

# Cracking with “So called Engineers”

High-Level: Master hat eine TaskQueue, die alle Tasks beinhaltet

Worker kann jeden Task lösen. Schickt Ergebnisse an Master zurück, und erhält direkt neuen Task. Tasks sind “Crack diese Hints von X Usern” und “Crack diesen Hash mit Alphabet  $\infty$ ”

Master teilt beim ersten mal HintCrackingTask auf worker auf → schickt tasks an worker

Super krasse Optimierung: Cracke viele Hints gleichzeitig, da alle Hints den gleichen Inputraum benutzen und wir so Hashberechnungen sparen

