

Besprechung:

→ wichtige Designentscheidungen
für das Pflichtenheft:

↳ welche Datenbank?

↳ Websockets für Chat?

↳ Sessiondata?

↳ Account löschen

↳ Systemadmin mit Berechtigung
alles zu löschen

mit allen besprechen

— Account löschen:

wie bei Facebook: Accounts
deaktivieren / nicht mehr sichtbar

↳ nach ~ 3 Jahren automatisch
löschen

↳ kein Sys. Admin

— Datenbank: MongoDB

- Sessiondaten: möglichst wenig ~ 5kB
 - ↳ welche Spieler online sind, welcher DM, etc.
 - ↳ sollten trotzdem gespeichert werden, damit man Zugriff darauf hat
- Websockets: ja, als Wunschkriterium
für Chat & für Spielfeld
für Spielgeschehen

