

Projet du cours « Introduction au machine learning »

1. Le projet sera envoyé par email (à christophe.ambroise@univ-evry.fr) sous forme de fichier `pdf` avec le notebook `Rmd` correspondant.
2. Vous préparerez une présentation de 5 minutes de votre projet.

Vos données

Vous considérerez le jeu de données des crabes:

```
library(MASS); data(crabs) .
```

Exploration non supervisée avec l'analyse en composantes principales

Présentez le jeu de données et le décrire brièvement en utilisant des techniques univariées (histogrammes, boxplot, statistiques descriptives...).

Utiliser l'analyse en composantes principales pour continuer votre analyse exploratoire. Attention de sélectionner et ou transformer vos variables avant d'appliquer la méthode.

Prédiction avec CART (Arbre de decision)

Utiliser CART (Arbre de decision) pour prédire `sp` à partir de certaines autres variables du jeu de données. Vous donnerez une estimation de l'erreur de prédiction.