student.getEmail()}</p>
```

intelij ultimate , dto 세팅s (Lombok)

shift + shift > build.gradle

![[Pasted image 20240926144649.png]]



- 사용법

```
@Getter @Setter 3 usages new *
@AllArgsConstructor // 기본 생성자 +
@NoArgsConstructor
@ToString
@EqualsAndHashCode
public class Book {
    private String title;
    private String author;
    private Integer pages;

}
```

클래스위에 명세시 >

```
③ ↗ Book(String, String, Integer)
③ ↗ Book()
③ ↗ equals(Object): boolean ↑ Object
③ ⚡ canEqual(Object): boolean
③ ↗ hashCode(): int ↑ Object
③ ↗ getTitle(): String
③ ↗ getAuthor(): String
③ ↗ getPages(): Integer
③ ↗ setTitle(String): void
③ ↗ setAuthor(String): void
③ ↗ setPages(Integer): void
③ ↗ toString(): String ↑ Object
```

이렇게 만들어줌