Konkurrenzprodukte

Aardwolf MUD:

* Allgemeines:

Bei Aardwolf MUD handelt es sich um ein textbasiertes RPG, das die typischen, aus D&D bekannten Fantasyaspekte umsetzt. Es wird nur in der englischen Sprache angeboten, und ist über den Link aardwolf.com kostenlos verfügbar. Aardwolf kann von vielen Spielern im Team gespielt werden.  
Das Spiel läuft zum Großteil über zwei Fenster ab. Während das erste zur Ausgabe aller textbasierten Nachrichten und Chats dient, wird auf dem anderen eine Übersicht der Karte gezeigt. Die Interaktion mit dem Spielwelt wird dem Spieler durch diverse Befehlen ermöglicht, die zu Beginn in einem umfangreichen Tutorial erklärt werden.  
Das Spiel verfügt über eine aktive Community und ein umfangreiches Wiki, das über wie aardwolf.com/wiki/index.php/ aufgerufen werden kann. Durch die fast ausschließlich textuelle Umsetzung und dem Umfang der verschiedenen Befehle ist das Wiki nötig, um sich im Spiel zurechtzufinden.  
Auf der Website werden fünf verschiedene Möglichkeiten aufgeführt, die das Spielen von Aardwolf ermöglichen. Bei den zwei empfohlenen Möglichkeiten handelt es sich um die Installation des Aardwolf MushClient, der 27,2 MB Speicher einnimmt, oder die Installation eines Flash Clients, der das Spielen über den Browser ermöglicht. Die Installation des MushClients ist sehr benutzerfreundlich gestaltet, und unterstützt sowohl blinde als auch farbenblinde Spieler.

* Technische Umsetzung

Die Interaktion mit Aardwolf läuft als Spieler primär über zwei Fenster ab. Ein Fenster ist für die Textdarstellung, auf dem die verschiedenen Textausgaben z.B. beim Betreten neuer Räume dargestellt werden, und auf dem zusätzlich noch Chatnachrichten zu finden sind. Ein weiteres Fenster dient für die Raumübersicht, über welche eine Navigation durch verschiedenen Räume ermöglicht wird.  
Da die Interaktion mit dem Spiel durch Befehle in einer Kommandozeile stattfindet, und es sich um ein tendenziell sehr großes MUD handelt, ist das Tutorial sehr umfangreich und fordert eine hohe Konzentration von Spielern.  
Der Chat wurde über zusätzliche Befehle implementiert. Zum Beispiel erlaubt es der Befehl ‚newbie‘ an einem Chat für Neueinsteiger teilzunehmen, und erfahrene Spieler um Hilfe zu fragen. Dadurch ist ein zusätzliches Fenster für den Chat nicht nötig. Das Spiel basiert auf Räumen, durch welche die Spieler sich bewegen. Eine Interaktion mit Objekten, die sich nicht in dem Raum des Charakters befinden, ist nicht möglich. Das Spiel wurde in Lua implementiert, und die Software des Clients kann auf github.com/fiendish/aardwolfclientpackage eingesehen werden. Die Dateien sind sehr strukturiert und lesbar gestaltet, und an der Ordnerstruktur lässt sich zum Teil schon die Bedeutung der Dateien erkennen. Funktionen werden außerdem kurz und übersichtlich gehalten, wodurch neuen Entwicklern die Einarbeitung mit der Codebasis erleichtert wird. Unter dem Link http://www.aardwolf.com/lua.html  
wird Programmierern außerdem Hilfe geboten, um direkt in die Entwicklung mit einsteigen zu können.

* Besonderheiten

Aardwolf MUD ist sehr beliebt, und sticht mit seiner großen Spielerbasis aus der Masse heraus. Das umfangreiche Tutorial bietet Neueinsteigern Hilfe, und der sehr großen Umfang des Spiels erlaubt langfristigen Spielspaß. Es werden fünf verschiedene Arten angeboten, sich mit dem Spiel zu verbinden, und Informationen zu Befehlen können sowohl im Spiel als auch auf der Wiki Seite gefunden werden.

Achaea:

* Allgemeines:

Bei Achaea handelt es sich um ein MUD, das zwar hauptsächlich textbasiert Informationen vermittelt, jedoch diverse Fenster zur Verfügung stellt, die dem Spieler das Erlernen diverser Befehle ersparen. Es wird nur in der englischen Sprache angeboten, und ist über den Link play.achaea.com kostenlos verfügbar. Auch hier ist das Spielen im Team möglich, und der Umfang des Spiels wird als ebenso umfangreich wie die Beschreibungen von Aardwolf angegeben. Auch hier wird der Großteil der Informationen textbasiert vermittelt, allerdings kann sich ein Spieler von Achaea Klicken auf die Karte fortbewegen, zusätzliche Fenster öffnen oder schließen, und die verschiedenen Aufträge in einem Fenster ansehen, die von NPCs an den Spieler gestellt wurden.  
Das Spiel verfügt über eine große aktive Spielerbasis, und die Chatfunktionen sind wie in Aardwolf implementiert, wobei jedoch ein zusätzliches Fenster den Gesprächsverlauf anzeigt. Das Spiel besitzt ein kleines Tutorial für Neueinsteiger, jedoch wird zu der Nutzung des Mentorsystems von Achaea geraten, von dem sowohl Mentoren als auch neue Spieler profitieren können. Auch für dieses Spiel ist ein umfangreiches Wiki vorhanden, unter wiki.achaea.com. Aufgrund diverser spezialisierter Fenster müssen hier bedeutend weniger Befehle auswendig gelernt werden, was den Spieleinstieg erleichtert.  
Auf das Spiel wird im Browser zugegriffen, sodass die Installation eines Clients nicht nötig ist.

* Technische Umsetzung

Die Interaktion mit Achaea läuft über diverse Fenster ab, welche flexibel angepasst und angeordnet werden können. Der Client passt sich beliebigen Browsergrößen an, und erlaubt Spielern eine bedeutend schnellere Einarbeitung. Der Spieler erhält beim Betreten eines neuen Raums sowohl eine textuelle Beschreibung, als auch eine Übersicht über alle darin befindlichen Gegenstände, Spieler und Monster in einem zusätzlichen Fenster. Durch diese Ansichten ist das Spiel für Neueinsteiger sehr zu empfehlen.  
Das Tutorial ist sehr kurz gehalten, und manche Befehle werden dem Spieler erst im späteren Spielverlauf bekannt. Zum Beispiel wird dem Spieler bei einem niedrigen MP Stand empfohlen, dieses mithilfe des Befehls ‚meditate‘ zu regenerieren. Außerdem gibt es auch hier einen ‚newbie‘ Chat, und das Mentorsystem unterstützt neue Spieler. Interaktionen sind auch hier auf den aktuellen Raum begrenzt, Die Implementierung einiger öffentlich einsehbarer Komponenten ist in Lua umgesetzt, jedoch konnte online kein vollständiges Repository gefunden werden. Die Umsetzung der AI in Achaea ist auf github.com/svof/svof einsehbar, und das bashing script ist über den Link github.com/AchaeaBashingScript/Bashing verfügbar.  
Die einzelnen Dateien sind auch hier strukturiert und lesbar, und die Lizenzen erlauben den Nutzern beliebige Modifikationen und selbst eine kommerzielle Nutzung.

* Besonderheiten

Achaea ist für MUD Neueinsteiger sehr geeignet, und die Oberflächen können flexibel angepasst werden. Wie auch Aardwolf ist es jedoch für die private Nutzung von Spielern angepasst, und kann nicht flexibel konfiguriert werden. Das bedeutet, eine Privatperson kann nicht ohne weiteres ihr eigenes Spiel aufsetzen, sondern man ist an die Vorgaben z.B. der Klassen von Achaea gebunden. Die Rolle des DMs entfällt also bei der Nutzung des Spiels.