

Como – это C++/Qt библиотека, предоставляющая возможность приложениям, использующим ее, рассылать информацию об источниках данных внутри приложения; то есть Como предоставляет возможность удаленного мониторинга приложения. Название библиотеки — это сокращение двух английских слов: components observation или components monitoring, это уже как кому нравится.

Основная идея библиотеки заключается в том, что в приложении создается объект класса `Como::ServerSocket` для управления подключениями клиентов и рассылки клиентам информации о состоянии источников данных; и некоторое число объектов класса `Como::Source`. Приложение просто изменяет значение объекта `Como::Source` в нужный ему момент и объект `Como::ServerSocket` рассылает сетевые сообщения об этом всем подключенным клиентам.

Источник данных может быть динамическим. То есть появляться и исчезать в момент уничтожения объекта `Como::Source`. Это реализовано рассылкой специального сообщения о deregистрации источника данных. В приложении нет необходимости заботиться о ручной рассылке сообщений. Вся работа производится автоматически. То есть при создании объекта `Como::Source` производится отсылка сообщения о регистрации источника данных, при изменении значения источника данных производится отсылка сообщения об изменении значения источника данных, а при уничтожении объекта производится отсылка сообщения о deregистрации источника данных.

Объекты класса `Como::Source` могут находиться в различных потоках приложения и нет необходимости заботиться о синхронизации класса `Como::ServerSocket`. Класс `Como::ServerSocket` является потоко-безопасным.

По сути это все, что необходимо знать разработчику для того, чтобы начать пользоваться библиотекой Como.