# OPCF个人报告

## 第一轮迭代

### 1. 分工

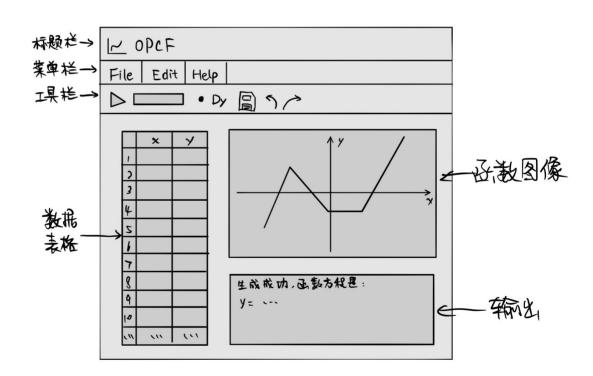
- o view层框架设计
- O Jenkins 持续集成环境搭建

#### 2. 解决方案

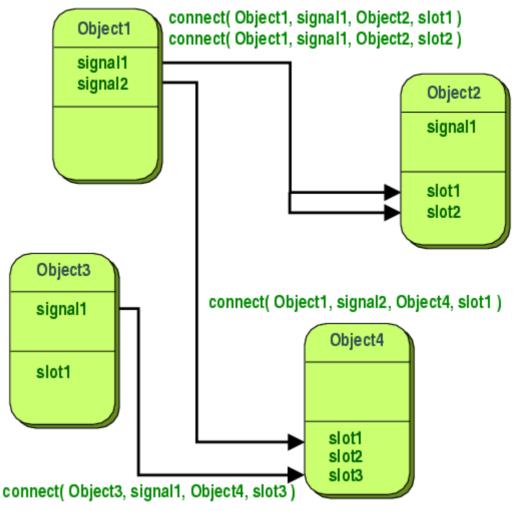
- o 基于Qt13.0设计GUI界面,通过信号与槽函数机制实现用户交互功能,基于 MVVM 模型架构解开耦合,高效并行开发。
- o 将 Jenkins 与 Github 仓库绑定,通过轮询机制和 MSBuild 插件实现工程的自动编译、测试和发布。

### 3. 设计思路

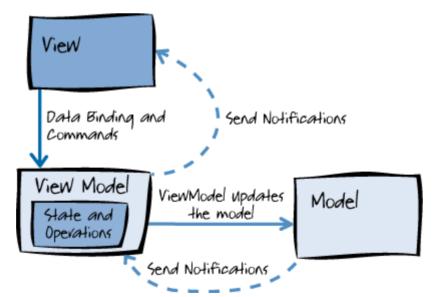
- o view层框架设计
  - 分为两个窗口,主窗口由菜单栏、工具栏、表格、函数图像区和输出信息区组成,各区域通过 Qt 的layout库实现固定排版和缩放功能。子窗口为导函数显示窗口,在用户触发导函数生成按钮时弹 出。



■ 通过信号与槽函数(signal and slot)获取用户操作信息并做出反馈。



■ 基于MVVM模型开发,在View层中定义自己的变量和函数,在App层实现数据、命令和通知的绑定,当用户操作时,View层向ViewModel层发送命令,之后接收ViewModel层的通知,更改为新状态。



App层中要完成属性、命令和通知的绑定:

```
// binding properties
_mainwindow.set_function(viewmodel->getFunction());
_mainwindow.set_real_points(viewmodel->getRealPoints());
_mainwindow.set_range_x(viewmodel->getRangeX());
_mainwindow.set_range_y(viewmodel->getRangeY());
_mainwindow.set_sample_points(viewmodel>getSamplePoints());
_mainwindow.set_dy_points(viewmodel->getDyPoints());
//command
_mainwindow.set_runCommand(viewmodel->get_fitCommand());
//notifications
viewmodel>AddPropertyNotification(_mainwindow.get_updateSink());
viewmodel>AddCommandNotification(_mainwindow.get_runSink());
```

例如,当用户点击运行按钮时,运行信号触发运行槽函数,调用SetParameter函数传递参数,调用Exec函数发送执行命令:

```
m_cmdRun->SetParameter(m_param);
m_cmdRun->Exec();
```

计算完成后, ViewModel层发送通知, 触发view层中的刷新函数:

```
void updateSink::OnPropertyChanged(const std::string& str)
{
    if (str == "Function")
    {
       ptr_mainwindow->update();
    }
    else {
       ptr_mainwindow->run_error(str);
    }
}
```

## ■ 菜单栏

基于 Qt 的 MenuBar 库实现

```
/* File */
QMenuBar* pmenuBar = menuBar();
QMenu* fileMenu = pmenuBar->addMenu("File");
QAction* openAction = new QAction("Open Project");
openAction->setShortcut((Qt::CTRL | Qt::Key_0));
fileMenu->addAction(openAction);
connect(openAction,SIGNAL(triggered()),this,SLOT(openFile()));
```

### ■ 工具栏

基于 Qt 的 ToolBar 库实现

```
QToolBar* toolBar = addToolBar("Tool");
/* Runing */
QToolButton* runAction = new QToolButton(this);
runAction->setShortcut(Qt::CTRL | Qt::Key_R);
runAction->setIcon(QIcon(":/OPCF/img/running.png"));
runAction->setToolTip(tr("Show fit curve"));
toolBar->addWidget(runAction);
connect(runAction,SIGNAL(clicked()),this,SLOT(runActionTrigger()));
```

■ 数据表格

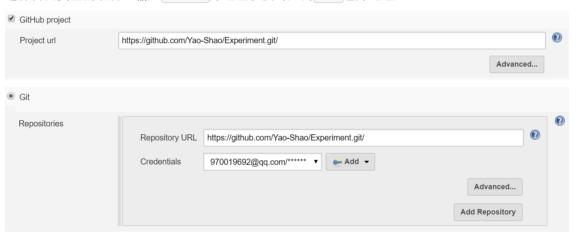
基于 Qt 的 Table 库实现

■ 输出信息显示

基于 Qt 的 PlainText 组件实现,没有选用 EditText 库的原因是,输出信息是只读的,而 EditText 可编辑。

- O Jenkins 环境搭建
  - Jenkins 下载与安装,MSBuild 和 Git 插件安装,MSBuild 路径绑定。
  - Jenkins 与 Github 的绑定。
  - Jenkins 项目创建:

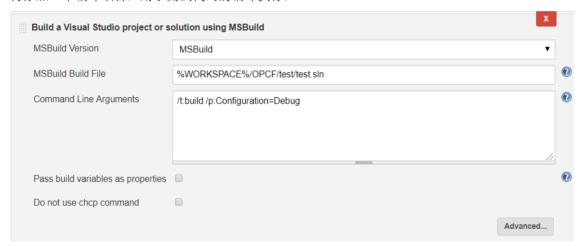
选择自由类型的项目,输入 Github 库地址以及对应的 Git 仓库地址:



添加编译项目,使用MsBuild命令行执行编译,输入工程文件的相对路径:

Build a Visual Studio project or s	olution using MSBuild	X
MSBuild Version	MSBuild	•
MSBuild Build File	%WORKSPACE%/OPCF/OPCF.sln	
Command Line Arguments	/t:build /p:Configuration=Debug	11
Pass build variables as properties		
Do not use chcp command		Advanced

再添加一个编译项目,用于测试代码的编译执行:



编译测试成功后可以向 Github 发送成功的通知。由于我们没有自己的服务器,无法完成这一步,可以直接在 Jenkins 中观察结果。

## 4. 运行效果

- o 程序部分见总报告。
- o Jenkins

运行历史:

#65	Jul 14, 2019 9:00 AM
#64	Jul 14, 2019 8:56 AM
<b>#63</b>	Jul 14, 2019 1:17 AM
<b>462</b>	Jul 14, 2019 1:07 AM
#61	Jul 14, 2019 1:06 AM
<u>#60</u>	Jul 14, 2019 1:04 AM
#59	Jul 14, 2019 12:57 AM
<u>#58</u>	Jul 14, 2019 12:55 AM
#57	Jul 14, 2019 12:51 AM
#56	Jul 14, 2019 12:50 AM
<u>#55</u>	Jul 14, 2019 12:46 AM
<u> #53</u>	Jul 14, 2019 12:27 AM

## 运行结果:

Build succeeded.

0 Warning(s)

0 Error(s)

Time Elapsed 00:00:01.86

[Set GitHub commit status (universal)] SUCCESS on repos [] (sha:017c5be) with context:OPCF [Set GitHub commit status (universal)] SUCCESS on repos [] (sha:017c5be) with context:OPCF Finished: SUCCESS

## 第二轮迭代

- 1. 分工
  - o model层与算法层的修改,多项式函数拟合算法。
- 2. 解决方案
  - o 使用 最小二乘法 进行函数拟合。
- 3. 设计思路

### o 一次函数

其基本形式如下:

$$y = ax + b$$

我们对一次函数的拟合采用基于最小二乘法的算法,以期减小误差。其二次项表达式如下:

$$E = (ax + b - y)^2$$

为了使得到的曲线误差最小我们需得到如下拟合条件:

$$\frac{\partial E}{\partial a} = \frac{\partial E}{\partial b} = 0$$

解以上偏微分方程可得如下所示增广矩阵

$$T = egin{bmatrix} \sum x^2 & \sum x & \sum xy \\ \sum x & n & \sum y \end{bmatrix}$$

解如上所示增广矩阵矩阵可得出所需a, b值, 再将函数式转换成字符串形式。

#### o 二次函数

其基本形式如下:

$$y = ax^2 + bx + c$$

我们对二次函数的拟合采用基于最小二乘法的算法,其二项表达式如下:

$$E = (ax^2 + bx + c)^2$$

为了使得到的曲线误差较小我们采取对其参数求偏导来计算参数

$$\frac{\partial E}{\partial a} = \frac{\partial E}{\partial b} = \frac{\partial E}{\partial c} = 0$$

解以上常微分方程可以得到如下增广矩阵

$$T = egin{bmatrix} \sum x^4 & \sum x^3 & \sum x^2 & \sum x^2y \ \sum x^3 & \sum x^2 & \sum x & \sum xy \ \sum x^2 & \sum x & n & \sum y \end{bmatrix}$$

解如上所示增广矩阵可得出所需a,b,c值,再将函数式转换成字符串形式。

## ο 三次函数

其基本形式如下:

$$y = ax^3 + bx^2 + cx + d$$

我们对三次函数的拟合采取最小二乘法的策略,其二次项表达如下

$$E = (ax^3 + bx^2 + cx + d - y)^2$$

基于最小二乘法求参数算法,我们基于其二次项表达式,分别对a,b,c,d求偏导,并使所得值等于0

$$\frac{\partial E}{\partial a} = \frac{\partial E}{\partial b} = \frac{\partial E}{\partial c} = \frac{\partial E}{\partial d} = 0$$

解上述偏微分方程,可得如下增广矩阵

$$T = egin{bmatrix} \sum x^6 & \sum x^5 & \sum x^4 & \sum x^3 & \sum x^3y \ \sum x^5 & \sum x^4 & \sum x^3 & \sum x^2 & \sum x^2y \ \sum x^4 & \sum x^3 & \sum x^2 & \sum x & \sum xy \ \sum x^3 & \sum x^2 & \sum x & n & \sum y \end{bmatrix}$$

使用高斯消元法解以上增广矩阵可以得出所需a,b,c,d值,再将函数式转换成字符串形式。

4. 运行结果

见总报告

## 第三轮迭代

- 1. 分工
  - o ViewModel 层支持更多函数拟合类型
  - o 导入Excel数据的功能
  - o 清除数据的功能
- 2. 实现方案
  - o 基于 QAxObject 库实现excel文件的读取操作
  - o 基于 MVVM 模型实现多种函数拟合类型通知
- 3. 设计思路
  - o Excel文件读取
    - 在加载Excel文件前, 先检测当前工程是否已保存, 若未保存, 提醒用户先保存文件。
    - 定义excel文件类的一个实例,使用 QuerySubObject 函数设置工作表、文件名、表单标号、绑定行数值和所有数据,使用 toList 函数将数据转换为列表形式。
    - 遍历列表,将数据读入内存,写入表格。
    - 关闭文件。

```
QAxObject excel("Excel.Application");
QAxObject* workbook = workbooks->querySubObject("Open(QString, QVariant)",
fileName);
QAxObject* worksheet = workbook->querySubObject("WorkSheets(int)", 1);
QAxObject* usedrange = worksheet->querySubObject("UsedRange");
QAxObject* rows = usedrange->querySubObject("Rows");
int intRows = rows->property("Count").toInt();
QString Range = "A1:B" + QString::number(intRows);
QAxObject* allEnvData = worksheet->querySubObject("Range(QString)", Range);
QVariant allEnvDataQVariant = allEnvData->property("Value");
QVariantList allEnvDataList = allEnvDataQVariant.toList();
```

- o 数据清除功能
  - 分别清除表格、函数图像和输出信息。
- 4. 运行效果

见总报告。

# 心得体会

• 通过这次课程实践,我对C++编程规范、团队协作和开发流程有了更深的理解。从最初对各种工具链和MVVM模型一无所知的"菜鸟",变为第一个完全按照MVVM模型完成一轮迭代、可以向其他同学分享经验的"学霸",其中的困境与收获只有自己体会最深。因此,我也非常感谢袁昕老师在这十天里耐心、热情的指导,让我能快速的学会最先进的模型和工具,开发出更高效,鲁棒性更强的工具。当然,我也有一些做得不够好的地方,比如对Qt的内存回收机制理解不深入等,我以后会尽力注意改正这些问题。

# 改进意见

• 希望MVVM模型的讲解能更加详细和具体,例如可以结合代码给我们详细介绍一下app、viewmodel、window层的关系,命令和通知机制。这样可以更快更好地理解MVVM模型。