Designmodell

Inhalt

[Änderungsverlauf 2](#_Toc38314189)

[1. Allgemeines 3](#_Toc38314190)

[2. Produktübersicht 4](#_Toc38314191)

[3. Grundsätzliche Struktur- und Entwurfsentscheidungen 5](#_Toc38314192)

[3.1 Komponentenübersicht 5](#_Toc38314193)

[3.2 KlassenÜbersicht 6](#_Toc38314194)

[4. Grundsätzliche Struktur- und Entwurfsentscheidungen der einzelnen Komponenten 7](#_Toc38314195)

[4.1 Login und Registrierung 7](#_Toc38314196)

[4.2 Konfiguration 8](#_Toc38314197)

[4.3 SessionAuswahl und CharakteR 9](#_Toc38314198)

[4.4 Spiel und Chat 10](#_Toc38314199)

[4.5 FileUpload 11](#_Toc38314200)

[4.6 Schnittstellen 12](#_Toc38314201)

[4.6.1 ReST 12](#_Toc38314202)

[4.6.2 Websocket 12](#_Toc38314203)

[4.6.3 HTML 5 File Upload API 12](#_Toc38314204)

# Änderungsverlauf

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Geänderte Kapitel | Autor | Status |
| 18.04.2020 | 1.0 | Alle | Daniel Kraus | In Bearbeitung |

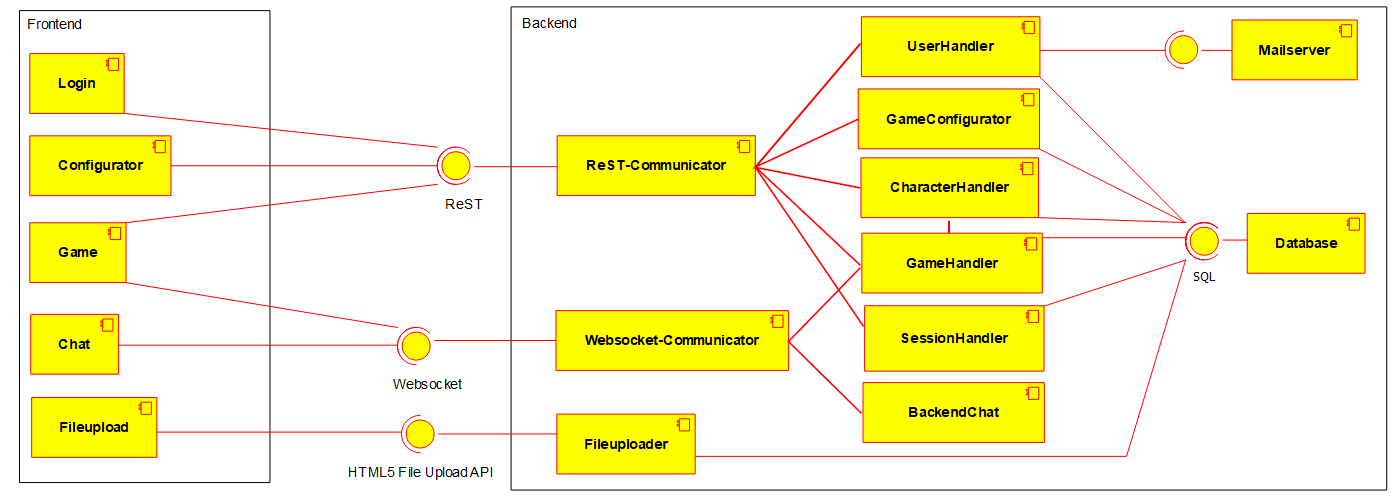
# 1. Allgemeines

Dieses Dokument veranschaulicht das Design der Anwendung, welche die Projektgruppe d6 erstellt.

# 2. Produktübersicht

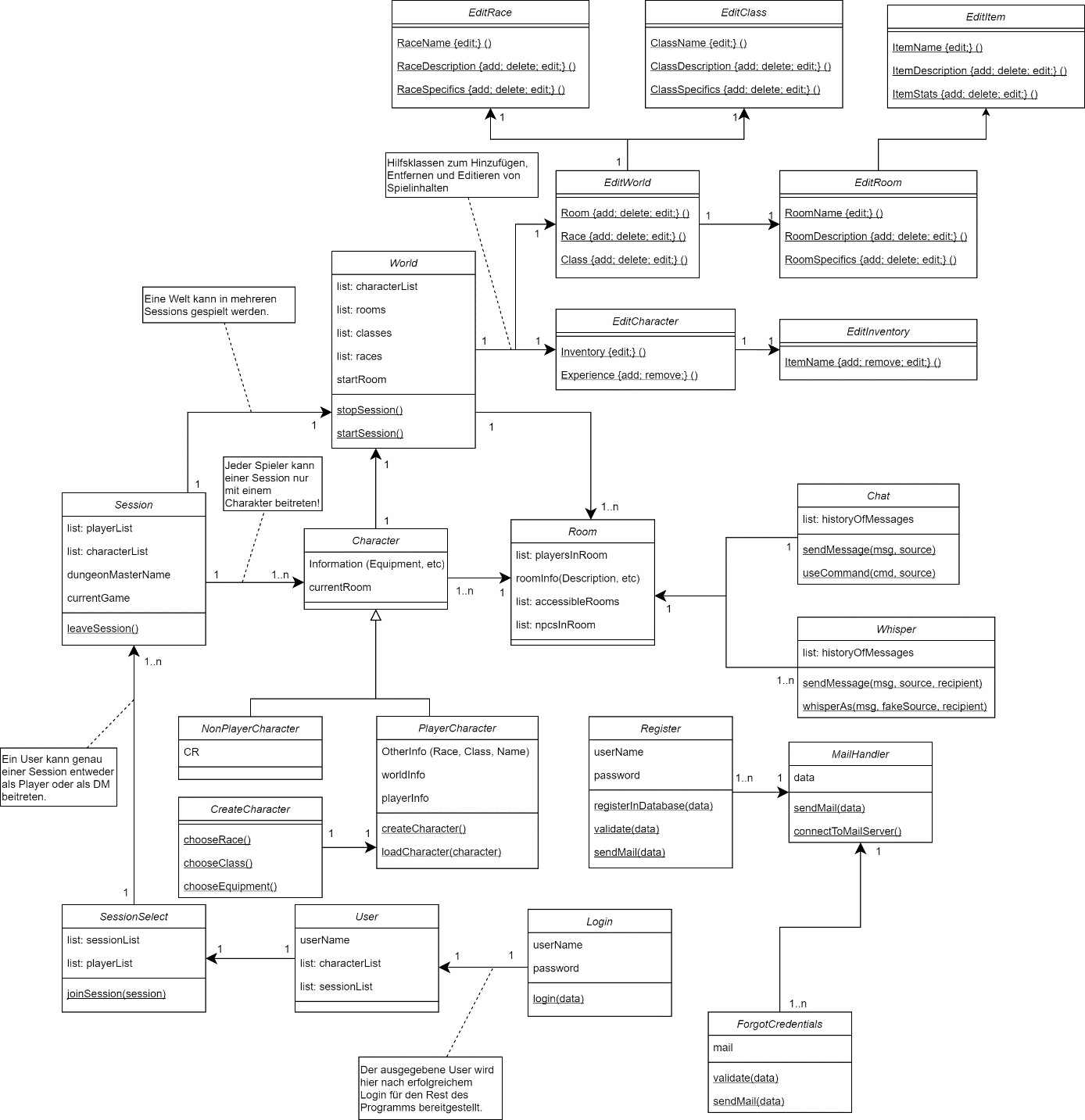
# 3. Grundsätzliche Struktur- und Entwurfsentscheidungen

3.1 Komponentenübersicht



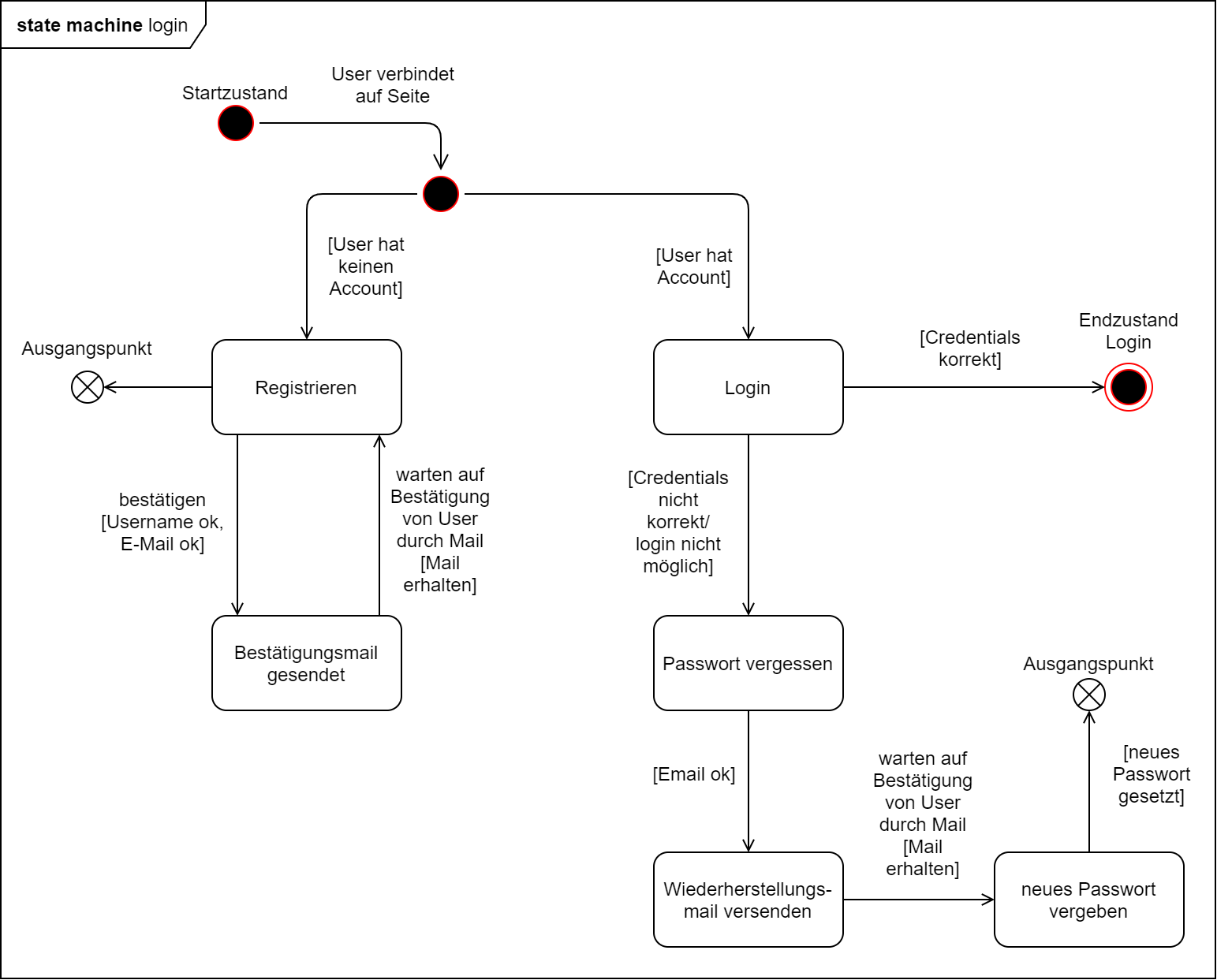
Die Kommunikation zwischen Front- und Backend erfolgt über drei Schnittstellen, die jeweils auf andere Techniken setzen.

3.2 Klassenübersicht



# 4. Grundsätzliche Struktur- und Entwurfsentscheidungen der einzelnen Komponenten

4.1 Login und Registrierung



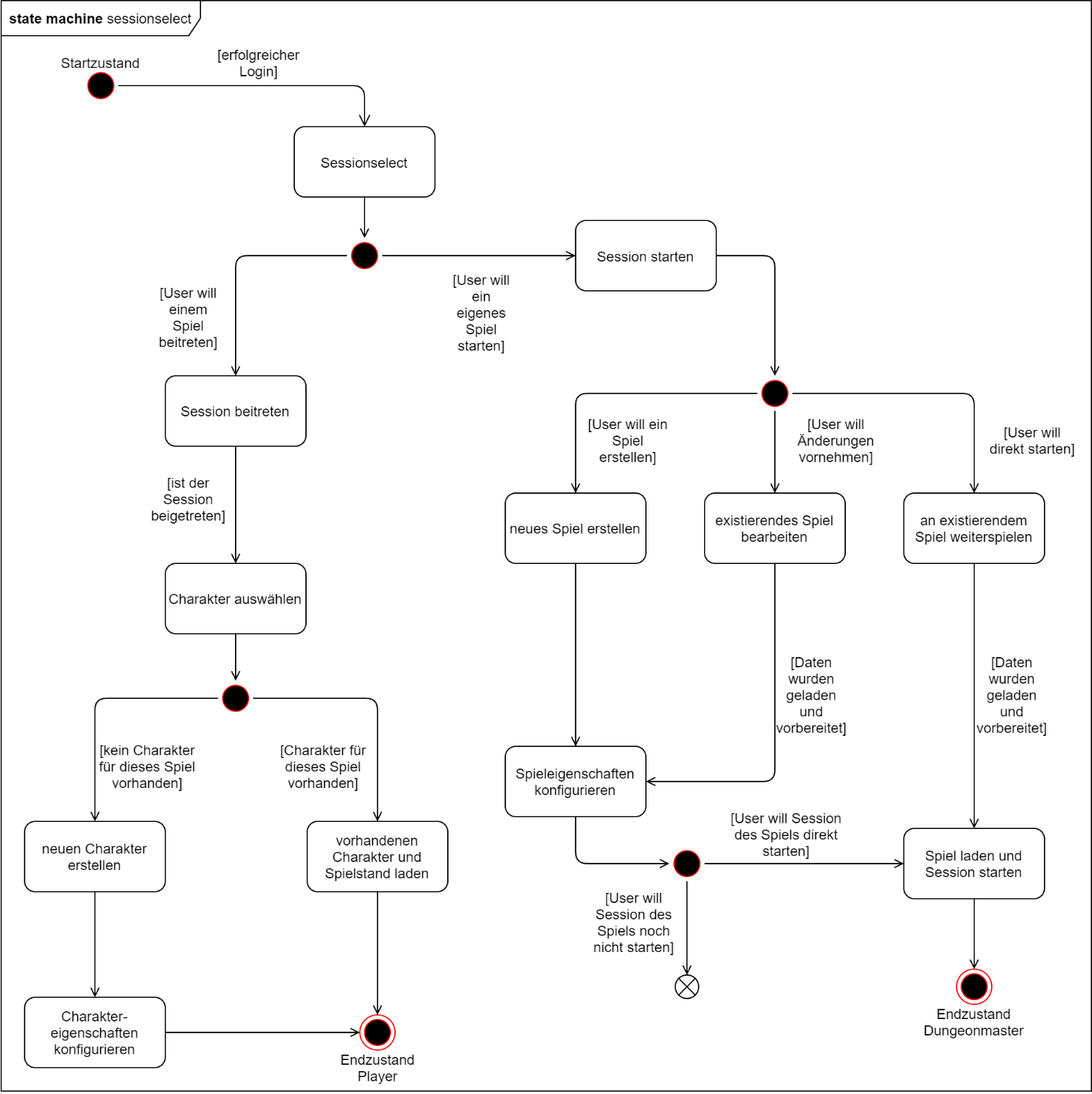
Die Ausgangspunkte führen zurück zum Startzustand.

Der Endzustand Login führt zum Startzustand der *state machine sessionselect*.

4.2 Konfiguration

Frontend und Backend inklusive Kommunikation zusammengefasst

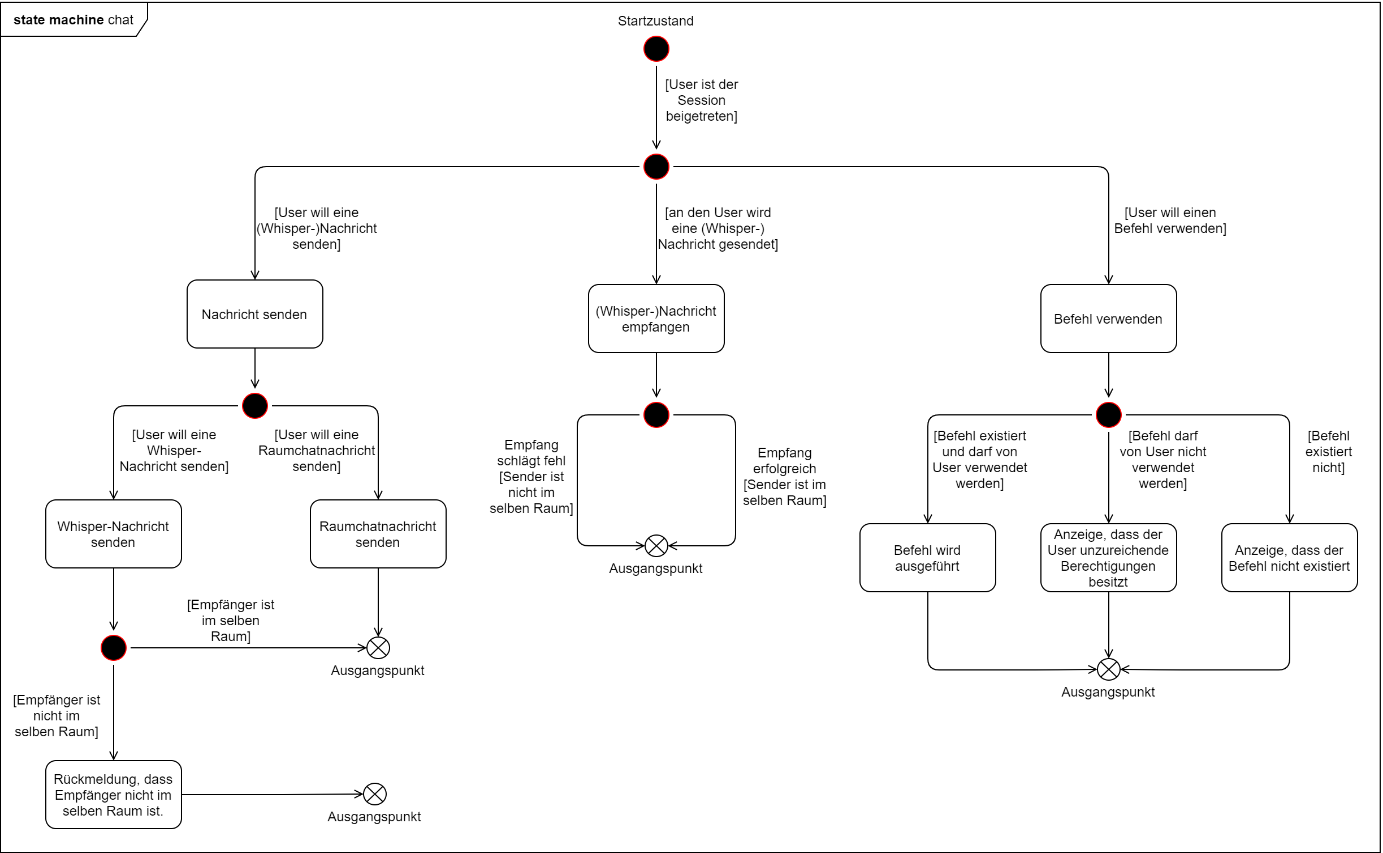
4.3 SessionAuswahl und CharakteR



Der Ausgangspunkt führt zurück zum Startzustand

Der Endzustand Player führt zum Startzustand der *state machine chat* mit den Berechtigungen des Players, der Endzustand Dungeonmaster führt zum Startzustand der *state machine chat* mit den Berechtigungen des Dungeonmasters.

4.4 Spiel und Chat



Die Ausgangspunkte führen zum Startzustand zurück.

4.5 FileUpload

Erledige ich – Daniel

4.6 Schnittstellen

### 4.6.1 ReST

### 4.6.2 Websocket

### 4.6.3 HTML 5 File Upload API