Manual técnico

Qrlean Septiembre 2021.

Servicio nacional de aprendizaje. Bogotá D.C. Análisis y desarrollo de sistemas de información

Tabla de Contenidos

Introducción	8
Control de versión del documento	9
Requerimientos técnicos	10
Requerimientos mínimos de hardware	10
Requerimientos mínimos de software	10
Herramientas utilizadas para el desarrollo	11
PostgreSQL	11
Nodejs	11
Npm	11
Firefox	11
Heroku-cli	12
Git	12
Instalación y configuración del aplicativo modo local	13
Instalación de Nodejs	13
Instalación de firefox	20
Instalación de PostgreSQL	23
Instalación de Git	37
Descarga del proyecto	44
Instalación de módulos del cliente	46
Instalación de módulos del servidor	48
Creación y configuración de archivo .env en servidor	50
Creación de archivo .env en cliente-frontend	55
Inicialización del servidor	60
Creación, migración y plantado de semillas de la base de datos	61
Inicialización del cliente	63
Despliegue del aplicativo	65
Despliegue en producción servidor backend	65
Creación, migración y plantado de semillas de la base de datos en producción	80
Despliegue en producción servidor frontend	82
Requerimientos de usuario y diagrama de casos de uso	90
Requerimientos de usuario	90

Diagrama de casos de uso	99
Diagrama entidad relación	105
Diccionario de datos	106
Conclusión y usos recomendados del documento.	107
Lista de referencias	108
Lista de tablas	
Tabla 0. Control de versión del documento	9
Tabla 1. Requerimientos de usuario n1	90
Tabla 2. Requerimientos de usuario n2.	90
Tabla 3. Requerimientos de usuario n3	91
Tabla 4. Requerimientos de usuario n4.	91
Tabla 5. Requerimientos de usuario n5.	92
Tabla 6. Requerimientos de usuario n6.	93
Tabla 7. Requerimientos de usuario n7	94
Tabla 8. Requerimientos de usuario n8.	94
Tabla 9. Requerimientos de usuario n9.	95
Tabla 10. Requerimientos de usuario n10.	96
Tabla 11. Requerimientos de usuario n11.	96
Tabla 12. Requerimientos de usuario n12.	97
Tabla 13. Requerimientos de usuario n13.	97
Tabla 14. Requerimientos de usuario n14.	97
Tabla 15. Requerimientos de usuario n15.	98
Tabla 16. Requerimientos de usuario n16.	98
Tabla 17. Requerimientos de usuario n17.	98

Lista de figuras

Figura 1 Instalación nodejs ventana 1.	13
Figura 2 Instalación nodejs ventana 2.	14
Figura 3 Instalación nodejs ventana 3.	15
Figura 4 Instalación nodejs ventana 4.	15
Figura 5 Instalación nodejs ventana 5.	16
Figura 6 Instalación nodejs ventana 6.	17
Figura 7 Instalación nodejs ventana 7.	18
Figura 8 Instalación nodejs ventana 8.	19
Figura 9 Instalación Firefox developer edition descarga	20
Figura 10 Instalación Firefox developer edition ejecución como administrador	21
Figura 11 Instalación Firefox developer edition.	23
Figura 12 Instalación PostgreSQL página web 1	23
Figura 13 Instalación PostgreSQL página web 2.	24
Figura 14 Instalación PostgreSQL página web 3.	25
Figura 15 Instalación PostgreSQL página web 4.	25
Figura 15 Instalación PostgreSQL correr ejecutable.	26
Figura 16 Instalación PostgreSQL ventana 1	27
Figura 17 Instalación PostgreSQL ventana 2	27
Figura 18 Instalación PostgreSQL ventana 3	28
Figura 19 Instalación PostgreSQL ventana 4	29
Figura 20 Instalación PostgreSQL ventana 5	30
Figura 21 Instalación PostgreSQL ventana 6	31
Figura 22 Instalación PostgreSQL ventana 7	32
Figura 23 Instalación PostgreSQL ventana 8	33
Figura 24 Instalación PostgreSQL ventana 8	34
Figura 25 Instalación PostgreSQL ventana 9	35
Figura 26 Instalación PostgreSQL ventana 10	36
Figura 27 Instalación Git página web.	37
Figura 28 Instalación Git installer.	38
Figura 29 Instalación Git ventana 1.	39

Figura 30 Instalación Git ventana 2.	40
Figura 31 Instalación Git ventana 3.	41
Figura 32 Instalación Git ventana 4.	42
Figura 33 Instalación Git ventana 5.	43
Figura 34 Descarga del proyecto 1.	44
Figura 35 Descarga del proyecto 2.	45
Figura 36 Instalación módulos del cliente 1.	46
Figura 37 Instalación módulos del cliente 2.	47
Figura 38 Instalación módulos del servidor 1.	48
Figura 39 Instalación módulos del servidor 2.	49
Figura 40 Configuración del servidor 1.	50
Figura 41 Configuración del servidor 2.	51
Figura 42 Configuración del servidor 3.	52
Figura 43 Configuración del servidor 4.	54
Figura 44 Configuración del servidor 5.	54
Figura 45 Configuración del cliente1.	55
Figura 46 Configuración del cliente 2.	56
Figura 47 Configuración del cliente 3.	57
Figura 48 Configuración del cliente 4.	59
Figura 49 Configuración del cliente 5.	59
Figura 50 Inicialización de servidor 1	60
Figura 51 Inicialización de servidor 2	60
Figura 52 Creación, migración y plantado de semillas en la base de datos 1	61
Figura 53 Creación, migración y plantado de semillas en la base de datos 2	62
Figura 54 Creación, migración y plantado de semillas en la base de datos 3	62
Figura 55 Inicialización de cliente 1.	63
Figura 56 Inicialización de cliente 2.	64
Figura 57 Despliegue a heroku 1.	65
Figura 58 Despliegue a heroku 2.	65
Figura 59 Despliegue a heroku 3.	66
Figura 60 Despliegue a heroku 4.	67
Figura 61 Despliegue a heroku 5.	68
Figura 62 Despliegue a heroku 6.	68

Figura 63 Despliegue a heroku 7.	68
Figura 64 Despliegue a heroku 8.	69
Figura 65 Despliegue a heroku 9.	71
Figura 66 Despliegue a heroku 10.	72
Figura 67 Despliegue a heroku 11.	73
Figura 68 Despliegue a heroku 12.	74
Figura 69 Despliegue a heroku 13.	74
Figura 70 Despliegue a heroku 14.	75
Figura 71 Despliegue a heroku 15.	76
Figura 72 Despliegue a heroku 16.	76
Figura 73 Despliegue a heroku 17.	77
Figura 74 Despliegue a heroku 18.	78
Figura 75 Despliegue a heroku 19.	79
Figura 76 Despliegue a heroku 20.	79
Figura 77 Despliegue a heroku 21.	80
Figura 78 Despliegue a heroku 22.	80
Figura 79 Despliegue a heroku 23.	81
Figura 80 Despliegue a heroku 24.	81
Figura 81 Despliegue a heroku 25.	82
Figura 81 Despliegue a vercel 1	82
Figura 82 Despliegue a vercel 2.	83
Figura 83 Despliegue a vercel 3.	84
Figura 84 Despliegue a vercel 4.	85
Figura 85 Despliegue a vercel 5.	86
Figura 86 Despliegue a vercel 6.	87
Figura 87 Despliegue a vercel 7.	88
Figura 88 Diagrama de casos de uso 1	99
Figura 89 Diagrama de casos de uso 2	99
Figura 90 Diagrama de casos de uso 3	100
Figura 91 Diagrama de casos de uso 4	101
Figura 92 Diagrama de casos de uso 5	102
Figura 93 Diagrama de casos de uso 6	103
Figura 94 Diagrama entidad relación.	105

rura 96 Diccionario de datos

Introducción

El siguiente manual guiara a los usuarios que harán soporte al sistema, el cual les dará a conocer los requerimientos y la estructura para la construcción del sistema, así mismo se mostrara la información necesaria para la instalación, configuración y mantenimiento del aplicativo para así poder hacer que este funcione de manera idónea.

Control de versión del documento

Tabla 0. Control de versión del documento.

	Nombre	Cargo	Fecha
Autor (es)	Camilo García López	Desarrollador /	26 de septiembre de
		Líder	2021

Requerimientos técnicos

Requerimientos mínimos de hardware

• Procesador: 1 Core 1Ghz.

• Memoria RAM: 1Gb.

• Disco duro: 2Gb.

Requerimientos mínimos de software

• Privilegios de administrador.

• Sistema operativo Windows 7-superiores o Linux

Herramientas utilizadas para el desarrollo

PostgreSQL

PostgreSQL, o simplemente Postgres para darle un nombre más pintoresco, es un sistema de código abierto de administración de bases de datos del tipo relacional, aunque también es posible ejecutar consultas que sean no relaciones. En este sistema, las consultas relacionales se basan en SQL, mientras que las no relacionales hacen uso de JSON.

Nodejs

Node.js es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma para la capa del servidor (en el lado del servidor) basado en JavaScript.

Node.js es un entorno controlado por eventos diseñado para crear aplicaciones escalables, permitiéndote establecer y gestionar múltiples conexiones al mismo tiempo. Gracias a esta característica, no tienes que preocuparte con el bloqueo de procesos, pues no hay bloqueos.

Npm

Npm es el Node Package Manager que viene incluido y ayuda a cada desarrollo asociado a Node, este permite gestionar los paquetes/librerías de las aplicaciones que corren bajo nodejs.

Firefox

Mozilla Firefox (abreviado, Firefox) es un navegador y software de código abierto gratuito que se caracteriza por un gran número de posibles personalizaciones y ajustes,

que además tiene la característica de consumir menos recursos que otros navegadores del mercado.

Heroku-cli

Heroku es un PaaS (Platform as a Service) que nos permite desplegar nuestras aplicaciones sin preocuparnos por la infraestructura, soportando además múltiples lenguajes de programación. Todos los servicios que ofrece Heroku están orientados a startups o pequeñas empresas.

Heroku-cli es la herramienta que se utiliza para subir los archivos a un servidor y hacer su debido seguimiento.

Git

Git es un sistema de control de versiones nos va a servir para trabajar en equipo de una manera mucho más simple y optima cuando estamos desarrollando software.

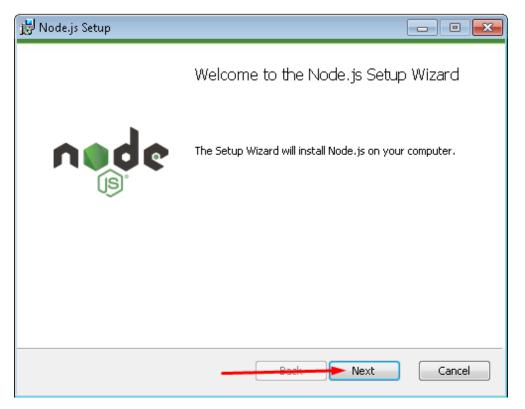
Con Git vamos a poder controlar todos los cambios que se hacen en nuestra aplicación y en nuestro código y vamos a tener control absoluto de todo lo que pasa en el código, pudiendo volver atrás en el tiempo, pudiendo abrir diferentes ramas de desarrollo, etc.

Instalación y configuración del aplicativo modo local

Instalación de Nodejs

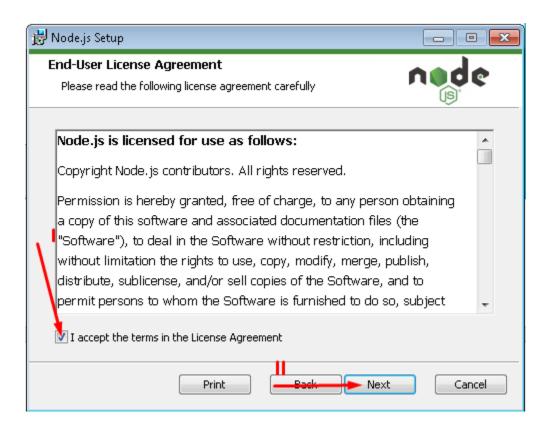
Se debe descargar el archivo ejecutable el cual se encuentra en el siguiente enlace https://nodejs.org/download/release/v13.6.0/, este dependiendo el sistema operativo y los bits del equipo, en caso del ejemplo aquí proporcionado se procede con la descarga del archivo .msi para la versión de 64 bits, cuando la descarga se encuentre completa se deberá ejecutar el archivo con un usuario que tenga permisos de administrador acto seguido nos saldrá una ventana donde tendremos que dar click izquierdo en el botón "next".

Figura 1 Instalación nodejs ventana 1.



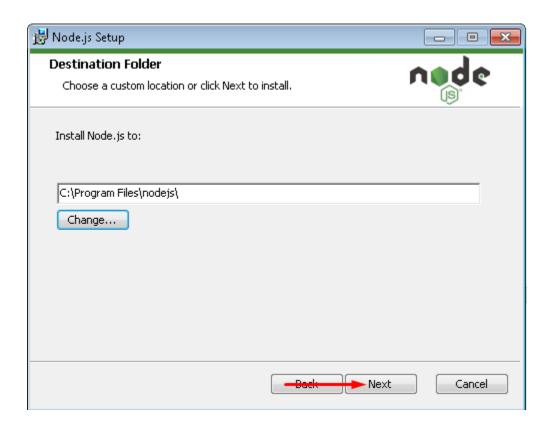
Seguidamente saldrá otra ventana donde se requerirá que el usuario lea atentamente y acepte la licencia del programa dando click izquierdo en "I accept the terms in the License Agreement" y acto seguido de click izquierdo en "next".

Figura 2 Instalación nodejs ventana 2.



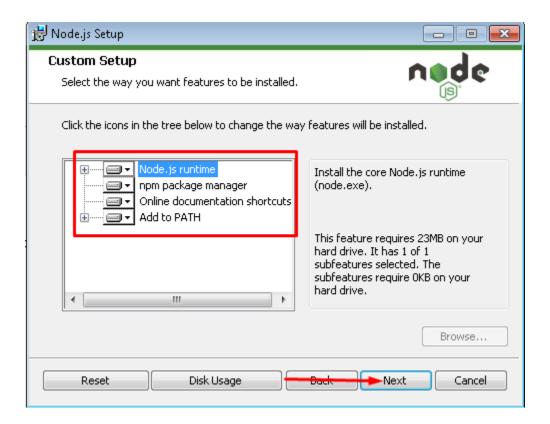
Nos saldrá otra ventana donde nos dará una ruta de instalación por defecto, la cual podemos cambiar dando click izquierdo en el botón "change", una vez tengamos la ruta de instalación deseada daremos click izquierdo en "next".

Figura 3 Instalación nodejs ventana 3.



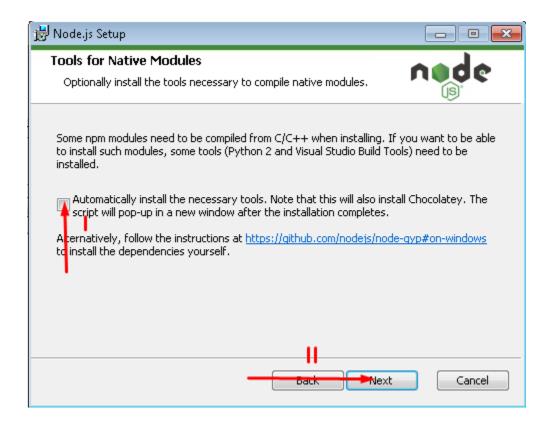
En la siguiente ventana debemos asegurarnos que todas las características del lado izquierdo se encuentren habilitadas y daremos click izquierdo sobre el botón "next".

Figura 4 Instalación nodejs ventana 4.



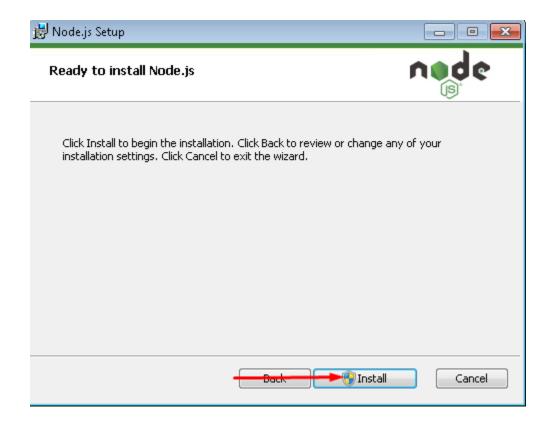
En la ventana siguiente tendremos que asegurarnos que la opción "Automatically install the necessary tools" se encuentre deshabilitada y daremos click izquierdo sobre el botón "next".

Figura 5 Instalación nodejs ventana 5.



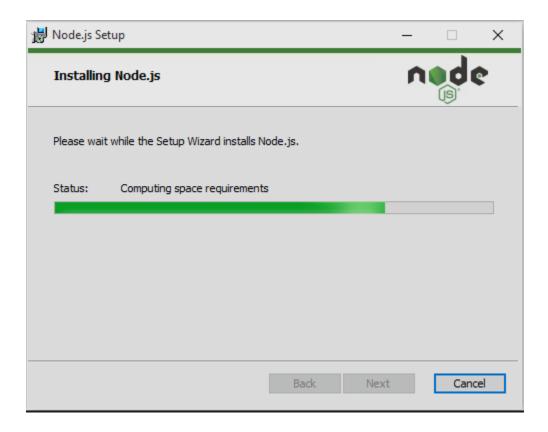
Esto nos llevara a la ventana donde tendremos que dar click izquierdo sobre el botón "install".

Figura 6 Instalación nodejs ventana 6.



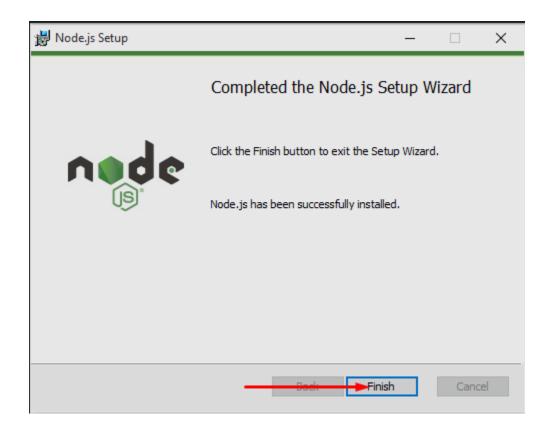
En la siguiente ventana se mostrará el progreso de la instalación donde tendremos que esperar a que termine la misma.

Figura 7 Instalación nodejs ventana 7.



. Por último, nos saldrá una ventana en la cual tendremos que click izquierdo sobre el botón "finish".

Figura 8 Instalación nodejs ventana 8.



Instalación de firefox

Se debe descargar el ejecutable que se encuentra en la siguiente página web https://www.mozilla.org/es-ES/firefox/developer/, dando click izquierdo sobre el botón azul con text "Firefox developer edition".

Figura 9 Instalación Firefox developer edition descarga.



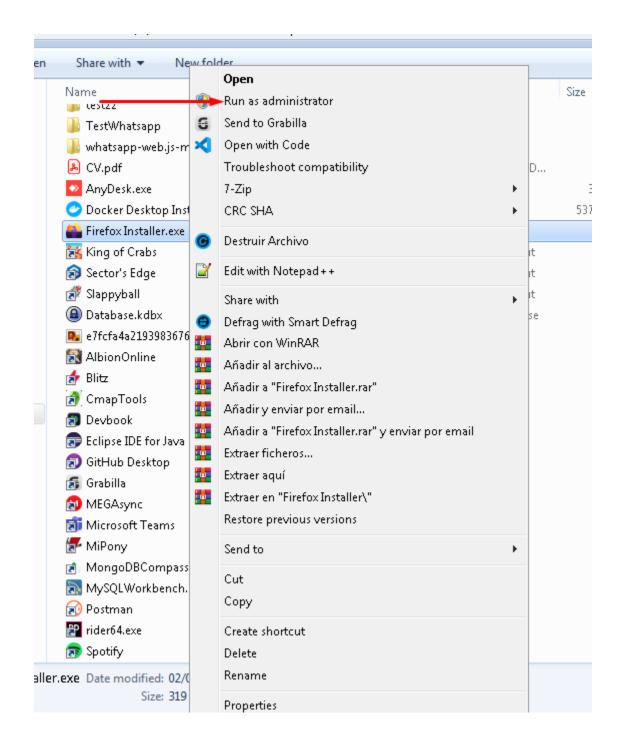
Navegador Firefox Developer Edition

Bienvenido a tu nuevo navegador favorito. Obtén las últimas funciones, mejor rendimiento y las herramientas que necesitas para crear la web abierta.



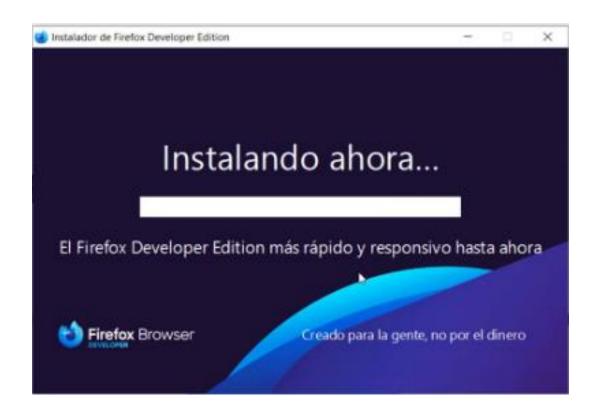
Ejecutaremos el archivo con permisos de administrador, esto dando click derecho sobre el ejecutable, y seguidamente dando click izquierdo sobre "run as administrator".

Figura 10 Instalación Firefox developer edition ejecución como administrador.



Acto seguido nos aparecerá una ventana la cual nos indicará el progreso de la instalación, esta se cerrará sola e instalará satisfactoriamente Firefox developer edition.

Figura 11 Instalación Firefox developer edition.



Instalación de PostgreSQL

Nos dirigimos a la página web https://www.postgresql.org, seguidamente daremos click en "Download".

Figura 12 Instalación PostgreSQL página web 1.



Seguidamente nos redireccionara a un apartado del sitio web en el cual tendremos que seleccionar nuestro sistema operativo, en el ejemplo usaremos Windows dando click izquierdo encima de este.

Figura 13 Instalación PostgreSQL página web 2.



Este procedimiento nos redireccionara a una página en la cual deberemos dar click izquierdo sobre "Download the installer".

Figura 14 Instalación PostgreSQL página web 3.



Esto nos redireccionara a otra página donde debemos dar click izquierdo en "download" esto dependiendo del sistema operativo del equipo.

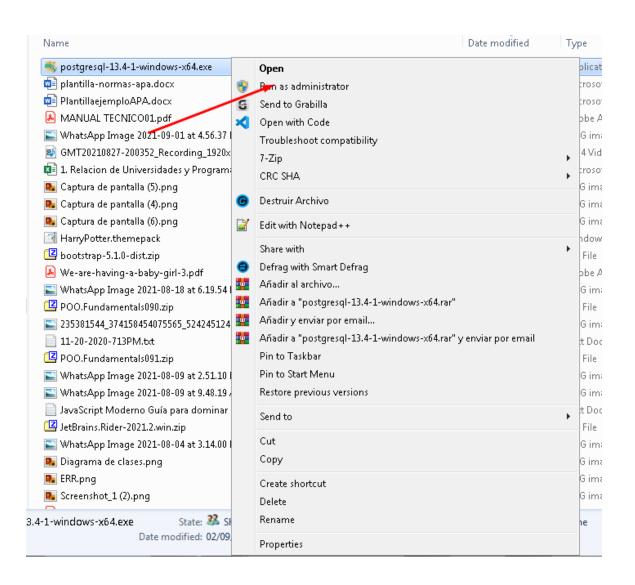
Figura 15 Instalación PostgreSQL página web 4.

PostgreSQL Database Download

13.4 N/A N/A Download N/A 12.8 N/A N/A Download Download N/A 11.13 N/A N/A Download Download N/A 10.18 Download Download Download Download Download Download	Version	Linux x86-64	Linux x86-32	Mac OS X	Windows x86-64	Windows x86-32
11.13 N/A N/A Download Download N/A	13.4	N/A	N/A	Downtoad	→ ownload	N/A
	12.8	N/A	N/A	Download	Download	N/A
10.18 Download Download Download Download Download	11.13	N/A	N/A	Download	Download	N/A
	10.18	Download	Download	Download	Download	Download

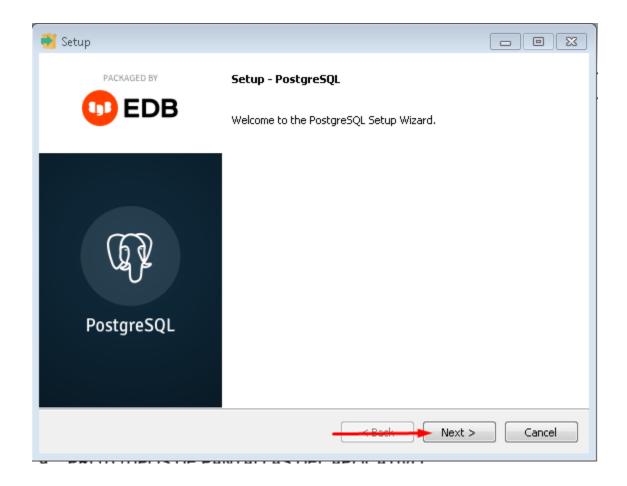
Una vez se complete la descarga deberemos ejecutar el archivo con permisos de administrador, esto haciendo click derecho sobre el ejecutable, seguidamente dando click izquierdo sobre "Run as administrator".

Figura 15 Instalación PostgreSQL correr ejecutable.



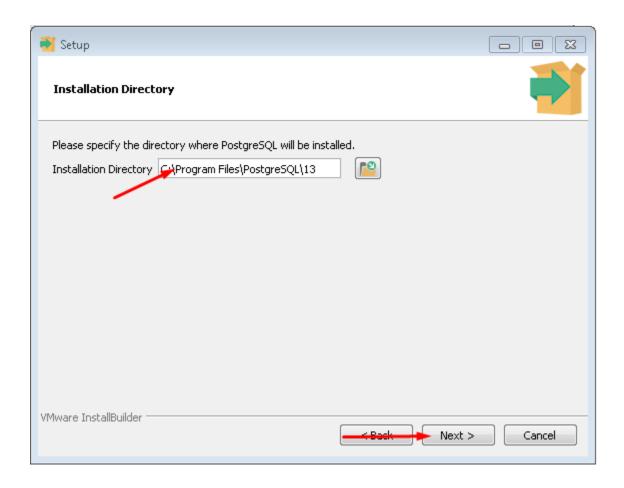
Nos aparecerá una ventana en la cual deberemos dar click izquierdo sobre el boton "next".

Figura 16 Instalación PostgreSQL ventana 1.



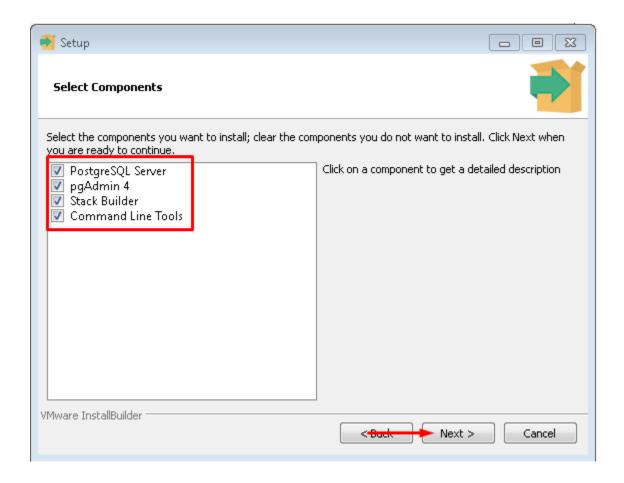
Seguidamente deberemos seleccionar la ruta de instalación (en caso de no requerir una ruta específica se debe dejar por defecto), y dar click izquierdo sobre el botón "next".

Figura 17 Instalación PostgreSQL ventana 2.



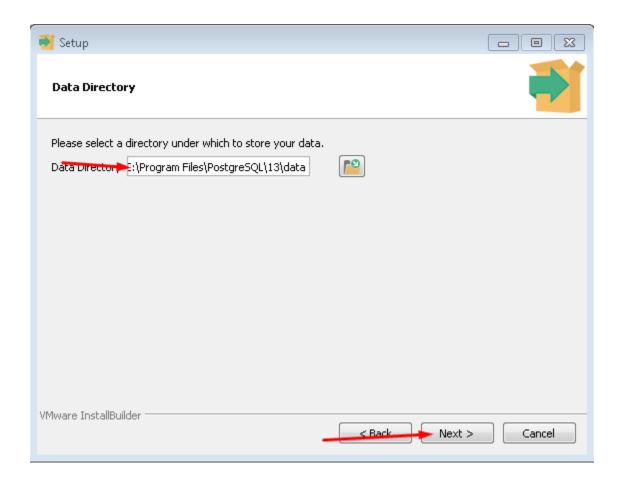
Se debe seleccionar todas las opciones que aparecen en el lado izquierdo de la ventana y dar click izquierdo sobre el botón "next".

Figura~18~Instalaci'on~Postgre SQL~ventana~3.



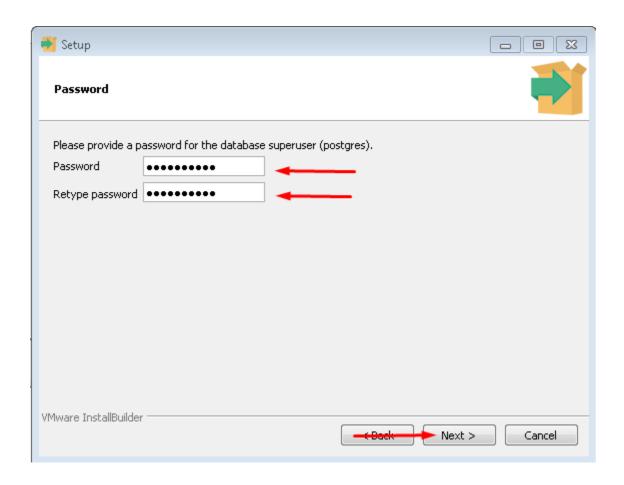
Debemos seleccionar la ruta de la "data" (en caso de no requerir una dirección especifica se debe dejar por defecto) y seguidamente dar click izquierdo sobre el botón "next".

Figura 19 Instalación PostgreSQL ventana 4.



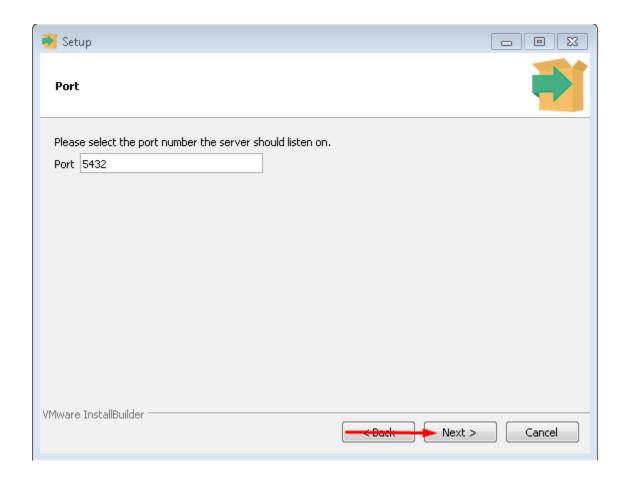
Seguidamente debemos ingresar una contraseña en los recuadros "Password", esta contraseña es mediante la cual podremos conectarnos a la base de datos así que es importante no olvidarla seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "next".

Figura 20 Instalación PostgreSQL ventana 5.



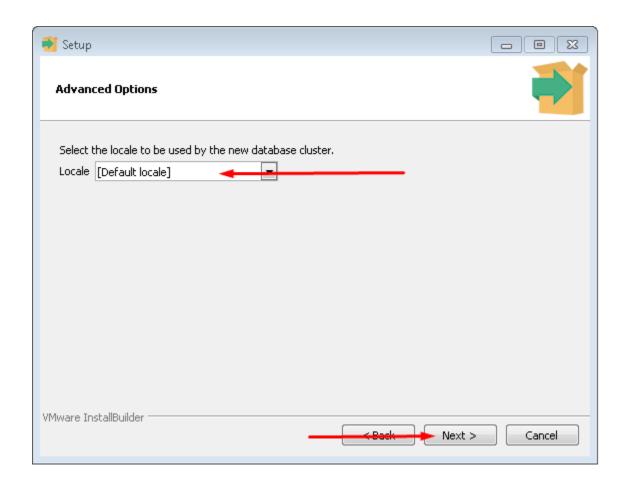
A continuación, digitaremos el puerto mediante el cual nos comunicaremos con la base de datos (en caso de no requerir uno en específico dejar el que sale por defecto), seguidamente daremos click izquierdo en "next".

Figura 21 Instalación PostgreSQL ventana 6.



En la siguiente ventana deberemos seleccionar la región de nuestra preferencia (en caso de no requerir una región especifica dejarla por defecto), seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "next".

Figura 22 Instalación PostgreSQL ventana 7.



Posteriormente en las dos siguientes ventanas daremos click izquierdo sobre el botón "next".

Figura 23 Instalación PostgreSQL ventana 8.

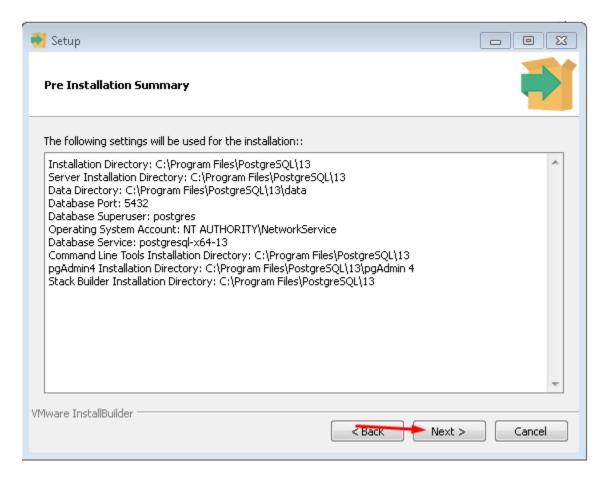
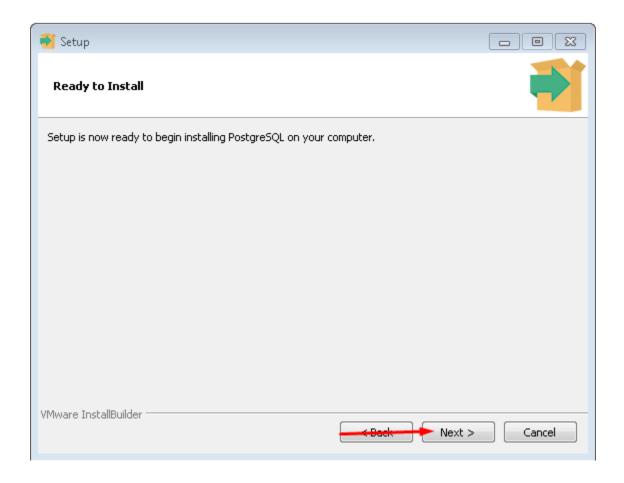
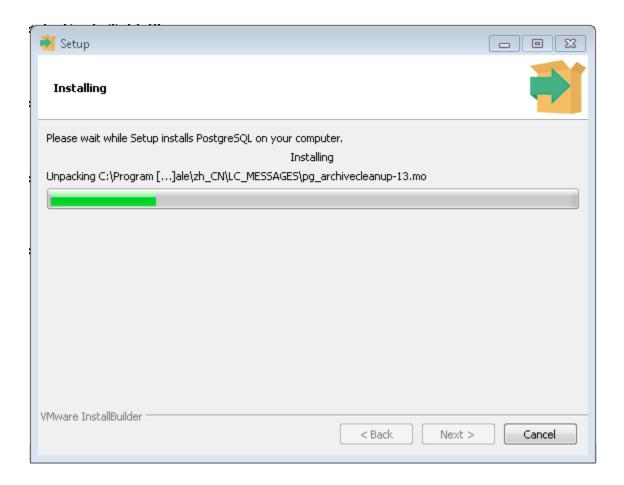


Figura 24 Instalación PostgreSQL ventana 8.



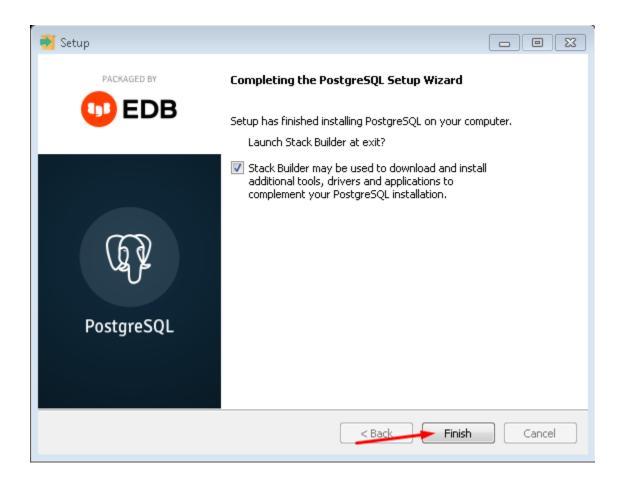
Esto dará inicio al proceso de instalación, apareciendo una ventana que nos indicará el progreso de la instalación.

Figura 25 Instalación PostgreSQL ventana 9.



Finalmente nos aparecerá una ventana en la cual tendremos que dar click izquierdo sobre el botón "finish".

Figura 26 Instalación PostgreSQL ventana 10.



Instalación de Git

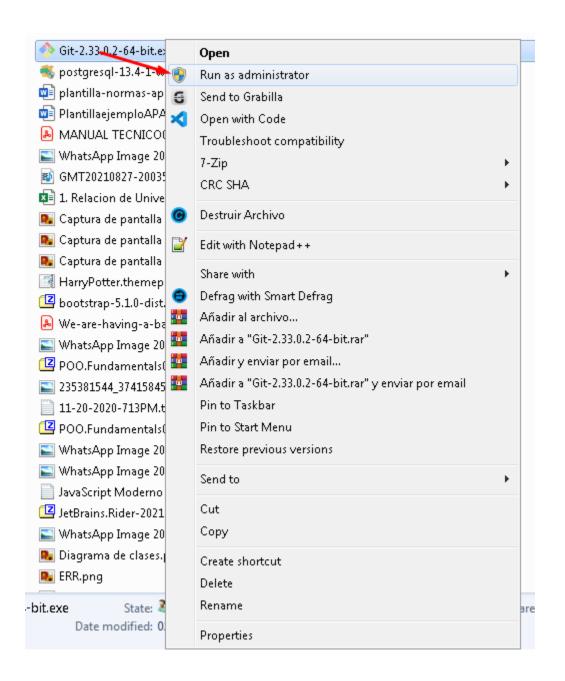
Nos dirigiremos a la página web https://git-scm.com/downloads, acto seguido daremos click izquierdo sobre el sistema operativo que tenemos es este caso Windows.

Figura 27 Instalación Git página web.



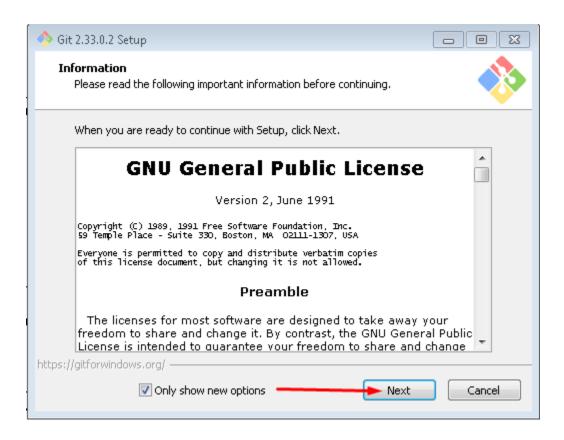
Una vez la descarga este completa daremos click derecho sobre el instalador y daremos click izquierdo sobre "Run as administrator".

Figura 28 Instalación Git installer.



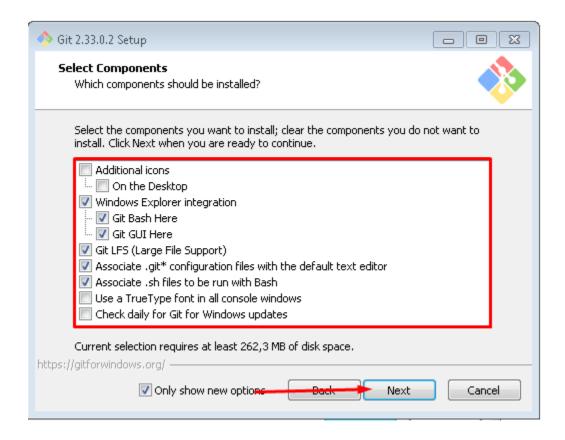
Daremos click izquierdo sobre el botón "next".

Figura 29 Instalación Git ventana 1.



Dejaremos las opciones por defecto como se puede notar en la parte izquierda de la imagen, posteriormente daremos click izquierdo sobre el botón "next".

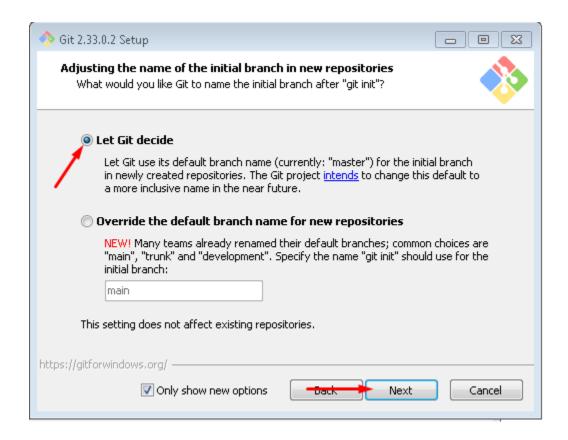
Figura 30 Instalación Git ventana 2.



Dejaremos las opciones por defecto y daremos click izquierdo sobre el botón

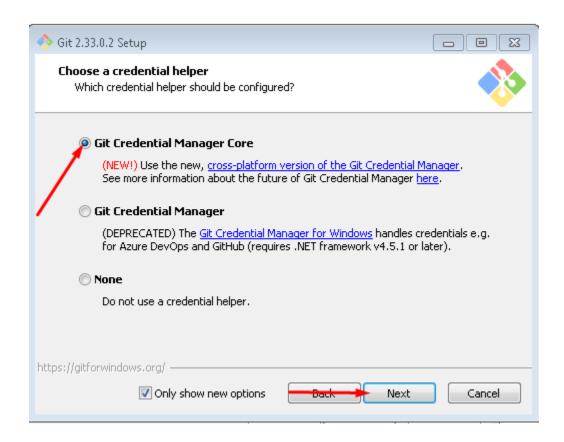
Figura 31 Instalación Git ventana 3.

"next".



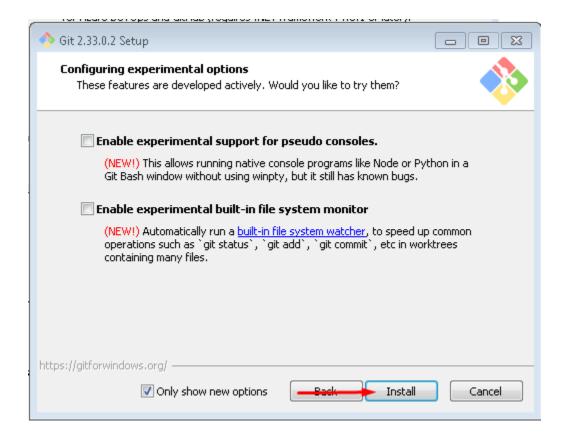
Dejaremos las opciones por defecto y daremos click izquierdo sobre el botón "next".

Figura 32 Instalación Git ventana 4.



Daremos click izquierdo sobre el botón "install".

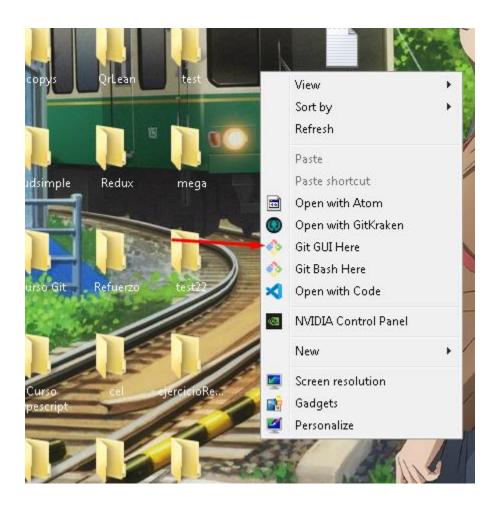
Figura 33 Instalación Git ventana 5.



Descarga del proyecto

Daremos click derecho en un espacio en donde no haya ningún tipo de ítem o carpeta, esto estando ubicados en el lugar que se quiera descargar el proyecto, seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "Git bash here".

Figura 34 Descarga del proyecto 1.



Posteriormente nos aparecerá una ventana color negro donde digitaremos el siguiente comando "git clone https://github.com/Qrlean/Qrlean.git proyecto" y daremos enter.

Figura 35 Descarga del proyecto 2.

```
MINGW64:/c/Users/F/Desktop

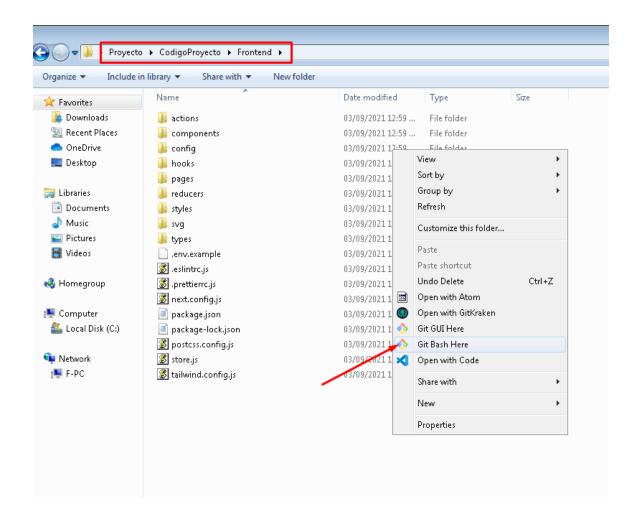
F@F-PC MINGW64 ~/Desktop

$ git clone https://github.com/Qrlean/Qrlean.git proyecto
```

Instalación de módulos del cliente

Nos dirigiremos a la siguiente ruta "/CodigoProyecto/Frontend" que se encuentra en la carpeta del proyecto y daremos click derecho en un espacio en blanco, seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "Git bash here".

Figura 36 Instalación módulos del cliente 1.



Nos aparecerá una consola color negro en la cual tendremos que digitar el siguiente comando, "npm install" y daremos enter.

Figura 37 Instalación módulos del cliente 2.

```
MINGW64:/c/Users/F/Desktop/Proyecto/CodigoProyecto/Frontend

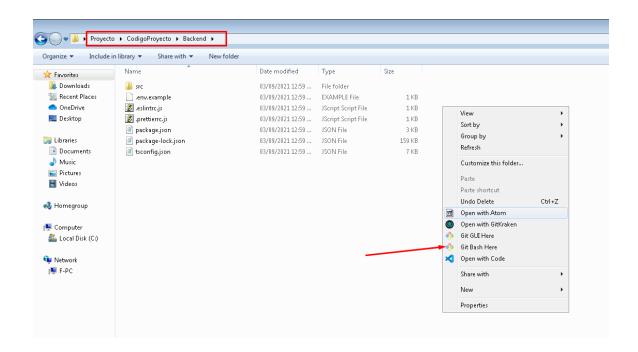
F@F-PC MINGW64 ~/Desktop/Proyecto/CodigoProyecto/Frontend (master)

$ npm install
```

Instalación de módulos del servidor

Nos dirigiremos a la siguiente ruta "/CodigoProyecto/Backend" que se encuentra en la carpeta del proyecto y daremos click derecho en un espacio en blanco, seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "Git bash here".

Figura 38 Instalación módulos del servidor 1.



Nos aparecerá una consola color negro en la cual tendremos que digitar el siguiente comando, "npm install" y daremos enter.

Figura 39 Instalación módulos del servidor 2.

```
MINGW64:/c/Users/F/Desktop/Proyecto/CodigoProyecto/Backend

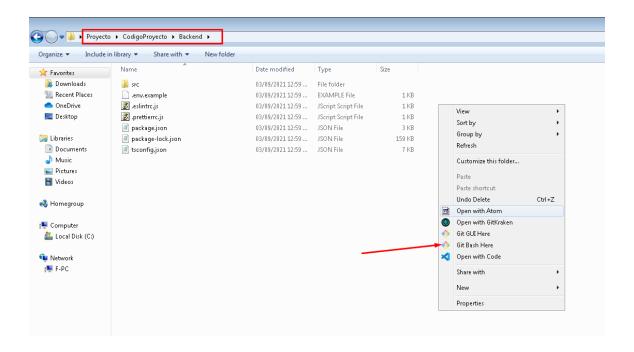
F@F-PC MINGW64 ~/Desktop/Proyecto/CodigoProyecto/Backend (master)

$ npm install
```

Creación y configuración de archivo .env en servidor

Nos dirigiremos a la siguiente ruta "/CodigoProyecto/Backend" que se encuentra en la carpeta del proyecto y daremos click derecho en un espacio en blanco, seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "Git bash here".

Figura 40 Configuración del servidor 1.



Nos aparecerá una consola de color negro en la cual digitaremos el siguiente comando "cp .env.example .env" y daremos enter

Figura 41 Configuración del servidor 2.

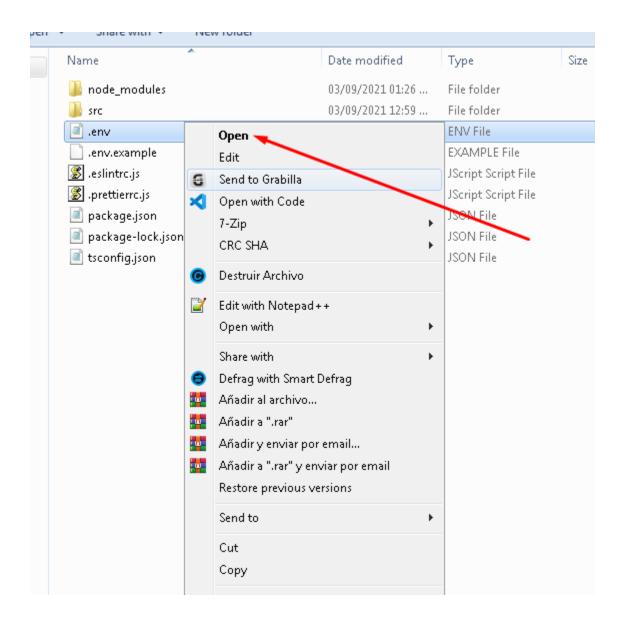
```
MINGW64:/c/Users/F/Desktop/Proyecto/CodigoProyecto/Backend

F@F-PC MINGW64 ~/Desktop/Proyecto/CodigoProyecto/Backend (master)

$ cp .env.example .env
```

Con esta acción se nos creara un archivo con nombre .env el cual debemos abrir con un editor de texto, en caso del ejemplo aquí presentado se abrirá con bloc de notas.

Figura 42 Configuración del servidor 3.



Ya con el archivo abierto tendremos que editar todas las variables de entorno teniendo en cuenta que cada variable significa lo siguiente:

- NODE_ENV: Significa y hace alusión el ambiente de desarrollo que se está trabajando, por defecto se debe dejar en development.
- PORT: Significa y hace alusión al puerto que manejara el servidor local, por defecto este debe ser 8080 o 8082.
- DATABASE: Significa y hace alusión al nombre de la base de datos.
- DATABASE_USER: Significa y hace alusión al usuario que se usara para conectarse a la base de datos, este a su vez siendo el que se definió al momento de instalar la base de datos.
- DATABASE_HOST: Significa y hace alusión al host mediante el cual se conectará el servidor a la base de datos este siendo en la mayoría de los casos "localhost".
- DATABASE_PORT: Significa y hace alusión al puerto mediante el cual se conectará el servidor a la base de datos, este puerto debe ser igual al puesto en la instalación de la base de datos.
- DATABASE_PASSWORD: Significa y hace alusión a la contraseña correspondiente al usuario que se usa para conectarse a la base de datos, esta a su vez siendo la que se definió al momento de instalar la base de datos.
- EMAIL_USER: Significa y hace alusión al correo que se usara para enviar las notificaciones de la plataforma
- SEND_GRID_KEY: Significa y hace alusión al apikey que nos provee Sendgrid para enviar correos.

- JWT_SECRET: Significa y hace alusión a un string el cual será utilizado para firmar los tokens (este puede ser cualquier texto)
- DATABASE_DRIVER: Significa y hace alusión al driver de la base de datos que se va a usar (postgres por defecto).

Una vez modificado lo que corresponda, se debe guardar el archivo dando click izquierdo sobre el botón "file" y posteriormente click izquierdo sobre el botón "save".

Figura 43 Configuración del servidor 4.

```
### .env - Notepad

File Edit Format View Help

NODE_ENV = development

PORT = 3000

DATABASE = Qrlean

DATABASE_USER = postgres

DATABASE_HOST = localhost

DATABASE_HOST = localhost

DATABASE_PORT = 5432

DATABASE_PORT = 5432

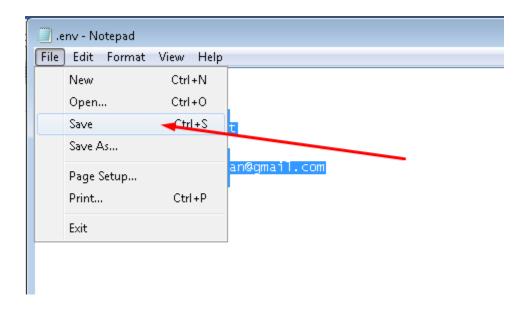
DATABASE_PORT = noreplyqrlean@gmail.com

SEND_GRID_KEY = SG._-61371SQwmnMAQpwxFRMQ.MAZUOLyOc_1Hz5ws

JWT_SECRET = ab76a550ea92681039e1c548ae93e93c

DATABASE_DRIVER = postgres
```

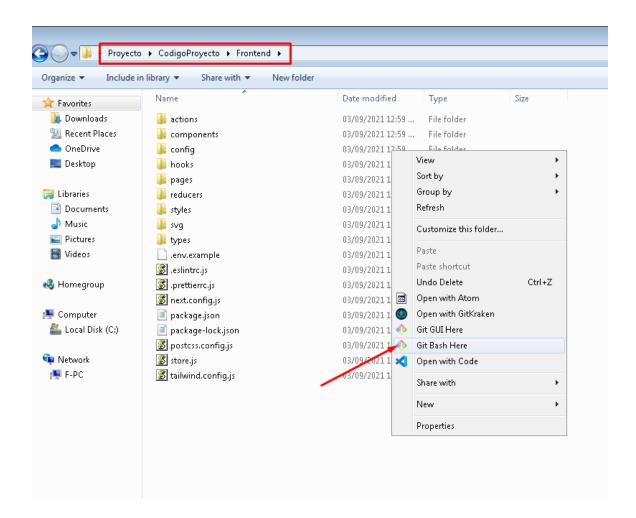
Figura 44 Configuración del servidor 5.



Creación de archivo .env en cliente-frontend

Nos dirigiremos a la siguiente ruta "/CodigoProyecto/Frontend" que se encuentra en la carpeta del proyecto y daremos click derecho en un espacio en blanco, seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "Git bash here".

Figura 45 Configuración del cliente1.



Nos aparecerá una consola de color negro en la cual digitaremos el siguiente comando "cp .env.example .env" y daremos enter

Figura 46 Configuración del cliente 2.

```
MINGW64:/c/Users/F/Desktop/Proyecto/CodigoProyecto/Frontend

F@F-PC MINGW64 ~/Desktop/Proyecto/CodigoProyecto/Frontend (master)

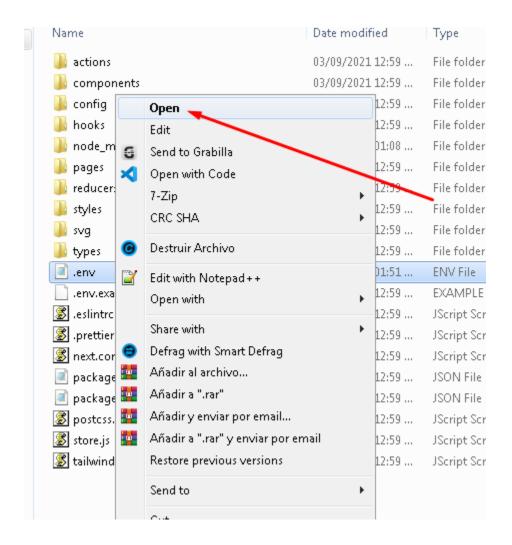
$ cp .env.example .env

F@F-PC MINGW64 ~/Desktop/Proyecto/CodigoProyecto/Frontend (master)

$
```

Con esta acción se nos creará un archivo con nombre .env el cual debemos abrir con un editor de texto, en caso del ejemplo aquí presentado se abrirá con bloc de notas.

Figura 47 Configuración del cliente 3.



Ya con el archivo abierto tendremos que editar todas las variables de entorno teniendo en cuenta que cada variable significa lo siguiente:

 SERVER_URI: Significa y hace alusión a la dirección url del servidor backend está componiéndose de protocolo, subdominio, dominio y puerto.

Una vez modificado lo que corresponda, se debe guardar el archivo dando click izquierdo sobre el botón "file" y posteriormente click izquierdo sobre el botón "save".

Figura 48 Configuración del cliente 4.

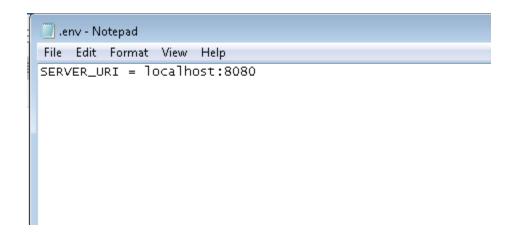
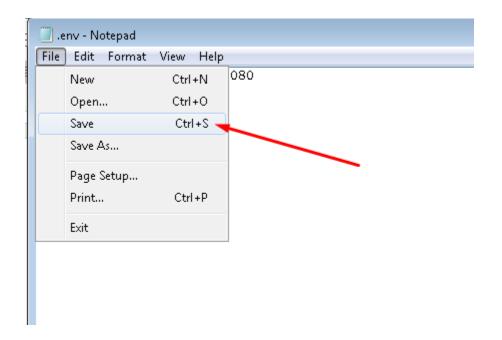


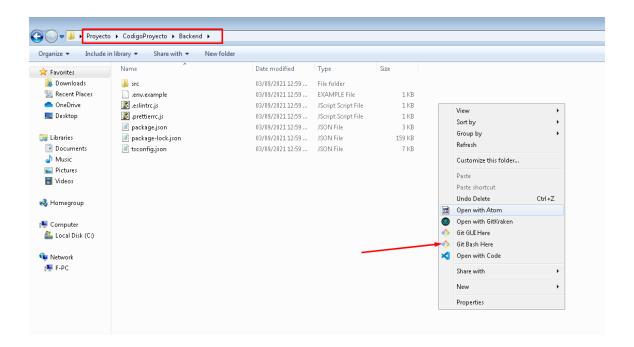
Figura 49 Configuración del cliente 5.



Inicialización del servidor

Nos dirigiremos a la siguiente ruta "/CodigoProyecto/Backend" que se encuentra en la carpeta del proyecto y daremos click derecho en un espacio en blanco, seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "Git bash here".

Figura 50 Inicialización de servidor 1.



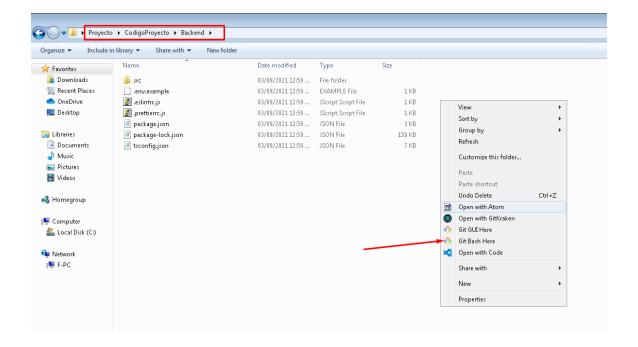
Nos aparecerá una consola de color negro en la cual digitaremos el siguiente comando "npm run start:dev" seguidamente daremos enter.

Figura 51 Inicialización de servidor 2.

Creación, migración y plantado de semillas de la base de datos

Nos dirigiremos a la siguiente ruta "/CodigoProyecto/Backend" que se encuentra en la carpeta del proyecto y daremos click derecho en un espacio en blanco, seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "Git bash here".

Figura 52 Creación, migración y plantado de semillas en la base de datos 1.



Nos aparecerá una consola de color negro en la cual digitaremos los siguiente s comando "npm run migrations:generate -- Init" "npm run migrations:run" "npm run seed:run" dando enter entre cada uno de ellos.

Figura 53 Creación, migración y plantado de semillas en la base de datos 2.

```
MBNOWAR/Client/Positop/Qitan/CodigoProyecto/Backend (master)

Jam rum mingrationsrum

Jaskendion O. 1 migrationsrum CAlisers\PiDesktop\Qitan/Caten\CodigoProyecto/Backend

Jam rum mingrationsrum

Jaskendion O. 1 migrationsrum CAlisers\PiDesktop\Qitan\CodigoProyecto/Backend

Jam rum mingrationsrum

Jaskendion O. 1 migrationsrum CAlisers\PiDesktop\Qitan\CodigoProyecto/Backend

Jam rum mingrationsrum

Jaskendion O. 1 migrationsrum CAlisers\PiDesktop\Qitan\CodigoProyecto/Backend

Jam rum mingrationsrum

Jaskendion O. 1 migrationsrum

Jaskendion O. 1 migrati
```

Figura 54 Creación, migración y plantado de semillas en la base de datos 3.

```
@F-PC MINGW64 ~/Desktop/QrLean/CodigoProyecto/Backend (master)
$ npm run seed:run
 backend@0.0.1 seed:run C:\Users\F\Desktop\QrLean\CodigoProyecto\Backend
 ts-node -r tsconfig-paths/register ./node_modules/typeorm-seeding/dist/cli.js seed
 fî TypeORM Seeding v1.6.1
 Loading ormconfig
OêU ORM Config loaded
 Import Factories
OêU Factories are imported
· Importing Seeders
OêU Seeders are imported

    Connecting to the database

OêU Database connected
- Executing DepartamentosSeeder Seeder
OêU Seeder DepartamentosSeeder executed
- Executing CiudadesSeeder Seeder
OêU Seeder CiudadesSeeder executed
- Executing DocumentosSeeder Seeder
0êU Seeder DocumentosSeeder executed

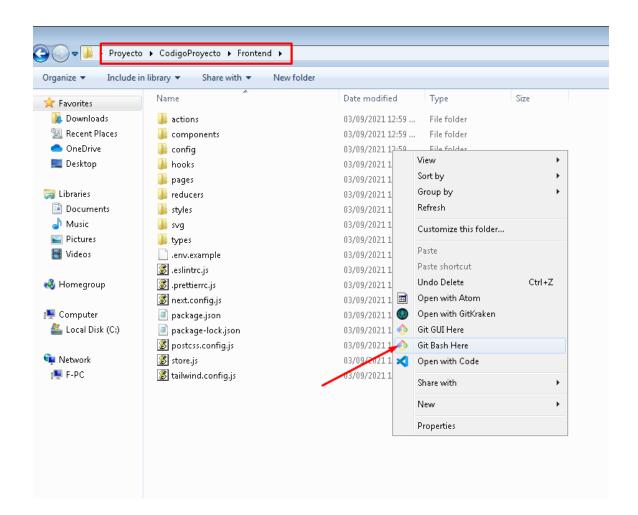
    Executing RolesSeeder Seeder

OêU Seeder RolesSeeder executed
- Executing ProgramasSeeder Seeder
OêU Seeder ProgramasSeeder executed
-fæì Finished Seeding
```

Inicialización del cliente

Nos dirigiremos a la siguiente ruta "/CodigoProyecto/Frontend" que se encuentra en la carpeta del proyecto y daremos click derecho en un espacio en blanco, seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "Git bash here".

Figura 55 Inicialización de cliente 1.



Nos aparecerá una consola de color negro en la cual digitaremos el siguiente comando "npm run dev" y daremos enter

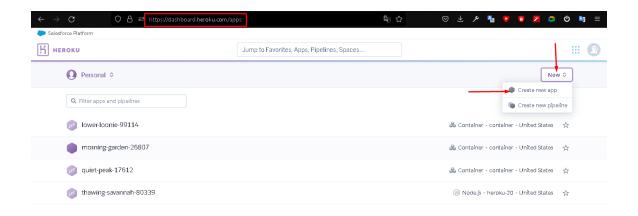
Figura 56 Inicialización de cliente 2.

Despliegue del aplicativo

Despliegue en producción servidor backend

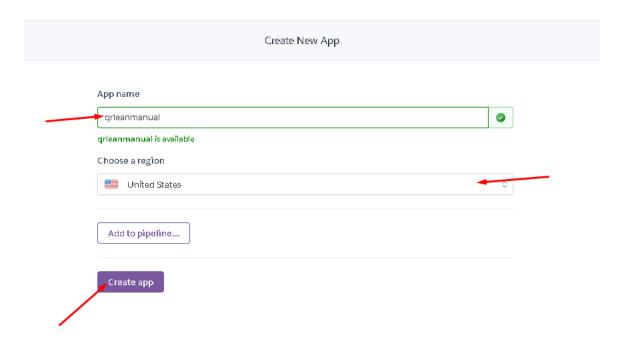
Tendremos que registrarnos en la plataforma https://signup.heroku.com/, una vez tengamos una cuenta, nos dirigiremos al dashboard y daremos click izquierdo sobre el botón "new" seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "créate new app".

Figura 57 Despliegue a heroku 1.



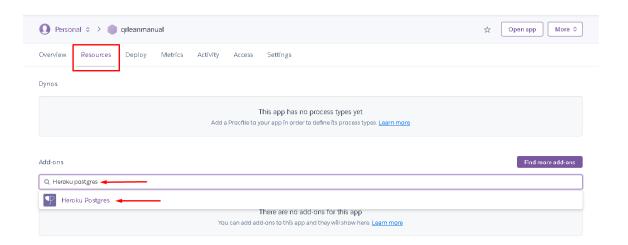
Digitaremos un nombre, elegiremos una región y daremos click izquierdo sobre el botón "créate app"

Figura 58 Despliegue a heroku 2.



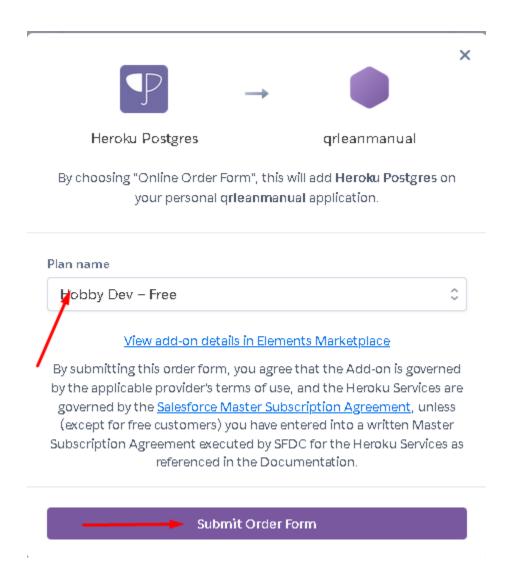
Nos dirigiremos al apartado "Resources", seguidamente en el recuadro de "Addons" digitaremos "Heroku postgres", nos saldrá una opción con el mismo nombre, procederemos a darle click izquierdo sobre la misma.

Figura 59 Despliegue a heroku 3.



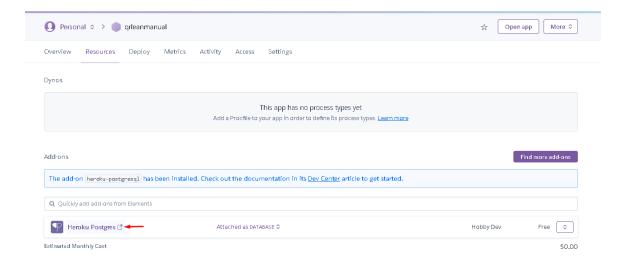
Nos aparecerá una ventana donde tendremos que elegir un plan que se adecue a la aplicación, seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "Submit Order Form".

Figura 60 Despliegue a heroku 4.



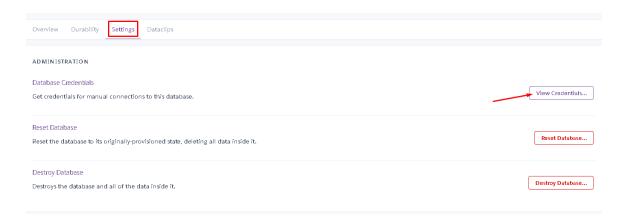
Daremos click izquierdo sobre el botón "Heroku Postgres".

Figura 61 Despliegue a heroku 5.



Nos dirigiremos al apartado "Settings", seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "View Credentials".

Figura 62 Despliegue a heroku 6.



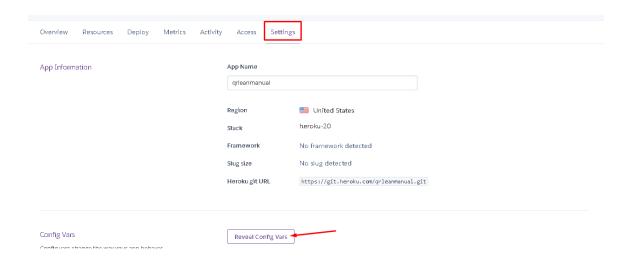
Nos saldrá un apartado de credenciales, el cual deberemos dejar abierto para poder completar correctamente los próximos pasos.

Figura 63 Despliegue a heroku 7.



En la pestaña del dashboard de heroku nos dirigiremos al apartado "Settings", seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "Reveal Config Vars"

Figura 64 Despliegue a heroku 8.



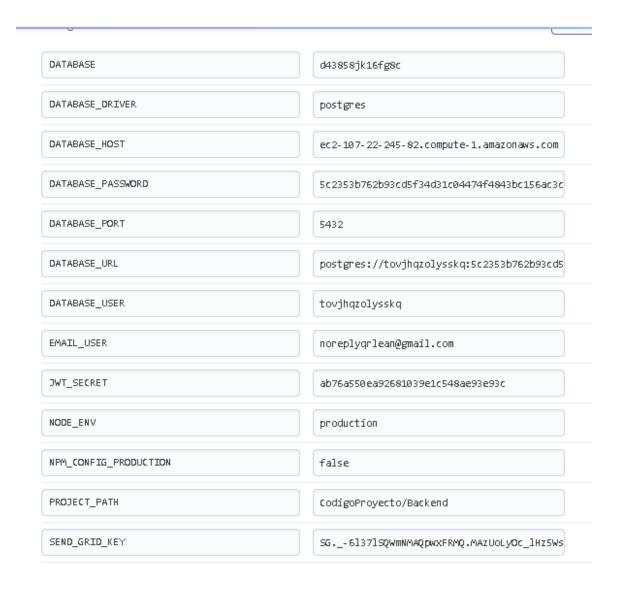
Nos desplegara un apartado donde tendremos que crear los siguientes valores a modo de "llave" "valor":

- NODE_ENV: Significa y hace alusión el ambiente de desarrollo que se está trabajando, por defecto se debe dejar en production.
- DATABASE: Significa y hace alusión al nombre de la base de datos, este lo podemos encontrar en la ventana abierta en el paso anterior en el campo "Database".
- DATABASE_USER: Significa y hace alusión al usuario que se usara para conectarse a la base de datos, este lo podemos encontrar en la ventana abierta en el paso anterior en el campo "User".
- DATABASE_HOST: Significa y hace alusión al host mediante el cual se conectará el servidor a la base de datos, este lo podemos encontrar en la ventana abierta en el paso anterior en el campo "Host".
- DATABASE_PORT: Significa y hace alusión al puerto mediante el cual se conectará el servidor a la base de datos, este lo podemos encontrar en la ventana abierta en el paso anterior en el campo "Port".
- DATABASE_PASSWORD: Significa y hace alusión a la contraseña correspondiente al usuario que se usa para conectarse a la base de datos, este lo podemos encontrar en la ventana abierta en el paso anterior en el campo "Password".
- EMAIL_USER: Significa y hace alusión al correo que se usara para enviar las notificaciones de la plataforma
- SEND_GRID_KEY: Significa y hace alusión al apikey que nos provee Sendgrid para enviar correos.

- JWT_SECRET: Significa y hace alusión a un string el cual será utilizado para firmar los tokens (este puede ser cualquier texto)
- DATABASE_DRIVER: Significa y hace alusión al driver de la base de datos que se va a usar (postgres por defecto).
- NPM_CONFIG_PRODUCTION: false
- PROJECT_PATH: CodigoProyecto/Backend

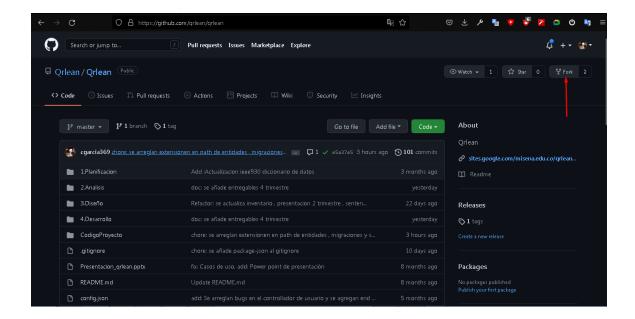
De modo que quede semejante a la siguiente figura

Figura 65 Despliegue a heroku 9.



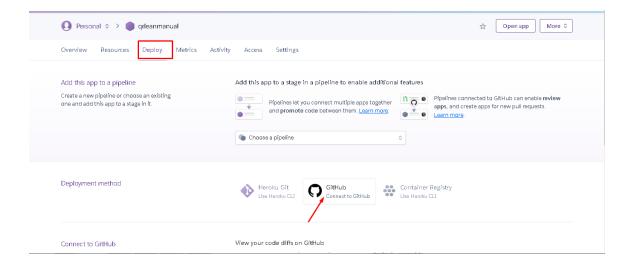
Tendremos que registrarnos en github, una vez tengamos una cuenta creada nos dirigiremos a la url https://github.com/qrlean/qrlean , seguidamente daremos click izquierdo sobre el botón "fork"

Figura 66 Despliegue a heroku 10.



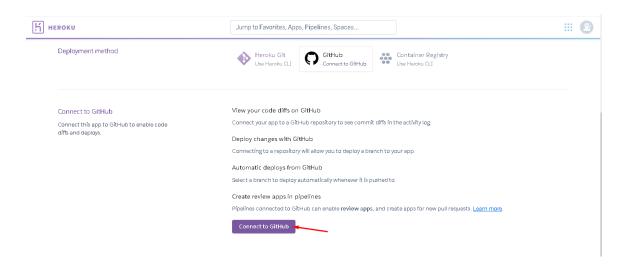
Esto nos creara un repositorio en nuestra cuenta con el nombre Qrlean, en la pestaña del dashboard de heroku nos dirigiremos al apartado "Deploy" y daremos click izquierdo sobre el botón "Connect to github"

Figura 67 Despliegue a heroku 11.



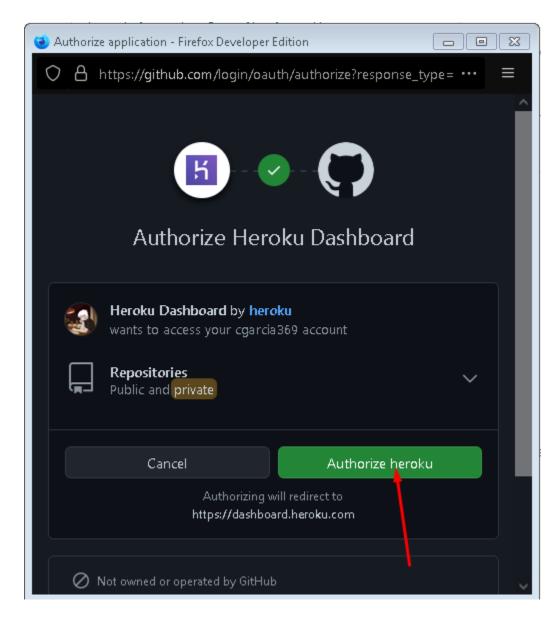
Posteriormente daremos click izquierdo sobre el botón color morado "Connect to github"

Figura 68 Despliegue a heroku 12.



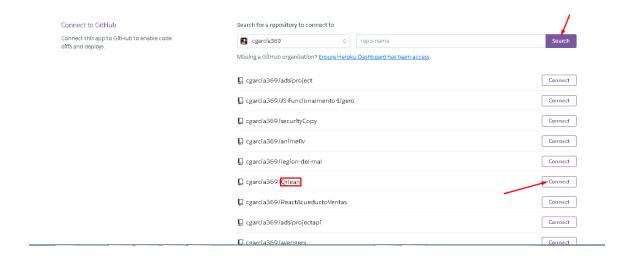
Seguidamente nos aparecerá una ventana donde debemos dar click izquierdo sobre el botón "Authorize heroku"

Figura 69 Despliegue a heroku 13.



Posteriormente daremos click izquierdo sobre el botón "Search", y buscaremos el repositorio que tenga como nombre "Qrlean" y daremos click izquierdo sobre el botón "Connect"

Figura 70 Despliegue a heroku 14.



Posteriormente nos dirigiremos a la sección "Settings", y bajaremos hasta la sección "Buildpacks" y daremos click izquierdo sobre el botón "Add buildpack"

Figura 71 Despliegue a heroku 15.

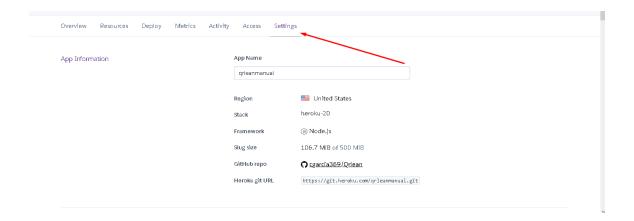
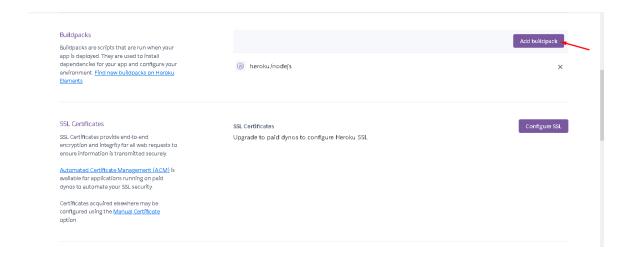


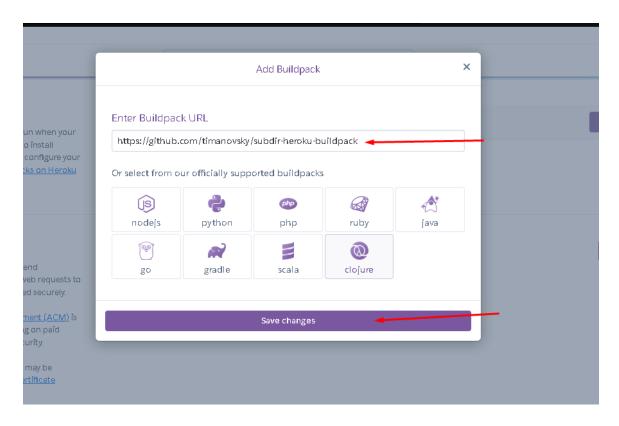
Figura 72 Despliegue a heroku 16.



Se nos abrirá una pestaña donde tendremos que digitar el siguiente link

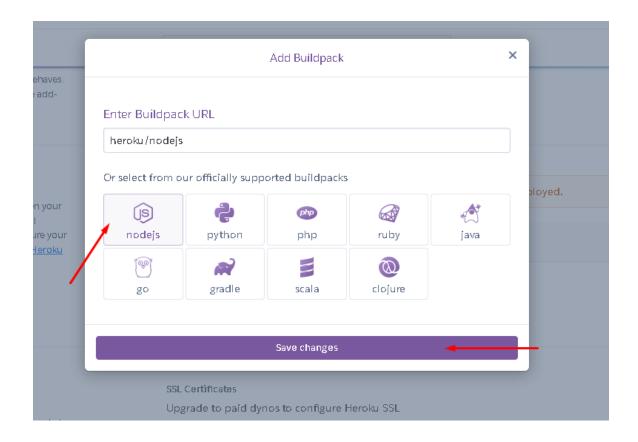
https://github.com/timanovsky/subdir-heroku-buildpack y dar click izquierdo sobre el botón "Save changes"

Figura 73 Despliegue a heroku 17.



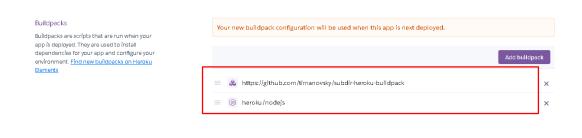
Posteriormente daremos click izquierdo nuevamente sobre el botón "Add buildpack" y en la pestaña seleccionaremos la opción nodejs y daremos click izquierdo sobre el botón "Save changes"

Figura 74 Despliegue a heroku 18.



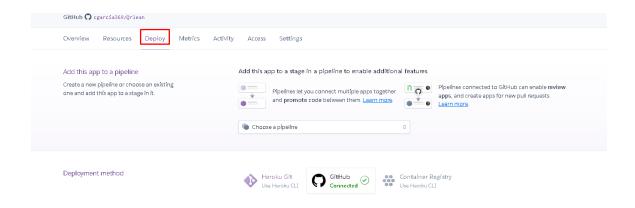
De modo que quede de la siguiente manera

Figura 75 Despliegue a heroku 19.



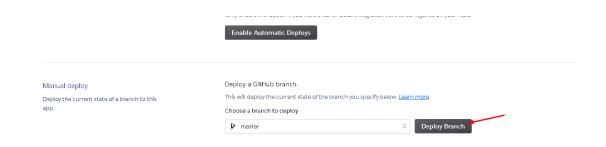
Posteriormente nos dirigiremos nuevamente a la sección "Deploy"

Figura 76 Despliegue a heroku 20.



Bajaremos hasta encontrar la opción "Deploy branch" y daremos click izquierdo sobre la misma

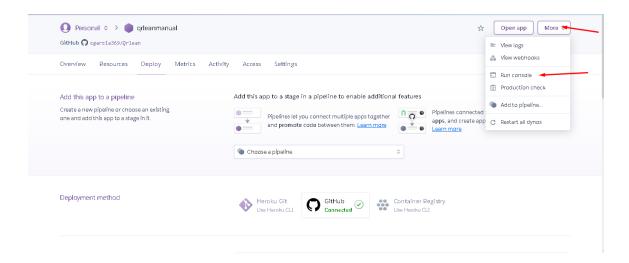
Figura 77 Despliegue a heroku 21.



Creación, migración y plantado de semillas de la base de datos en producción

En el dashboard de heroku de nuestra aplicación daremos click izquierdo sobre el botón "more" y daremos click izquierdo sobre la opción "Run console"

Figura 78 Despliegue a heroku 22.



Nos aparecerá una ventana donde tendremos que digitar "bash" y dar click izquierdo sobre el botón "Run"

Figura 79 Despliegue a heroku 23.



Esto nos llevara a una especie de consola donde digitaremos los comandos "npm run migrations:generate -- Init" "npm run migrations:run", dando enter entre cada uno de ellos.

Figura 80 Despliegue a heroku 24.



Posteriormente digitaremos el comando "npm run seed:run" y daremos enter

Figura 81 Despliegue a heroku 25.

```
> backend@0.0.1 seed:run /app
> ts-node -r tsconfig-paths/register ./node_modules/typeorm-seeding/dist/cli.js seed

**TypeORM Seeding v1.6.1*

**ORM Config loaded*

**Factories are imported*

**Seeders are imported*

**Database connected*

**Database connected*

**Seeder DepartamentosSeeder executed*

**Seeder CiudadesSeeder executed*

**Seeder RolesSeeder executed*

**Seeder RolesSeeder executed*

**Seeder ProgramasSeeder executed*

**Seeder ProgramasSeeder executed*

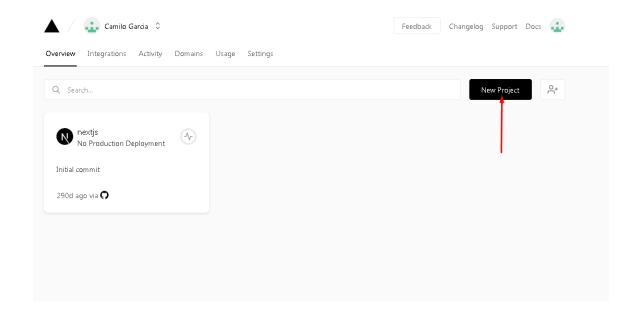
**Seeder Seeding*

**Finished Seeding*
```

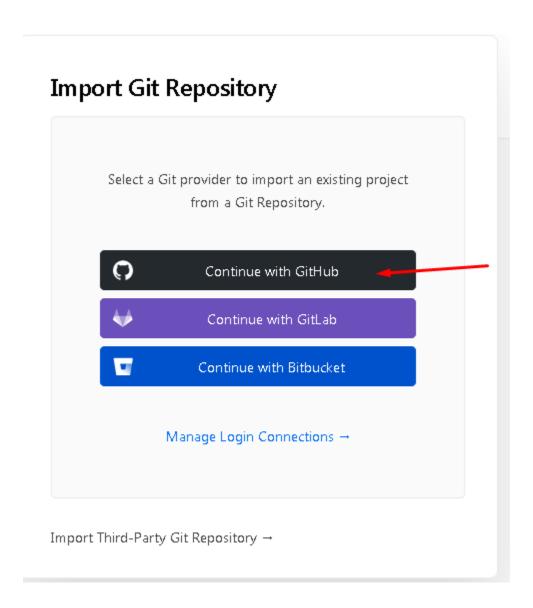
Despliegue en producción servidor frontend

Tendremos que registrarnos en la plataforma https://vercel.com/signup, una vez tengamos una cuenta, en el dashboard de nuestra cuenta daremos click izquierdo sobre el botón "New project"

Figura 81 Despliegue a vercel 1.

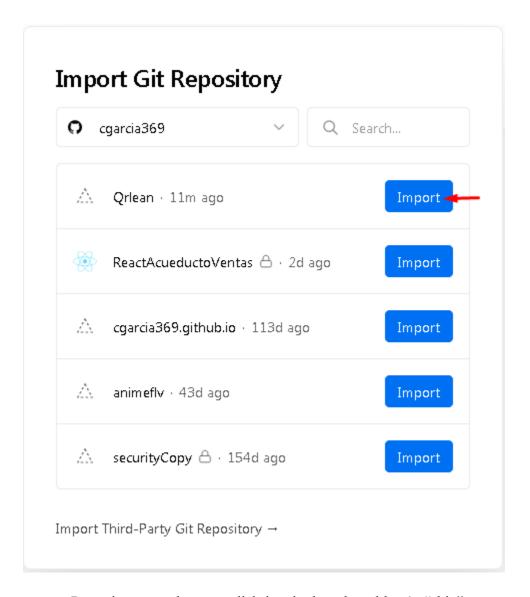


Posteriormente daremos click izquierdo sobre la opción "Continue with Github" Figura 82 Despliegue a vercel 2.



Daremos click izquierdo sobre el botón "import" en el repositorio con nombre "Qrlean"

Figura 83 Despliegue a vercel 3.

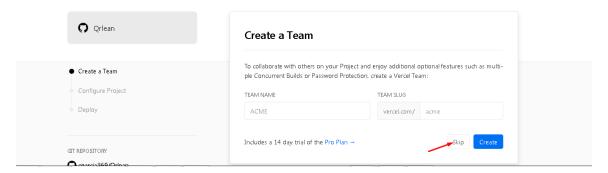


Posteriormente daremos click izquierdo sobre el botón "skip"

Figura 84 Despliegue a vercel 4.

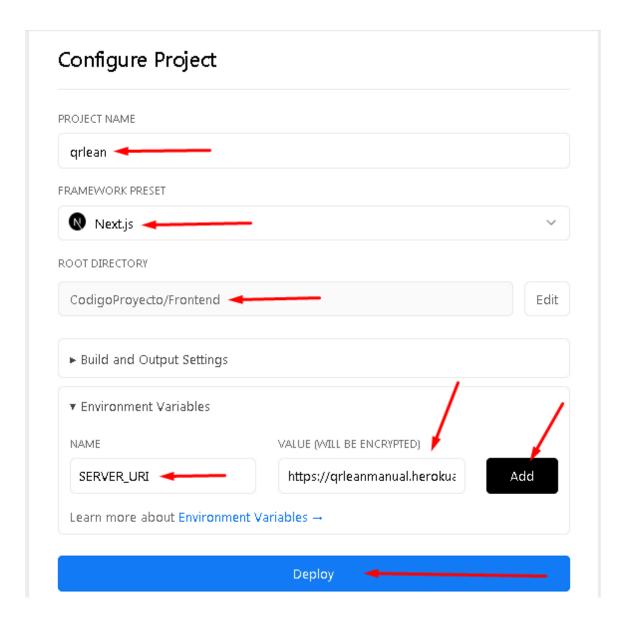
You're almost done.

Please follow the steps to configure your Project and deploy it.



Seguidamente nos aparecerá un apartado de configuración de nuestro proyecto donde tendremos que dejar las opciones como se muestran a continuación, teniendo en cuenta que las opciones "Project Name y SERVER_URI" deben ir elocuentes a nuestro proyecto (SERVER_URI se refiere al url donde se encuentra desplegado nuestro servidor backend), posteriormente daremos click izquierdo sobre el botón "Deploy".

Figura 85 Despliegue a vercel 5.

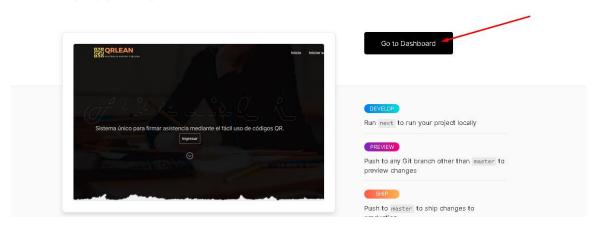


Posteriormente cuando el servidor frontend ya este desplegado nos aparecerá una ventana con la opción "Go to dashboard" donde daremos click izquierdo.

Figura 86 Despliegue a vercel 6.

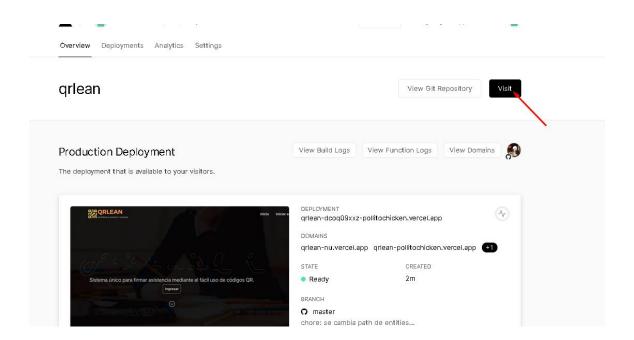
Congratulations!

You just deployed a new Project to Vercel.



Esto nos dirigirá al dashboard de nuestro aplicativo donde podremos dar click izquierdo sobre la opción "Visit" para mirar nuestro aplicativo.

Figura 87 Despliegue a vercel 7.



Requerimientos de usuario y diagrama de casos de uso

Requerimientos de usuario

Tabla 1. Requerimientos de usuario n1.

Identificación	RF01	
Nombre del	Autentificación y desautentificación de aprendiz, instructor y	
Requerimiento	administrador.	
:		
Característica	Los roles (administrador, aprendiz e instructor) deberán	
s:	identificarse para acceder a cualquier parte del sistema que	
	requiera permisos, así mismo poder cerrar su sesión cuando no	
	requiera acceder más al sistema.	
Descripción	Al intentar acceder a cualquier parte del aplicativo	
del	exceptuando paginas iniciales de explicación la aplicación	
requerimiento	requerirá iniciar sesión con identificación, tipo de	
•	identificación y contraseña, y así dar acceso a la plataforma, y	
	así mismo poder cerrar su sesión cuando no requiera acceder	
	más al sistema siendo redirigido al inicio del aplicativo.	
Requerimiento	• RNF01	
NO funcional:	• RNF02	
	• RNF03	
	• RNF05	
	• RNF06	
	• RNF07	
D : :1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	• RNF08	
Prioridad del re	querimiento:	
Alta		

Tabla 2. Requerimientos de usuario n2.

Identificación	RF03
Nombre del	Recuperar contraseña
Requerimiento	
:	
Características	Plataforma tendrá un módulo para recuperar contraseña,
:	solamente para el uso de instructores y aprendices
Descripción del	Se enviará un link de recuperación de contraseña a través del
requerimiento:	correo asociado a la cuenta

Requerimiento	• RNF01	
NO funcional:	• RNF02	
	• RNF03	
	• RNF05	
	• RNF06	
	• RNF07	
	• RNF08	
Prioridad del requerimiento:		
Alta		

Tabla 3. Requerimientos de usuario n3.

Identificación	RF04	
Nombre del Requerimiento :	Creación, visualización, edición y des habilitación de usuarios.	
Característica s:	El rol de administrador debe tener un módulo para gestionar usuarios	
Descripción del	El sistema permitirá desde el dashboard del rol de administrador:	
requerimiento :	-la creación de usuarios, ingresando nombre, documento de identificación, correo electrónico, dirección de residencia, teléfono de contacto, tipo de documento de identidad y rolla visualización de usuarios que estén en estado activola edición de usuarios, modificando 1 o más datos de los siguientes: nombre, documento de identificación, correo electrónico, dirección de residencia, teléfono de contacto, tipo de documento de identidad y rolla deshabilitación de un usuario el cual su estado este en activo.	
Requerimiento NO funcional:	 RNF01 RNF02 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07 RNF08 	
Prioridad del re Alta	querimiento:	

Tabla 4. Requerimientos de usuario n4.

Identificación	RF05		
Nombre del	Creatión visualización adición des habilitación consideión y		
110111010 0001	Creación, visualización, edición, des habilitación, asociación y		
Requerimiento	des asociación de personas y visualización de contenido de		
; G + ();	fichas.		
Característica	El rol de administrador debe tener un módulo para gestionar		
S:	fichas.		
Descripción	El sistema permitirá desde el dashboard del rol de		
del	administrador:		
requerimiento	-la creación de fichas, numero de ficha y programa a la cual		
:	pertenece.		
	-la visualización de fichas que estén en estado activo.		
	-la edición de fichas, ingresando y/o programa.		
	-la deshabilitación de una ficha el cual su estado este en activo.		
	-la asociación de un instructor a la ficha, ingresando nombre de		
	la materia que va a instruir y la tarjeta de identificación.		
	-la desasociación de un instructor de una ficha.		
	-la visualización del dashboard y contenido de una ficha		
	individualmente (personas, fechas de asistencia y reportes).		
Requerimiento	• RNF01		
NO funcional:	• RNF02		
	• RNF03		
	• RNF04		
	• RNF05		
	• RNF06		
	• RNF07		
	• RNF08		
Prioridad del re	querimiento:		
Alta			

Tabla 5. Requerimientos de usuario n5.

Identificación	RF06
Nombre del Requerimiento :	Creación, visualización, edición, deshabilitación, edición de asistencias, visualización de clases.
Características	El rol de instructor debe tener un módulo para gestionar las
:	clases de su materia.
Descripción del	El sistema permitirá desde el dashboard del curso estando con
requerimiento:	el rol de instructor:
	-la creación de clases, nombre de la clase, día, hora de inicio y
	hora de finalización.

	-la visualización de clases de la materia.		
	-la edición de clases que hayan sido creadas por el instructor,		
	modificando 1 o más datos de los siguientes: nombre, día,		
	hora de inicio u hora de finalización.		
	-la deshabilitación de una clase la cual su estado este en		
	activo.		
	-la edición de asistencias, únicamente pudiendo cambiar el		
	estado de estas si la asistencia está en estado No asistió o		
	Posee excusa.		
	-La visualización de asistencias de aprendices activos.		
	_		
Requerimiento	• RNF01		
NO funcional:	• RNF02		
	• RNF03		
	• RNF04		
	• RNF05		
	• RNF06		
	• RNF07		

Tabla 6. Requerimientos de usuario n6.

Identificación	RF07
Nombre del	Visualización y deshabilitación de solicitudes de cambio de
Requerimiento	asistencia.
:	
Características	El rol de instructor debe tener un módulo para gestionar las
:	solicitudes de cambio de asistencia en estado activo.
Descripción del	El sistema permitirá desde el dashboard del curso estando con
requerimiento:	el rol de instructor:
	-la visualización de solicitudes de cambio de asistencia que
	estén en estado activo en el curso y adicionalmente que sean
	dirigidas hacia el instructor.
	-la deshabilitación de una solicitud de cambio de asistencia el
	cual su estado este en activo, se podrá deshabilitar/cerrar con 2
	estados, siendo estos (Aceptada o Rechazada).

Requerimiento	• RNF01	
NO funcional:	• RNF02	
	• RNF03	
	• RNF04	
	• RNF05	
	• RNF06	
	• RNF07	
	• RNF08	
Prioridad del rec	uerimiento:	
Baja		

Tabla 7. Requerimientos de usuario n7.

Identificación	RF08
Nombre del Requerimiento	Visualización de graficas como como instructor
Características :	El rol de instructor debe tener un módulo para visualizar graficas.
Descripción del requerimiento:	El sistema permitirá desde el dashboard del curso estando con el rol de instructor: -la visualización de gráficas, tanto de un aprendiz en específico como de todo el curso, ya sea de una clase en específico o de todas las clases.
Requerimiento NO funcional: Prioridad del rec	 RNF01 RNF02 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07 RNF08
Media	quei muento.

Tabla 8. Requerimientos de usuario n8.

Identificación	RF09

Nombre del	Registro de asistencia mediante código qr o link.	
Requerimiento		
•		
Características	El rol de aprendiz debe tener la capacidad de captar su	
:	asistencia en el software.	
Descripción del	El sistema permitirá mediante el uso de un código qr o un link	
requerimiento:	la captación de la asistencia siempre y cuando no haya sido	
	firmada o captada antes, la clase en la cual se esté intentando	
	registrar la asistencia no esté caducada y se esté logeado.	
Requerimiento	• RNF01	
NO funcional:	• RNF02	
	• RNF03	
	• RNF04	
	• RNF05	
	• RNF06	
	• RNF07	
	• RNF08	
Prioridad del red	querimiento:	
Alta		

Tabla 9. Requerimientos de usuario n9.

Identificación	RF010
Nombre del Requerimiento	Visualización de graficas como aprendiz
Características	El rol de aprendiz debe tener un módulo para visualizar graficas.
Descripción del requerimiento:	El sistema permitirá desde el dashboard con el rol de aprendiz: -la visualización de gráficas, solo de sí mismo.
Requerimiento NO funcional:	 RNF01 RNF02 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07 RNF08

Prioridad del requerimiento:	
Media	

Tabla 10. Requerimientos de usuario n10.

Identificación	RF11
Nombre del Requerimiento	Creación, visualización y deshabilitación de solicitudes de cambio de asistencia.
Características	El rol de aprendiz debe tener un módulo para crear, visualizar y deshabilitar solicitudes de asistencia pertenecientes a él.
Descripción del requerimiento:	El sistema permitirá desde el dashboard con el rol de aprendiz: -la creación de una solicitud de cambio de asistencia, ingresando los siguientes datos: Asunto, contenido, instructor, evidenciala visualización de todas las solicitudes de cambio de asistencia hechas por el aprendizcerrar/cancelar una solicitud de cambio de asistencia.
Requerimiento NO funcional:	 RNF01 RNF02 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07 RNF08
Prioridad del red Media	querimiento:

Tabla 11. Requerimientos de usuario n11.

Identificación	RNF01
Nombre del	sistema y transacción
Requerimiento:	
Características:	El sistema presentara una interfaz de usuario sencilla para que
	sea de fácil manejo a los usuarios del sistema.
Descripción del	Toda funcionalidad del negocio debe responder al usuario en
requerimiento:	menos de 10 segundos.
Prioridad del requerimiento:	
Alta	

Identificación	RNF02
Nombre del	Actualización de Datos
Requerimiento:	
Características:	La Base de datos debe estar normalizada y actualizada
	diariamente.
Descripción del	No se puede Perder información y debe tener un backup diario
requerimiento:	de toda la base.
Prioridad del requerimiento:	
Alta	

Tabla 12. Requerimientos de usuario n12.

Identificación	RNF03
Nombre del	Seguridad Informática
Requerimiento:	
Características:	El sistema debe de contar con roles de aprendiz instructor y
	administrador y así mismo tener el nivel de permisos para la
	información.
Descripción del	Los permisos de acceso al sistema podrán ser cambiados
requerimiento:	solamente por
	el administrador de acceso a datos.
Prioridad del requerimiento:	
Alta	

Tabla 13. Requerimientos de usuario n13.

Identificación	RNF04
Nombre del	Inducción Aplicación
Requerimiento:	
Características:	Se debe presentar ayudas audiovisuales
Descripción del	La información debe ser Concisa y precisa para mejor
requerimiento:	adaptación.
Prioridad del requerimiento:	
Alta	

Tabla 14. Requerimientos de usuario n14.

Identificación	RNF05
Nombre del	Interfaz Grafica

Requerimiento:	
Características:	El diseño debe ser los más complejo posible.
Descripción del	El usuario debe sentirse cómodo con el aplica.
requerimiento:	
Prioridad del requerimiento:	
Alta	

Tabla 15. Requerimientos de usuario n15.

Identificación	RNF06
Nombre del	manuales al usuario.
Requerimiento:	
Características:	Se presentan manuales con broshure
Descripción del	Debe tener el logo de la empresa e imágenes de la aplicación.
requerimiento:	
Prioridad del requerimiento:	
Alta	

Tabla 16. Requerimientos de usuario n16.

Identificación	RNF07
Nombre del	Confiabilidad continúa del sistema.
Requerimiento:	
Características:	El sistema tendrá que estar en funcionamiento las 24 horas los
	7 días de
	la semana. Ya que es una página web diseñada para la carga
	de datos y comunicación entre usuarios.
Descripción del	La disponibilidad del sistema debe ser continua con un nivel
requerimiento:	de servicio para los usuarios de 7 días por 24 horas,
_	garantizando un esquema adecuado que permita la posible
	falla en cualquiera de sus
	componentes, contar con una contingencia, generación de
	alarmas.
Prioridad del requerimiento:	
Alta	

Tabla 17. Requerimientos de usuario n17.

Identificación	RNF08
del	
requerimiento:	

Nombre del	Módulo de ayuda					
Requerimiento:						
Características:	El sistema debe tener un botón de ayuda para el usuario.					
Descripción del	El usuario puede consultarlos cuando tenga dudas o se					
requerimiento:	presente una novedad.					
Prioridad del requerimiento:						
Alta						

Diagrama de casos de uso

Ver anexo 1.

Figura 88 Diagrama de casos de uso 1.

Visit al Pasadigm Statis da di (Camilio Garcia Lopezi(Se sa)

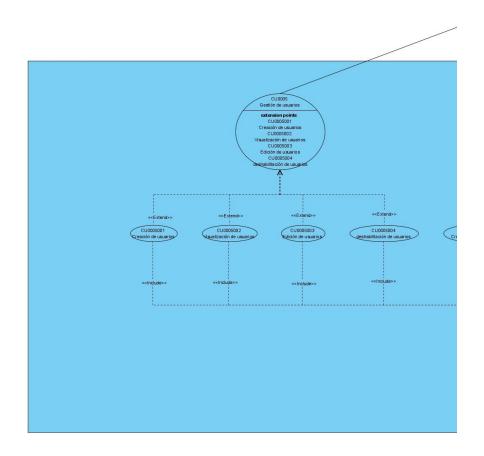


Figura 89 Diagrama de casos de uso 2.

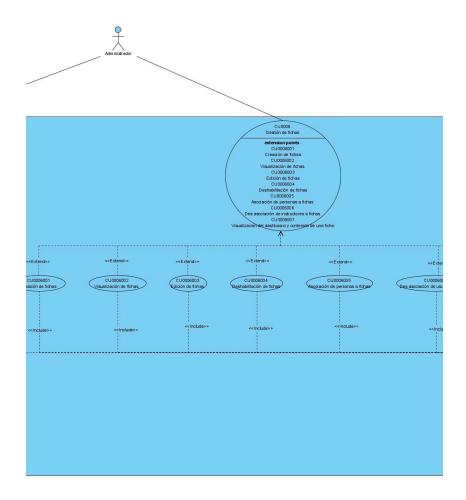


Figura 90 Diagrama de casos de uso 3.

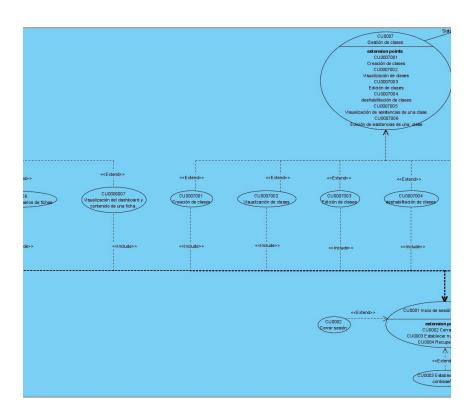


Figura 91 Diagrama de casos de uso 4.

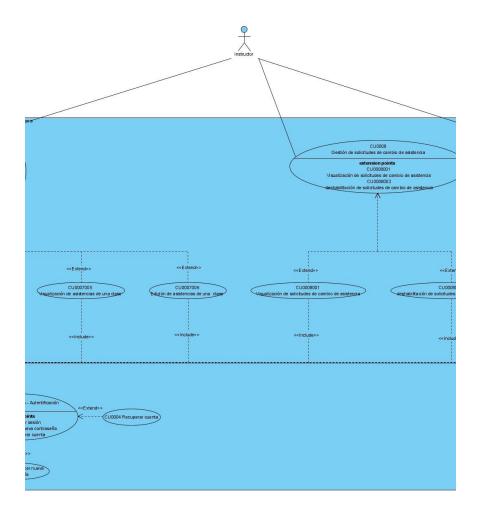


Figura 92 Diagrama de casos de uso 5.

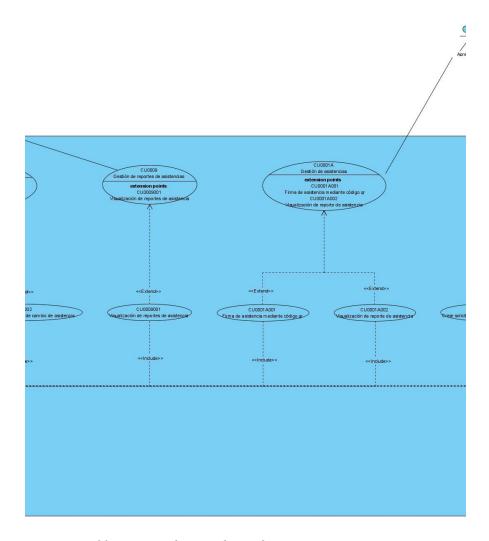
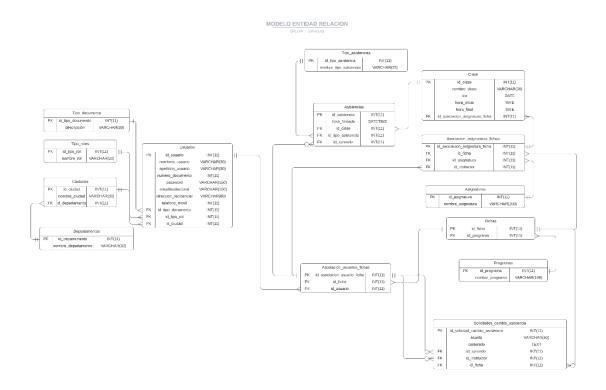


Figura 93 Diagrama de casos de uso 6.

Diagrama entidad relación

Figura 94 Diagrama entidad relación.



Ver anexo 2.

Diccionario de datos

Figura 96 Diccionario de datos.

Name and a second	lo-t	BURGELEAN												
Nombre proyecto:	Qrlean	PROPRIEAN SHASSTENCIA BAT DAY SECURA			Diccionario de datos									
Fecha:	09/09/2021			DA Y SEGURA		2.00.0mano de datos								
							<u> </u>							
Nombre Tabla	Nombre del campo	Tipo de dato	Tamaño	Llave primaria	Llave foranea	Tabla Rete	rencia Campo	Not Null	Unique	Default	Autoincrement	Descripción	Ejemplo	
						Tabia	Campo							
Departamentos n	id_departamento	Int	11	X				X			X		1	
	nombre_departamento	Varchar	30					Х					Cundimarca	
	id_ciudad	Int	11	Х				X	-		X		13	
	nombre_ciudad id_departamento	Varchar Int	30 11		×	Departamentos	id_departamento	X	-				Bogotá 1	
	id_departamento	r i	- 11		^	Departamentos	iu_departamento	_ ^						
Tipo_roles	id_tipo_rol	Int	-11	X				Х			x		1	
	nombre_rol	Varchar	20					Х					Aprendiz	
Tipo_documentos		Int	11	X				Х			X		2	
- spo_uocumentos	descripcion	Varchar	30					Х					Cedula de ciudadania	
	id usuario	Int	11	X				X			X		1	
	nombres_usuario	Varchar	30					X					Brayan Camilo	
	apellidos_usuario	Varchar	30					X	1				García López	
	numero_documento	BigInt	11					Х	Х				1001277963	
	password	Varchar	150					Х					3f067f666a80b9ca7120c2cafa70ebee	
Usuarios	emailInstitucional	Varchar	100					Х	Х				cgarcia369@misena.edu.co	
	direccion_recidencial	Varchar	60					Х					crra 5 abis n 48 r 08 sur	
	telefono_movil	BigInt	11					Х					3193617146	
	id_tipo_documento	Int	11		X	Tipo_documento	id_tipo_documento	Х					1	
	id_tipo_rol	Int	11		X	Tipo_roles	id_tipo_rol	Х					1	
	id_ciudad	Int	11		X	Ciudades	id_ciudad	X					15	
Programas	id_programa	Int	11	X				X			X		1	
	nombre_programa	Varchar	100					X					Analisis y desarrollo de sistemas de infe	
									_					
Fichas		Int	11	Х	X	Programas	id_programa	X	-		X		5	
	id_programa	in it			^	Programas	io_programa	_ ^	_				Р	
	id_asignatura	Int	11	X				X	<u> </u>		X		1	
Asignaturas	nombre_asignatura	Varchar	100	^				X					Ingles	
	id_asociacion_usuario_ficha	Int	11	X				Х			X		1	
Asociacion_usuarios_fichas	id_ficha	Int	11		X	Fichas	id_ficha	Х					2	
	id_usuario	Int	- 11		X	Usuarios	id_usuario	X					3	
	id_asociacion_asignatura_ficha		11	Х		-		X			X		1	
Asociacion_asignaturas_fichas	id_ficha	Int	11		X	Fichas	id_ficha	X					1	
		Int	11		X	Asignaturas Asociacion_usuarios_fichas	id_asignatura id_asociacion_usuario_ficha	X	-				1	
	Id_iristructor	r it	- 11		^	ASOCIACION_USUANOS_IICHAS	ld_asociacion_dsdano_licha	_ ^					Į.	
Solicitudes_cambio_asistencia	id solicitud cambio asistencia	Int	11	X				X	_		X		1	
	asunto	Varchar	50	^				X					Cambio asistencia cita medica	
	contenido	Text						X	1				<h1>No asistí por que tuve una sita</h1>	
		Int	11		X	Asociacion_usuarios_fichas	id_asociacion_usuario_ficha	X					1	
	id_instructor	Int	11		X	Asociacion_usuarios_fichas	id_asociacion_usuario_ficha	Х					2	
	id_estado_solicitud	Int	11		X	Estados_solicitudes	ld_estado	X	1				1	
	id_ficha	Int	11		X	Fichas	id_ficha	X					1	
		Int	11	Х				X	-		Х		1	
I .	nombre_clase	Varchar	30					X	-				Diagrama de clases	
Clase	dia	Date	_	I			-	X	-				22/03/2020	
	hora_inicio	Time	_					X	-			-	12:00 p. m. 15:00:00 p. m.	
	hora_final id_asociacion_asignatura_ficha	Time	11	-	X	Associacion acianaturas fint	id_asociacion_asignatura_ficha	X	+		-	-	15:00:00 β. M.	
	io_asociacion_asignatura_ficha	n s	- 11		^	roocacion_asignaturas_fichas	ru_asuciacion_asignatura_ficha	_^				-	P .	
Tipo_asistencias	id_tipo_asistencia	Int	11	x				X	1		i e	i e	1	
	nombre_tipo_asistencia	Varchar	25	_ ^_				X	—			1	Asistió con retardo	
Asistencias	id_asistencia	Int	11	X				X					1	
	hora_firmada	DATETIME								Timestamp			11/03/2021 13:55 P.M	
	id_clase	Int	- 11		X	Clase	id_clase	Х					1	
		Int	11		X	Tipo_asistencias	id_tipo_asistencia	X					1	
	id_solicitud_cambio_asistencia	Int	11		X		id_solicitud_cambio_asistencia	Х					1	
	id_aprendiz	Int	11		X	Asociacion_usuarios_fichas	id_asociacion_usuario_ficha	Х					2	
Estados_solicitudes		Int	11	X				X	└				1	
	nombre_estado	Varchar	50	l		l .	1	X					Cerrada	

Conclusión y usos recomendados del documento.

El documento tiene como fin dar a entender cómo funciona el aplicativo, así mismo dar a entender como fue construido el mismo, dando del mismo modo pautas de configuración e instalación para el correcto funcionamiento.

Este documento se debe revisar si se pretende modificar o cambiar alguna parte del aplicativo, así mismo se debe revisar al momento de hacer la instalación, configuración y despliegue.

Lista de referencias

- ¿Que es Git y para que sirve?. (2021). Victor Robles. Recuperado 9 September 2021, a partir de https://victorroblesweb.es/2018/04/28/que-es-git-y-para-que-sirve/
- ¿Qué es Mozilla Firefox? Ryte Digital Marketing Wiki. (2021). Es.ryte.com.

 Recuperado 9 September 2021, a partir de https://es.ryte.com/wiki/Mozilla_Firefox
- ¿Qué es Node.js, y para qué sirve?. (2021). ITDO Desarrollo web y APPs Barcelona. Recuperado 9 September 2021, a partir de https://www.itdo.com/blog/que-es-node-js-y-para-que-sirve/
- ¿Qué es npm? Una Introducción Básica Para Principiantes. (2021). Tutoriales Hostinger. Recuperado 9 September 2021, a partir de https://www.hostinger.co/tutoriales/que-es-npm
- ¿Qué es PostgreSQL? Para qué sirve, Características e Instalación. (2021). Infranetworking. Recuperado 9 September 2021, a partir de https://blog.infranetworking.com/servidor-postgresql/
- Heroku CLI: Como desplegar una aplicación desde la terminal Adictos al trabajo. (2021). Adictos al trabajo. Recuperado 9 September 2021, a partir de https://www.adictosaltrabajo.com/2019/12/11/heroku-cli-como-desplegar-una-aplicacion-desde-la-terminal/