

基于 2023 年和 2024 年的 FPGA 国赛能力测试题风格（注重实际应用逻辑、状态判断、计数器及简单的算术运算），我为你设计了一道模拟题。

这道题结合了**计数逻辑**（类似电梯题）和**费率计算**（类似游戏机题），难度适中，非常适合作为考前练手。

2025 FPGA 国赛能力测试模拟题

注：题目二选一即可，所有题目只验收仿真波形。

一、智能停车场管理系统

设计一个智能停车场管理控制模块，要求如下：

1. 停车场总共有 **16** 个车位，初始状态车位全空（剩余车位为 16）。
2. **入场逻辑**：当检测到入场请求 `i_entry` 上升沿时：
 - 若有剩余车位，剩余车位减 1，栏杆控制信号 `o_barrier` 拉高一个时钟周期（模拟抬杆）。
 - 若车位已满（剩余车位为 0），则 `o_full_alarm` 信号拉高，直到下一次有车离场导致车位空出为止。
3. **出场与计费逻辑**：当检测到出场请求 `i_exit` 上升沿时：
 - 剩余车位加 1，`o_barrier` 拉高一个时钟周期。
 - 同时根据输入的停车时长 `i_duration`（单位：小时）和会员状态 `i_vip` 计算停车费 `o_fee`。
 - **计费规则**：
 - 普通用户 (`i_vip=0`)：首小时 5 元，之后每小时 3 元。
 - 会员用户 (`i_vip=1`)：全程每小时 2 元。
 - 若 `i_duration` 为 0，费用为 0。
4. **优先级**：复位信号 `i_rst_n` 优先级最高。入场和出场信号不会同时发生（无需考虑冲突）。

程序头：

code Verilog

downloadcontent_copy

```

expand_less

module parking_lot(
    input          i_clk,
    input          i_rst_n,
    input          i_entry,    // 入场请求
    input          i_exit,     // 出场请求
    input          i_vip,      // 1=会员, 0=普通
    input          [3:0] i_duration, // 停车时长(小时)
    output reg [4:0] o_spaces,  // 剩余车位
    output reg      o_barrier,  // 栏杆控制(脉冲)
    output reg      o_full_alarm, // 车位满报警
    output reg [7:0] o_fee      // 停车费用
);

endmodule

```

Benchmark:

code Verilog

downloadcontent_copy

expand_less

```

module tb();

reg      i_clk = 0;
reg      i_rst_n = 0;
reg      i_entry = 0;
reg      i_exit = 0;
reg      i_vip = 0;
reg [3:0] i_duration = 0;

```

```
wire [4:0] o_spaces;
```

```
wire      o_barrier;
```

```
wire      o_full_alarm;
```

```
wire [7:0] o_fee;
```

```
parking_lot test(
```

```
    .i_clk(i_clk),
```

```
    .i_rst_n(i_rst_n),
```

```
    .i_entry(i_entry),
```

```
    .i_exit(i_exit),
```

```
    .i_vip(i_vip),
```

```
    .i_duration(i_duration),
```

```
    .o_spaces(o_spaces),
```

```
    .o_barrier(o_barrier),
```

```
    .o_full_alarm(o_full_alarm),
```

```
    .o_fee(o_fee)
```

```
);
```

```
always #5 i_clk = ~i_clk;
```

```
initial begin
```

```
    #15 i_rst_n = 1;
```

```
// 1. 正常入场测试
```

```
#20 i_entry = 1; #10 i_entry = 0; // 第 1 辆车
```

```
#20 i_entry = 1; #10 i_entry = 0; // 第 2 辆车
```

```
// 2. 快速填满测试 (模拟剩余 14 辆车入场)

repeat(14) begin

    #20 i_entry = 1; #10 i_entry = 0;

end

// 3. 满位报警测试

#20 i_entry = 1; #10 i_entry = 0; // 第 17 辆车尝试进入, 应报警

// 4. 普通用户出场计费测试 (时长 3 小时:  $5 + 3 \times 2 = 11$  元)

#50;

i_vip = 0;

i_duration = 4'd3;

i_exit = 1; #10 i_exit = 0;

// 5. 会员用户出场计费测试 (时长 5 小时:  $5 \times 2 = 10$  元)

#50;

i_vip = 1;

i_duration = 4'd5;

i_exit = 1; #10 i_exit = 0;

#100 $stop;

end

endmodule
```

参考答案与解析

1. 设计思路

- **边沿检测**：题目要求在 `i_entry` 和 `i_exit` 的上升沿触发动作，因此需要设计打两拍的边沿检测逻辑（posedge detection）。
- **计数器逻辑**：维护一个 `o_spaces` 寄存器。入场减 1，出场加 1。需要注意边界条件（0 和 16）。
- **报警逻辑**：当 `o_spaces == 0` 且尝试入场时触发报警；当有车出场（`o_spaces > 0`）时解除报警。
- **算术逻辑**：
 - VIP: $\text{fee} = \text{duration} * 2$
 - Normal: $\text{fee} = 5 + (\text{duration} - 1) * 3$ (注意：如果 `duration=0`，费用为 0；如果 `duration=1`，费用为 5)。

2. 参考代码 (Verilog)

code Verilog

downloadcontent_copy

expand_less

```
module parking_lot(
    input          i_clk,
    input          i_rst_n,
    input          i_entry,
    input          i_exit,
    input          i_vip,
    input [3:0] i_duration,
    output reg [4:0] o_spaces,
    output reg      o_barrier,
    output reg      o_full_alarm,
    output reg [7:0] o_fee
);
```

```

// --- 边沿检测逻辑 ---

reg r_entry_d1, r_entry_d2;

reg r_exit_d1, r_exit_d2;

always @(posedge i_clk or negedge i_rst_n) begin

    if (!i_rst_n) begin

        r_entry_d1 <= 1'b0; r_entry_d2 <= 1'b0;

        r_exit_d1  <= 1'b0; r_exit_d2  <= 1'b0;

    end else begin

        r_entry_d1 <= i_entry; r_entry_d2 <= r_entry_d1;

        r_exit_d1  <= i_exit;  r_exit_d2  <= r_exit_d1;

    end

end

wire w_entry_rise = r_entry_d1 & (~r_entry_d2);

wire w_exit_rise  = r_exit_d1 & (~r_exit_d2);

// --- 主逻辑 ---

always @(posedge i_clk or negedge i_rst_n) begin

    if (!i_rst_n) begin

        o_spaces      <= 5'd16; // 初始 16 个车位

        o_barrier      <= 1'b0;

        o_full_alarm <= 1'b0;

        o_fee          <= 8'd0;

    end else begin

        // 默认脉冲信号拉低

```

```

o_barrier <= 1'b0;

// 处理入场
if (w_entry_rise) begin
    if (o_spaces > 0) begin
        o_spaces  <= o_spaces - 1'b1;
        o_barrier <= 1'b1; // 抬杆
    end else begin
        o_full_alarm <= 1'b1; // 车位已满，报警
    end
end

// 处理出场
else if (w_exit_rise) begin
    // 只要有车出场，车位+1，且报警必然解除
    if (o_spaces < 5'd16) begin
        o_spaces      <= o_spaces + 1'b1;
        o_barrier      <= 1'b1; // 抬杆
        o_full_alarm <= 1'b0; // 解除报警

        // 计费逻辑
        if (i_duration == 0) begin
            o_fee <= 8'd0;
        end else if (i_vip) begin
            // 会员：2 元/小时
            o_fee <= {4'd0, i_duration} * 8'd2;
        end else begin

```

```

        // 普通：首小时 5 元，之后 3 元
        if (i_duration == 1)
            o_fee <= 8'd5;
        else
            o_fee <= 8'd5 + ({4'd0, i_duration} - 1'b1) * 8'd3;
        end
    end
end
end
end

endmodule

```

3. 仿真波形预期分析

1. **0-15ns:** 复位, o_spaces 置为 16。
2. **入场阶段:** 随着 i_entry 的脉冲, o_spaces 递减 (16 -> 15 -> ... -> 0)。每次成功入场 o_barrier 都会产生一个高电平脉冲。
3. **满位报警:** 当 o_spaces 降为 0 后, 再次给 i_entry 脉冲, o_spaces 保持 0, o_barrier 不动作, o_full_alarm 变高。
4. **普通用户出场:** i_exit 上升沿, i_vip=0, i_duration=3。
 - o_spaces 变为 1。
 - o_full_alarm 变低。
 - o_fee 更新为 11 (5 + 2*3)。
5. **会员用户出场:** i_exit 上升沿, i_vip=1, i_duration=5。
 - o_spaces 变为 2。
 - o_fee 更新为 10 (5 * 2)。