**注意：规范提问格式，请用“姓名（XXX同学），请问……”开头，尽量**

1. 在ios/macOs 系统（其他手机系统亦可）中，什么交互上你印象最深？为什么？
2. 个性化推广方案：请你向这位面试官推广一下XX产品（求是潮的产品、其他报名表或问卷中填写的产品）
3. 你觉得 微信比QQ好的地方/QQ比微信好的地方 有哪些？
4. 屏幕变大对交互带来那些影响
5. 如何看待网易云音乐心动模式
6. 分析一下默认开启和默认关闭的优缺点
7. 音乐app除了音乐本身还可以增添哪些附加功能
8. 小红书为什么能在一众分享类产品中脱颖而出
9. 拼多多好友帮砍是割韭菜还是薅羊毛
10. 小程序和app
11. 你觉得进度条的最后1%很慢的原因是？
12. ~~一觉醒来成为“明教”的 线上运作人，你会如何洗白黄晓明~~
13. 说说你的生活中送出或收到什么别出心裁的礼物？
14. 如果你是“绿洲”的产品经理，应该如何是他相对Instagram呈现差异化
15. 分析apple watch从一代不被看好到4带成为年销量上千万的智能穿戴设备的原因
16. 分析一下中国某一电商能存活于市场的原因？（如当当（图书），PDD（社交），京东（服务），淘宝（））
17. 你觉得指纹识别，人脸识别或者哪种解锁方式会成为未来的主流？
18. 如何看待李彦宏所说的：”隐私换便利“，你是否任课通过输入个人信息换区平台福利/便利的用户体验的做法（花呗提额，游戏绑定福利），可以结合一下最近的百度激励计划
19. 对于知乎等内容平台，限制用户回答可以提高内容质量，开放回答可以扩大用户群体；如果你是PM，你会如何平衡这两点
20. 你是否支持流媒体软件内容下载/缓存，以及通过加密格式限制下载内容导出的行为（如：网易云音乐会员下载歌曲只能以网易云自带的ncm格式储存）
21. 哔哩哔哩会员必须先答题的利弊？你是否赞成这种制度？
22. 预测QQ和微信未来的用户群体发展趋势
23. 分析游戏市场为何可以多年保持稳定的三足鼎立之势：switch/xbox/ps4
24. 你认为什么是产品经理？产品经理需要做什么？以及产品经理需要具备哪些技能或品质？
25. 请您从吸引使用用户保留等方面分析一个你使用过的产品？
26. 去年的题目：如何看待暑假热播剧《陈情令》粉丝反对腾讯利用会员付费提前放出全集的行为？----> 可以改成：如何看待最近大多热播剧采用超前播放的行为？
27. 如果你需要策划一款自己从未接触过的类型的app，你会以何流程来制作该app？
28. 推荐一个app，删除/增加一个功能/比竞品优势在哪儿?（三个app）
29. 你常用的手机app中有没有一款让你觉得不满意或者不方便的地方？以及你觉得有没有改进的方法
30. 请问你怎么看待网购时电商向你推送类似的商品，请进行简要分析，他方便了你的购物还是降低了你的购物体验？
31. AndroidQ系统取消了“三巨头”交互设计（镜像：iPhone从X系列起取消了home键的交互方式），使用了手势操作来代替，比如，在屏幕边缘左右滑动可以产生“返回的效果，在底部上滑可以回到主屏，你认为这样的改变是否方便了用户？
32. 分析微博超话平台的存在对粉丝以及路人的意义？
33. 分析某个软件（网易云/qq音乐）在他的领域很有竞争力的原因。
34. 对于iPod touch这款作品，有人说认为在智能手机普及的年代已无存在的必要，你怎么看待这款产品？
35. 如何让一个应用里值得消费的项目得到用户的重视？（例如豆瓣阅读里的好书 知乎里的付费咨询）
36. 分享一款你玩过的优秀独立游戏，并且分析一下其最有趣的机制在于？
37. 不定期对音乐应用的用户发送歌单，其中包含3~5首他们从没有接触过的歌曲，并邀请他们在听完这些歌后写下评论，从而达到音乐人和听众之间的沟通和对用户接受的音乐风格的拓宽，你觉得这样可行么？你对达成这两个目标有没有自己的解决办法？
38. ~~分析守望先锋从17年来人气陡降的原因？~~
39. 大多数水果店不卖蔬菜，但大多数菜店却会卖水果，这是为什么呢？
40. 如果要筹办一场智能家居体验展，你会如何规划现场的区域分布，活动设计等？
41. 你怎么看待微信发布的深色模式？
42. 最近有没有发现什么好玩的产品？比如popi提问箱，你觉得它这是什么原因？
43. 尽可能说出你们见过网页验证码的类型，并说出你们觉得最好用的一种。为什么？目前在手机端出现的验证码类型不多，请你们也列举出来（有几种说几种），并且设计一款用户体验良好的验证码

~~随机提问面试题目汇总~~

~~1、 一些新科技的问题，比如对于5G未来作用的畅想，加一个限制：5G应用的领域，遇到的困难或举出一个具体的可以受益与5G发展的应用例子~~

~~2、 是否了解相关专业的前沿问题，比如近几年年中贵专业发生的重大事件——是否有好奇心~~

~~3、 请问你有关注什么产品么？它有没有一个不断开发完善的进程?在过程中你觉得它那点比其他产品更吸引你?~~

~~4、 最近有没有发现什么好玩的产品？比如popi提问箱，你觉得它这是什么原因？~~

~~5、~~

~~6、 你觉得疫情对各大公司的产品产生了什么影响？~~

~~7、 如果你是网节协商组的成员，主题是New Era Trend,Slogan是Every thing, Everywhere.需要你设计一个互动视频或者橙光游戏，你有什么想法？（放到小组讨论）~~

~~8、 请你分别谈谈如今国产手机品牌（华为，oppo等）与国外品牌（苹果等）的优势与劣势~~

~~改：两个手机品牌的优势与劣势（如 ：华为和苹果）~~

~~9、 请安利一个你喜欢的app，并说明原因~~

~~10、如何看到打击垄断与盗版行为（说明要具体一些：盗版游戏，盗版音乐等等...）（要问的深入一些）~~

~~11、苹果公司商业模式的不同之处~~

~~12、如何改进钉钉，如何改进学在浙大~~

~~13、你觉得如今浙江大学的学生有什么需求没有被满足么？能否根据此设计一款产品（太复杂，可以通过引导一下）~~

~~14、改进一款现有的app（mobile，选课助手等）~~

~~15、设计网节小游戏 分享喜欢的小众游戏~~

~~16、如何看待iPhone SE~~

~~17、你觉得设计一款app最重要的是什么？你可以从交互，创意，功能，运营等方面考虑~~

~~18、以前的题目：~~

~~19、以前的题目：”维多利亚的秘密“是一个女性内衣品牌，这个品牌在分析产品销售的时候，发现男性用户进店比例在3%，但成交率却达到了90%，如果你是维多利亚的秘密的产品经理，请你分析一下原因，并列举几种方法将男性的用户比例从3%提高的10%（也可以作为无领导小组讨论的试题）~~

~~20、现在即将推出5G服务，但有些用户认为4G的网络已经够用，作为一名产品经理，请你制定~~

~~营销方案，想办法说服这部分用户使用5G，请尽可能多的说出你们的想法。（也可以作为无领导小组讨论的试题）~~

~~21、某个产品有漏洞，用户流失速度很快，你作为一款产品经理，请想办法留住用户（特定的例子，比如OW）~~

~~22、请你举出一个令人窒息的交互设计，比如没有进度条的加载网页~~

~~（交互：可以理解为人与机器的互动）~~

~~23、请你举出一款觉得真香的app~~

~~24、如果要在mobile中加入AI，你觉得可以怎么设计~~

~~25、如果要对现有的一款产品进行改进，使它能挑战百度，你会选择微信搜索还是今日头条，哪些方面可以优化~~

~~26、简单的做一个竞品分析，比如说：你认为京东和淘宝有什么区别，你更喜欢哪一个~~

~~2019年秋纳题库~~

无领导小组讨论题目：

1、qsc已经开发mobile box enroll等数款产品，现在你们作为求是潮产品运营部门的一份子，请请你们针对浙大人的需求开发或改进一款app。你们可以大开脑洞设计一款App，也可以针对enroll，box，mobile进行改进，甚至可以改进学在浙大，浙大钉等产品。可以从交互，创意，需求等方面进行考虑

~~2、 假如你是求是潮的产品经理，现在有一个任务，让你带领团队一个月时间照微信抄一个App出来，使用范围局限在浙大校园内，你觉得是否可行，为什么？~~

3、 目前同学们要收集各路通知非常麻烦：学院、教务网首页；课程群、班群；公邮、网盘…… 现在如果要作出一个信息聚合类产品，请探讨它会有哪些功能，不会有哪些功能，如何宣传这个产品。 请将结果写在纸上。

4、 如果你们收到娱乐公司的委托，需要设计一款围绕“idol”为主题的手机应用，你会如何规划其功能与机制。

5、如果求是潮接到学工部委托，需要开发一款帮助新生认识浙大（文化/校园/报道流程等）的游戏，你会开发一款怎样的游戏，游戏的主题、类型和激励机制会如何设置？

6、如果你是产品经理，要把淘宝改造成一款轻量级的app，你觉得哪些功能或模块可以删、哪些不可以？为什么？

7、你的一款免费app在APP store中广受欢迎，但是无营收使得软件无法继续迭代，你会如何设置新的盈利模式。

8、交流生活中亟待解决的需求，选择一个，合理设计你的app功能，给出较为具体的解决方案。

9、如果需要你设计一款75岁以上的老年人使用的智能手机，会在硬件和软件上作出哪些不同之处。

10、设想你们是产品经理，旗下的一款游戏app已经发售面世，为了获取用户反馈，不断优化游戏。你们会如何获取用户反馈，获取哪方面的信息？

11、如果你们现在要做一个app来方便婴幼儿家庭的生活，你会如何进行前期调查。

~~12、如果要你向一个没使用过微信的人介绍这个app，你觉得可以从哪些方面描述（包括但不限于功能）？并按照优先级排序。~~

~~13、 如果你是网节协商组的成员，主题是New Era Trend,Slogan是Every thing, Everywhere.需要你设计一个互动视频或者橙光游戏，你有什么想法？（放到小组讨论）~~