

基于 2023 年和 2024 年的 FPGA 国赛能力测试题风格（注重实际应用逻辑、状态判断、计数器及简单的算术运算），我为你设计了一道模拟题。

这道题结合了**计数逻辑**（类似电梯题）和**费率计算**（类似游戏机题），难度适中，非常适合作为考前练手。

---

## 2025 FPGA 国赛能力测试模拟题

**注：**题目二选一即可，所有题目只验收仿真波形。

### 一、智能停车场管理系统

设计一个智能停车场管理控制模块，要求如下：

1. 停车场总共有 **16** 个车位，初始状态车位全空（剩余车位为 16）。
2. **入场逻辑**：当检测到入场请求 *i\_entry* 上升沿时：
  - 若有剩余车位，剩余车位减 1，栏杆控制信号 *o\_barrier* 拉高一个时钟周期（模拟抬杆）。
  - 若车位已满（剩余车位为 0），则 *o\_full\_alarm* 信号拉高，直到下一次有车离场导致车位空出为止。
3. **出场与计费逻辑**：当检测到出场请求 *i\_exit* 上升沿时：
  - 剩余车位加 1，*o\_barrier* 拉高一个时钟周期。
  - 同时根据输入的停车时长 *i\_duration*（单位：小时）和会员状态 *i\_vip* 计算停车费 *o\_fee*。
    - **计费规则：**
      - 普通用户 (*i\_vip*=0)：首小时 5 元，之后每小时 3 元。
      - 会员用户 (*i\_vip*=1)：全程每小时 2 元。
      - 若 *i\_duration* 为 0，费用为 0。
4. **优先级**：复位信号 *i\_RST\_N* 优先级最高。入场和出场信号不会同时发生（无需考虑冲突）。

#### 程序头：

code Verilog

downloadcontent\_copy

```

expand_less

module parking_lot(
    input          i_clk,
    input          i_RST_N,
    input          i_ENTRY,    // 入场请求
    input          i_EXIT,     // 出场请求
    input          i_VIP,      // 1=会员, 0=普通
    input [3:0]    i_DURATION, // 停车时长(小时)
    output reg [4:0] o_spaces,   // 剩余车位
    output reg      o_barrier,  // 栅栏控制(脉冲)
    output reg      o_FULL_ALARM, // 车位满报警
    output reg [7:0] o_fee       // 停车费用
);

endmodule

```

### Benchmark:

```

code Verilog
downloadcontent_copy
expand_less

module tb();

reg          i_clk = 0;
reg          i_RST_N = 0;
reg          i_ENTRY = 0;
reg          i_EXIT = 0;
reg          i_VIP = 0;
reg [3:0]    i_DURATION = 0;

```

```
wire [4:0] o_spaces;  
wire      o_barrier;  
wire      o_full_alarm;  
wire [7:0] o_fee;
```

```
parking_lot test(  
    .i_clk(i_clk),  
    .i_RST_N(i_RST_N),  
    .i_entry(i_entry),  
    .i_exit(i_exit),  
    .i_VIP(i_VIP),  
    .i_duration(i_duration),  
    .o_spaces(o_spaces),  
    .o_barrier(o_barrier),  
    .o_full_alarm(o_full_alarm),  
    .o_fee(o_fee)  
);
```

```
always #5 i_clk = ~i_clk;
```

```
initial begin  
    #15 i_RST_N = 1;  
  
    // 1. 正常入场测试  
    #20 i_entry = 1; #10 i_entry = 0; // 第 1 辆车  
    #20 i_entry = 1; #10 i_entry = 0; // 第 2 辆车
```

```
// 2. 快速填满测试 (模拟剩余 14 辆车入场)
repeat(14) begin
    #20 i_entry = 1; #10 i_entry = 0;
end

// 3. 满位报警测试
#20 i_entry = 1; #10 i_entry = 0; // 第 17 辆车尝试进入, 应报警

// 4. 普通用户出场计费测试 (时长 3 小时: 5 + 3*2 = 11 元)
#50;
i_vip = 0;
i_duration = 4'd3;
i_exit = 1; #10 i_exit = 0;

// 5. 会员用户出场计费测试 (时长 5 小时: 5 * 2 = 10 元)
#50;
i_vip = 1;
i_duration = 4'd5;
i_exit = 1; #10 i_exit = 0;

#100 $stop;
end

endmodule
```

---

## 参考答案与解析

### 1. 设计思路

- **边沿检测**: 题目要求在 `i_entry` 和 `i_exit` 的上升沿触发动作, 因此需要设计打两拍的边沿检测逻辑 (posedge detection)。
- **计数器逻辑**: 维护一个 `o_spaces` 寄存器。入场减 1, 出场加 1。需要注意边界条件 (0 和 16)。
- **报警逻辑**: 当 `o_spaces == 0` 且尝试入场时触发报警; 当有车出场 (`o_spaces > 0`) 时解除报警。
- **算术逻辑**:
  - VIP:  $\text{fee} = \text{duration} * 2$
  - Normal:  $\text{fee} = 5 + (\text{duration} - 1) * 3$  (注意: 如果 `duration=0`, 费用为 0; 如果 `duration=1`, 费用为 5)。

### 2. 参考代码 (Verilog)

code Verilog

downloadcontent\_copy

expand\_less

```
module parking_lot(  
    input          i_clk,  
    input          i_RST_N,  
    input          i_ENTRY,  
    input          i_EXIT,  
    input          i_VIP,  
    input [3:0]    i_DURATION,  
    output reg [4:0] o_SPACES,  
    output reg      o_BARRIER,  
    output reg      o_FULL_ALARM,  
    output reg [7:0] o_FEE  
);
```

```

// --- 边沿检测逻辑 ---

reg r_entry_d1, r_entry_d2;
reg r_exit_d1, r_exit_d2;

always @(posedge i_clk or negedge i_rst_n) begin
    if (!i_rst_n) begin
        r_entry_d1 <= 1'b0; r_entry_d2 <= 1'b0;
        r_exit_d1 <= 1'b0; r_exit_d2 <= 1'b0;
    end else begin
        r_entry_d1 <= i_entry; r_entry_d2 <= r_entry_d1;
        r_exit_d1 <= i_exit; r_exit_d2 <= r_exit_d1;
    end
end

wire w_entry_rise = r_entry_d1 & (~r_entry_d2);
wire w_exit_rise = r_exit_d1 & (~r_exit_d2);

// --- 主逻辑 ---

always @(posedge i_clk or negedge i_rst_n) begin
    if (!i_rst_n) begin
        o_spaces <= 5'd16; // 初始 16 个车位
        o_barrier <= 1'b0;
        o_full_alarm <= 1'b0;
        o_fee <= 8'd0;
    end else begin
        // 默认脉冲信号拉低
    end
end

```

```

o_barrier <= 1'b0;

// 处理入场

if (w_entry_rise) begin
    if (o_spaces > 0) begin
        o_spaces <= o_spaces - 1'b1;
        o_barrier <= 1'b1; // 抬杆
    end else begin
        o_full_alarm <= 1'b1; // 车位已满, 报警
    end
end

// 处理出场

else if (w_exit_rise) begin
    // 只要有车出场, 车位+1, 且报警必然解除
    if (o_spaces < 5'd16) begin
        o_spaces <= o_spaces + 1'b1;
        o_barrier <= 1'b1; // 抬杆
        o_full_alarm <= 1'b0; // 解除报警
    end
end

// 计费逻辑

if (i_duration == 0) begin
    o_fee <= 8'd0;
end else if (i_vip) begin
    // 会员: 2 元/小时
    o_fee <= {4'd0, i_duration} * 8'd2;
end else begin

```

```

        // 普通：首小时 5 元，之后 3 元

        if (i_duration == 1)

            o_fee <= 8'd5;

        else

            o_fee <= 8'd5 + ({4'd0, i_duration} - 1'b1) * 8'd3;

    end

end

end

end

endmodule

```

### 3. 仿真波形预期分析

1. **0-15ns**: 复位, o\_spaces 置为 16。
2. **入场阶段**: 随着 i\_entry 的脉冲, o\_spaces 递减 ( $16 \rightarrow 15 \rightarrow \dots \rightarrow 0$ )。每次成功入场 o\_barrier 都会产生一个高电平脉冲。
3. **满位报警**: 当 o\_spaces 降为 0 后, 再次给 i\_entry 脉冲, o\_spaces 保持 0, o\_barrier 不动作, o\_full\_alarm 变高。
4. **普通用户出场**: i\_exit 上升沿, i\_vip=0, i\_duration=3。
  - o\_spaces 变为 1。
  - o\_full\_alarm 变低。
  - o\_fee 更新为 11 ( $5 + 2 \times 3$ )。
5. **会员用户出场**: i\_exit 上升沿, i\_vip=1, i\_duration=5。
  - o\_spaces 变为 2。
  - o\_fee 更新为 10 ( $5 \times 2$ )。