# 工作流 敏捷开发

## 什么是敏捷开发

在产品一直处于可用状态下,将项目分为多个子项目,独立开发分别实现,收到用户反馈后立刻调整优化,从而进行迭代,最后集合为一个完整的极具价值的产品。

核心思想:快速迭代、拥抱变化

## 敏捷宣言

个体和互动高于流程和工具工作的软件高于详尽的文档 不作的软件高于详尽的文档 客户合作高于合同谈判 响应变化高于遵循计划

# 传统模式瀑布流开发

需求定义——>产品设计——>研发实现——>测试验证——>发布维护

## Scrum流程



#### Scrum流程 相关概念

• Sprint:冲刺整个开发过程的组成单元

• Product Backlog:产品列表 颗粒度较粗的需求罗列

• Sprint Backlog: 冲刺列表 颗粒度较细的任务列表

• Product Increment: 产品增量新版产品

#### Scrum流程 成员

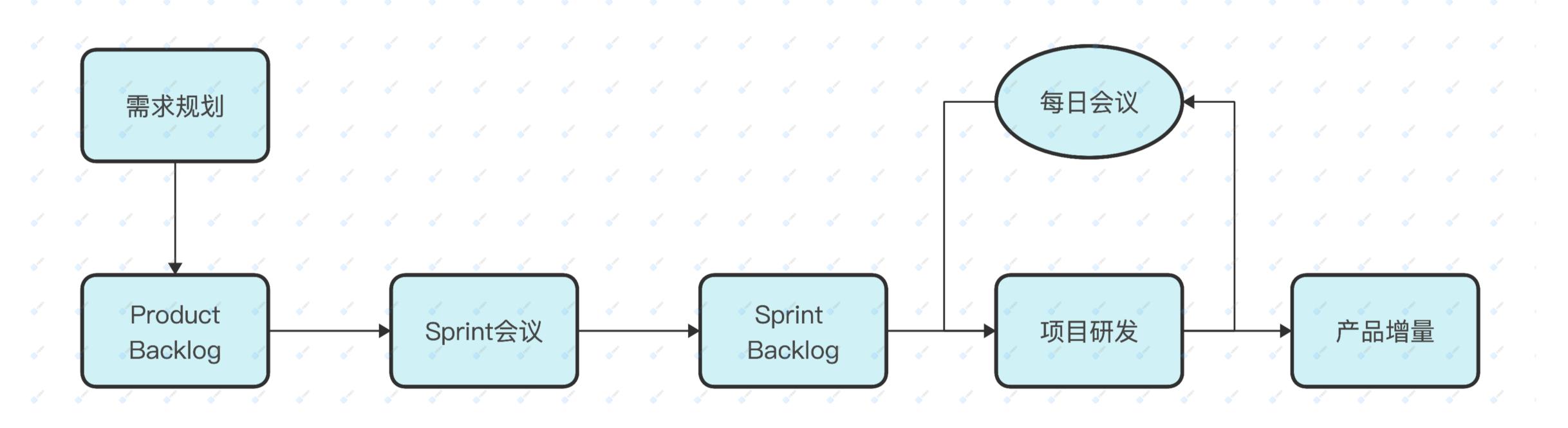
• 敏捷团队: 实际的开发工作者包含产品经理,程序员,设计师,运维等。

• 敏捷教练: 带领团队的领导者并不管理具体的人。

• 产品负责人:负责团队与其他人的链接。

## Scrum流程

#### 工作模式



## SCrum流程 Product Backlog

- 评估需求价值、工期、紧急程度
- 给需求排优先级
- 维护需求列表

## Scrum流程 Sprint Backlog

- 在上一步理清优先级后,所有人共同商讨这个版本要做的事情
- 所有人对这一问题达成共识
- 在一个版本中任何人不能对此做出更改

## 注意事项

- 敏捷式开发仍需做足产品规划
- 产品设计尽量拆分为独立的部分
- 由开发人员自主控制迭代周期
- 迭代达到目标之前不轻易发版
- 产品与设计的工作应领先团队1-2个版本

## 适用范围

#### Complex

Probe Sense Respond Emergent

#### Complicated

Sense Analyze Respond

**Good Practice** 

Disorder

#### Chaotic

Act Sense Respond Novel

#### Simple

Sense Categorize Respond

**Best Practice** 

简单域:感受-归类-反应

繁杂域: 感受-分析-反应

复杂域: 试探-感受-反应 (大部分互联网工作)

混乱域: 行动-感受-反应

## 参考文献

• http://www.woshipm.com/pd/4331832.html 进阶必看|敏捷开发超强指南

• http://www.woshipm.com/pmd/3082114.html 什么是敏捷开发Scrum及其适用场景

• http://www.woshipm.com/pmd/1332781.html 浅谈产品推进过程中的"敏捷式开发与瀑布流开发"