# Realms of Despair

SMAUG MUD, kostenlos

Zwei Communities: eine sehr nette und eine eher „Mittelalterlich verhaltende“ (sehr rauer Umgang)

Spielt im Mittelalter

13 Rollen (eine deadly-only) und 14 Rassen (alle Mittelalterlich)

Rollen aufgeteilt in 6 Genres

Rassen: 14 spielbare, viele nicht-spielbare

Nicht jede Rasse darf jede Rolle einnehmen

Charakterspezifika:

Level, Geschlecht, Rolle, Rasse, Ausrichtung (und Aussehen <- nicht spielrelevant)

Ausrüstungsgegenstände sind teilweise sogar von all diesen Faktoren abhängig

Granular Ausgearbeitete Welt. Die Welt besteht aus einer großen Insel, zwei kleineren Inseln und einem unbekannten Gebiet. Die Hauptinsel ist in Bereiche mit unterschiedlichen Eigenschaften aufgeteilt. Auf dieser Insel gibt es Flüsse, einige Städte und viele spezielle Orte (auf den anderen ist nichts bekannt)

Keine strenge Trennung der Räume, mehr eine unterteilte, offene Welt

Verbindungsaufbau:

telnet, Web-Client (grafisch oder Terminal), Java-Client oder MUD-Client

Es gibt nur einen Server (nicht redundant -> nicht ausfallsicher)

Die maximale Anzahl an verbundenen Spielern (gleichzeitig) beträgt 872.

Für manche MUD-Clients wurden Erweiterungen geschrieben, die folgende Extras bieten:

Aliase

Makros

Skripte

Trigger

Nur manche: Grafische Elemente (Gesundheit, Erfahrung, Mapper)

MUD-Clients, für die extra Erweiterungen geschrieben wurden:

BlowTorch (Android)

CMVD (Windows)

Mudlet (Windows, OS X, Linux)

MUSHclient (Windows)

TinTin++ (Windows, OS X, Linux)

# Starmoun

Von Iron Realms

Befindet sich in der Aufbauphase und ist zurzeit Open Beta.

Aktiv in der Entwicklung seit Oktober 2018.

Es gibt 12 Rassen und 5 Rollen, und es muss sich für eine von 3 Fraktionen entschieden werden.

Jede Rasse kann jeder Rolle angehören und diese später auch wieder ändern.

Das MUD spielt über 1000 Jahre in der Zukunft. Die Menschheit hat große Fortschritte in der Raumfahrt gemacht und sich auf einigen Planten im Sonnensystem und außerhalb niedergelassen. Manche Planeten werden nur für Forschungszwecke und den Rohstoffabbau genutzt, auf anderen haben sich Bevölkerungen gegründet. Die einzelnen Bevölkerungen sind unterschiedlich fortschrittlich, arbeiten aber alle gemeinschaftlich daran, herauszufinden, ob sie die Einzigen im gesamten Universum sind. Das MUD beginnt zwei Tage, nachdem erfolgreich Kontakt mit Außerirdischen aufgenommen wurde. Dabei wurde ein ganzes Netzwerk von verschiedenen Außerirdischen

Technisch:

Online Client, andere MUD-Clients werden unterstützt, aber es wird dringend empfohlen den Webclient zu nutzen

Basiert nicht auf öffentlichen Bibliotheken / Protokollen (bzw. wird das nicht erwähnt), das Projekt ist komplett von der Firma Iron Realms.

Textbasiert spielbar, aber viele Grafiken und Animationen vorhanden. In manchen Spielabschnitten wird auch Videomaterial genutzt.

Eindeutig gewinnbringende Ausrichtung, durch echtes Geld können sich im Spiel enorme Vorteile erkauft werden

Außerdem gibt es Anreize, jeden (echten) Tag zu spielen. (gratis Spielwährung, sontige Belohnungen)

Das Spiel hält sich streng an ein Raumkonzept, es gibt auch keine Karten sondern nur Übersichtspläne, welcher Raum mit welchem verbunden ist.

Es gibt eine Community und einen Blog, sowie sehr ausführliche Beschreibungen mit Bildern zu der Welt, allen Rassen bzw. Rollen.

* Hauptziel: Geld verdienen