

CDIO-FINAL

Matadorspil



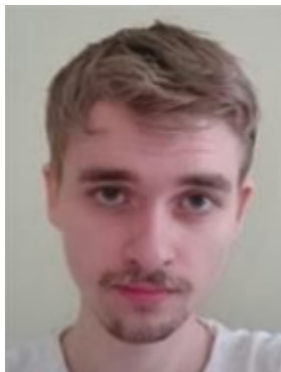
Lukas Bek (s153475)



Lars Sørensen (s144859)



Sebastian Hoppe (s154306)



William Wiberg (s153368)



Magnus Haakonsson (s153947)

Gruppe: 13

Afleveres: 13-01-2016

Opgavetype: Rapport,
Softwareteknologi

Fag: 02312

Rapporten skal afleveres via Campusnet

Timeregnskab

CDIO-FINAL							
Time-regnskab							
Dato	Deltager	Design	Impl.	Test	Dok.	Andet	I alt
06-01-2016	Lars	6	36	0	1	2	46
06-01-2016	Magnus	6	37	0	1	2	47
06-01-2016	Lukas	6	37	0	1	2	47
06-01-2016	William	6	30	0	1	2	40
06-01-2016	Sebastian	5	35	0	0	1	37

Noter til term 2

Programmets status:

Der mangler at blive implementeret en metode til at fjerne spillere når deres balance går i 0, men ellers er programmet "færdigt".

Der mangles stadig at laves test cases til programmet og generelt bugtesting, men der er dog blevet testet lidt igennem programmet er lavet.

Rapporten mangler også at blive skrevet.

Vores prioriteringsliste ser således ud:

1. Tests
2. Rapport
3. Evt måde at se rent på ejede felter
4. Evt. måde at se hvad det at købe et hus koster
5. Evt pantsætninger
6. Evt ingen penge fra chance card passering af start

Her er punkt 1. og 2. obligatoriske og skal laves, hvor punkt 3-6 er punkter vi skal kigge på om de skal laves

Indholdsfortegnelse

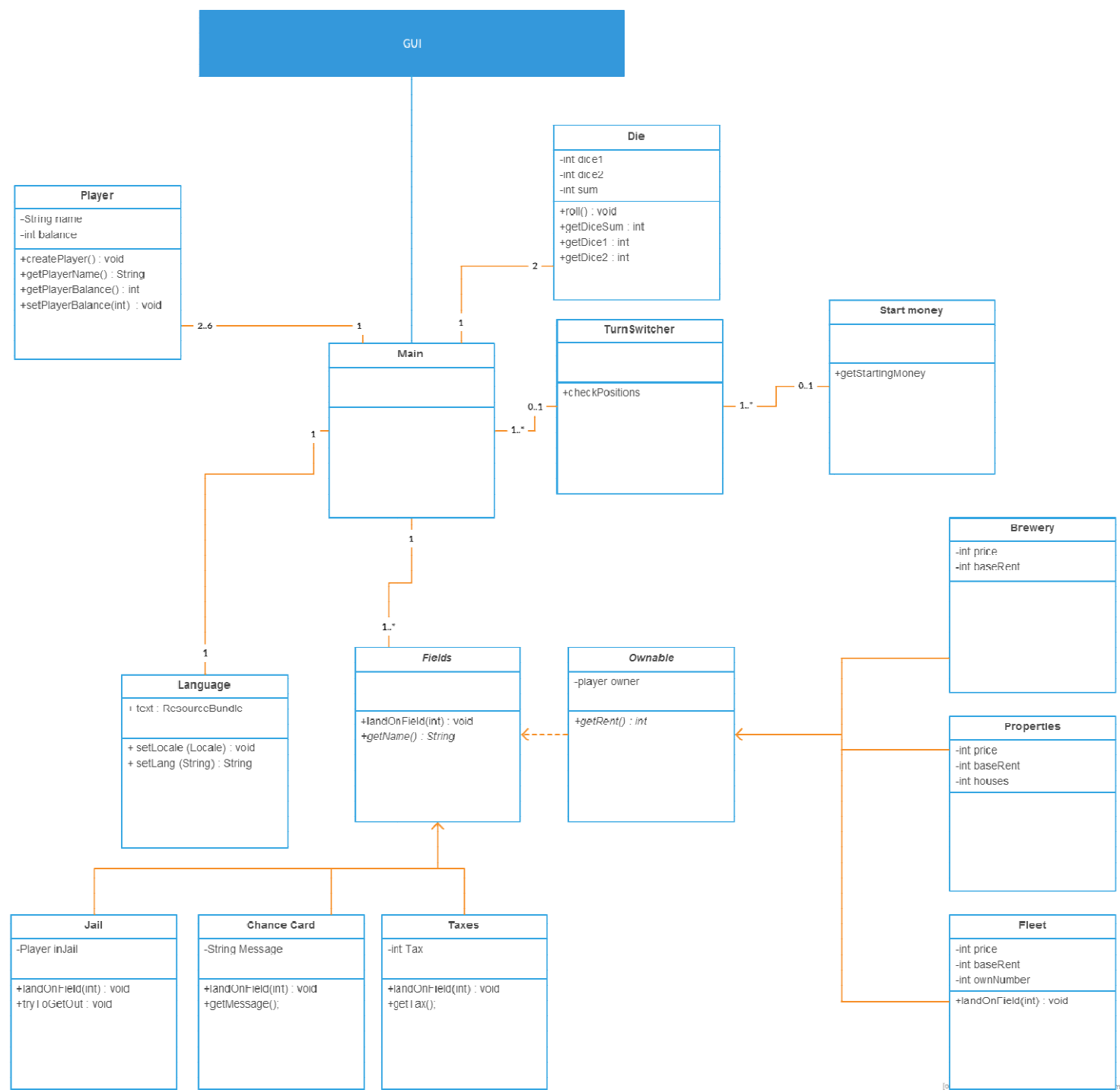
Timeregnskab	2
Indledning	5
Kundes vision	6
Use cases	7
Analyse	8
Spillets logik	9
Design	10
Implementering	11
Tests	12
Konklusion	13
Bilag	14

Indledning

Kundes vision

Use cases

Analyse



Spillets logik

Design

Implementering

Tests

Konklusion

Bilag