

Large Message Proxy by “So called Engineers”

- LMP_{Sender} empfängt die komplette Nachricht
- Serialisiere die Nachricht mit Kryo zu `byte[]`
- chunkisiere Nachricht
- schicke jedes Chunk via Akka Stream w/ backpressure
- $LMP_{\text{Empfänger}}$ schreibt Chunks in State in Array
- on `StreamComplete` werden Chunks zusammengesetzt und deserialisiert
- $LMP_{\text{Empfänger}}$ schickt es an den Empfänger

