

## Задача 1. Построение списка добавлением в голову

Источник:	базовая
Имя входного файла:	<code>input.txt</code>
Имя выходного файла:	<code>output.txt</code>
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	разумное

По заданной последовательности целых чисел построить односвязный динамический список. Каждое новое число добавлять в начало списка. Затем пройти по построенному списку и посчитать количество отрицательных чисел, входящих в список, кратных 7. После этого память освободить.

### Формат входных данных

Входной файл содержит заданную последовательность целых чисел. Числа в файле записаны через пробел. Их величина по модулю не превосходит 1000. Количество чисел может изменяться от 1 до 1000.

### Формат выходных данных

В выходной файл нужно вывести одно целое число — количество отрицательных чисел, кратных 7.

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
10 -1 14 8 -21 -35 35 16	2

## Задача 2. Построение списка добавлением в хвост

Источник:	базовая
Имя входного файла:	<code>input.txt</code>
Имя выходного файла:	<code>output.txt</code>
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	разумное

По заданной последовательности целых чисел построить односвязный динамический список. Каждое новое число добавлять в конец списка. Затем пройти по построенному списку и посчитать среднее арифметическое чисел, входящих в список. После этого память освободить.

### Формат входных данных

Входной файл содержит заданную последовательность целых чисел. Числа в файле записаны через пробел. Их величина по модулю не превосходит 1000. Количество чисел может изменяться от 1 до 1000.

### Формат выходных данных

В выходной файл нужно вывести одно целое число — среднее арифметическое элементов списка.

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
1 5 4 6 3	3

## Задача 3. Удаление повторов

Источник:	базовая*
Имя входного файла:	<code>input.txt</code>
Имя выходного файла:	<code>output.txt</code>
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	разумное

Требуется написать программу, которая из целых чисел, записанных во входном файле, строит динамический список. Числа должны располагаться в списке в том же порядке, что и во входном файле.

Затем из полученного списка нужно удалить все повторяющиеся элементы, после чего пройти по преобразованному списку и в выходной файл выдать через пробел оставшиеся числа.

В конце программы память освободить.

### Формат входных данных

Во входном файле через пробел записаны целые числа. Количество чисел от 1 до  $10^5$ .

### Формат выходных данных

В выходном файле должны быть записаны через пробел числа, которые остались в списке после удаления повторов.

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
1 4 5 6 6 4 2 3 3 3	1 4 5 6 4 2 3

## Задача 4. Удаление предшественников

Источник:	базовая
Имя входного файла:	<code>input.txt</code>
Имя выходного файла:	<code>output.txt</code>
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	разумное

По заданной последовательности целых чисел построить односвязный список. Каждое новое число добавлять в начало списка. Затем пройти по построенному списку и удалить элемент, предшествующий элементу, содержащему заданное число, для всех таких вхождений. После этого распечатать полученный список, память освободить.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит заданное число, которое нужно удалить.

В следующей строке записана последовательность целых чисел. Числа в файле записаны через пробел. Их величина по модулю не превосходит 1000. Количество чисел может изменяться от 1 до 1000.

### Формат выходных данных

В выходной файл нужно вывести последовательность элементов, оставшихся в списке после удаления.

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
4 1 5 4 6 4 3	4 4 5 1

## Задача 5. Построение упорядоченного списка

Источник:	основная
Имя входного файла:	<code>input.txt</code>
Имя выходного файла:	<code>output.txt</code>
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	разумное

По заданной последовательности целых чисел построить односвязный динамический список. Каждое новое число добавлять в список так, чтобы он оставался упорядоченным по возрастанию. Если такое число в списке уже есть, то его не добавлять. Затем пройти по построенному списку от начала до конца и распечатать его элементы. После этого память освободить.

### Формат входных данных

Входной файл содержит заданную последовательность целых чисел. Числа в файле записаны через пробел. Их величина по модулю не превосходит 1000. Количество чисел может изменяться от 1 до 1000.

### Формат выходных данных

В выходной файл нужно вывести упорядоченную последовательность заданных чисел без повторений. Числа выводить через пробел в одну строку.

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
10 -1 14 8 -21 -3 35 16 -3 10	-21 -3 -1 8 10 14 16 35

## Задача 6. Задача Иосифа

Источник:	основная
Имя входного файла:	<code>input.txt</code>
Имя выходного файла:	<code>output.txt</code>
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	разумное

Согласно легенде, еврейский историк Флавий Иосиф (37 н.э. – ок. 100 н.э.) был вовлечен в сражение между евреями и римлянами и прятался в пещере еще с 40 людьми. Пещера была окружена римскими воинами. Казалось неизбежным, что людей Иосифа обнаружат и захватят в плен. Для большинства из находившихся там смерть была более почетной, чем плен, и группа решила совершить самоубийство следующим образом: все становились в круг, начинали считать людей по кругу и убивали каждого третьего, пока не оставался один человек, который должен был убить себя сам. В отличие от остальных, Иосифу и его другу идея плена нравилась больше; они быстро (лихорадочно) вычислили, где им стать в круге, чтобы оказаться двумя последними.

Вам нужно решить более общую задачу: исключать из группы, первоначально состоящей из  $N$  элементов, каждого  $K$ -го до тех пор, пока в ней не останется один элемент. Для решения ее нужно использовать двусвязный циклический список.

### Формат входных данных

Входной файл содержит два натуральных числа  $N$  и  $K$  – количество элементов в группе и номер каждого удаляемого ( $1 \leq N, K \leq 1000$ ).

Из чисел от 1 до  $N$  построить двусвязный циклический список.

### Формат выходных данных

Программа должна удалять из списка каждый  $K$ -й элемент, начинать счет нужно с первого элемента, а продолжать со следующего за удаленным.

В выходной файл нужно вывести одно целое число – номер элемента, который останется единственным не удаленным в списке.

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
10 3	4

## Задача 7. Слияние списков

Источник:	основная
Имя входного файла:	<code>input.txt</code>
Имя выходного файла:	<code>output.txt</code>
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	разумное

Дано два односвязных упорядоченных по неубыванию списка, содержащих целые числа. Нужно эти два списка слить в один, упорядоченный по невозрастанию, т.е. построить этот список из элементов двух данных. Новой памяти не выделять.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записаны через пробел два положительных целых числа  $N$  и  $M$  — длины первого и второго списков ( $1 \leq N, M \leq 1000$ ).

В следующих двух строках через пробел записаны  $N$  и  $M$  целых чисел соответственно — элементы первого и второго списков. В каждой строке числа даны в неубывающем порядке. Из них нужно построить два списка в том же порядке.

### Формат выходных данных

Из двух списков нужно построить один, в котором элементы будут упорядочены по невозрастанию.

В выходной файл нужно вывести значения элементов полученного списка в одну строку через пробел. После этого память освободить.

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
4 5 1 1 7 9 2 3 7 8 9	9 9 8 7 7 3 2 1 1

## Задача 8. Сортировка со списками

Источник:	основная*
Имя входного файла:	<code>input.txt</code>
Имя выходного файла:	<code>output.txt</code>
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	разумное

В первой строке записано целое число  $N$  — количество записей ( $1 \leq N \leq 2 \cdot 10^5$ ). В остальных  $N$  строках содержатся записи, по одной в строке.

Для каждой записи указаны ключ и значение через пробел. Ключ — это целое число в диапазоне от 0 до  $10^6$  включительно, а значение — это строка от одного до семи символов включительно, состоящая только из маленьких букв латинского алфавита.

Требуется вывести ровно те же самые  $N$  записей, но в другом порядке. Записи должны быть упорядочены по возрастанию ключа. Если у нескольких записей ключ равный, то нужно упорядочить их в том порядке, в котором они встречаются по входном файле.

**Важно:** Решать задачу **нужно** следующим образом (другие решения засчитываться **не** будут). Нужно завести  $10^6$  связанных списков, и в каждый  $k$ -ый список складывать все записи с ключом, равным  $k$ . Тогда после раскидывания записей по спискам достаточно будет пробежаться по спискам в порядке увеличения  $k$  и распечатать их.

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
7	1 a
3 qwerty	2 hello
3 string	3 qwerty
6 good	3 string
1 a	3 ab
3 ab	5 world
2 hello	6 good
5 world	

### Пояснение к примеру

В примере 7 записей с ключами 1, 2, 3, 5 и 6 — именно в таком порядке записи и выведены в выходном файле. Обратите внимание, что есть три записи с ключом 3: `qwerty`, `string`, `ab`. Они выведены ровно в том порядке, в котором они идут во входном файле.



## Задача 9. Список с индексами

Источник:	повышенной сложности*
Имя входного файла:	<code>input.txt</code>
Имя выходного файла:	<code>output.txt</code>
Ограничение по времени:	1 секунда*
Ограничение по памяти:	разумное

У связного списка есть серьёзная проблема: в отличие от массива в нём нельзя быстро получить  $k$ -ый по порядку элемент. Это можно сделать лишь перебором узлов списка за  $O(k) \approx O(N)$  времени. В данной задаче предлагается ускорить поиск узла по индексу.

Рассмотрим односвязный список. Пусть в списке помимо обычных узлов (“маленьких” узлов) есть ещё немного особенных узлов (“больших” узлов). В любом узле списка нужно хранить значение узла и указатель на следующий по порядку элемент. В каждом большом узле списка предлагается дополнительно хранить указатель на следующий **большой** узел списка и расстояние до него. Под расстоянием здесь понимается то, сколько переходов вперёд нужно сделать из одного узла, чтобы попасть по второй узел.

Дополнительные ссылки в больших узлах позволяют быстрее найти  $k$ -ый элемент, так как можно проскакивать сразу по много узлов, изначально проходя исключительно по большим узлам. Можно заметить, что если доля больших узлов в списке примерно  $\frac{1}{B}$ , то найти  $k$ -ый элемент можно примерно за  $O(\frac{k}{B} + B)$ . (**Вопрос:** как лучше выбрать  $B$ ?)

При добавлении элементов важно поддерживать указанную выше структуру. Вставку узла будем выполнять по индексу, на котором должен стоять новый элемент. При этом сначала нужно решить, будет ли новый узел большим — это можно делать случайным образом, так чтобы поддерживать желаемую долю больших узлов. Затем нужно найти по индексу последний большой и малый узлы перед тем местом, куда нужно вставить новый узел. Наконец, можно вставить новый узел, корректно обновив все ссылки и расстояния так, чтобы сохранилась структура списка.

Предлагается реализовать эту структуру данных, и обработать с её помощью серию из  $N$  запросов двух типов (в описаниях  $L$  — текущее количество узлов в списке):

0. Вставить на  $k$ -ую позицию новый узел с заданным значением  $V$ . Гарантируется, что во всех запросах  $k$  лежит в пределах от 0 до  $L$ .
1. Вывести значение узла, находящегося на  $k$ -ой позиции в списке. Гарантируется, что во всех запросах  $k$  лежит в пределах от 0 до  $L - 1$ .

Решение в целом должно работать за время  $O(N\sqrt{N})$ .

### Формат входных данных

В первой строке задано целое число  $N$  — общее количество запросов ( $1 \leq N \leq 10^5$ ). В каждой из следующих  $N$  строк дан один запрос. Запрос вставки задаётся тремя целыми числами 0  $k$   $V$ , а запрос на вывод элемента задаётся двумя целыми числами 1  $k$ . Все числа  $V$  в списке целые, по модулю не превышают  $10^9$ .

### Формат выходных данных

Для каждого запроса на вывод (типа 1) нужно вывести значение  $k$ -ого узла в списке.

## Пример

input.txt	output.txt
10	2
0 0 7	5
0 0 5	3
0 1 3	7
0 0 2	5
1 0	
1 1	
1 2	
1 3	
0 1 -5	
1 2	

## Комментарий

Несмотря на формально лучшую асимптотику, полученная структура данных будет обрабатывать заданные запросы не быстрее простого массива.