

# Review 3

## - Tests

- ↳ Komponententest sollen geschrieben werden
- ↳ Klassentests sind vom Entwickler zu machen
- ↳ Unittest vor dem Merge mit dem Masterbranch
- ↳ Eher Komponenten-Schnittstellen basiert

## - Code review:

### - Kein Hardcoded User

- ↳ als Mock in Tests sein

### - Keine Magic numbers

- ↳ z.B. der Score

- ↳ event. auslagern in config-datei

- ↳ auch für strings

- if-statements ineinander geschachtelt
  - ↳ auslagern
  - ↳ logik als /kommentar ergänzen
  - ↳ return benutzen, um null checks zu machen
- Kommentare
  - ↳ zumindest an alle public Methoden javadoc ergänzen
- return false
  - ↳ nicht spezifisch genug
- GIT - Repos
  - ↳ alles auf einem machen
  - ↳ Dokumente anlagern ist aber sinnvoll
  - ↳ event. Desktop-Client benutzen
  - ↳ Frontend & Backend in einem Repo sinnvoller

# -Tests

↳ wo werden Testergebnisse  
veröffentlicht?

↳ log dateien in GIT stellen  
(1x pro woche, bei stabilem Stand)

↳ reporting plugins  
z.B. stoplight









































































































