



Figura 18

Marca lateral de BB

Região: A

Numeração: Par

Forma: Cilindrica, fuso ou antena. Vermelha

Alvo cilíndrico vermelho

Vermelha. Qq ritmo exceto 2+1

Bordo pelo qual a entrada deve deixar: BB



Figura 20

Marca lateral de EB

Região: A

Numeração: Impar

Forma: Cónica, fuso ou antena. Verde

Alvo cónico verde

Verde. Qq ritmo exceto 2+1

Entrada deve deixar: EB

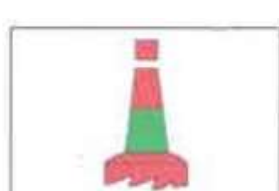


Figura 22

Marca lateral modificada (canal principal a EB)

Região: A

Numeração: Par

Forma: Cilindrica, fuso ou antena

Alvo cilíndrico vermelho

Vermelha. Relampagos agrup 2+1

Entrada deve deixar: BB

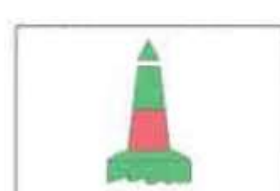


Figura 23

Marca lateral modificada (canal principal a BB)

Região: A

Numeração: Impar

Forma: Cónica, fuso ou antena

Alvo cónico verde

Verde. Relampagos agrup 2+1

Entrada deve deixar: EB



Figura 26

Marca cardeal Norte

Região: A

Numeração: Não tem

Forma: Fuso ou antena. Preta e amarela.

Alvo: 2 cones pretos com vértices para cima

Branca. Relampagos repetidos regularmente

Navegar Norte



Figura 29

Marca cardeal Este

Região: A

Numeração: Não tem

Forma: Fuso ou antena. Preta e amarela.

Alvo: 2 cones pretos unidos pela base

Branca. Agrupamentos de 3 relampagos

Navegar Este



Figura 28

Marca cardeal Sul

Região: A

Numeração: Não tem

Forma: Fuso ou antena. Preta e amarela.

Alvo: 2 cones pretos com vértices para baixo

Branca. Agrupamentos relampagos 6+1 longo

Navegar Sul



Figura 27

Marca cardeal Oeste

Região: A

Numeração: Não tem

Forma: Fuso ou antena. Preta e amarela.

Alvo: 2 cones pretos unidos pelo vértice

Branca. Agrupamentos de 9 relampagos

Navegar Oeste

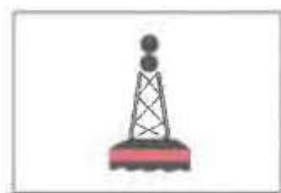


Figura 30

Marca de perigo isolado

Região: A

Numeração: Não tem

Forma: Facultativa (Fuso ou antena). Preta e vermelha horizontal

Alvo duplo esférico preto

Branca. Grupo de 2 flash

Entrada deve deixar: NT



Figura 31

Marca de águas limpas

Região: A

Numeração: Não tem

Forma: Esférica, fuso ou antena. Verm e branca vertical

Alvo esférico vermelho

Branca. Ocultações isofásicas ou longo flash 10s

Entrada deve deixar: NT



Figura 32

Marca especial

Região: A

Numeração: Não tem

Forma: Cilindrica, esférica ou cónica. Amarela

Alvo X amarelo

Amarela. Qualquer ritmo diferente as luzes brancas (um flash).

ODAS, exercícios limitares, cabos submarinos, etc.