

Міністерство освіти і науки України
Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра ЕОМ



Звіт

з лабораторної роботи №2

з дисципліни: «Інженерія програмного забезпечення»

на тему: «Створення Windows Forms на C# за технологією XAML. Розробка оболонки GUI для реалізації системи згідно вашого варіанту

Виконав: ст. гр. КІ-34

Німець М.І.

Прийняв:

Цигилик Л.О.

Львів-2021

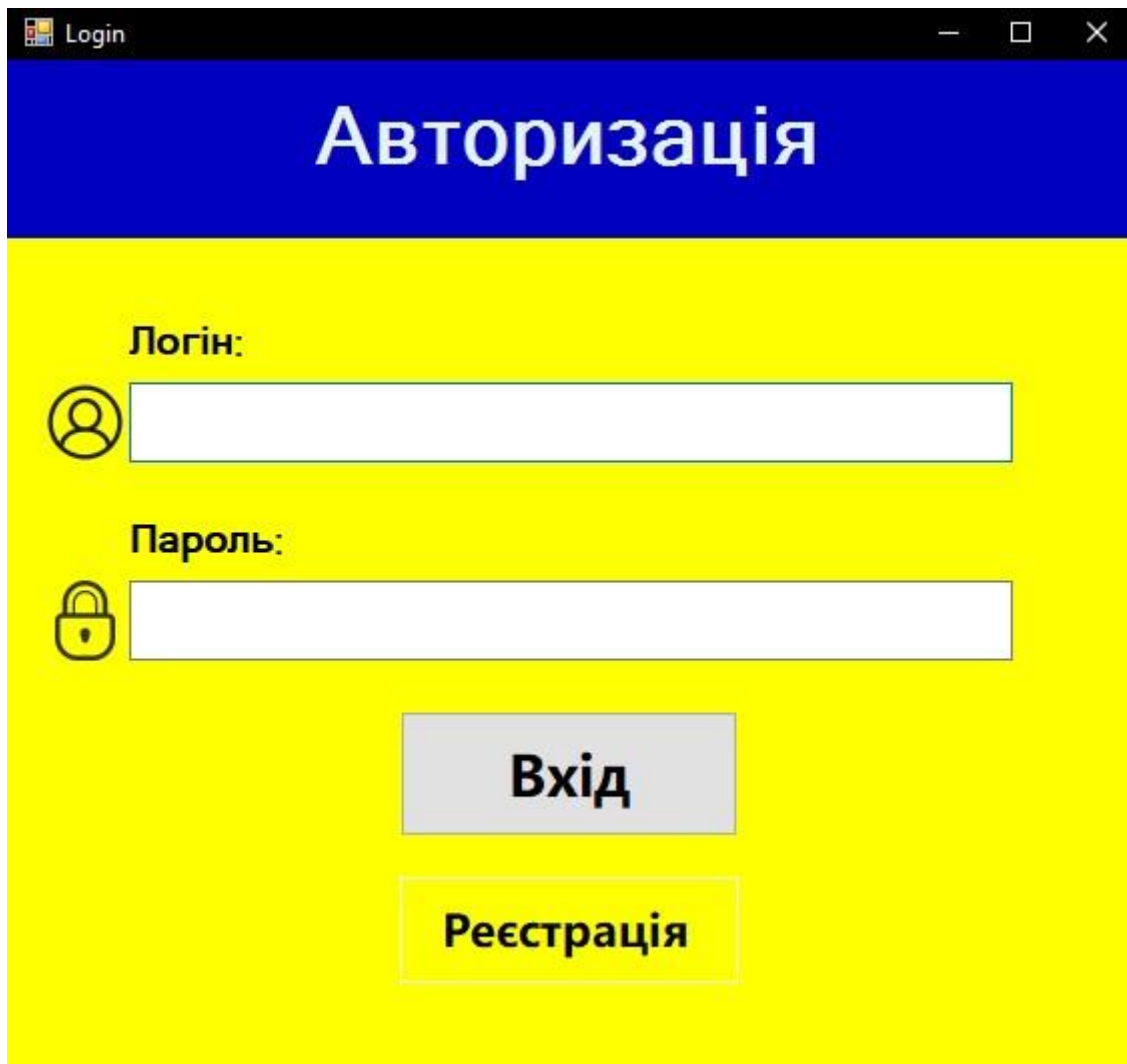
Мета: Освоїти основи створення WinForms за технологією XAML. Розробити GUI оболонку для реалізації клієнтська частини системи згідно Вашого варіанту.

Постановка задачі, у програмі повинно бути використано:

- Data binding (елементи форми “прив’язані” до конкретних полів класу);
- Багатовіконний інтерфейс (діалогові вікна);
- Стили та колір кнопок а також інших елементів форми повинні бути збереженні в окремому файлі.
- Поля класів повинні містити методи GET та SET.
- Використання конструкції `try{}catch{}` для «відловлення» можливих помилок в роботі програми

Варіант №28: «Автоматизована система доступу до паркомісця»

Виконання



The image shows a screenshot of a Windows Forms application window titled "Login". The window has a blue header bar with the text "Авторизація" (Authorization) in white. The main area of the window has a yellow background. It contains two input fields: "Логін:" (Login) with a user icon and "Пароль:" (Password) with a lock icon. Below the input fields are two buttons: "Вхід" (Login) and "Реєстрація" (Registration).

Рис.1. Головне вікно програми

Головна форма містить кнопки «Вхід» та «Реєстрація» та по два елементи label, textbox, також panel та label на ній, та два елементи imagebox. Кнопка «Вхід» перенаправляє користувача у вікно меню, а реєстрація перенаправляє на вікно ,що виглядає так:

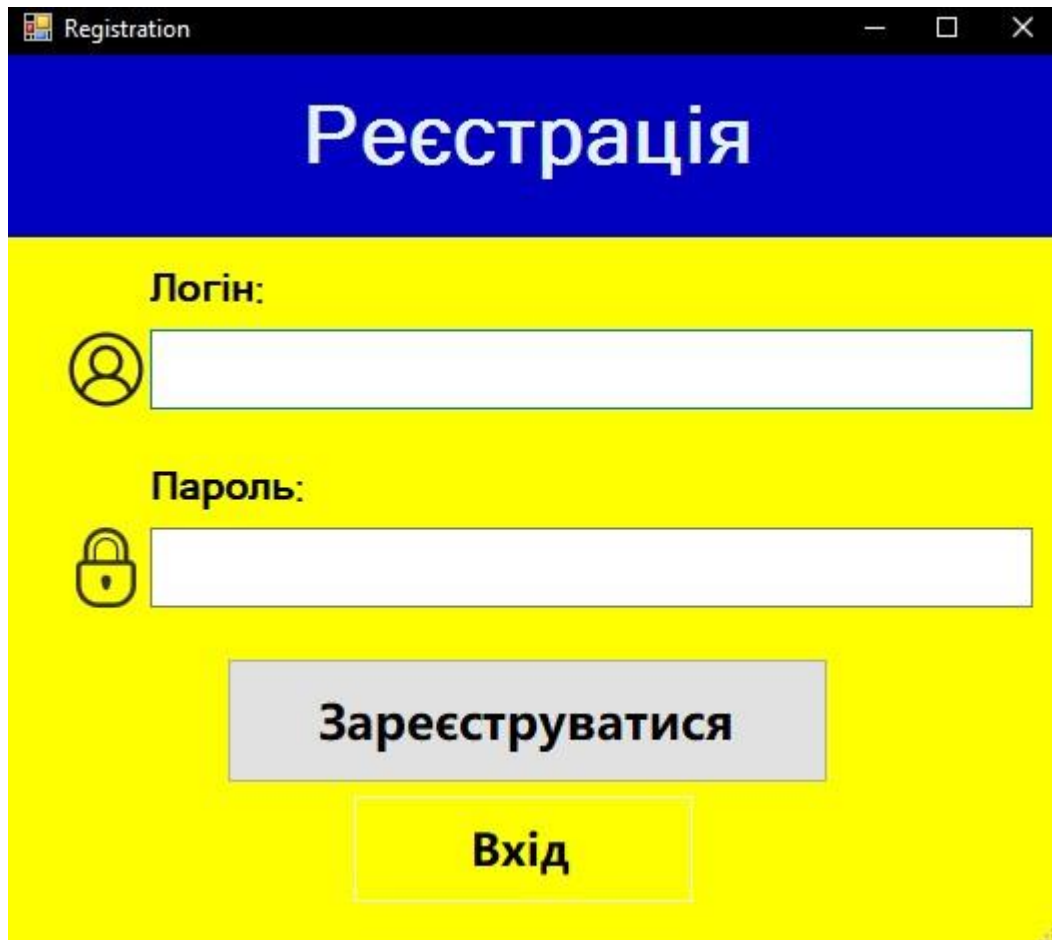
A screenshot of a Windows application window titled "Registration". The window has a blue header bar with the word "Реєстрація" in white. The main area has a yellow background. It contains two input fields: "Логін:" (Login) with a user icon and "Пароль:" (Password) with a lock icon. Below these are two buttons: "Зареєструватися" (Register) in a grey box and "Вхід" (Login) in a yellow box.

Рис.2. Вікно реєстрації

Форма реєстрації містить елементи: два textbox, два button, два label, також panel та label на ній, та 2 елементи imagebox. Кнопка Зареєструватися перенаправляє у вікно головного меню.

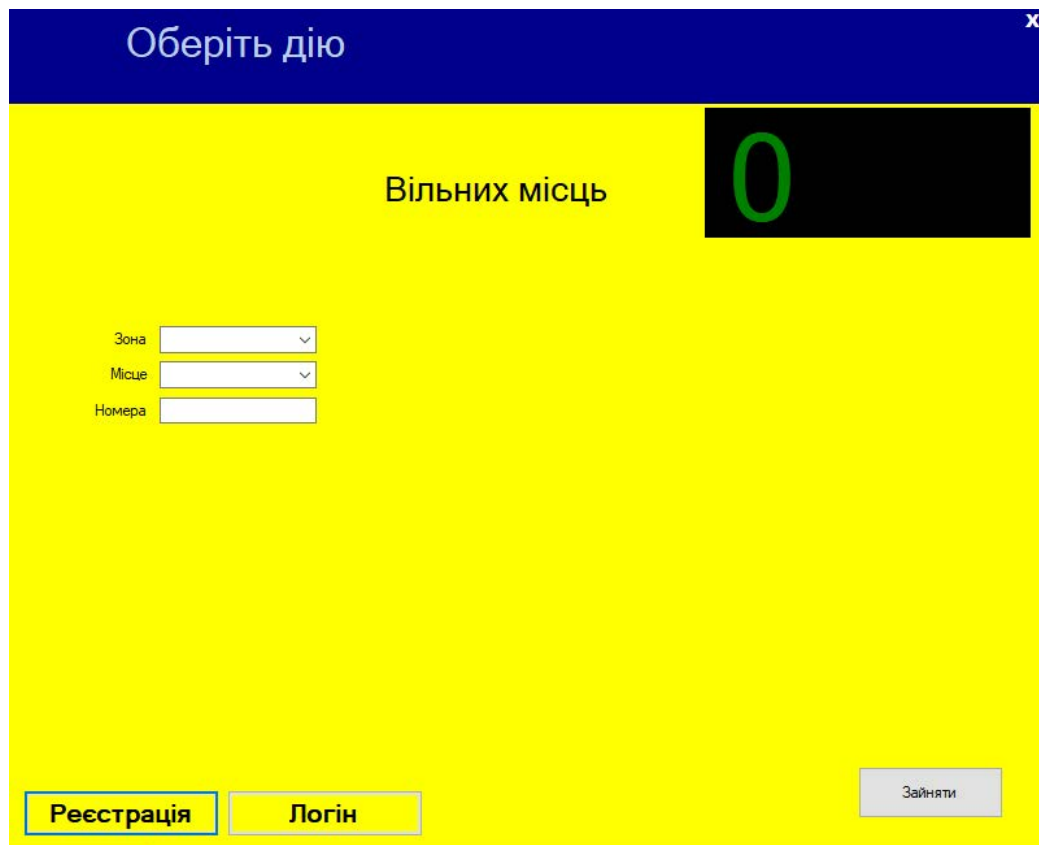


Рис.3. Головне меню

Головне меню має 3 кнопки: реєстрація, логування і бронювання.

Ще є вибір зони і місця на ваш номерний знак

вивід кількості вільних місць



Рис.7. Форма «Вихід»

Форма має 2 button, label, при натисканні на кнопку *«так»*, програма закриється, в іншому випадку при натисканні на *«Ні»*, ми повернемося в меню.

Висновок:

На даній лабораторній роботі я розробив GUI оболонку для реалізації системи згідного мого індивідуального варіанту. Створив 5 вікон (Авторизація, реєстрація, головне меню, пошук викладача, пошук дисципліни). Використав заміну символів на *«*»* при введенні паролю, стилі вікон та кольори кнопок, рамок розробив з допомогою використання .NET C# WinForms. Також було використано конструкції *«try catch»*.