



Lista II

2º Trimestre - Prática

1. Crie um programa que leia as duas notas de um aluno, calcule a média e mostrar uma mensagem de parabéns, caso a média seja 7,0 ou superior.

$$\text{med} = (\text{nota1} + \text{nota2}) / 2$$

2. Desenvolva um algoritmo que leia o valor total das compras de um cliente e mostre uma mensagem especial caso as compras sejam acima de R\$500,00. Nessa situação, ele ainda vai ganhar 10% de desconto.
3. Faça um algoritmo capaz de ler um número inteiro qualquer. Se esse número for positivo o programa deverá calcular o seu INVERSO, caso contrário, ele calculará seu OPOSTO.
4. Faça um programa que leia 2 números e mostre qual é o maior e qual é o menor.
5. Escreva um programa que leia a velocidade de um carro. Se ele ultrapassar de 80 km/h, mostre uma mensagem dizendo que ele foi multado. A multa vai custar R\$ 7,00 por cada km acima do limite.
6. Crie um programa que leia um número inteiro e mostre na tela se ele é PAR ou ÍMPAR.
7. Escreva um script que leia o início, o fim e o incremento de uma contagem, mostrando em seguida os valores na tela, de forma gradativa.
8. Desenvolvendo um algoritmo que leia um número qualquer e conte de 1 até ele, só que fazendo o JOGO DO PIN, onde os múltiplos de 4 são substituídos pela palavra "PIN".
9. Crie um script que leia cinco números inteiros e, no final, mostre qual foi a soma dos números pares e a soma dos números ímpares digitados.
10. Faça um programa que leia um número inteiro qualquer e mostre na tela a sua tabuada.

