1. 2) 3) 4) 5)

Täter entlarvt + Tür öffnet sich / Ende

Hinweise auf Stick in verschlossener Schublade

Akteneinsicht

PC Passwort

Akte mit eindeutigen Beweisen auf Täter

Start

Alarm

6)

1. Passwort Eingabe [R]: Audio [R] + Bild der Band [VR]

R hat Sprachhilfe für die Eingabe, VR sieht eine Tastatur und kann helfen

1. Einsicht in Polizeiakte auf PC [VR]: Text + Bilder vom Tatort

R soll schuldig sein, beharrt aber auf seiner Unschuld

🡪 Automatische Erinnerung erscheint: Logik-Rätsel 🡪 Hinweis auf Fundort für den Schubladenschlüssel (LED Signal)

1. R öffnet Schublade, hört Wachen, die sich nähern, falls kein Alarm losgeht 🡪 VR kann Wachen ablenken, indem er einen Alarm in einem anderen Raum startet 🡪 R erfühlt Formen (die jeweils eine Zahl auf der Oberfläche enthalten), die für VR als Passwort antippen kann
2. In der doppelten Schublade befinden sich Schachteln mit unterschiedlichen Gerüchen (VR: Büste mit leuchtender Nase)
3. Die Anfangsbuchstaben werden im VR Raum in der Schublade in ein Panel eingegeben
4. Bücher erscheinen im VR Raum
5. R findet in einem Buch einen Knopf. Wird der Knopf gedrückt, wird eine Audiodatei abgespielt 🡪 Geständnis des Mörders

|  |  |
| --- | --- |
| R | VR |
|  |  |
|  |  |