

# DirectShow 插件使用手册

#### 【摘要】

本文档介绍了 DirectShow 连接相机时的插件使用,通过本套插件可连接工业相机。

### 1 环境配置

### 1.1 相机环境配置

打开 MVS, 若 PC 与相机不在同一网段,则配置 IP,设置好相机参数。确保相机能在 MVS 上正常取流。

### 1.2 插件的注册和注销

#### 1.2.1 注册与注销

在客户端 MVS 安装完成后,默认不注册该插件,需要用户手动注册:

注 ₩ 和 注 销 脚 本 放 在 **MVS** 安 装 Ħ 录 下 Development\ThirdPartyPlatformAdapter\DirectShow 文件夹,分 x64 和 x86 两个版本,这 里以64位版本为例



MvDSS2 目录存放了最新版插件的注册脚本,为了兼容之前版本的插件,我们保留了其注册脚本,放在 MvDSS 目录中,推荐使用新版本插件



旧版本插件:

注册脚本: register.bat

卸载脚本: unregister.bat

新版本插件

注册脚本: InstallDSSvc x64.bat (x86 版本为 InstallDSSvc.bat)

卸载脚本: UnInstallDSSvc x64.bat (x86 版本为 UnInstallDSSvc.bat)

脚本需要以管理员权限运行

#### 1.2.2 检验

可用 graphedt.exe 程序查看是否注册成功,如下图所示:

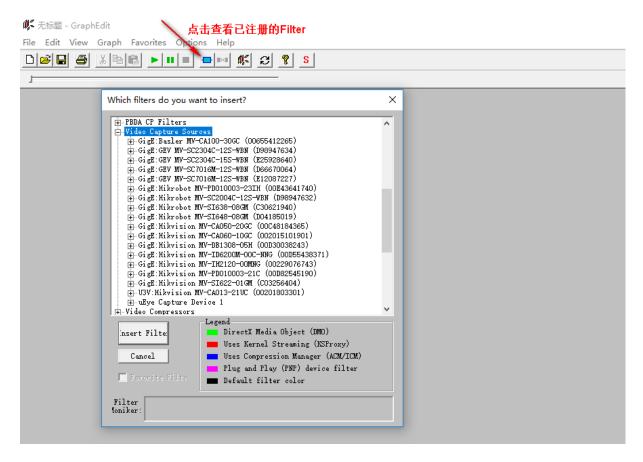


图 1-1 注册成功结果



每个相机作为子项注册在 Video Capture Source 项内

命名方式为: 设备类型:设备厂商 设备型号 (序列号)

该列表每3秒钟刷新一次

# 2 插件的使用

# 2.1 使用 graphedt.exe 采集并显示图像

- (1) 在 graphedt.exe 程序中打开菜单 Graph-Insert Filters…;
- (2) 在 Video Capture Source 项内选择已注册的相机项(命名规则见上),双击将相机添加到面板中
- (3) 在相机 Filter 上右键点击 Filter Properties...查看相机 Filter 信息,包括两个标签页,CameraInfo 显示相机信息和图像配置信息,ParameterTree 显示相机属性树
- (4) 在菜单栏选择 Graph->Insert Filters, 在 DirectShow Filters 中选择 Video Renderer, 并将相机 Filter 的 Video Out 针脚与 Video Renderer 的 Input 针脚连接, DirectShow 会自动加载合适的 Filter 对相机 Filter 进行渲染, 如图 2-3 所示;

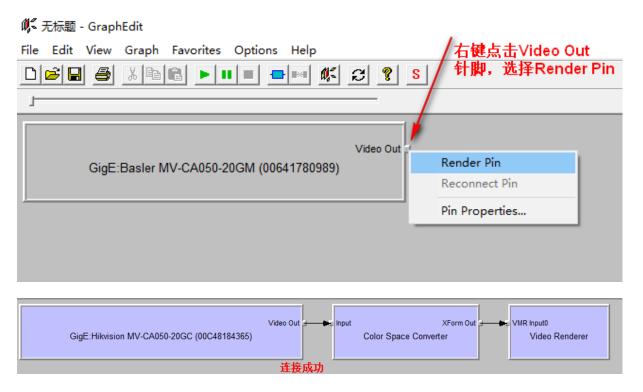


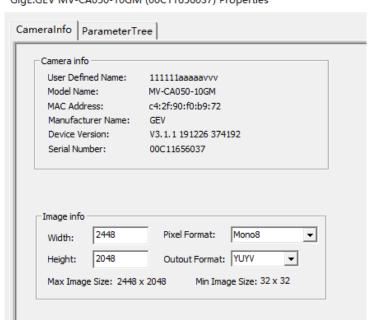
图 2-1 添加渲染 Filter



(5) 菜单 Graph-Play 进行预览;

# 2.2 修改相机参数

Filter 属性页包含 CameraInfo 标签(图 2-1)和 ParameterTree 标签(图 2-2)。 CameraInfo 标签页显示相机信息和图像配置信息, ParameterTree 标签页展示了相机支持的所有属性,用户可以在该界面查看和修改相机属性。



GigE:GEV MV-CA050-10GM (00C11656037) Properties

图 2-2 相机信息页面



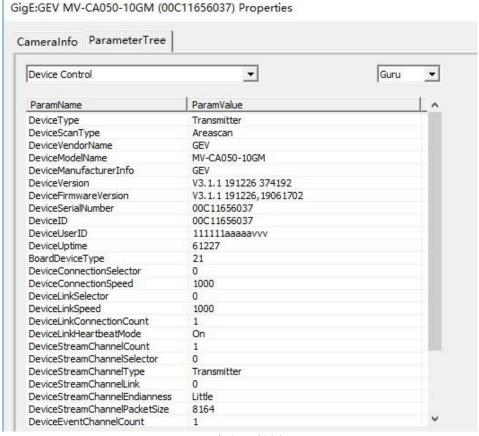


图 2-3 相机属性树页面

#### 属性显示:

在属性树页面,可以根据属性目录和用户等级筛选要显示的属性,用户等级从低到高依次为 Beginner、Expert 和 Guru,用户等级越高,显示的属性越全面。

#### 属性修改:

双击 ParamValue 一列的值,进入可编辑状态,用户可以修改参数值,枚举类型的属性以下拉框形式供用户编辑,命令类型的属性会显示执行按钮,其他类型属性以字符串形式供用户编辑。

# 3 示例程序

提供 DirectShowDisplay 控制台示例程序供用户参考,路径为 Development\Samples\DirectShow\DirectShowDisplay(适用于新插件)。示例程序演示了通过 DirectShow Filter 枚举相机、打开关闭相机、相机取流、参数获取与设置等基本操



作。在头文件 MvDSSource.h 内列出相机列表获取、参数获取、参数设置等接口供外部调用。此示例程序可编译 x86 和 x64 版本,分别对应插件的 x86 和 x64 版本。