RECIPEMANAGER

1 - Contexte

Notre société SUPINFO est une SS2I créée en 2023. Notre activité principale est le développement de micro-applications. La société a deux types de clients : un client important dont le nom est RecipeManager et des clients ponctuels auprès desquels les informations sont plus résiduelles.

RecipeManager est une application mobile permettant à un administrateur de pouvoir gérer une base de données contenant des utilisateurs et les recettes de cuisine qu'ils ont créé.

2 - Cahier des charges

L'application mobile possède plusieurs authentifications :

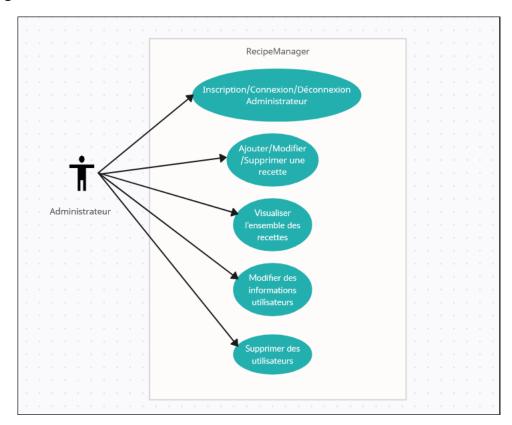
- Se connecter
- Se déconnecter
- Chiffrement des mots de passe
- Affichage des erreurs pour l'administrateur en cas d'erreur(s) rencontrée(s) lors de la connexion.

L'administrateur peut ajouter, modifier et supprimer ses propres recettes et celles des utilisateurs de l'application.

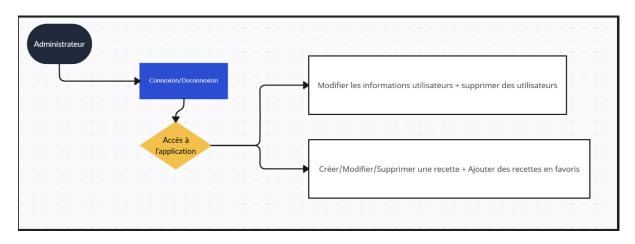
Il peut également supprimer un utilisateur, modifier les informations de tous les utilisateurs renseignés dans la base de données (seul le mot de passe n'est pas modifiable).

L'administrateur pourra consulter l'ensemble des recettes en détail ajoutées sur le site.

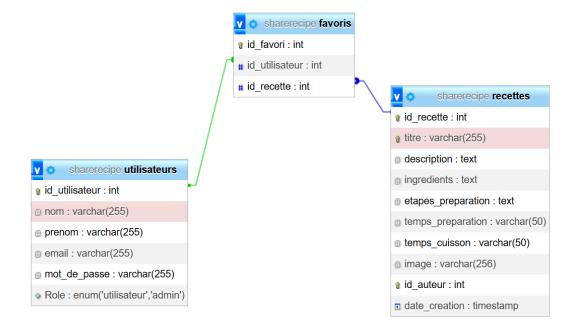
3 – Diagramme des cas d'utilisation



4 - Schéma fonctionnel



5 – Diagramme des classes



6 - Dictionnaire des données

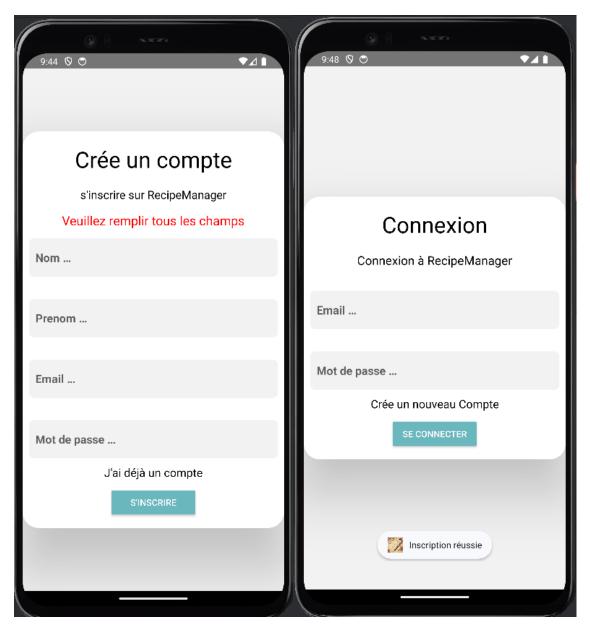
Index	Tables et	Description	Туре	Taille
	attributs			
1	Utilisateurs			
2	ID_Utilisateur	Numéro	INT	
		unique		
		permettant		
		d'identifier		
		l'utilisateur		
3	Nom	Nom de	VARCHAR	255
		l'utilisateur		
4	Prénom	Prénom de	VARCHAR	255
		l'utilisateur		
5	Email	Email de	VARCHAR	255
		l'utilisateur		
6	Mot_de_passe	Mot de passe	VARCHAR	255
		de l'utilisateur		
7	Role	Role de	VARCHAR	
		l'utilisateur		
8	Recettes			

9	ID_Recette	Numéro	INT	
		unique		
		permettant		
		d'identifier la		
		recette		
10	Titre	Titre de la	VARCHAR	255
		recette		
11	Description	Description de	TEXT	
		la recette		
12	Ingredients	Ingrédients de	TEXT	
		la recette		
13	Etapes_prepar	Etapes de	TEXT	
	ation	préparation de		
		la recette		
14	Temps_prepar	Temps de	VARCHAR	50
	ation	préparation de		
		la recette		
15	Temps_cuisso	Temps de	VARCHAR	50
	n	cuisson de la		
		recette		
16	Image	Image de la	VARCHAR	256
		recette		
17	ID_Auteur	Numéro	INT	
		unique		
		permettant		
		d'identifier		
		l'utilisateur		
		ayant créé la		
		recette		
18	Date_creation	Date de	TIMESTAMP	
		création de la		
		recette		
20	Favoris			
21	ID_Favori	Numéro	INT	
		unique		
		permettant		
		d'identifier la		
		recette favorite		
22	ID_Utilisateur	Numéro		
		unique		

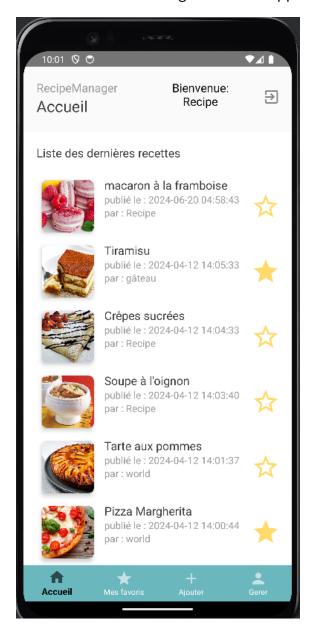
		normottont	
		permettant	
		d'identifier	
		l'utilisateur	
		qui a ajouté la	
		recette dans	
		ses favoris	
23	ID_Recette	Numéro	
		unique	
		permettant	
		d'identifier la	
		recette qui a	
		été ajoutée	
		dans les	
		favoris de	
		l'utilisateur	

7 – Guide d'utilisation de l'application

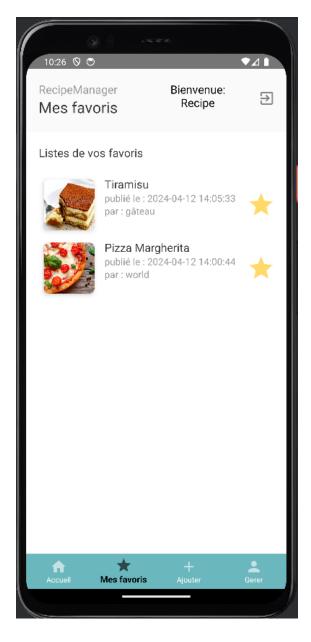
Pour se connecter à l'application vous pouvez vous inscrire en créant un compte ou vous connecter si vous possédez déjà un compte.



Une fois que vous vous êtes connecté, vous arrivez sur cette page d'accueil qui vous donne une vue d'ensemble des recettes renseignées dans l'application.



L'application vous permet d'ajouter des recettes dans votre liste des favoris lorsque vous cliquez sur l'étoile à droite de la recette comme le montre l'image ci-dessous.



Lorsque vous cliquez sur une des recettes de l'application vous aurez une vue détaillée de la recette avec une photo, le nom de la recette, la description de la recette, les ingrédients, les étapes de préparation, le temps de préparation et le temps de cuisson.

L'icône crayon vous permettra de modifier la recette et la poubelle de pouvoir supprimer la recette.



L'onglet "Ajouter" vous permettra d'ajouter des recettes à l'application où vous accéderez à un formulaire où vous devrez renseigner une photo, le nom de la recette, une description, les ingrédients de votre recette, les étapes de préparation, le temps de préparation et le temps de cuisson.



L'onglet "Gérer", vous permettra de gérer les utilisateurs de l'application grâce à l'icône crayon qui vous permettra de modifier les informations d'un utilisateur, ou de pouvoir supprimer un utilisateur grâce à l'icône poubelle comme vous pouvez le voir sur l'image.

