Fragen

Diese folgenden Fragen wurden von Projektmitgliedern gesammelt, um dem Dozenten in der ersten Besprechung am 18.03.2020 gestellt zu werden. Dieser Termin fand über Microsoft Teams um 13 Uhr statt, mit einer Dauer von 75 Minuten. Bei den Fragen wurden ggf. in Klammern dahinter die erwarteten Antworten notiert.

Die Fragen konnten in der planmäßigen Zeit nicht gestellt werden, und werden in diesem Dokument nachgereicht.  
Sie sind in verschiedene Bereiche gruppiert.

* Allgemeine Fragen
  + Frage nach der erreichten Punktzahl für das erste Übungsblatt
* Fragen zur Implementierung des Spiels:
  + Welche Vorkenntnisse bzgl. Computer haben unsere Kunden?
  + Muss die Applikation für mobile Endgeräte verwendbar sein?
  + Welche Latenzzeiten sind tolerabel?
  + Gibt es Altersbeschränkungen für die Teilnahme?
  + Anzahl Spieler pro Spiel? (4-6)
  + Begrenzung der Anzahl parallel laufender Spiele?
  + Anzahl DMs pro Server?
  + Anzahl DMs pro Spiel? (1)
  + Sollen den Spielern ermöglicht werden, ihre eigenen Icons/Avatare hochladen können, damit andere diese sehen können?
  + Welche Rechte soll ein DM zusätzlich noch haben?
  + Welche Rechte soll ein Spieler haben?
* Fragen zur Chatimplementierung
  + Wie sollen die Chatfenster eingerichtet werden? (Gruppenchat mit DM, Gruppenchat ohne DM?, privater Chat von beliebig vielen Gruppenmitgliedern?)
  + Soll es dem DM möglich sein, seinen Namen zu denen von beliebigen NPCs/Monster ändern zu können, um als diese im Chat zu sprechen? (ja)