E/R-Modellierung

Inhalt

[Änderungsverlauf 1](#_Toc38138329)

[1. Gesamtübersicht Daten 3](#_Toc38138330)

[2. Accountdaten 3](#_Toc38138331)

[E/R-Modell 3](#_Toc38138332)

[Domäne 3](#_Toc38138333)

[Constraints 3](#_Toc38138334)

[3. Session 3](#_Toc38138335)

[3.1 E/R-Modell 3](#_Toc38138336)

[3.2 Domäne 4](#_Toc38138337)

[3.3 Constraints 4](#_Toc38138338)

[5. Spielstanddaten 4](#_Toc38138339)

[E/R-Modell 4](#_Toc38138340)

[Domäne 4](#_Toc38138341)

[Constraints 4](#_Toc38138342)

[6. Spiel 5](#_Toc38138343)

[6.1 E/R-Modell 5](#_Toc38138344)

[6.2 Domäne 5](#_Toc38138345)

[6.3 Constraints 6](#_Toc38138346)

[7. Quellen 6](#_Toc38138347)

# Änderungsverlauf

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Geänderte Kapitel | Autor | Status |
| 18.04.2020 | 1.0 | Alle | Tobias Götz | Fertig |
| 18.04.2020 | 1.1 | Alle | Nils Becker | Fertig |

# 1. Gesamtübersicht Daten

In dieser Übersicht wird der Zusammenhang der Datenverwaltung erkennbar… BLABLABLA (Übersicht gesamt)

# 2. Accountdaten

E/R-Modell

Domäne

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Constraints

# 3. Session

3.1 E/R-Modell

3.2 Domäne

|  |  |
| --- | --- |
| Spielname | String; max. 15 Zeichen |
| Anzahl Charaktere online | Integer |
| Nickname DM | String; max. 15 Zeichen |
| Accountname DM | String, max. 15 Zeichen |

3.3 Constraints

* Anzahl Charaktere online ≥ 0
* Der Wert NULL darf von keinem Attribut angenommen werden.

# 5. Spielstanddaten

E/R-Modell

Domäne

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Constraints

# 6. Spiel

6.1 E/R-Modell

6.2 Domäne

|  |  |
| --- | --- |
| Name | String; max. 50 Zeichen |
| Beschreibungstext | String; max. 500 Zeichen |
| Pfad zu Beschreibungsbild | String; max. 255 Zeichen |
| Accountname DM | String; max. 15 Zeichen |
| Maximales Level | Integer |
| Mögliche Geschlechter | Array aus Strings mit maximal 15 Zeichen |
| **Rasse:** |  |
| Name | String; max. 15 Zeichen |
| Beschreibungstext | String; max. 150 Zeichen |
| Attributsbonus | Array aus Integer |
| Fähigkeiten | Array aus Strings mit maximal 15 Zeichen |
| Körpergröße | String; max. 15 Zeichen |
| Mögliche Geschlechter | Array aus Strings mit maximal 15 Zeichen |
| **Klasse:** |  |
| Name | String; max. 15 Zeichen |
| Beschreibungstext | String; max. 150 Zeichen |
| Attributsbonus | Array aus Integer |
| Fähigkeiten | Array aus Strings mit maximal 15 Zeichen |
| Mögliche Geschlechter | Array aus Strings mit maximal 15 Zeichen |
| Mögliche Rassen | String; max. 15 Zeichen |
| **Raum:** |  |
| Name | String; max. 15 Zeichen |
| Beschreibungstext | String; max. 150 Zeichen |
| Pfad zu Bild | String; max. 255 Zeichen |
| Verbindungen zu anderen Räumen | Array aus Strings mit maximal 15 Zeichen |
| **NPC / Gegenstand:** |  |
| Name | String; max. 15 Zeichen |
| Beschreibungstext | String; max. 150 Zeichen |
| Loot: |  |
| EXP | Integer |
| Gegenstand | String; max. 15 Zeichen |

6.3 Constraints

* Der Wert NULL darf von keinem Attribut angenommen werden.
* Maximales Level ≥ 1
* Anzahl mögliche Geschlechter ≥ 1
* Es befinden sich 6 Elemente im Integer Array der Attributsboni.

# 7. Quellen

<https://www.edv-buchversand.de/productinfo.php?replace=false&cnt=productinfo&mode=2&type=2&id=ep-20571&index=2&nr=0&art=Anleitung%7D&preload=false&page=1&view=fit&Toolbar=1&pagemode=none>  
Seite 48