线程状态

NEW: new Thread()

RUNNABLE: thread.start()

BLOCKED: 调用synchronized，等待获取监视器锁的线程

WAITING: 调用wait()方法，等待另外的线程执行特定的操作

TIMED\_WATING: 调用wait(timeout)，或才线程上调用join(timeout)的线程

TERMINATED: run()方法结束