

Praca inżynierska

Mikołaj Kuszowski

4 sierpnia 2024

1 Spotkanie z biznesem

Pierwszym etapem stworzenia aplikacji jest konfrontacja IT z Biznesem. W naszym wypadku Biznesem mogą być klienci czyli zewnętrzne firmy lub inne działy wewnątrz firmy. Biznes przychodzi z problemem, przedstawia swoje cele i wymagania. Dział IT musi więc dobrze rozumieć cele i potrzeby biznesowe, natomiast biznes musi wiedzieć, czy organizacja dysponuje zasobami niezbędnymi do ich realizacji. [https://cyfrowa.rp.pl/technologie/art40278241-konieczna-wspolpraca-miedzy-it-i-biznesem] Łącznikiem między Biznesem, a IT jest analityk biznesowy, który ma wiedzę techniczną oraz jest w stanie w przejrzysty sposób zrozumieć wymagania biznesu.

Proces wytwarzania oprogramowania możemy rozpocząć od warsztatu o fachowej nazwie "Event Storming". Podczas takiego spotkania uczestniczą:

- Ekspertci domenowi - od strony biznesu
- Ekspertci techniczni - np. analitycy biznesowi

Sama forma warsztatu wydaje się dość prosta – do dyspozycji mamy dużą tablicę czy ścianę oraz mnóstwo różnokolorowych karteczek. Każdy z uczestników identyfikuje zdarzenia („Domain Events”), które występują w trakcie działania programu – np. „Utworzono konto użytkownika”, „Zamówiono towar”, czy „Wygenerowano fakturę”. Zdarzenia te zapisuje się na karteczkach i umieszcza na tablicy. [https://bulldogjob.pl/readme/event-storming-pierwszy-krok-do-ddd]. Celem takiego spotkania jest klarowne poznanie domeny (biznesu) i zrozumienie potrzeb oraz wymagań.

Wytwarzanie aplikacji zaczniemy od procesu Event Stormingu. Aby ją lepiej zrozumieć zdefiniujemy co oznaczają poszczególne kolory karteczek.

- Żółty:
- itd.

2 TDD - Test-driven development

3 CQRS