

# Vor-Besprechung

- Proberollellung wenn Mike wieder da ist
- bis zum Review-Termin testen
- momentan keine Registrierung möglich
- mögliche Fragen
  - ↳ wie will das Backend machen?
  - ↳ Kommunikation zwischen Front- & Backend?
  - ↳ Client - Server - Architektur
  - ↳ Skalierbarkeit?
  - ↳ Threadpool?

- Vorführen: zuerst PowerPoint vorstellen, anschließend die Anwendung zeigen

Besprechungsduar: ~1h

Präsentationsprobe: ~1h

# Review 1

Hinweis: CC & ArH als Kunden

- ↳ Beispieldurchgang zuerst als Kunde, anschließend als Betreuer

Präsentation sehr gut

- ↳ hat viele Fragen beantwortet

Frage:

- ob accountname pro Spiel?
  - ↳ bloß für Login
  - ↳ Avatarname für Character
- wird die Optik so beibehalten?
  - ↳ später farblich heraufheben
  - ↳ spielerische Nachrichten  
(es wird angezeigt, dass ein Spieler den Rechner verlässt, aber nicht wohin)

↳ Später / Tag / Nacht Skins?

- zeige Räume nicht für alle Spieler zugänglich, sondern nur angezeigte / erkundete
- Graphische Karte der Räume erwünscht
- momentan ziemlich Retro - design
  - ↳ modernere Ansicht wäre schön
  - ↳ DM kann Bild einfügen (wäre schön, trügt aber nicht direkt zur Funktionalität bei)
  - ↳ verbessert aber das Spiel - geschehen
  - ↳ eigene Bilder hochladen & Vorschläge (Muster) zur Auswahl

- Vorlagen
  - ↳ für Design, Klassen, ...
  - ↳ Quickstart
- mehrere Avatare gleichzeitig?
  - ↳ 1 Spieler bzw. Charakter pro Spiel
  - ↳ an mehreren Spielern gleichzeitig kann man teilnehmen
- alle Geschäftsprozesse sind gut so
  - ↳ mehr Emotion
  - ↳ farbliche Kennung
- Lösung von Spielen soll möglich sein
  - ↳ Deaktivieren & löschen komplett
  - ↳ löschen unterschiedlich
- Session benötigt DM?

- Ausgestaltung des Client-Ends in den kommenden Wochen weiter
- Geschäftsprozess: Spiel Lüschen
- Pflichtenheft kommenden Montag abgeben

## Betrachtungen:

- Pflichtenheft
  - ↳ Use-Cases: Wie das ganze passiert?
- LF40 = „erlaubtes Maß“ definieren
- LF50: Welche Daten werden gespeichert?
- LF60: Aktionen: welche gibt es?  
welche Typen?  
Welche Aktionsklassen
  - ↳ Navigation
  - ↳ Interaktion
  - ↳ Kampf
  - ↳ Ernährung

- dF90: Schwierigkeitsgrad
  - ↳ was steuert den?
  - ↳ definieren oder vorseheneher Schwierigkeit anpassen, ohne "Grad"
- dF100/M20: nicht ganz klar ohne Präsentation
  - anwesend = online?
  - ↳ weiter ausführenDungeon Master / Game Master
  - ↳ als Synonym definieren, bitte nur DM benutzen
- Produktdaten: keine Zahlen vorhanden
  - ↳ Erwartungswerte wären schön
- Qualitätsanforderungen:
  - Benutzbarkeit auf "gut" würde reichen
  - ↳ keine hohen Ansprüche

- Dokumentationskonzept nicht ausreichend
  - ↳ wie stellen wir die Qualität der Anwendung sicher
  - ↳ wie dokumentieren wir unsere Tests
    - ↳ Ergebnis festhalten (welche Form)
  - ↳ wie ziehen wir die Dokumente auf
    - ↳ Gestaltung
    - ↳ Versionierung
      - ↳ was / wann / was geändert?
  - ↳ jeder soll wissen, was dokumentiert werden muss
  - ↳ „Qualität“ definieren

- ↳ kann ist es ein gutes Design?
- ↳ wie viele Stati gibt es?
- ↳ nicht nur Code, sondern auch alles andere
- ↳ Qualitätsmanagement
- ↳ Werkzeuge benennen
- ↳ Nacharbeit notwendig (ist für WIS selbst)
  - ↳ auch an Betreuer schicken  
(keine Abgabe, aber Zeitaufh.)

## - Designkonzept

- ↳ UML-Diagramm ist eigentlich ein Klassendiagramm
- ↳ hat den Prototypen nicht wiederge- spiegelt
- ↳ techn. Spez.: Chat fehlt hier ein bisschen
  - ↳ bidirektionale Kommunikation Client - Server

↳ REST - Schnittstelle

↳ was soll es können

↳ Klassendiagramm auch erklären

- Wegen Aufprodukt?

↳ wir werden auf dem Prototyp weiter aufbauen

- Chatfunktion mit bidirektionaler

Kommunikation

↳ REST ist nicht unbedingt noch State of the Art

↳ SignalR, Kafka, RabbitMQ wäre vlt. besser

- Nacharbeiten für Design-Konzept?

↳ erst mal Nein

↳ später Sequenzdiagramme

↳ jemandem unser Design beibringen

↳ Architektonische Entscheidungen

↳ Wie werden die Daten gehalten?

↳ Hilfestellung in den Arbeitsblätter

- Überforderung in dieser Woche war absicht

- Benutzoberfläche macht den Entwickler
  - ↳ user experience ist sehr wichtig
- Beurteilung: erst Beurteilung mit Art
  - ↳ in max. einer Woche kommen die Punkte
- bei Unsicherheit auch den Betreuer fragen
  - ↳ z. B. ob ein erstelltes Dokument so ok ist?

Besprechungsduer: ~ 1,5h













































































